



Eesti 2016/17. a saaljalgpalli meistrivõistluste juhend

Kinnitatud EJL juhatuse poolt 27.07.2016

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	5
Artikkel 4 – Kommertsõigused	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	6
Artikkel 6 – Aus mäng	6
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJK-i kohustused	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	8
III AUTASUSTAMINE	9
Artikkel 10 – Autasustamine	9
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine	11
Artikkel 13 – Liiga liikmemaks	11
V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	12
Artikkel 14 – Mängureeglid	12
Artikkel 15 – Võistluste süsteem	12
Artikkel 16 – Üleminekumängud	14
Artikkel 17 – Mängujärgsed penaltilöögid	15
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	15
Artikkel 18 – Mängupäevad	15
Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad	15
Artikkel 20 – Mängukoha ja –aja muutmine	16
Artikkel 21 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	16
Artikkel 22 – Mängu ärajäämine	16
Artikkel 23 – Mängu katkestamine	17
VII SAALID	18
Artikkel 24 – Saalide hindamine ja nõuded saalidele	18
Artikkel 25 – Valgustus	18
Artikkel 26 – Kell ja tabloo	18
Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	18
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	18

Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine	18
Artikkel 29 – Õigus osaleda mängus	20
IX MÄNGUVORMID	20
Artikkel 30 – Mänguvormid	20
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	21
Artikkel 31 – Mängueelse informatsiooni ankeet	21
Artikkel 32 – Turvalisus ja ohutus	21
Artikkel 33 – Meditsiiniline abi	22
Artikkel 34 – Mängupallid	22
Artikkel 35 – Piletimüük	22
Artikkel 36 – Teadustus	23
Artikkel 37 – Mängukava	23
Artikkel 38 – Toitlustus	23
Artikkel 39 – Kodumängude salvestamine	24
XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD	24
Artikkel 40 – Võistkondade saabumine	24
Artikkel 41 – Mänguprotokoll	24
Artikkel 42 – Mängueelne koosolek	25
Artikkel 43 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	25
Artikkel 44 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	25
Artikkel 45 – Mänguprotokolli täitmine ja edastamine EJL-le	26
XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID	26
Artikkel 46 – Kohtunikud	26
Artikkel 47 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine	26
Artikkel 48 – Kohtuniku terviserike	27
Artikkel 49 – Mänguinspektor	27
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	27
Artikkel 50 – EJL distsiplinaareeskirjad	27
Artikkel 51 – Hoiatused ja eemaldamised	27
Artikkel 52 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	28
Artikkel 53 – Protesti esitamine	29
Artikkel 54 – Doping	30
Artikkel 55 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	31
XIV LÖPPSÄTTED	31
Artikkel 56 – Vaidluste lahendamine	31
Artikkel 57 – Täpsustav asjaolu	31
Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	31
Artikkel 59 – Lisad	31
Artikkel 60 – Jõustumine	31
<i>LISA I: Saaljalgpalli väljak ja selle varustus</i>	32
<i>LISA II: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest</i>	35
<i>LISA III: Tasud ja sanktsioonid</i>	36

Preambul

Eesti saalijalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister saalijalgpallis, üldine paremusjärjestus ning Eestit UEFA Futsal Cup'il esindav võistkond.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2016/2017. aasta saalijalgpalli meistrivõistlustel (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Saalijalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saalijalgpalli reeglitele (<i>Futsal Laws of the Game</i>).
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (<i>International Football Association Board</i> ehk <i>IFAB</i>) poolt vastu võetud mängureeglitele (<i>Laws of the Game</i>).
Mängija osalemine / mängimine mängus	Saalijalgpallis loetakse mängija osalemiseks/ mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana. Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollis kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata.

		Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.
EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS		EJL-i võistluste administreerimise ja haldamise infosüsteem, mille kaudu klubi saab registreerida võistkonda, anda üles mängijaid, esitada mängueelset ankeeti jne.
Põhivõistkond		Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Duubelvõistkond		Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi teine võistkond või mõne teise klubi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Jalgpalluri litsents		Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti saali- ja tavajalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta. Saalijalgpalli meistrivõistlustel osalevad mängijad peavad kalendriaasta lõppedes oma litsentsi uueks kalendriaastaks pikendama.
Ametiisiku litsents	hooaja	Ametiisiku hooaja litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku hooaja litsents on kehtiv kuni jooksva hooaja lõpuni.
Transfer		<i>International Transfer Certificate ehk ITC</i> . Luba üle 10-aastase mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus, mille taotlemine käib vastavalt FIFA Mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
„Eestis mängija“ ehk ETM	treenitud	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.
Uus mängija		Mängija, kes ei ole jooksvatel saalijalgpalli meistrivõistlustel olnud üles antud mitte ühessegi saalijalgpalli võistkonda.

Artikkel 3 – Organiseerimine

3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.

- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal hooajal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-le.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-le, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimise kulud, kaasa arvatud mängukohtunike kulud.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
 - 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, v.a juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-le teatatud kodusaalis kooskõlas artikliga 24, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnes teises saalis EJL-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab klubi on kohustatud kindlustama:

- 8.7.1 reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljaku ja väravad vastavalt juhendi lisale I;
 - 8.7.2 mängupallid;
 - 8.7.3 lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi ning Triobet saali- ja Esiliigas lisaks elektroonilise tabloole;
 - 8.7.4 teadustuse Triobet saaliliigas;
 - 8.7.5 valgustuse;
 - 8.7.6 riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
 - 8.7.7 korra saalis ja võistkondade, kohtunike ning pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse.
- 8.8 Kodumängu korraldajal klubi peab mängud läbi viima vastavalt EKL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EKL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
 - 8.9 Kodumängu korraldajal klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
 - 8.10 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
 - 8.11 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EKL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
 - 8.12 Klubi on kohustatud andma tasuta EKL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
 - 8.13 Kui sissepääs mängule on piletitega, on klubi kohustatud EKL-i ametnike lubama mängule töötõendi esitamisel ilma piletita.
 - 8.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EKL-i või Võistluste nimel EKL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametisikute kohustused

- 9.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja klubi ametisikud:
 - 9.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu põhimõtetele;
 - 9.1.2 tunnustama kehtivaid FIFA saalijalgpalli reegleid;
 - 9.1.3 täitma EKL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

- 9.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.2 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Autasustamine

- 10.1 EJL autasustab Triobet saaliliiga võitjaks tulnud võistkonda rändkarikaga.
- 10.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile hiljemalt üks kuu enne saalijalgpalli meistrivõistluste lõppu. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud.
- 10.3 Triobet saaliliiga võitja võib tellida EJL-ilt karikast koopia. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab klubi.
- 10.4 EJL autasustab Triobet saaliliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi diplomitega. Võistkonna liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.
- 10.5 Klubi on kohustatud nädala jooksul peale Võistluste lõppu EJL-ile esitama kirjalikult punktis 10.4 toodud medalite ja diplomite saajate nimed. Selles nimekirjas toodud mängijat loetakse ühtlasi ka selle võistkonna koosseisus tiitli võitnud mängijaks. Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt ei ole lubatud tiitlisaaajate nimekirja kanda mängijat, kellel oli meistrivõistluste lõpu seisuga õigus osaleda

teise Eesti saaljalgpalli klubi võistkonna mängus, v.a põhi- või duubelvõistkonna mängija.

- 10.6 EJK autasustab Esiliiga võitjat karikaga.
- 10.7 EJK autasustab Esiliiga 1.-3. kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid diplomitega.
- 10.8 EJK autasustab Teise liiga võitjat karikaga.
- 10.9 EJK autasustab Teise liiga alagruppides 1.-3. kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid diplomitega.
- 10.10 EJK autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas/alagrupis kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Klubi, kes aktsepteerib EJK-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJK-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtjaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJK-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna.
- 11.2 Juhul kui sama klubi registreerib Võistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt aste madalamas liigas kui klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Antud punkt ei laiene duubelvõistkonnale, kes on välja pandud teise klubi poolt.
- 11.3 Juhul kui sama klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab tal õiguse järgmisel hooajal tõusta liigasse, kus asub tema põhivõistkond, siis õigus üles tõusta ja mängida üleminekumänge kandub üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel.
- 11.4 Juhul kui sama klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge kõrgemasse liigasse tõusmiseks, ei kandu üleminekumängu mängimise õigus üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, välja arvatud juhul, kui duubelvõistkonna põhivõistkond paikneb liigas, kuhu duubelvõistkonnal oleks võimalik tõusta ning tal puudub ülestõusmise võimalus.
- 11.5 Triobet saaliliigasse lubatakse kaheksa (8) võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Triobet saaliliiga 1.-6. koha saavutanud võistkonnad, Triobet saaliliiga üleminekumängude võitja ning Esiliiga võitja.
- 11.6 Esiliigasse lubatakse kaheksa (8) võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Triobet saaliliigas 8. kohale tulnud võistkond, Triobet saaliliiga üleminekumängude kaotaja, Esiliigas 3.-6. koha saavutanud võistkonnad, Teise liiga võitja ning Esiliiga üleminekumängude võitja.

- 11.7 Teises liigas on õigus osaleda ülejäänud registreerunud võistkondadel, kes jagatakse EJL-i võistluste osakonna poolt regionaalse printsiibi alusel kuni kümne (10) võistkonnaga alagruppidesse vastavalt Võistlustele registreerunud võistkondade arvule.
- 11.8 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks ning tasuma liiga liikmemaksu.
- 11.9 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne Võistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja saaljalgpalli meistrivõistlustel kõrgema koha. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamiseks võetakse arvesse punktis 15.4 toodud kriteeriumid. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 11.10 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.
- 11.11 EJL-i juhatusel on õigus teha võistlussüsteemi muudatusi vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-le ERIS-e kaudu esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud klubi kinnituse.
- 12.2 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi EJL-le ERIS-e kaudu võistkonna ankeedi.
- 12.3 Võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 15. september 2016. a.
- 12.4 Hillinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 12.5 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.6 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks.

Artikkel 13 – Liiga liikmemaks

- 13.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 13.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
- 13.2.1 Triobet saaliliigas 1 200 eurot;
- 13.2.2 Esiliigas 900 eurot;
- 13.2.3 Teises liigas 550 eurot.

- 13.3 Kõik eelmiste hooegade võlgnevused ja liiga liikmemaks tuleb tasuda 15. septembriks 2016. a.
- 13.4 Kahtluse korral, et võistkonna nime on muudetud eesmärgiga mitte maksta eelmise hooaja trahve, on EJL-il õigus uut võistkonda mitte registreerida enne eelmise hooaja trahvide ja maksude tasumist.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 14 – Mängureeglid

- 14.1 Mängimisel järgitakse FIFA saaljalgpalli reegleid.
- 14.2 Võistlustel on mänguaeg 2 x 20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
- 14.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

Artikkel 15 – Võistluste süsteem

- 15.1 Triobet saaliliigas koosnevad võistlused kaheringilisest põhiturniirist, mis viiakse läbi kodus-väljas printsiiбил ja karikasüsteemis mängitavatest kohamängudest.
- 15.2 Kohamängudele pääsevad Triobet saaliliiga põhiturniiril 1.-6. kohale tulnud võistkonnad, kes selgitavad välja Eesti meistrivõistluste 1.-6. koha.
- 15.3 Põhiturniiril selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + / tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv.
- 15.4 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 15.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu;
 - 15.4.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 15.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 15.4.4 suuremat võitude arvu;
 - 15.4.5 üldist väravate vahet;
 - 15.4.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 15.4.7 loosimistulemust.
- 15.5 Triobet saaliliiga põhiturniiril 1.-6. koha saavutanud võistkonnad mängivad meistri väljaselgitamiseks karikasüsteemis kohamänge, mis koosnevad veerand- ja poolfinaalidest ning finaalist.
- 15.6 Veerandfinaalides kohtuvad põhiturniiril 3. koha saavutanud võistkond 6. koha saavutanud võistkonnaga ning 4. koha saavutanud võistkond 5. koha saavutanud võistkonnaga. 3. ja 6. koha omavahelise kohtumise võitja kohtub

poolfinaalis põhiturniiril 2. koha saavutanud võistkonnaga ning 4. ja 5. koha omavahelise kohtumise võitja põhiturniiri võitjaga.

- 15.7 Veerandfinaalides mängitakse kaks mängu kodus-võõrsil põhimõttel. Esimene mäng mängitakse põhiturniiril madalama koha saavutanud võistkonna koduväljakul. Edasi pääseb võistkond, kes kahe mängu kokkuvõttes lõi rohkem väravaid. Kui väravate arv on võrdne, siis pääseb edasi võistkond, kes lõi rohkem väravaid võõrsil. Kui ka see on võrdne, siis mängitakse lisaaeg 2 x 5 minutit. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb kolm (3) mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa löömist kuni võitja selgumiseni. Kõikides mängudes selgitatakse välja võitja. Normaalaaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2 x 5 minutit. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb kolm (3) mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa kuni võitja selgumiseni.
- 15.8 Poolfinaalides mängitakse kuni kahe võiduni. Esimene mäng mängitakse põhiturniiril madalama koha saavutanud võistkonna koduväljakul ning teine ja vajadusel ka kolmas mäng mängitakse põhiturniiril kõrgema koha saavutanud võistkonna koduväljakul. Kõikides mängudes selgitatakse välja võitja. Normaalaaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2 x 5 minutit. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb kolm (3) mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa kuni võitja selgumiseni.
- 15.9 Poolfinaalide võitjad mängivad finaalis kuni kahe võiduni. Esimene mäng mängitakse põhiturniiril madalama koha saavutanud võistkonna koduväljakul, teine ja vajadusel ka kolmas mäng mängitakse põhiturniiril kõrgema koha saavutanud võistkonna koduväljakul. Kõikides mängudes selgitatakse välja võitja. Normaalaaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2 x 5 minutit. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb kolm (3) mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa kuni võitja selgumiseni.
- 15.10 Poolfinaalide kaotajad selgitavad kolmanda koha omaniku ühe mänguga. Kolmanda koha mäng mängitakse selle võistkonna koduväljakul, kes saavutab põhiturniiril kõrgema koha. Kolmanda koha võidab võistkond, kes lööb mängus rohkem väravaid. Kui mängu normaalaeg lõppeb viigiga, mängitakse lisaaeg 2 x 5 minutit. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb kolm (3) mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa karistuslööke löömist kuni võitja selgumiseni.
- 15.11 5.-6. koha mängu ei toimu, 5. koha saavutab võistkond, kes sai põhiturniiril rohkem punkte.
- 15.12 Esi- ning Teises liigas koosnevad võistlused kaheringilisest põhiturniirist, kus võistkondlik paremusjärjestus liigas/alagruppides selgub saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0)

punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + / tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv.

- 15.13 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral lähtutakse punktis 15.4 toodud printsiipidest.
- 15.14 Esiliiga võitja tõuseb järgmisel hooajal Triobet saaliigasse. Triobet saaliigas 8. koha saavutanud võistkond langeb järgmisel hooajal Esiliigasse.
- 15.15 Triobet saaliigas 7. koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge Esiliigas 2. koha saavutanud võistkonnaga. Üleminekumängude võitja mängib järgmisel hooajal Triobet saaliigas ja kaotaja Esiliigas.
- 15.16 Esiliigas 8. kohale jäänud võistkond langeb järgmiseks hooajaks Teise liigasse ning Teise liiga võitja tõuseb Esiliigasse.
- 15.17 Esiliigas 7. koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge Teises liigas 2. koha saavutanud võistkonnaga. Üleminekumängude võitja mängib järgmisel hooajal Esiliigas ja kaotaja Teises liigas.
- 15.18 Kui Teises liigas moodustatakse alagrupid, selgitatakse teise liiga võitja ning paremuselt teine võistkond EJK-i poolt määratud süsteemi alusel lähtuvalt alagruppide arvust.
- 15.19 Võistlustelt diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel Võistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Võistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 16 – Üleminekumängud

- 16.1 Üleminekumängud toimuvad kevadel pärast Võistluste lõppu.
- 16.2 Üleminekumängudel viiakse mängud läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga meistrivõistluste mängude korraldamise nõuetest.
- 16.3 Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna koduväljakul.
- 16.4 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas printsiibil. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid. Kahe mängu kokkuvõttes võrdse tulemuse korral on võitja see võistkond, kes lööb rohkem väravaid vastase koduväljakul. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse peale teist mängu lisaaeg 2 x 5 minutit. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb kolm mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa karistuslöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 16.5 Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse,

loetakse see võistkond üleminekumängude kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.

- 16.6 Mängija õigust osaleda üleminekumängus reguleerib artikkel 29.
- 16.7 Võistlustel saadud hoiatused ei kandu lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse.

Artikkel 17 – Mängujärgsed penaltilöögid

- 17.1 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega (kohamängud Triobet saaliliigas, üleminekumängud) järgitakse saalijalgpalli reeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 17.2 Kui penaltilöökide löömist ei ole võimalik lõpule viia olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 23 sätestatut.
- 17.3 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöökide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 21 sätestatut.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 18 – Mängupäevad

- 18.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti saalijalgpalli tüüpkalendri koostatud võistluskalendri.
- 18.2 Võistlused algavad 2016. a novembris ja lõppevad 2017. a aprillis.
- 18.3 Ühe võistkonna saalijalgpalli meistri- ja/või karikavõistluste mängu võib mängida kahel järjestikusel päeval.
- 18.4 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- 18.4.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;
 - 18.4.2 kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 18.4.3 lähtuvalt väljaku seisukorrast.

Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad

- 19.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 19.00 ja mitte hiljem kui 20.30. Laupäevadel, pühapäevadel ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.30.

- 19.2 Kahe järjestikkuse mängu korral ühel ja samal väljakul peab kahe mängu vahel olema vähemalt 30 minutit võistkondade soojendamiseks, välja arvatud juhul kui mängukohas on soojenduseks ettenähtud eraldi väljak.
- 19.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 20 – Mängukoha ja –aja muutmise

- 20.1 Koduväljakut on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Koduväljaku vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor. Muul ajal on koduväljaku vahetus lubatud vaid Peadirektori eriootsusega.
- 20.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 20.3 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJK-ile esitada kümme (10) päeva enne uut mänguaja. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 22 toodud juhul, tuleb klubil EJK-ile tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, välja arvatud artiklis 22 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui kolm (3) tööpäeva.
- 20.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 20.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 20.6 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

Artikkel 21 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 21.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 21.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 22 – Mängu ärajäämine

- 22.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJK-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.
- 22.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, jääb mäng ära.

- 22.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 22.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja teatavad selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 22.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 23 – Mängu katkestamine

- 23.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 23.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uus mänguaeg tuleb EJL-ile kinnitamiseks teada anda hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 23.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 23.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - 23.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 29 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, välja arvatud mängijad, kes katkestatud mängu jooksul eemaldati või kes olid katkestatud mänguks diskvalifitseeritud;
 - 23.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - 23.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
 - 23.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
 - 23.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
 - 23.3.7 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 23.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

VII SAALID

Artikkel 24 – Saalide hindamine ja nõuded saalidele

- 24.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, millele EJL-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile Saalide hindamise kriteeriumid – Triobet saali- ja Esiliigas vähemalt 1. ja madalamates liigades 2. kategooria ja mille väljak ning varustus vastavad juhendi lisa I esitatud nõuetele.
- 24.2 Saali mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama saalijalgpalli reeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratud ohutus- ja turvanõuetele.

Artikkel 25 – Valgustus

- 25.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mis on varustatud prožektoritega, mille keskmine valgustihedus vastab vähemalt 500 luksile.

Artikkel 26 – Kell ja tabloo

- 26.1 Saalides, kus peetakse Triobet saali- ja Esiliiga võistkonna kodumänge, peab olema mänguaega- ja seisu kajastav tabloo.

Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 27.1 Saalis peavad olema mõlemale võistkonnale 15 istekohaga vahetusmängijate pingid.
- 27.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine

- 28.1 Võistkonda saab üles anda klubisse registreeritud mängijat, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 28.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 28.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis elamisõigust;
- 28.1.3 Eesti, Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
- 28.1.4 teisest riigist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatuse ja üleminekute korraga (*FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players*);
- 28.2 Klubi võib piiriäärsete elanike ülesandmiseks punktides 28.1.2 ja 28.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela klubi

asukohast kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist.

- 28.3 Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 28.4 Mängijate võistkonda ülesandmine uueks hooajaks algab 10. oktoobril 2016. a ja kestab kuni esimesele vastava liiga mängule eelneva päeva lõpuni.
- 28.5 Võistlustel on lisaks lubatud uute mängijate täiendav ülesandmine ning mängijate võistkonnavahtetus madalama liiga võistkonnast kõrgema liiga võistkonda esimese ja teise ringi vahelisel perioodil kuni vastava liiga teise ringi esimesele mängule eelneva päeva lõpuni.
- 28.6 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest transferiga tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse Võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJL on saatnud mängija transferipäringu mängija endisele alaliidule enne vastava liiga ülesandmistähtaja lõppu.
- 28.7 Klubi annab mängijad Võistlustele üles ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 28.8 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2000. aastal või varem.
- 28.9 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kakskümmend (20) mängijat, kuid mitte vähem kui kaheksa (8) mängijat. Kahekümnest (20) Võistlustele ülesantavast mängijast peavad kuusteist (16) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui kuusteist (16) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.
- 28.10 Võistlustele ei ole lubatud üles anda Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistluste Premium liiga võistkonda üles antud või selle võistkonna mängus osalenud mängijat.
- 28.11 Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistluste Esiliiga (kaasa arvatud Esiliiga B) võistkonda ülesantud või selle võistkonna mängus osalenud mängijat tohib Võistlustele üles anda viie (5) tööpäeva jooksul peale Esiliiga või Esiliiga B viimase vooru mängu. Mängijat, kelle Esiliiga või Esiliiga B võistkond mängib üleminekumänge, saab Võistlustele üles anda viie (5) tööpäeva jooksul peale Premium ja Esiliiga üleminekumängude lõppu.
- 28.12 Võistlustel osalenud mängijat saab hooajaks 2017 Premium, Esi- või Esiliiga B võistkonda üles anda hooajasisese üleminekuperioodi jooksul, s.o 17. juunist kuni 17. juulini 2017. a, v.a punktides 28.13 ja 28.14 kirjeldatud juhul.
- 28.13 Mängijat, kes võetakse 2016/17. a saali jalgpalli meistrivõistlustelt maha 2. jaanuaril 2017. a või varem, tohib 2017. a jalgpalli meistrivõistluste Premium,

Esi- või Esiliiga B võistkonda üles anda hooajaeelse üleminekuperioodi jooksul, s.o 2. jaanuarist kuni 1. märtsini 2017. a.

- 28.14 Igast 2016/17. a saaljalgpalli meistrivõistlustel osalenud võistkonnast on hooajaeelse üleminekuperioodi jooksul, s.o 2. jaanuarist kuni 1. märtsini 2017. a, lubatud 2017. a meistrivõistluste Esiliiga ja Esiliiga B võistkonda üles anda kuni kaks 1990. aastal või varem ja ühe 1994. aastal või varem sündinud mängijat tingimusel, et need mängijad ei osale 2017. a jalgpalli meistrivõistlustel enne, kui nende võistkonna jaoks on 2016/17. a saaljalgpalli meistrivõistlused lõppenud.
- 28.15 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 29 – Õigus osaleda mängus

- 29.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud, v.a punktides 29.3, 29.4 ja 29.5 kirjeldatud juhtudel.
- 29.2 Võistluste mängus lubatakse osaleda mängijal, kes on sündinud 2000. aastal või varem.
- 29.3 Juhul kui Triobet saaliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on sama klubi Esiliiga võistkond, võib vabalt kasutada igas põhivõistkonna mängus kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus kõiki põhivõistkonna mängijaid.
- 29.4 Juhul kui Triobet saali- või Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on sama klubi Teise liiga võistkond, võib ühes põhivõistkonna mängus osaleda kuni kolm (3) duubelvõistkonna mängijat ja ühes duubelvõistkonna mängus kuni kaks (2) põhivõistkonna mängijat.
- 29.5 Juhul kui Triobet saali- või Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on teise klubi Esi- või Teise liiga võistkond, võib ühes põhivõistkonna mängus osaleda kuni kolm (3) duubelvõistkonna mängijat ja ühes duubelvõistkonna mängus kuni kaks (2) põhivõistkonna mängijat.
- 29.6 Duubelvõistkonna mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubelvõistkonda üles antud enne põhivõistkonna liiga ülesandmistähtaja lõppu, välja arvatud Esiliiga või Esiliiga B mängija, keda saab võistlustele üles anda ülesandmistähtajast hiljem, ning mängija täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 29.7 Üleminekmängudel on lubatud mängida ainult mängijal, kes on üles antud sellesse võistkonda.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 30 – Mänguvormid

- 30.1 Mänguvorm peab vastama saaljalgpalli reeglitele (Reegel 4 – Mängijate varustus). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.

- 30.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erinevates värvitoonides mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond peab alati mänguks registreerima põhimänguvormi. Külalisvõistkond võib mänguks registreerida põhimänguvormi juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna väljakumängijate omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Külalisvõistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima koduvõistkonna põhimänguvormi värve.
- 30.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 30.4 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, pükse ja põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
- 30.5 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 30.6 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 30.7 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbrid suurus peab olema 10-15 cm.
- 30.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 30.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 31 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 31.1 Triobet saaliliigas on klubid kohustatud täitma ERIS-e kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 31.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja peab ankeedi täitma hiljemalt kaks tööpäeva enne mängu.

Artikkel 32 – Turvalisus ja ohutus

- 32.1 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldab klubi hoolitsema, et

nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.

- 32.2 Triobet saaliliigas peab kodumängu korraldav klubi igale kodumängule määrama vähemalt ühe isiku, kes vastutab turvalisuse eest mängupaigas ning otsustab vastavalt prognoositavale pealtvaatajate arvule korrapidajate või turvatöötajate arvu mängul.
- 32.3 Esi- ja Teises liigas on korrapidaja/turvatöötaja olemasolu soovituslik.
- 32.4 Kodumängu korraldav klubi peab tagama mängupaiga sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 32.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi mängupaika lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 32.6 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku vahele.

Artikkel 33 – Meditsiiniline abi

- 33.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed.
- 33.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 34 – Mängupallid

- 34.1 Kodumängu korraldav klubi tagab mänguks kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli.
- 34.2 Mängupall peab vastama saaljalgpalli reeglitele (ümbermõõt 62-64 cm) ning kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

Artikkel 35 – Piletimüük

- 35.1 Triobet saaliliiga põhiturniiril ja kohamängudel on koduvõistkonna klubi kohustatud korraldama mängule piletimüügi.
- 35.2 Esi- ja Teises liigas on piletimüük soovituslik. Alates 2019/20. a saaljalgpalli hooajast on piletimüügi korraldamine kohustuslik ka Võistluste Esiliigas.

- 35.3 Piletimüügi organiseerib kodumängu korraldav klubi, kes määrab pileti hinna. Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale klubile.
- 35.4 Külalisvõistkonna klubile tuleb reserveerida 15 tasuta piletit. Külalisvõistkonna klubi lepib koduvõistkonna klubiga kokku piletite kättetoimetamise.
- 35.5 EJL-i ametiisikutel on EJL-i töötõendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib saaljalgpalli kohtunikele kehtiva saaljalgpalli kohtunikulitsentsi ettenäitamisel. Seni kuni EJL veel eraldi saaljalgpalli kohtuniku litsentsi ei väljasta, saavad saaljalgpalli kohtunikud mängudele vastava nimekirja alusel, mille väljastab EJL.

Artikkel 36 – Teadustus

- 36.1 Kodumängu korraldav klubi on Triobet saaliliigas kohustatud tagama saalis piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti keeles ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles.
- 36.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.
- 36.3 Esi- ja Teises liigas on teadustus soovituslik.

Artikkel 37 – Mängukava

- 37.1 Triobet saaliliiga põhiturniiril ja kohamängudel on kodumängu korraldav klubi kohustatud koostama ning trükkima piisava arvu mängukavasid pealtvaatajatele.
- 37.2 Esi- ja Teises liigas on mängukava Võistluste mängudel soovituslik. Alates 2019/20. a hooajast muutub kava kohustuslikuks ka Võistluste Esiliigas.
- 37.3 Mängukava peab sisaldama mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

Artikkel 38 – Toitlustus

- 38.1 Toitlustuse korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 38.2 Kodumängu korraldav klubi võib saalis organiseerida pealtvaatajatele karastusjookide ja suupistete müügi.
- 38.3 Lubatud on müüa vähese alkoholisisaldusega jooke (alkoholi sisaldus 0,5-6%), juhul kui see ei lähe vastuollu saali sisekorraeeskirjadega.
- 38.4 Kõik joogid peavad olema välja valatud plastikust või papist topsidesse. Klaas- või plektaaras ning plastikpudelites jookide müük on rangelt keelatud.
- 38.5 Kodumängu korraldaval klubil on õigus mängu eel ja poolajal organiseerida VIP toitlustust selleks eraldatud alal, kus alkoholitarbimine on lubatud. Eraldatud VIP alalt tribüünile alkohoolse joogiga minek on keelatud.

Artikkel 39 – Kodumängude salvestamine

- 39.1 Triobet saali liigas on koduklubi kohustatud salvestama kodumängu algusest lõpuni kaameraga võimalikult heas kvaliteedis ja toimetama mängu salvestuse EJL-i kolme (3) tööpäeva jooksul pärast mängu toimumist.
- 39.2 Esi- ja Teises liigas on kodumängu salvestamine soovituslik.

XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD

Artikkel 40 – Võistkondade saabumine

- 40.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 45 minutit enne mängu algust.
- 40.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 41 – Mänguprotokoll

- 41.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 41.2 Mängus osalevad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokolli kohtunikule hiljemalt 45 minutit enne mängu. Protokolli vormi annab võistkondadele täitmiseks mängu kohtunik.
- 41.3 Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 41.4 Lisaks mänguprotokollile täidab lauakohtunik lauakohtuniku protokolli, mille kinnitab peale mängu lõppu mängu kohtunik.
- 41.5 Võistkond võib ühes kohtumises protokolli kanda kuni neliteist (14) mängijat. Mängu peavad alustama need viis (5) mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 41.6 Kõigil protokolli kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Vahetusi ei ole lubatud teha minutilise vaheaja (inglise keeles *time-out*) jooksul.
- 41.7 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 41.8 Minimaalne mängijate arv väljakul on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 41.9 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale

arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

- 41.10 Neljateistkümnest (14) protokolliga kantavast mängijast peavad kaksteist (12) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkond kannab protokolliga vähem kui kaksteist (12) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokolliga kantavate mängijate arv.
- 41.11 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolliga kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 42 – Mängueelne koosolek

- 42.1 Triobet saaliliiga mängudel, kuhu EJK on määranud mänguinspektori, toimub 45 minutit enne mängu algust koosolek, millest võtavad osa EJK-i poolt mängule määratud kohtunikud, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokollis (sh treener, kes on mänguprotokollis kantud mängijana), ning mängu korraldaja.
- 42.2 Mängueelne koosolek toimub reeglina kohtunike riietusruumis. Juhul kui kohtunike riietusruumis ei ole võimalik mängueelset koosolekut mingil põhjusel pidada, kindlustab koduvõistkonna klubi mängueelse koosoleku pidamiseks mõne teise ruumi.
- 42.3 Mängueelset koosolekut juhivad mänguinspektor.
- 42.4 Mängueelsel koosolekul kontrollitakse:
- a) mänguvorme;
 - b) mängupalle;
 - c) mänguväljaku valmisolekut;
 - d) turvaplaani olemasolu.
- 42.5 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad saali ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

Artikkel 43 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 43.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 43.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 44 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 44.1 Kõik ametiisikud, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama ametiisiku hooaja litsentsi vastavalt EJK-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

- 44.2 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 44.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 45 – Mänguprotokolli täitmine ja edastamine EJL-le

- 45.1 Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad, väravasöödud ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 45.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
- 45.1.2 ametniku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
- 45.1.3 kõik muud juhtumid.
- 45.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu.
- 45.3 24 tunni jooksul peale protokolli allkirjastamist sisestab kohtunik selle EJL-i võistluste haldamise elektroonilisse andmebaasi. Protokolli koopiat koos lauakohtuniku protokolliga tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada kas e-posti või faksi teel 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i esimesel võimalusel.
- 45.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 53.

XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID

Artikkel 46 – Kohtunikud

- 46.1 EJL määrab Triobet saali- ja Esiliiga mängudele kaks määratletud kriteeriumitele vastavat kohtunikku ning Teise liiga mängule ühe kohtuniku.
- 46.2 Vastuvõttev võistkond peab tagama lauakohtuniku-ajamõõtja.
- 46.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 45 minutit enne mängu algust.

Artikkel 47 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 47.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunik ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku ja/või abikohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 22.

Artikkel 48 – Kohtuniku terviserike

- 48.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 22 või 23.

Artikkel 49 – Mänguinspektor

- 49.1 EJL-i kohtunike osakond määrab teatud Triobet saaliliiga mängudele mänguinspektori. Millistele mängudele mänguinspektor määratakse, otsustab EJL kohtunike osakond.
- 49.2 Mänguinspektor peab mängule saabuma 60 minutit enne mängu algust.
- 49.3 Mänguinspektor hindab mängul mängu korraldust ja kohtunike tegevust.
- 49.4 Mänguinspektorid teevad koostööd kohtunike ja mängu korraldajatega mängu parima korralduse tagamiseks.
- 49.5 Mänguinspektori korraldused kodumängu korraldajale mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.
- 49.6 Mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse ja mängu korralduse eest.
- 49.7 Mänguinspektor on kohustatud saatma ettekande EJL-i kolme tööpäeva jooksul pärast mängu. Vajadusel võib EJL küsida ettekannet ka varem.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 50 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 50.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 51 – Hoiatused ja eemaldamised

- 51.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 51.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 51.3 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi

mängupaigas 1 tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

- 51.4 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.
- 51.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse.
- 51.6 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise, välja arvatud punktides 51.9 – 51.11 kirjeldatud juhtudel.
- 51.7 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekumängudest kanduvad karistused järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängu keeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 51.8 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekumängudest kandub juuhendamise/tehnilises alas viibimise keeld järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aeguub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 51.9 Juhul kui mitmes liigas mängiv mängija, kes põhivõistkonna eest on hooaja jooksul mänginud vähemalt viis (5) mängu, saab duubelvõistkonna hooaja viimases mängus karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles järgmisel hooajal, loetakse tema karistus kantuks järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes. Kui hooaja lõpus jääb mängijal karistuse kandmine pooleli, jätkab ta karistuse kandmist järgmisel hooajal samas liigas, kus see pooleli jäi.
- 51.10 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 51.11 Juhul kui võistkond, millesse mängija oli eelmisel hooajal üles antud, tõuseb järgmisel hooajal üles või langeb madalamasse liigasse, peab mängija nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kuhu tema võistkond tõuseb või langeb.
- 51.12 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 52 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 52.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 40.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule

mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale -võit (- : +).

- 52.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse, puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja need kanduvad edasi vastavalt juhendi punktile 51.7 või 51.8. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 52.3 Loobumise andnud võistkonna klubi, kes on EJK-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJK-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 52.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJK-le tasuda 300 euro suuruse trahvisumma.
- 52.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistluste põhiturniiril on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% põhiturniiri mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 52.6 Juhul kui diskvalifitseeritud treener või ametiisik on kantud mänguprotokoll, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 52.7 Juhul kui Võistluste mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 52.8 Muude artiklis 52 käsitlemata juhendi nõuete mittetäitmise korral on EJK-il õigus määrata klubile rahatrahv vastavalt käesoleva juhendi lisale II. Lisaks võib EJK edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 53 – Protesti esitamine

- 53.1 Protesti saab esitada:

53.1.1 mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;

53.1.2 mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest koheselt kohtunikku;

53.1.3 kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;

53.1.4 kohtuniku-poolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;

53.1.5 mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

- 53.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 53.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 53.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 53.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 53.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kaitsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 53.7 Protesti rahuldamisel kaitsjon tagastatakse.
- 53.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 53.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 54 – Doping

- 54.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 54.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 54.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema SA Eesti Antidopingu esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 54.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt.
- 54.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

Artikkel 55 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 55.1 Mängija või klubi ametniku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distiplinaarmäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ja riiklike struktuuridega.

XIV LÖPPSÄTTED

Artikkel 56 – Vaidluste lahendamine

- 56.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 57 – Täpsustav asjaolu

- 57.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 58.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 58.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 59 – Lisad

- 59.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

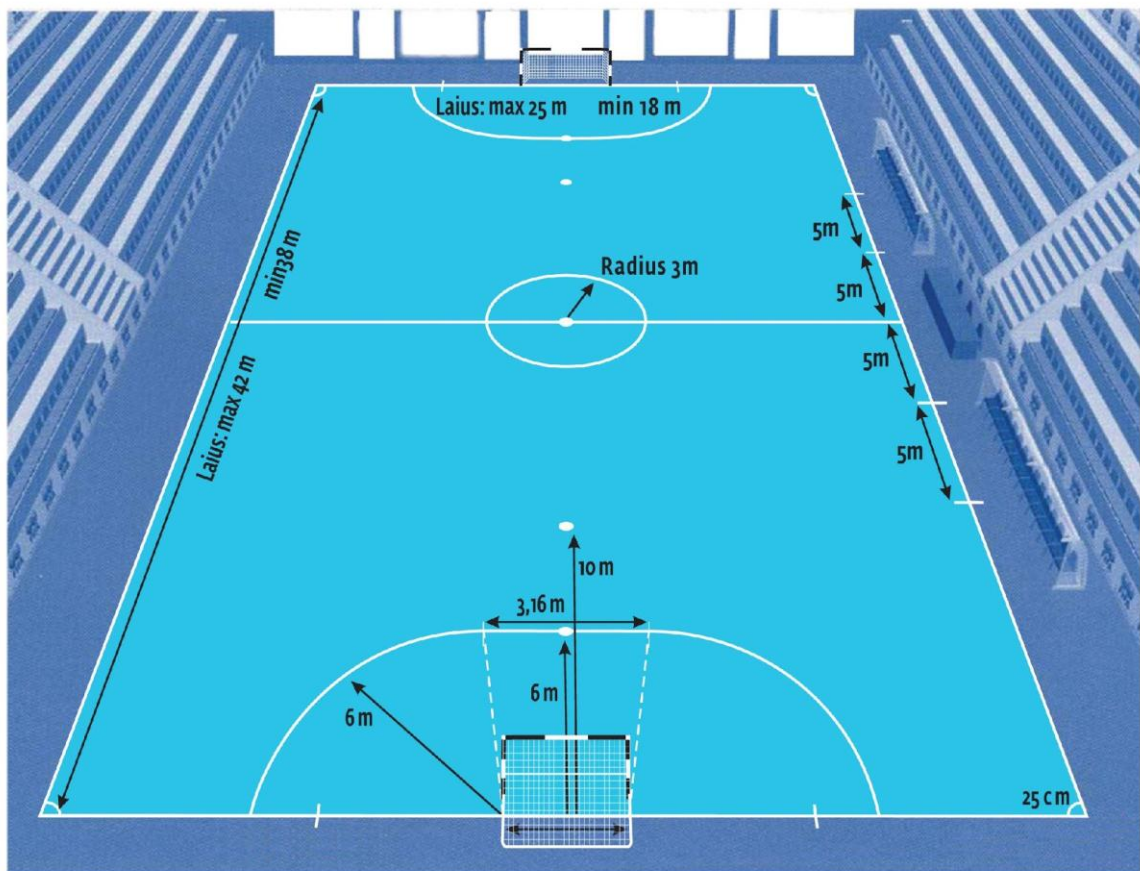
Artikkel 60 – Jõustumine

- 60.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 27.07.2016 ja kehtib saaljalgpalli 2016/17. aasta hooajal.

VÄLJAKU TÄHISTUS

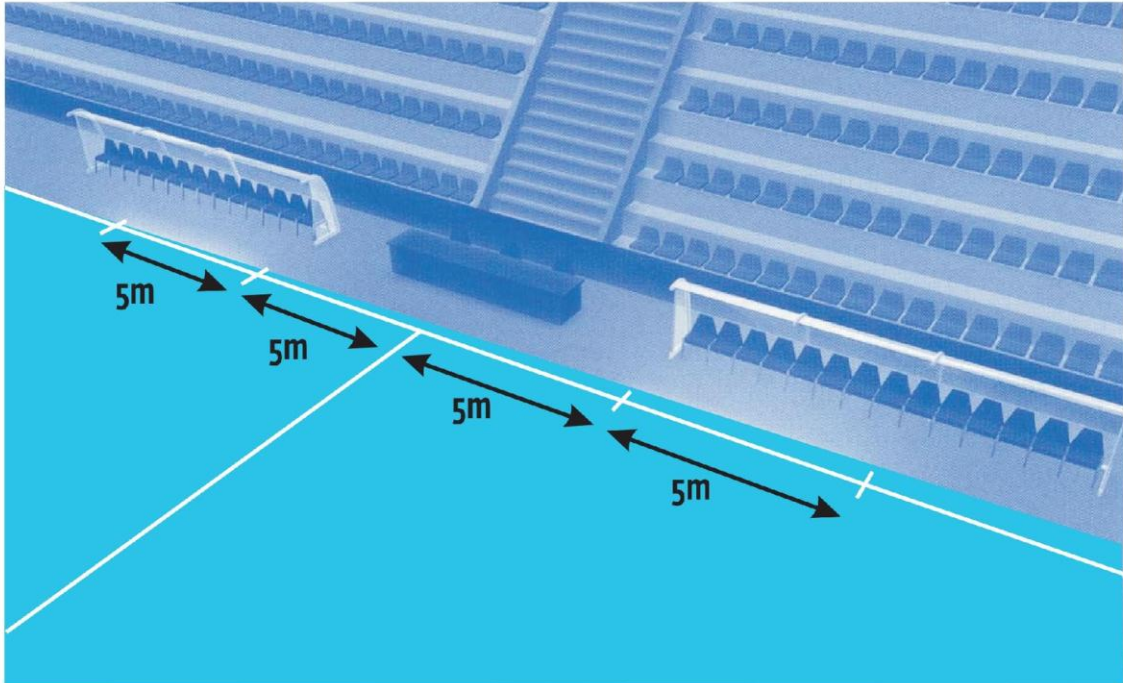


VÄLJAKU MÕÖTMED

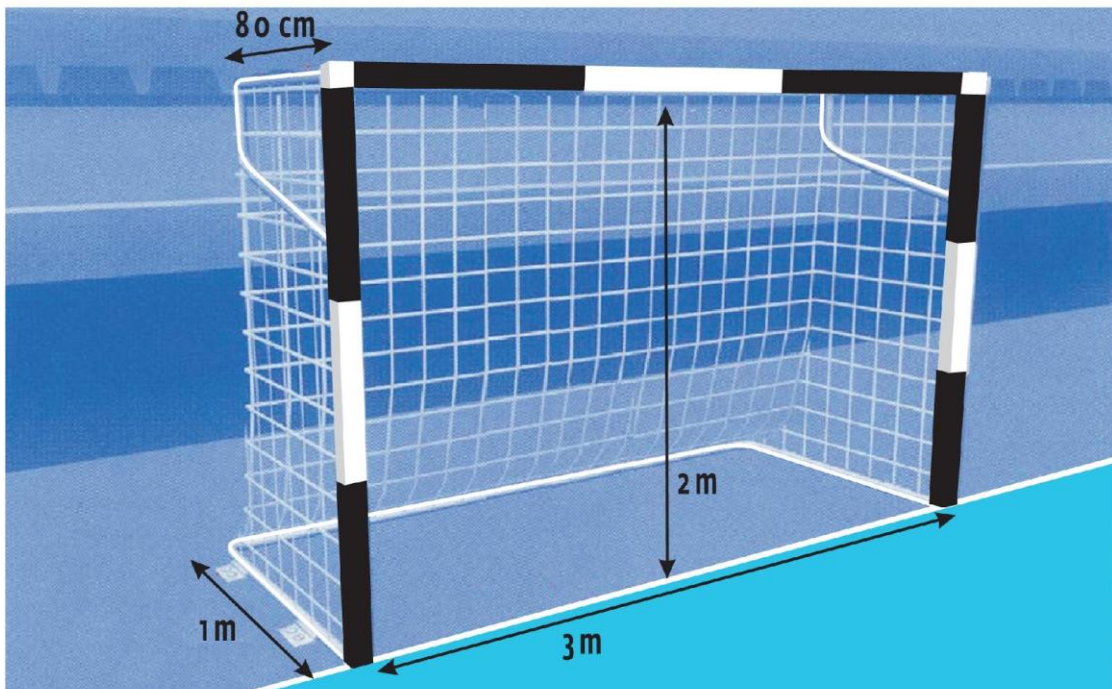


Kõik abimärgid 8 cm laiad

TEHNILINE ALA



VÄRAV



LISA II: Sanksioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest

	Triobet saaliiga	Esiliiga	Teine liiga
Mängueelse informatsiooni ankeedi mittetähtaegne saatmine/ mittesaatmine	20 / 50	-	-
Riietusruumide ja pesemisvõimaluse puudumine	50	30	20
Piletimüügi puudumine	50		
Kokkulepitud mänguvormi mittekasutamine	50	30	20
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 100	kuni 75	kuni 50
Turvalisuse eest vastutava isiku puudumine	50	-	-
Teadustuse puudumine	50	-	-
Mängukava puudumine	20	-	-
Nõutava arvu mängupallide puudumine	30	20	10
Mänguaega ja –seisu kajastava tablo puudumine	50	30	-
Kodumängu videosalvestise mittetähtaegne esitamine/ mitteesitamine	20 / 50	-	-

LISA III: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Triobet saaliigas	1200
Liiga liikmemaks Esiliigas	900
Liiga liikmemaks Teises liigas	550
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus etteteatamise korral	150
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral	300
Võistlustest loobumine	300
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud treeneri või ametiisiku kandmine mänguprotokollis	100