



# **Eesti 2016/17. a saaljalgpalli rahvaliiga juhend**

## SISUKORD

Preambul	4
<b>I ÜLDSÄTTED</b>	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	5
Artikkel 4 – Aus mäng	5
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b>	<b>5</b>
Artikkel 5 – EJL-i kohustused	5
Artikkel 6 – Võistkondade kohustused	5
Artikkel 7 – Mängijate ja võistkonna ametiisikute kohustused	6
<b>III AUTASUSTAMINE</b>	<b>7</b>
Artikkel 8 – Autasustamine	7
<b>IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE</b>	<b>7</b>
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad	7
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	7
<b>V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b>	<b>8</b>
Artikkel 11 – Mängureeglid	8
Artikkel 12 – Võistluste süsteem	8
<b>VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b>	<b>8</b>
Artikkel 13 – Mängupäevad	8
Artikkel 14 – Mängu alguse kellaajad	9
Artikkel 15 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	9
Artikkel 16 – Mängu ärajäämine	9
Artikkel 17 – Mängu katkestamine	9
<b>VII SAALID</b>	<b>10</b>
Artikkel 18 – Nõuded saalidele	10
<b>VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS</b>	<b>11</b>
Artikkel 19 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus	11
<b>IX MÄNGUVORMID</b>	<b>12</b>
Artikkel 20 – Mänguvormid	12
<b>X MÄNGUDE KORRALDAMINE</b>	<b>12</b>
Artikkel 21 – Mängupallid	12
Artikkel 22 – Turvalisus	12
Artikkel 23 – Meditsiiniline abi	12
Artikkel 24 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus	13
<b>XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD</b>	<b>13</b>
Artikkel 25 – Võistkondade saabumine	13

Artikkel 26 – Mänguprotokoll	13
Artikkel 27 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	14
Artikkel 28 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	14
Artikkel 29 – Mänguprotokollitäitmine ja edastamine EJL-ile	14
<b>XII KOHTUNIKUD</b>	<b>14</b>
Artikkel 30 – Kohtunike määramine	14
Artikkel 31 – Kohtunike saabumine mängupaika	15
Artikkel 32 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine	15
Artikkel 33 – Kohtuniku terviserike	15
<b>XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE</b>	<b>15</b>
Artikkel 34 – EJL distsiplinaareeskirjad	15
Artikkel 35 – Hoiatused ja eemaldamised	15
Artikkel 36 – Automaatsed sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	16
Artikkel 37 – Protesti esitamine	16
<b>XIV LÕPPSÄTTED</b>	<b>17</b>
Artikkel 38 – Vaidluste lahendamine	17
Artikkel 39 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	17
Artikkel 40 – Jõustumine	17

## Preambul

Saalijalgpalli rahvaliiga eesmärk on populariseerida saalijalgpalli Eestis ja anda võimalus mängida saalijalgpalli vastavalt oma võimetele ja võimalustele ka neile mängijatele, kes ei osale Eesti saalijalgpalli meistrivõistlustel.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2016/17. aasta saalijalgpalli rahvaliigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Saalijalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saalijalgpalli reeglitele ( <i>Futsal Laws of the Game</i> ).
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu ( <i>International Football Association Board</i> ehk IFAB) poolt vastu võetud mängureeglitele
Mängija osalemine / mängimine mängus	Saalijalgpallis loetakse mängija osalemiseks/ mängimiseks mängus tema protokollki kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana. Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollki kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollki kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta. Saalijalgpalli rahvaliigas on litsentsi omamine soovituslik.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJL).
- 3.2 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest edasi delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Aus mäng**

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 5 – EJL-i kohustused**

- 5.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi.

### **Artikkel 6 – Võistkondade kohustused**

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad võistkonnad:
  - 6.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 6.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 6.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 6.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
  - 6.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

- 6.2 Võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 6.3 Kodumängu korraldav võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 6.4 Kodumängu korraldav võistkond on kohustatud kindlustama:
  - 6.4.1 märgistusega väljaku ja väravad;
  - 6.4.2 mängupallid;
  - 6.4.3 kohtunikud;
  - 6.4.4 soovitatavalt riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
  - 6.4.5 korra saalis ja võistkondade, kohtunike ning pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse.
- 6.5 Kodumängu korraldav võistkond kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 6.6 Külalisvõistkond kannab võistkonna lähetuskulud.

### **Artikkel 7 – Mängijate ja võistkonna ametiisikute kohustused**

- 7.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja võistkonna ametiisikud:
  - 7.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtetele;
  - 7.1.2 tunnustama kehtivaid FIFA saaljalgpalli reegleid;
  - 7.1.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 7.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
  - 7.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
  - 7.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);

- 7.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 8 – Autasustamine**

- 8.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda karika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.
- 8.2 EJL autasustab Võistluste teise koha võistkonda karika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.
- 8.3 EJL autasustab Võistluste kolmanda koha võistkonda karika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse diplomitega.

### **IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad**

- 9.1 Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente.
- 9.2 Juhul kui Võistlustele pannakse välja piisav arv Eesti 2017. a jalgpalli meistrivõistlustel Kolmandas ja Neljandas liigas osalenud võistkondi, viiakse nende vahel Võistlused läbi eraldi arvestuses.
- 9.3 Juhul kui Võistlustele pannakse välja piisav arv naiste võistkondi, viiakse nende vahel Võistlused läbi eraldi arvestuses.

#### **Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks**

- 10.1 Võistkonna registreerimiseks esitab võistkonna esindaja EJL-i kodulehel järgmised andmed:
- 10.1.1 võistkonna nime;
  - 10.1.2 võistkonna esindajate nimed;
  - 10.1.3 võistkonna kontaktandmed;
  - 10.1.4 kodusaali aadressi ja mõõtmed;
  - 10.1.5 väravate suuruse.
- 10.2 Võistkondade registreerimine toimub kuni 15. septembrini 2016. a.
- 10.3 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.4 Võistlustel liiga liikmemaksu ei rakendata.

## **V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 11 – Mängureeglid**

- 11.1 Mängimisel järgitakse FIFA saaljalgpalli reegleid, v.a punktides 11.2-11.4 toodud erandid.
- 11.2 Võistlustel on mänguaeg 2 x 20 minutit jooksvat aega. Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 11.3 Mängijate arv väljakul on viis (5) (väravavaht + 4 väljakumängijat).
- 11.4 Võistlustel ei arvestata akumuleeritud vigu.

### **Artikkel 12 – Võistluste süsteem**

- 12.1 Võistlused koosnevad põhiturniirist alagruppides, kus kõik võistkonnad alagrupis mängiva üksteisega ühe korra läbi ja karikasüsteemis mängitavast finaalturniirist.
- 12.2 Põhiturniiril selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + / tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv.
- 12.3 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
  - 12.3.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu;
  - 12.3.2 omavaheliste mängude punkte;
  - 12.3.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
  - 12.3.4 suuremat võitude arvu;
  - 12.3.5 üldist väravate vahet;
  - 12.3.6 suuremat löödud väravate arvu.
  - 12.3.7 loosimistulemust.
- 12.4 Alagruppide arvu, võistkondade arvu igas alagrupis ning finaalturniirile pääsevate võistkondade arvu ja võistlussüsteemi finaalturniiril otsustab EJK-i võistluste osakond vastavalt Võistlustele registreerunud võistkondade arvule.

## **VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE**

### **Artikkel 13 – Mängupäevad**

- 13.1 Võistluste põhiturniiril toimuvad mängud novembrist kuni veebruarini soovitavalt kolmapäeviti või laupäeviti.
- 13.2 Alagruppide võistkonnad lepivad kokku mängupäevad ja koduvõistkond registreerib need EJK-i koduleheküljel.
- 13.3 Igal võistkonnal on soovitavalt üks, kuid mitte rohkem kui kaks mängu nädalas.



- 13.4 Vajadusel koostab EJL mängude kalendri.
- 13.5 Finaalturniir toimub veebruaris ja märtsis.

#### **Artikkel 14 – Mängu alguse kellaajad**

- 14.1 Mängu algusaja määrab koduvõistkond.
- 14.2 Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt tuleb alustada kõiki mängu kellaajal, mis võimaldab külalisvõistkonnal jõuda mängule.
- 14.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast kokkulepitud mängu algusaega.

#### **Artikkel 15 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 15.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui võistkonna süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 15.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle võistkonna kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

#### **Artikkel 16 – Mängu ärajäämine**

- 16.1 Kui koduvõistkond leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtuniku ning võistluste osakonda.
- 16.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, jääb mäng ära.
- 16.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 16.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja teatavad selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 16.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

#### **Artikkel 17 – Mängu katkestamine**

- 17.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 17.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uus mänguaeg tuleb EJL-ile kinnitamiseks teada anda

hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.

17.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:

17.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;

17.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 19 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, välja arvatud mängijad, kes katkestatud mängu jooksul eemaldati või kes olid katkestatud mänguks diskvalifitseeritud;

17.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

17.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;

17.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;

17.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;

17.3.7 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

17.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

## **VII SAALID**

### **Artikkel 18 – Nõuded saalidele**

18.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mille mänguväljak võimaldab mängida saaljalgpalli.

18.2 Saali mänguväljaku mõõtmed peavad olema vähemalt 12 x 24 meetrit (soovitavalt 16-25 x 32-42 meetrit).

18.3 Mänguväljakul peavad olema tähistatud külje-, otsa- ja keskjoon, karistusala ning penaltikoht.

18.4 Karistusala on minimaalselt 4 meetri (soovitavalt 6 meetri) kaugusel väravapostidest ja otsajoonest.

18.5 Väravate suurus on 2 x 3 meetrit.

18.6 Kodumängu korraldab võistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.

## VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

### Artikkel 19 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus

- 19.1 Võistkonna eest tohib Võistluste mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda eelnevalt üles antud.
- 19.2 Mängijate ülesandmine võistkonda toimub EJK-i kodulehe kaudu.
- 19.3 Võistlustel osalemiseks ei pea mängija omama jalgpalluri litsentsi, kuid selle omamine on soovituslik.
- 19.4 Mängijate arv ühes võistkonnas ei ole piiratud ning uusi mängijaid tohib võistkonda lisada kogu Võistluste hooaja jooksul.
- 19.5 Mängija tohib olla üles antud ainult ühte võistkonda.
- 19.6 Juhul kui Võistlustel ei ole eraldi arvestust Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistlustel Kolmandas ja Neljandas liigas osalenud võistkondadele (edaspidi liigavõistkond), võib Võistlustele üles anda mängija, kes:
  - 19.6.1 on sündinud 2002. a või varem;
  - 19.6.2 ei ole osalenud Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistluste Premium, Esi- või Teise liiga võistkonna mängus;
  - 19.6.3 ei ole osalenud Eesti 2016. a naiste jalgpalli meistrivõistluste Meistri- või Esiliiga mängus naismängija puhul;
  - 19.6.4 ei ole ega ei ole olnud üles antud Eesti 2016/17. a saali jalgpalli meistrivõistlustele.
  - 19.6.5 kes ei mängi samaaegselt mistahes teise riigi jalgpalli meistrivõistlustel.
- 19.7 Juhul kui Võistlustel on eraldi arvestus liigavõistkondadele, võib liigavõistkonda üles anda mängija, kes:
  - 19.7.1 on sündinud 2002. a või varem;
  - 19.7.2 ei ole osalenud Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistluste Premium, Esi- või Teise liiga võistkonna mängus;
  - 19.7.3 ei ole osalenud Eesti 2016. a naiste jalgpalli meistrivõistluste Meistri- või Esiliiga mängus naismängija puhul;
  - 19.7.4 ei ole ega ei ole olnud üles antud Eesti 2016/17. a saali jalgpalli meistrivõistlustele;
  - 19.7.5 kes ei mängi samaaegselt mistahes teise riigi jalgpalli meistrivõistlustel.
- 19.8 Juhul kui Võistlustel on eraldi arvestus liigavõistkondadele, võib rahvaliiga võistkonda üles anda mängida mängija, kes:
  - 19.8.1 on sündinud 2002. a või varem;

19.8.2 ei ole osalenud Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistlustel;

19.8.3 ei ole osalenud Eesti 2016. a naiste jalgpalli meistrivõistlustel;

19.8.4 ei ole ega ei ole olnud üles antud Eesti 2016/17. a saali jalgpalli meistrivõistlustele;

19.8.5 kes ei mängi samaaegselt mistahes teise riigi jalgpalli meistrivõistlustel.

## **IX MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 20 – Mänguvormid**

- 20.1 Võistkond kannab ühtset mänguvormi.
- 20.2 Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid külalisvõistkond. Lubatud on kanda ka teist värvi veste.
- 20.3 Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
- 20.4 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 20.5 Mängusärgi seljal olev number peab olema selgelt loetav.
- 20.6 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

## **X MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 21 – Mängupallid**

- 21.1 Kodumängu korraldav võistkond tagab mänguks kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli.
- 21.2 Mängupallid peavad vastama saali jalgpalli reeglitega kehtestatud nõuetele.

### **Artikkel 22 – Turvalisus**

- 22.1 Kodumängu korraldav võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 22.2 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

### **Artikkel 23 – Meditsiiniline abi**

- 23.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
  - a) kummikindad,
  - b) käärid,
  - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
  - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihappendilahus),

- e) haavapuhastuspadjad,
  - f) erineva suurusega plaastrid,
  - g) elastikside,
  - h) steriilsed sidemed.
- 23.2 Kodumängu korraldav võistkond on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

#### **Artikkel 24 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 24.1 Võistlustel on riietusruumide ja pesemisvõimaluse olemasolu soovituslik.

### **XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD**

#### **Artikkel 25 – Võistkondade saabumine**

- 25.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 25.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

#### **Artikkel 26 – Mänguprotokoll**

- 26.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 26.2 Mängus osalevad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokolli kohtunikule hiljemalt 10 minutit enne mängu. Protokolli vormi annab võistkondadele täitmiseks mängu kohtunik.
- 26.3 Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama võistkonna esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab võistkond.
- 26.4 Võistkond võib ühes kohtumises protokolli kanda kuni neliteist (14) mängijat. Mängu peavad alustama need viis (5) mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 26.5 Kõigil protokolli kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Mängijate vahetused võivad toimuda ainult väljaku keskjoone juures mängupauside ajal. Vahetusi ei ole lubatud teha minutilise vaheaja (inglise keeles *time-out*) ajal.
- 26.6 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.

- 26.7 Minimaalne mängijate arv väljakul on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 26.8 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 26.9 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolliga kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

#### **Artikkel 27 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 27.1 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.

#### **Artikkel 28 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 28.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 28.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

#### **Artikkel 29 – Mänguprotokolliga täitmine ja edastamine EJK-ile**

- 29.1 Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolliga mängus löödud väravad, väravasöödud ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 29.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
- 29.1.2 varumängija või pealtvaataja ebasportlik käitumine;
- 29.1.3 kõik muud juhtumid.
- 29.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu.
- 29.3 15 minuti jooksul pärast protokolliga täitmist kohtuniku poolt kinnitavad mõlema võistkonna esindajad selle oma allkirjaga ning kohtunik annab protokolliga üle koduvõistkonna esindajale, kes sisestab mänguprotokolliga andmed 48 tunni jooksul EJK-i kodulehele ning vastutab selle jõudmise eest EJK-i sekretariaati.
- 29.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 37.

## **XII KOHTUNIKUD**

#### **Artikkel 30 – Kohtunike määramine**

- 30.1 Mängukohtuniku(d) tagab koduvõistkond.

- 30.2 On soovitatav, et koduvõistkonna poolt mängule määratud kohtunik on läbinud jalgpallikohtunike baaskursuse.
- 30.3 Finaalturniiril lubatakse kasutada ainult litsentseeritud kohtunikke. Kodumängu korraldav võistkond on kohustatud EJL-ile edastama finaalturniiri mängu kohtuniku nime hiljemalt kaks tööpäeva enne mängu.
- 30.4 Finaalturniiril võib vastasvõistkond keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 30.3 toodud nõudele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +, mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.
- 30.5 Võistluste finaalmängule määrab ühe litsentseeritud kohtuniku EJL.

### **Artikkel 31 – Kohtunike saabumine mängupaika**

- 31.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 15 minutit enne mängu algust.

### **Artikkel 32 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine**

- 32.1 Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtuniku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit.
- 32.2 Kui EJL-i poolt mängule määratud kohtunik ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 16

### **Artikkel 33 – Kohtuniku terviserike**

- 33.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 16 või 17.

## **XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 34 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 34.1 Võistkondade, ametnike, liikmete või võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 35 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 35.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 35.2 Mängija, kes saab ühes mängus kaks hoiatust, eemaldatakse mängust.

35.3 Eemaldatud mängija võistkond ei jätka vähemuses, kuid vastasvõistkonna kasuks määratakse 6 meetri karistuslööök.

35.4 EJL-il ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest. Mängijate saadud punaste kaartide arvestuse eest vastutab võistkond.

### **Artikkel 36 – Automaatsed sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

36.1 Osavõtavad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

36.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.

36.3 Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.

36.4 Kui võistkond loobub võistlustel osalemisest või ta diskvalifitseeritakse, siis võistkonna kõikide mängude tulemused tühistatakse, turniiritabelisse märgitakse +:- ja kolm (3) punkti vastasvõistkonnale kasuks. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.

36.5 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks

### **Artikkel 37 – Protesti esitamine**

37.1 Protesti saab esitada:

37.1.1 mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;

37.1.2 mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest koheselt kohtunikku;

37.1.3 kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;

37.1.4 kohtuniku-poolisel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;

37.1.5 mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

37.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.



- 37.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.
- 37.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 37.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 37.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 37.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 37.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 37.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

## **XIV LÖPPSÄTTED**

### **Artikkel 38 – Vaidluste lahendamine**

- 38.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 39 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 39.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 39.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Peadirektoril.

### **Artikkel 40 – Jõustumine**

- 40.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 27.07.2016 ja kehtib saalijalgpalli 2016/17. aasta hooajal.