



# **Eesti 2016/17.a saaljalgpalli karikavõistluste ja Superkarika finaali juhend**

Kinnitatud EJL juhatuse poolt 27.07.2016

## SISUKORD

Preambul.....	4
<b>I ÜLDSÄTTED .....</b>	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine .....	5
Artikkel 4 – Kommertsõigused.....	5
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused .....	6
Artikkel 6 – Aus mäng .....	6
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED .....</b>	<b>6</b>
Artikkel 7 – EJL-i kohustused.....	6
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused.....	6
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused.....	8
<b>III AUTASUSTAMINE .....</b>	<b>9</b>
Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid .....	9
<b>IV OSAVÖTJATE REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS .....</b>	<b>9</b>
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad.....	9
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine .....	9
Artikkel 13 – Liiga liikmemaks .....	10
<b>V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM.....</b>	<b>10</b>
Artikkel 14 – Mängureeglid .....	10
Artikkel 15 – Võistluste süsteem .....	10
Artikkel 16 – Lisaaeg.....	10
Artikkel 17 – Mängujärgsed penaltilöögid.....	10
<b>VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD .....</b>	<b>10</b>
Artikkel 18 – Mängupäevad.....	10
Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad .....	11
Artikkel 20 – Mängukoha ja –aja muutmine.....	11
Artikkel 21 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	12
Artikkel 22 – Mängu ärajäämine .....	12
Artikkel 23 – Mängu katkestamine.....	12
<b>VII SAALID.....</b>	<b>13</b>
Artikkel 24 - Nõuded saalidele.....	13
Artikkel 25 – Valgustus.....	13
Artikkel 26 – Kell ja tabloo .....	13
Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink .....	13
<b>VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS .....</b>	<b>14</b>
Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus .....	14
<b>IX MÄNGUVORMID .....</b>	<b>14</b>
Artikkel 29 – Mänguvormid.....	14
<b>X MÄNGUDE KORRALDAMINE .....</b>	<b>15</b>
Artikkel 30 – Mängude korraldamine .....	15
Artikkel 31 – Karikafinaal.....	15
Artikkel 32 – Mängueelse informatsiooni ankeet .....	15
<b>XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD .....</b>	<b>15</b>
Artikkel 33 – Võistkondade saabumine .....	15

Artikkel 34 – Mänguprotokoll .....	16
Artikkel 35 – Mängueelne koosolek.....	17
Artikkel 36 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine .....	17
Artikkel 37 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele .....	17
Artikkel 38 – Mänguprotokolli täitmine ja edastamine EJL-le .....	18
<b>XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID .....</b>	<b>18</b>
Artikkel 39 – Kohtunikud.....	18
Artikkel 40 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine.....	18
Artikkel 41 – Kohtuniku terviserike .....	18
Artikkel 42 – Mänguinspektor .....	19
<b>XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....</b>	<b>19</b>
Artikkel 43 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	19
Artikkel 44 – Hoiatused ja eemaldamised .....	19
Artikkel 45 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	20
Artikkel 46 – Protesti esitamine .....	21
Artikkel 47 – Doping .....	21
Artikkel 48 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine .....	22
<b>XIV SUPERKARIKA FINAAL .....</b>	<b>22</b>
Artikkel 49 – Üldsätted .....	22
Artikkel 50 – Süsteem ja osalejad .....	22
Artikkel 51 – Korraldamine .....	22
Artikkel 52 – Autasustamine .....	22
Artikkel 53 – Õigus osaleda mängus.....	23
Artikkel 54 – Mängueelse informatsiooni ankeet .....	23
Artikkel 55 – Mängueelne koosolek.....	23
<b>XV LÖPPSÄTTED.....</b>	<b>24</b>
Artikkel 56 – Vaidluste lahendamine .....	24
Artikkel 57 – Täpsustav asjaolu.....	24
Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	24
Artikkel 59 – Lisad.....	24
Artikkel 60 – Jõustumine .....	24
<b>LISA I: Saaljalgpalli väljak ja selle varustus .....</b>	<b>25</b>
<b>LISA II: Mängude korraldamine .....</b>	<b>28</b>
Artikkel 1 – Mängueelse informatsiooni ankeet .....	28
Artikkel 2 – Mängupallid .....	28
Artikkel 3 – Turvalisus ja ohutus.....	28
Artikkel 4 – Piletimüük .....	28
Artikkel 5 – Teadustus.....	29
Artikkel 6 – Mängukava .....	29
Artikkel 7 – Toitlustus .....	29
Artikkel 8 – Meditsiiniline abi .....	29
Artikkel 9 – Kodumängude salvestamine .....	30
<b>LISA III: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest</b>	<b>31</b>
<b>LISA IV: Tasud ja sanktsioonid.....</b>	<b>32</b>

## Preambul

Eesti saaljalgpalli karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti saaljalgpalli karikavõitja.

Superkarika finaalis kohtuvad eelmise hooaja meister ja karikavõitja.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2016/17. aasta saaljalgpalli karikavõistlustel (edaspidi Võistlused) ja 2016. a Superkarika finaalis osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA *Union des Associations Européennes de Football* ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.

FIFA *Fédération Internationale de Football Association* ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.

CAS *Court of Arbitration for Sport* on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.

Saaljalgpall Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saaljalgpalli reeglitele (*Futsal Laws of the Game*).

Tavajalgpall Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (*International Football Association Board* ehk *IFAB*) poolt vastu võetud mängureeglitele.

Mängija osalemine / mängimine mängus Saaljalgpallis loetakse mängija osalemiseks/ mängimiseks mängus tema protokollil kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana. Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollil kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollil kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.

EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS EJL-i võistluste administreerimise ja haldamise infosüsteem, mille kaudu klubi saab registreerida võistkonda, anda üles mängijaid, esitada mängueelset ankeeti jne.

Põhivõistkond Võistkond, kellel on duubelvõistkond.

Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi teine võistkond või mõne teise klubi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti saali- ja tavajalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta. Saalijalgpalli meistrivõistlustel osalevad mängijad peavad kalendriaasta lõppedes oma litsentsi uueks kalendriaastaks pikendama.
Ametiisiku hooaja litsents	Ametiisiku hooaja litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJKL egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku hooaja litsents on kehtiv kuni jooksva hooaja lõpuni.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJKL.
- 3.2 EJKL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJKL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJKL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJKL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJKL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Kommertsõigused**

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
  - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või

- tulevaste elektrooniliste levitamishahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
- 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.

- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-le.

### **Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused**

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasti õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on klubidele tasuta.

### **Artikkel 6 – Aus mäng**

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 7 – EJL-i kohustused**

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimise kulud, kaasa arvatud mängukohtunike kulud.
- 7.3 EJL korraldab Võistluste finaalmängu.

### **Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused**

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;

- 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJK-i põhikirjas ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
  - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
  - 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
  - 8.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
  - 8.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJK-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
  - 8.6 Kodumängu korraldab klubi on kohustatud kindlustama:
    - 8.6.1 reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad vastavalt juhendi lisale I;
    - 8.6.2 mängupallid;
    - 8.6.3 lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi ning elektroonilise tablo mängudel, millest võtab osa Triobet saali- või Esiliiga võistkond;
    - 8.6.4 teadustuse mängudel, millest võtab osa Triobet saaliliiga võistkond;
    - 8.6.5 valgustuse;
    - 8.6.6 riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
    - 8.6.7 korra saalis ja võistkondade, kohtunike ning pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse.
  - 8.7 Kodumängu korraldab klubi peab mängud korraldama vastavalt EJK-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJK-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.

- 8.8 Kodumängu korraldav klubi kannab kõik mängu, korraldamisega seotud kulud, v.a finaalmängu ja Superkarika finaali korraldamisega seotud ning mängukohtunike kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.12 Kui sissepääs mängule on piletitega, on klubi kohustatud EJL-i ametnikke lubama mängule töötöendi esitamisel ilma piletita.
- 8.13 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused**

- 9.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
- 9.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
- 9.1.2 tunnustama kehtivaid FIFA saalijalgpalli reegleid;
- 9.1.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning



kohustuvad tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

- 9.2 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid**

- 10.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.
- 10.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le hiljemalt üks kuu enne karikafinaali. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud. EJL graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja võib tellida EJL-lt karikast koopia. Koopa tegemisega kaasnevad kulud kannab klubi.
- 10.4 Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga ning võistkonna liikmeid medalite ja diplomitega.

### **IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS**

#### **Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad**

- 11.1 Võistlustele lubatakse kõik võistkonnad, kes on registreeritud sama hooaja saaljalgpalli meistrivõistlustele ja saaljalgpalli rahvaliigasse. Võistkond, kes saaljalgpalli meistrivõistlustelt diskvalifitseeritakse, diskvalifitseeritakse ka Võistlustelt.
- 11.2 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

#### **Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine**

- 12.1 Eesti 2016/17. a saaljalgpalli meistrivõistlustel osaleva võistkonna klubi registreerib oma võistkonna Võistlustele üheaegselt võistkonna registreerimisega Eesti saaljalgpalli meistrivõistlustele märkides sellekohase informatsiooni ERIS-e kaudu esitataval võistkonna ankeedil.
- 12.2 Rahvaliiga võistkond registreeritakse Võistlustele koos võistkonna registreerimisega Eesti 2016/17. a saaljalgpalli rahvaliigasse märkides sellekohase informatsiooni EJL-i kodulehe kaudu esitataval võistkonna ankeedil.
- 12.3 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.

12.4 Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

### **Artikkel 13 – Liiga liikmemaks**

13.1 Liikmemaksu võistlustel ei rakendata.

## **V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 14 – Mängureeglid**

14.1 Mängimisel järgitakse FIFA saaljalgpalli reegleid.

14.2 Võistlustel on mänguaeg 2 x 20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.

14.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

### **Artikkel 15 – Võistluste süsteem**

15.1 Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.

15.2 Kõik võistkonnad loositakse paaridesse enne igat ringi.

15.3 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i sekretariaadi esindajad.

15.4 Loosimised on avalikud.

15.5 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisa-aeg 2 x 5 minutit. Kui ka lisa-aeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb kolm mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa löömist kuni võitja selgumiseni.

### **Artikkel 16 – Lisa-aeg**

16.1 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisa-aeg 2 x 5 minutit.

16.2 Mängu- ja lisaaja vahel on vaheaeg 5 minutit.

### **Artikkel 17 – Mängujärgsed penaltilöögid**

17.1 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega järgitakse FIFA saaljalgpalli reeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.

17.2 Kui penaltilöökide löömist ei ole võimalik lõpule viia olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 23 sätestatud.

17.3 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöökide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 21 sätestatud.

## **VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD**

### **Artikkel 18 – Mängupäevad**

18.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti saaljalgpalli tüüpkalendrile koostatud võistluskalendrile.

- 18.2 Võistlustel algavad mängud 2016. a oktoobris ja lõppevad 2017. a märtsis.
- 18.3 Mängude ajad määrab EJL-i võistluste osakond arvestades võimaluse korral võistkondade soove.
- 18.4 Karikafinaal toimub 2017. a märtsikuus.
- 18.5 Ühe võistkonna saaljalgpalli meistri- ja/või karikavõistluste mängu võib mängida kahel järjestikusel päeval.
- 18.6 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;
  - kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
  - lähtuvalt väljaku seisukorrast.

#### **Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad**

- 19.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 19.00 ja mitte hiljem kui 20.30. Laupäevadel, pühapäevadel ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.30.
- 19.2 Kahe järjestikkuse mängu korral ühel ja samal väljakul peab kahe mängu vahel olema vähemalt 30 minutit võistkondade soojendamiseks, välja arvatud juhul kui mängukohas on soojenduseks ettenähtud eraldi väljak.
- 19.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

#### **Artikkel 20 – Mängukoha ja -aja muutmise**

- 20.1 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 20.2 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJL-le esitada kümme (10) päeva enne uut mänguaega. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 22 toodud juhul, tuleb klubil EJL-ile tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 22 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui kolm (3) tööpäeva.
- 20.3 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 20.4 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.

- 20.5 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

### **Artikkel 21 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 21.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 21.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

### **Artikkel 22 – Mängu ärajäämine**

- 22.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.
- 22.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, jääb mäng ära.
- 22.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 22.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja teatavad selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Ärajäänud mäng tuleb uuesti mängida enne järgmise ringi paaride loosimist. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 22.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

### **Artikkel 23 – Mängu katkestamine**

- 23.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 23.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb lõpuni mängida enne järgmise ringi paaride loosimist. Uus mänguaeg tuleb EJL-le kinnitamiseks teada anda hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 23.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 23.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;

- 23.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 28 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, välja arvatud mängijad, kes katkestatud mängu jooksul eemaldati või kes olid katkestatud mänguks diskvalifitseeritud;
- 23.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
- 23.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
- 23.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
- 23.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
- 23.3.7 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 23.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

## **VII SAALID**

### **Artikkel 24 - Nõuded saalidele**

- 24.1 Võistlustel viiakse mängud läbi võistkondade poolt saaljalgpalli meistrivõistluste ja saaljalgpalli rahvaliiga mängudeks üles antud saalides, v.a Võistluste finaali, mille toimumiskoha määrab EJL.
- 24.2 Kodumängu korraldab klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.

### **Artikkel 25 – Valgustus**

- 25.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mis on varustatud prožektoritega, mille keskmine valgustihedus vastab vähemalt 500 luksile.

### **Artikkel 26 – Kell ja tabloo**

- 26.1 Saalides, kus peetakse Triobet saali- ja Esiliiga võistkonna kodumänge, peab olema mänguaega- ja seisu kajastav tabloo.

### **Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

- 27.1 Saalis peavad olema mõlemale võistkonnale 15 istekohaga vahetusmängijate pingid.
- 27.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

## **VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS**

### **Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

- 28.1 Võistkondadesse, kes osalevad käimasolevatel saaljalgpalli meistrivõistlustel, mängijate ülesandmist ei toimu. Saaljalgpalli meistrivõistlustel osaleva võistkonna eest tohib Võistlustel osaleda mängija, kellel on õigus osaleda sama võistkonna eest saaljalgpalli meistrivõistlustel, k.a põhi- ja duubelvõistkonna mängija.
- 28.2 Põhi- ja duubelvõistkonna mängijad, kellel on vastavalt saaljalgpalli meistrivõistluste juhendile õigus osaleda Võistluste mängus, võivad ühes mängus osaleda piiranguta, st et ühes põhivõistkonna mängus tohib osaleda piiramatu arv duubelvõistkonna mängijaid ja vastupidi.
- 28.3 Mängijal on lubatud Võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest.
- 28.4 Saaljalgpalli rahvaliigas osaleva võistkonna eest tohivad Võistluste mängus osaleda kõik mängijad samadel tingimustel, nagu neil on lubatud osaleda saaljalgpalli rahvaliiga mängudel.
- 28.5 Saaljalgpalli rahvaliiga mängijad ei pea Võistlustel osalemiseks omama jalgpalluri litsentsi, kuid nad peavad mängus osalemiseks olema oma võistkonda eelnevalt üles antud. Selleks tuleb EJK-i võistluste osakonnale hiljemalt oma esimesele mängule eelnevaks tööpäevaks esitada mängijate nimekiri koos isikut tõendavate dokumentide koopiatega. Saaljalgpalli rahvaliiga võistkonnal on lubatud uusi mängijaid võistkonda lisada enne igat Võistluste mängu.

## **IX MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 29 – Mänguvormid**

- 29.1 Mänguvorm peab vastama FIFA Saaljalgpalli reeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 29.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega põhimänguvormi ja olemasolu korral varumänguvormi(-d). Koduvõistkond peab alati mänguks registreerima põhimänguvormi. Külalisvõistkond võib mänguks registreerida põhimänguvormi juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna väljakumängijate omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Külalisvõistkonnad on kohustatud enne mängu EJK-i kodulehelt kontrollima koduvõistkonna põhimänguvormi värve.
- 29.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.

- 29.4 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, pükse ja põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
- 29.5 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 29.6 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbrid alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 29.7 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbrid suurus peab olema 10-15 cm.
- 29.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 29.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

## **X MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 30 – Mängude korraldamine**

- 30.1 Võistlustel viiakse mängud läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud Eesti 2016/17. a saaljalgpalli meistrivõistluste juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ ning käesoleva juhendi lisas II.
- 30.2 Rahvajalgpalli liiga võistkondade omavahelisel kohtumisel tuleb mäng läbi viia kooskõlas Eesti 2016/17. a saaljalgpalli meistrivõistluste juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ sätestatud mängukorralduslike nõuetega, mis on esitatud Teisele liigale.
- 30.3 Võistluste finaali korraldab EJK ja kannab mängu korraldamisega seotud kulud.

### **Artikkel 31 – Karikafinaal**

- 31.1 Karikafinaali korraldab EJK igal aastal märtsikuus.

### **Artikkel 32 – Mängueelse informatsiooni ankeet**

- 32.1 Mängude eel, milles osaleb Triobet saaliliiga võistkond, on mõlema võistkonna klubid kohustatud kaks (2) tööpäeva enne mängu algust ERIS-es täitma mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 32.2 Mängueelse informatsiooni ankeedi alusel koostab EJK pressiteate eesmärgiga tekitada meedia huvi toimuva mängu vastu.

## **XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD**

### **Artikkel 33 – Võistkondade saabumine**

- 33.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.

33.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

### **Artikkel 34 – Mänguprotokoll**

34.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.

34.2 Mängus osalevad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokolli kohtunikule hiljemalt 15 minutit enne mängu. Protokolli vormi annab võistkondadele täitmiseks mängu kohtunik.

34.3 Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.

34.4 Lisaks mänguprotokollile täidab lauakohtunik lauakohtuniku protokolli, mille kinnitab peale mängu lõppu mängu kohtunik.

34.5 Võistkond võib ühes kohtumises protokolli kanda kuni neliteist (14) mängijat. Mängu peavad alustama need viis (5) mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.

34.6 Kõigil protokolli kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Vahetusi ei ole lubatud teha minutilise vaheaja (inglise keeles *time-out*) jooksul.

34.7 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.

34.8 Minimaalne mängija arv väljakul on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.

34.9 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

34.10 Võistkond, kes osaleb saaljalgpalli meistrivõistlustel, peab protokolli kandma vähemalt kaksteist (12) „Eestis treenitud mängijat“. Juhul kui võistkond kannab protokolli vähem kui kaksteist (12) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokolli kantavate mängijate arv. Saaljalgpalli rahvaliigas osalev võistkond võib mängijaid, kes ei ole „Eestis treenitud mängijad“ protokolli kanda piiranguta.

34.11 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.



### **Artikkel 35 – Mängueelne koosolek**

- 35.1 Mängudel, kuhu EJL on määranud mänguinspektori, toimub 30 minutit enne mängu algust koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunikud, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokollis (sh treener, kes on mänguprotokollis kantud mängijana) ning mängu korraldaja.
- 35.2 Mängueelne koosolek toimub reeglina kohtunike riietusruumis. Juhul kui kohtunike riietusruumis ei ole võimalik mängueelset koosolekut mingil põhjusel pidada, kindlustab koduvõistkonna klubi mängueelse koosoleku pidamiseks mõne teise ruumi.
- 35.3 Mängueelset koosolekut juhib mänguinspektor.
- 35.4 Mängueelsel koosolekul:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
  - b) kontrollitakse mängupalle;
  - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut;
  - d) kontrollitakse turvaplaani olemasolu;
  - e) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri finaalmängu korral.
- 35.5 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad saali ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

### **Artikkel 36 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 36.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 36.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 37 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 37.1 Kõik ametiisikud, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama ametiisiku hooaja litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 37.2 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 37.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

## **Artikkel 38 – Mänguprotokolli täitmine ja edastamine EJL-le**

- 38.1 Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad, väravasöödud ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 38.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
  - 38.1.2 ametniku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
  - 38.1.3 kõik muud juhtumid.
- 38.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku kohe peale mängu lõppu.
- 38.3 24 tunni jooksul peale protokolli allkirjastamist sisestab kohtunik selle EJL-i võistluste haldamise elektroonilisse andmebaasi. Protokolli koopiat koos lauakohtuniku protokolliga tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada kas e-posti või faksi teel 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i esimesel võimalusel.
- 38.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 46.

## **XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID**

### **Artikkel 39 – Kohtunikud**

- 39.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastavad kohtunikud.
- 39.2 Vastuvõttev võistkond peab tagama lauakohtuniku-ajamõõtja.
- 39.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.

### **Artikkel 40 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine**

- 40.1 Kui kohtunik ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 22.

### **Artikkel 41 – Kohtuniku terviserike**

- 41.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 22 või 23.

## **Artikkel 42 – Mänguinspektor**

- 42.1 EJL-i kohtunike osakond määrab teatud Võistluste mängudele mänguinspektori. Millistele mängudele mänguinspektor määratakse, otsustab EJL-i kohtunike osakond.
- 42.2 Mänguinspektor peab mängule saabuma hiljemalt 45 minutit enne mängu algust.
- 42.3 Mänguinspektor hindab mängul mängu korraldust ja kohtunike tegevust.
- 42.4 Mänguinspektorid teevad koostööd kohtunike ja mängu korraldajatega mängu parima korralduse tagamiseks.
- 42.5 Mänguinspektori korraldused kodumängu korraldajale mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.
- 42.6 Mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse ja mängu korralduse eest.
- 42.7 Mänguinspektor on kohustatud saatma ettekande EJL-i kolme tööpäeva jooksul pärast mängu. Vajadusel võib EJL küsida ettekannet ka varem.

## **XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 43 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 43.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 44 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 44.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 44.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 44.3 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi mängupaigas 1 tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 44.4 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.

- 44.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast järgnevasse hooaegadesse.
- 44.6 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 44.7 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse.
- 44.8 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

#### **Artikkel 45 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 45.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 33.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 45.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja need kanduvad edasi vastavalt juhendi punktile 44.6 või 44.7. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Kandmata jäänud karistus tuleb mängijal ära kanda järgmises Võistluste mängus, milles tal on õigus osaleda.
- 45.3 Kui klubi teavitab EJL-i ja vastasvõistkonna klubi võistkonna loobumiskaotuse andmisest enne järgmise ringi paaride loosimist, tuleb tal tasuda 150 euro suurune trahvisumma. Peale loosimise toimumist on vastava trahvisumma suuruseks 300 eurot.
- 45.4 Juhul kui diskvalifitseeritud treener või ametiisik on kantud mänguprotokollis, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 45.5 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit, määrusi rikkunud võistkonna väravad ja söödud annuleeritakse ning mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad ja söödud jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh kaasa mänginud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 45.6 Muude artiklis 45 käsitlemata juhendi nõuete mittetäitmise korral on EJL-il õigus määrata klubile rahatrahv vastavalt käesoleva juhendi lisale III.

## **Artikkel 46 – Protesti esitamine**

- 46.1 Protesti saab esitada:
- 46.1.1 mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - 46.1.2 mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest koheselt kohtunikku;
  - 46.1.3 kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - 46.1.4 kohtuniku-poolset mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - 46.1.5 mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 46.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 46.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 46.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 46.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 46.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kaitsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 46.7 Protesti rahuldamisel kaitsjon tagastatakse.
- 46.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 46.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

## **Artikkel 47 – Doping**

- 47.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 47.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujat suhtes distsiplinaarmenetlust.

- 47.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 47.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingu Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos inspektoriga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 47.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

#### **Artikkel 48 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine**

- 48.1 Mängija või klubi ametniku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängijat ja/või klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaarmäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ja riiklike struktuuridega.

### **XIV SUPERKARIKA FINAAL**

#### **Artikkel 49 – Üldsätted**

- 49.1 Superkarika finaalis kehtivad juhendi peatükid I, II, VII, IX, XI, XII, XIII ja XV koos käesolevas peatükis kirjeldatud lisasätetega.
- 49.2 Lõplik sõna kõikides küsimustes on Peadirektoril.
- 49.3 Superkarika finaali on EJL-i poolt korraldatav eraldi võistlus, mis toimub enne meistrivõistluste hooaja algust.

#### **Artikkel 50 – Süsteem ja osalejad**

- 50.1 Superkarika finaali mängitakse ühe mänguna, kus kohtuvad eelmise hooaja Eesti saaljalgpalli meister ja karikavõitja. Juhul kui meister ja karikavõitja on üks ja sama võistkond, mängitakse Superkarika finaali eelmise hooaja Eesti saaljalgpalli meistri ja meistrivõistlustel 2. koha saavutanud võistkonna vahel.

#### **Artikkel 51 – Korraldamine**

- 51.1 Superkarika finaali korraldab EJL.
- 51.2 Superkarika finaali toimub igal aastal enne Eesti saaljalgpalli meistrivõistluste hooaja algust vastavalt EJL-i saaljalgpalli tüüpkalendrile.
- 51.3 Superkarika finaali toimumiskoha määrab EJL.

#### **Artikkel 52 – Autasustamine**

- 52.1 EJL autasustab saaljalgpalli Superkarika finaali võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga ning selle liikmeid medalite ja diplomitega.

- 52.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le üks kuu enne järgmist Superkarika finaali. EJL graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 52.3 Finaali kaotanud võistkonda autasustatakse diplomiga ja selle liikmeid medalite ning diplomitega.

### **Artikkel 53 – Õigus osaleda mängus**

- 53.1 Superkarika finaalis on õigus osaleda mängijal, kellel on mängu toimumise ajal õigus osaleda Eesti 2016/17. a saaljalgpalli meistrivõistlustel selle võistkonna eest ja kes on võistkonda üles antud enne Superkarika finaali algust. Erandkorras on Superkarika finaalis lubatud osaleda mängijal, kes oli samasse võistkonda üles antud 2015/16. a saaljalgpalli meistrivõistluste lõppedes ja kes ei ole 2016/17. a saaljalgpalli meistrivõistlusteks veel üles antud.

### **Artikkel 54 – Mängueelse informatsiooni ankeet**

- 54.1 Superkarika finaalis osalevate võistkondade klubid on kohustatud täitma ERIS-es mängueelse informatsiooni ankeedi vähemalt kaks (2) tööpäeva enne mängu.
- 54.2 Mängueelse informatsiooni ankeedi alusel koostab EJL pressiteate eesmärgiga tekitada meedia huvi toimuva mängu vastu.

### **Artikkel 55 – Mängueelne koosolek**

- 55.1 60 minutit enne Superkarika finaali algust toimub koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunikud, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokollis (sh treener, kes on mänguprotokollis kantud mängijana) ning mängu korraldaja.
- 55.2 Mängueelne koosolek toimub reeglina kohtunike riietusruumis. Juhul kui kohtunike riietusruumis ei ole võimalik mängueelset koosolekut mingil põhjusel pidada, kindlustab koduvõistkonna klubi mängueelse koosoleku pidamiseks mõne teise ruumi.
- 55.3 Mängueelset koosolekut juhib mänguinspektor.
- 55.4 Mängueelset koosolekut tagastavad võistkonna esindajad kohtunikule täidetud mänguprotokollid ja mängijate eeldatava asetuse väljakul.
- 55.5 Mängueelset koosolekut:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
  - b) kontrollitakse mängupalle;
  - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut;
  - d) kontrollitakse turvaplaani olemasolu;
  - e) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri.

- 55.6 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad saali ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

## **XV LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 56 – Vaidluste lahendamine**

- 56.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 57 – Täpsustav asjaolu**

- 57.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

### **Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 58.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 58.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 59 – Lisad**

- 59.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 60 – Jõustumine**

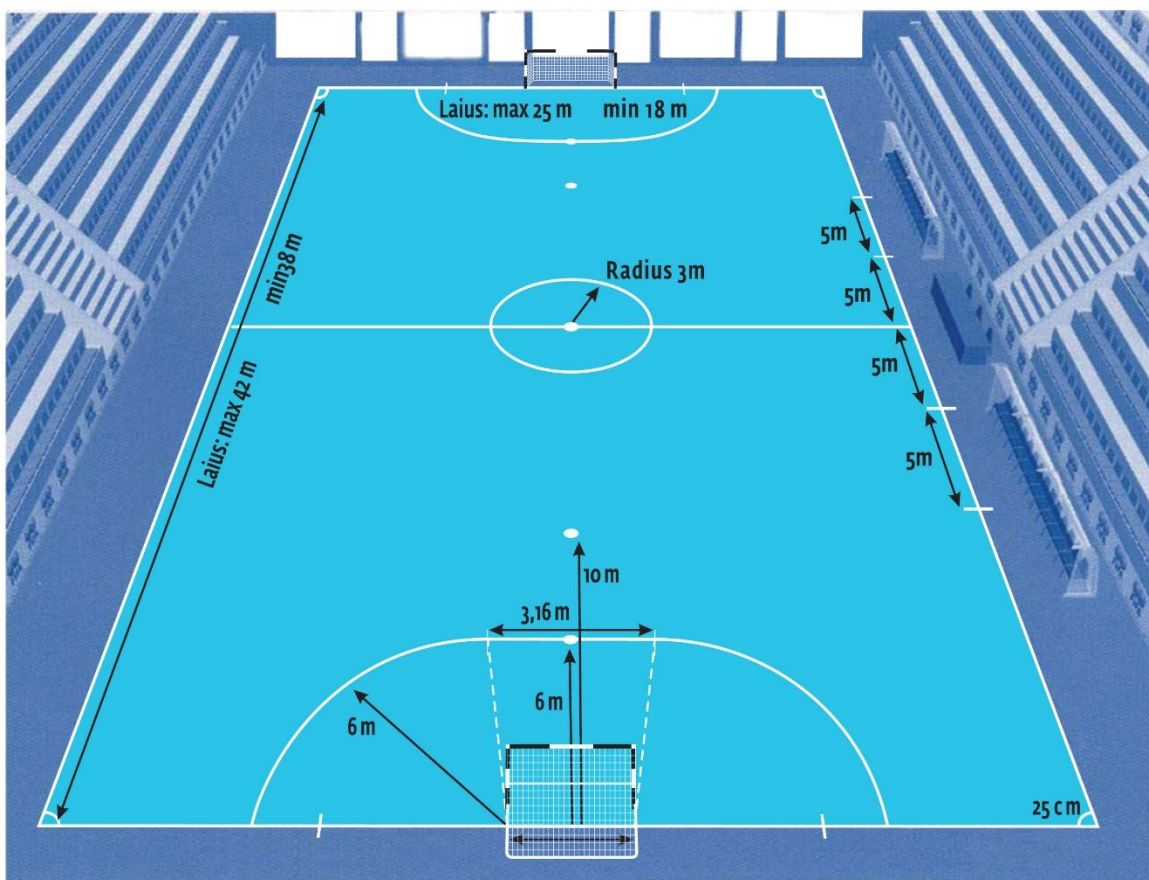
- 60.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 27.07.2016 ja kehtib saaljalgpalli 2016/17. aasta hooajal.



## VÄLJAKU TÄHISTUS

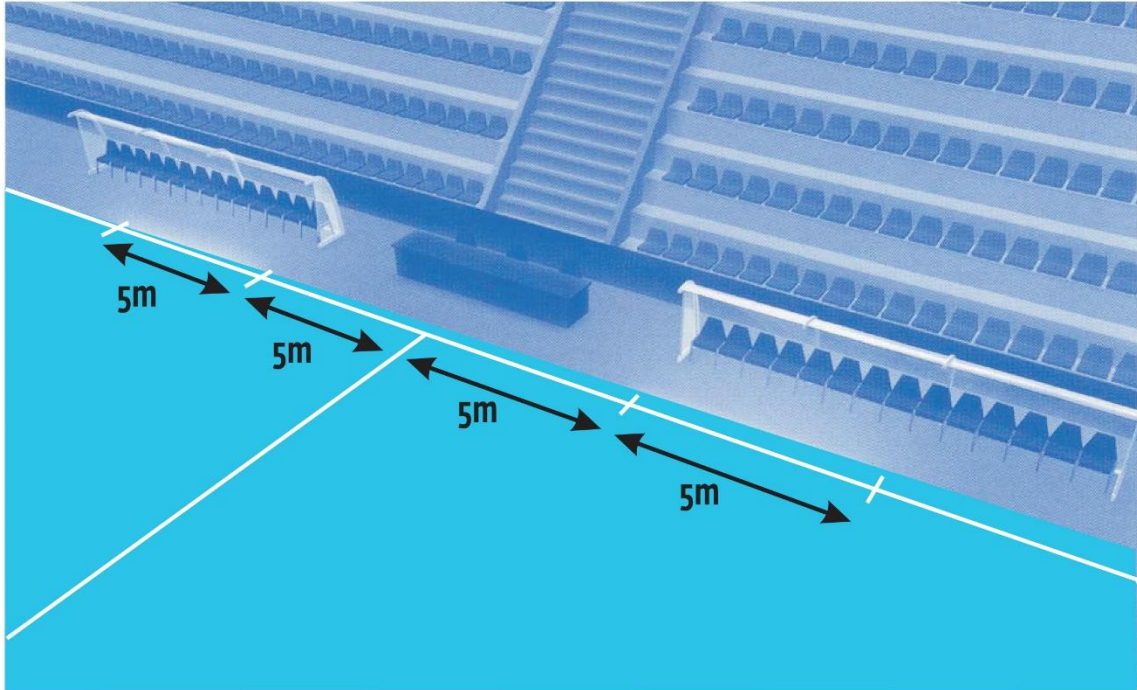


# VÄLJAKU MÕÖTMED

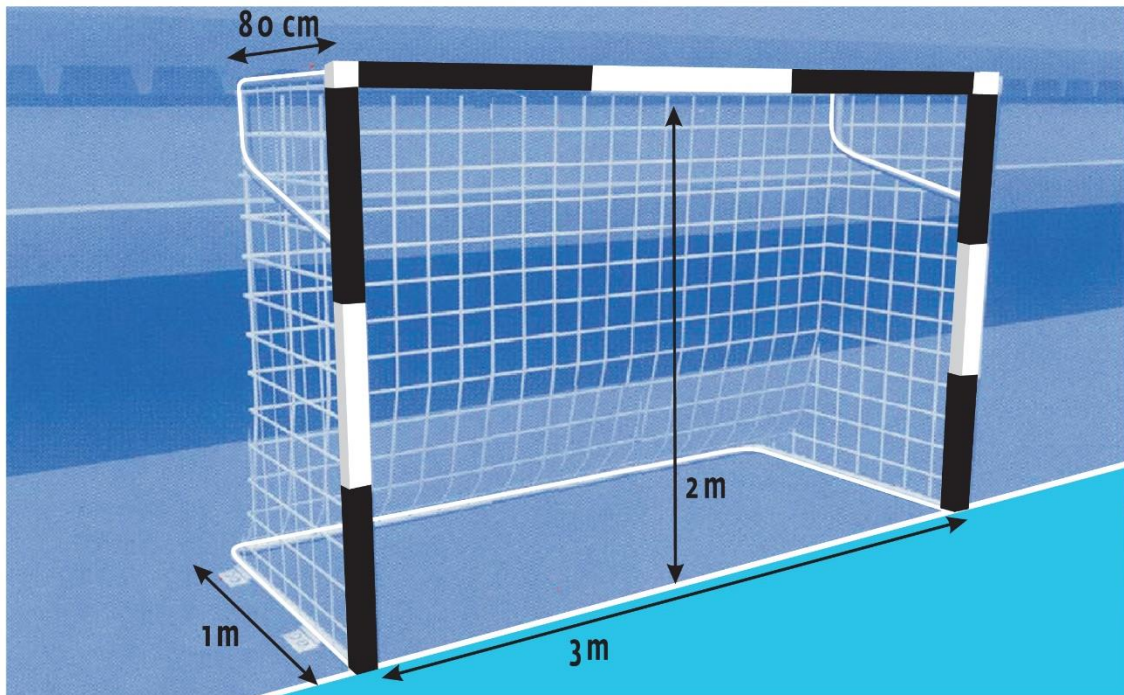


Kõik abimärgid 8 cm laiad

# TEHNILINE ALA



# VÄRAV



## **LISA II: Mängude korraldamine**

### **Artikkel 1 – Mängueelse informatsiooni ankeet**

- 1.1 Mängudel, milles osaleb Triobet saaliliiga võistkond, on klubid kohustatud täitma ERIS-e kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 1.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja täidab ankeedi ning tagastab selle EJK-i võistluste osakonda hiljemalt kaks tööpäeva enne mängu.

### **Artikkel 2 – Mängupallid**

- 2.1 Kodumängu korraldav klubi tagab mänguks kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli.
- 2.2 Mängupall peab vastama FIFA saalijalgpalli reeglitele (ümberrõõd 62-64 cm) ning kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

### **Artikkel 3 – Turvalisus ja ohutus**

- 3.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 3.2 Mängudel, milles osaleb Triobet saaliliiga võistkond, peab kodumängu korraldav klubi igale kodumängule määrama vähemalt ühe isiku, kes vastutab turvalisuse eest mängupaigas ning otsustab vastavalt prognoositavale pealtvaatajate arvule korrapidajate või turvatöötajate arvu mängul.
- 3.3 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise või rahvaliiga võistkond, on korrapidaja/turvatöötaja olemasolu soovituslik.
- 3.4 Kodumängu korraldav klubi peab tagama mängupaiga sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 3.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi mängupaika lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 3.6 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku vahele.

### **Artikkel 4 – Piletimüük**

- 4.1 Mängudel, milles osaleb Triobet saaliliiga võistkond, on kodumängu korraldav klubi kohustatud korraldama mängule piletimüügi.
- 4.2 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise või rahvaliiga võistkond, on piletimüük soovituslik.
- 4.3 Piletimüügi organiseerib kodumängu korraldav klubi, kes määrab pileti hinna. Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale klubile.
- 4.4 Külalisvõistkonna klubile tuleb reserveerida 15 tasuta piletit. Külalisvõistkonna klubi lepib koduvõistkonna klubiga kokku piletite kättetoimetamise.

- 4.5 EJL-i ametiisikutel on EJL-i töötõendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib saaljalgpalli kohtunikele kehtiva saaljalgpalli kohtunikulitsentsi ettenäitamisel. Seni kuni EJL veel eraldi saaljalgpalli kohtuniku litsentsi ei väljasta, saavad saaljalgpalli kohtunikud mängudele vastava nimekirja alusel, mille väljastab EJL.

#### **Artikkel 5 – Teadustus**

- 5.1 Mängudel, milles osaleb Triobet saaliliiga võistkond, on kodumängu korraldav klubi kohustatud tagama saalis piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti keeles ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles.
- 5.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.
- 5.3 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise või rahvaliiga võistkond, on teadustus soovituslik.

#### **Artikkel 6 – Mängukava**

- 6.1 Mängudel, milles osaleb Triobet saaliliiga võistkond, on kodumängu korraldav klubi kohustatud koostama ning trükkima piisava arvu mängukavasid pealtvaatajatele.
- 6.2 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise või rahvaliiga võistkond, on mängukava olemasolu mängudel soovituslik.
- 6.3 Mängukava peab sisaldama mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

#### **Artikkel 7 – Toitlustus**

- 7.1 Toitlustuse korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 7.2 Kodumängu korraldav klubi võib saalis organiseerida pealtvaatajatele karastusjookide ja suupistete müügi.
- 7.3 Lubatud on müüa vähese alkoholisisaldusega jooke (alkoholi sisaldus 0,5-6%), juhul kui see ei lähe vastuollu saali sisekorraeskirjadega.
- 7.4 Kõik joogid peavad olema välja valatud plastikust või papist topsidesse. Klaas- või plektaaras ning plastikpudelites jookide müük on rangelt keelatud.
- 7.5 Kodumängu korraldaval klubil on õigus mängu eel ja poolajal organiseerida VIP toitlustust selleks eraldatud alal, kus alkoholitarbimine on lubatud. Eraldatud VIP alalt tribüünile alkohoolse joogiga minek on keelatud.

#### **Artikkel 8 – Meditsiiniline abi**

- 8.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
  - b) käärid,

- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed.

8.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 9 – Kodumängude salvestamine**

- 9.1 Mängudel, milles osaleb Triobet saaliliiga võistkond, on koduklubi kohustatud salvestama kodumängu algusest lõpuni kaameraga võimalikult heas kvaliteedis ja toimetama mängu salvestuse EJK-i kolme (3) tööpäeva jooksul pärast mängu toimumist.
- 9.2 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise ja rahvaliiga võistkond, on kodumängu salvestamine soovituslik.

### LISA III: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest

	<b>Triobet saaliiga</b>	<b>Esiliiga</b>	<b>Teine liiga / Rahvaliiga</b>
Mängueelse informatsiooni ankeedi mittetähtaegne saatmine/ mittesaatmine	20 / 50	-	-
Riietusruumide ja pesemisvõimaluse puudumine	50	30	20
Piletimüügi puudumine	50		
Kokkulepitud mänguvormi mittekasutamine	50	30	20
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 100	kuni 75	kuni 50
Turvalisuse eest vastutava isiku puudumine	50	-	-
Teadustuse puudumine	50	-	-
Mängukava puudumine	20	-	-
Nõutava arvu mängupallide puudumine	30	20	10
Mänguaega ja –seisu kajastava tablo puudumine	50	30	-
Kodumängu videosalvestise mittetähtaegne esitamine/ mitteesitamine	20 / 50	-	-

## LISA IV: Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotus <sup>1</sup>	150 /300
Mänguõigust mitteomava mängija protokollile kandmine või osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud treeneri või ametiisiku kandmine mänguprotokollile	100

<sup>1</sup> Kui klubi teavitab EJK-i võistkonna loobumiskaotuse andmisest enne järgmise ringi paaride loosimist, tuleb tal tasuda 150 euro suurune trahvisumma. Peale loosimise toimumist on vastava trahvisumma suuruseks 300 eurot.