

# **EJL-i Aastalõputurniiri juhend**



## SISUKORD

<b>SISSEJUHATUS</b>	<b>3</b>
Artikkel 1 – Organiseerimine .....	3
Artikkel 2 – EJK-i kohustused .....	3
Artikkel 3 – Osalejate kohustused .....	3
Artikkel 4 – Mängijate kohustused .....	3
Artikkel 5 – Aastalõputurniirist osavõtjad, võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	4
Artikkel 6 – Karikas ja diplomid .....	4
Artikkel 7 – Turniiri süsteem .....	4
Artikkel 8 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus .....	5
Artikkel 9 – Mängureeglid .....	6
Artikkel 10 – Mänguvormid ja jalgpallisaapad .....	7
Artikkel 11 – AUSA Mängu tunnustamine .....	7
Artikkel 12 – Distsiplinaareeskiri .....	7
Artikkel 13 – Vaidluste lahendamine .....	7
Artikkel 14 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	7
Artikkel 15 – Jõustumine .....	8

## **SISSEJUHATUS**

Aastalõputurniir on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) poolt korraldatav turniir minijalgpallis jalgpalli propageerimiseks.

### **Artikkel 1 – Organiseerimine**

- 1.1 Võistlusi korraldab EJL.
- 1.2 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on Aastalõputurniiri kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi turniiriga seotud otsuste eest, k.a distsiplinaarküsimused.
- 1.3 Distsiplinaarkomisjon käsitleb kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt EJL-i juhatuse poolt kehtestatud distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 2 – EJL-i kohustused**

- 2.1 EJL loob parimad tingimused Aastalõputurniiri korraldamiseks.
- 2.2 EJL kannab Aastalõputurniiri administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud.

### **Artikkel 3 – Osalejate kohustused**

- 3.1 Aastalõputurniiril osalejad kohustuvad järgima käesolevat juhendit ja teisi EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente.
- 3.2 Klubid/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 3.3 Kõik lähetuskulud kannavad klubid/võistkonnad.
- 3.4 Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Aastalõputurniiril osalevate klubide/võistkondade kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi/võistkonna nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **Artikkel 4 – Mängijate kohustused**

- 4.1 Mängijad kohustuvad:
  - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa Mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele; ja
  - b) tunnustama käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente.
- 4.2 Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

## **Artikkel 5 – Aastalõputurniirist osavõtjad, võistkonna registreerimine ja osavõtumaks**

- 5.1 Aastalõputurniir koosneb seitsmest erinevast turniirist:
  - 1) täiskasvanute liigade turniirist,
  - 2) rahvaliigade turniirist,
  - 3) noorteliigade turniirist,
  - 4) U-17 Eliitliiga turniirist,
  - 5) maakoolide turniirist,
  - 6) veteranide turniirist,
  - 7) lastevanemate turniirist.
- 5.2 Täiskasvanute liigade, rahvaliigade ja noorteliigade turniirid on omakorda jaotatud alamturniirideks soo, vanuseklasside või liigade alusel.
- 5.3 Täiskasvanute liigade turniiridele kutsutakse Eesti 2013.a jalgpalli meistrivõistlustel osalenud võistkonnad tulemuste alusel.
- 5.4 Rahvaliigade turniiridele kutsutakse Eesti 2013.a rahvajalgpalli liiga võistkonnad tulemuste alusel.
- 5.5 Noorteliigade turniiridele kutsutakse Eesti 2013.a noorte jalgpalli meistrivõistlustel osalenud võistkonnad tulemuste alusel.
- 5.6 U-17 Eliitliiga turniirile kutsutakse kõik Eesti 2013.a U-17 Eliitliiga meistrivõistlustel osalenud võistkonnad.
- 5.7 Maakoolide turniirile kutsutakse Eesti Koolispordi Liidu koolidevahelistel võistlustel osalenud võistkonnad tulemuste alusel.
- 5.8 Veteranide turniirile kutsutakse võistkonnad sooviavalduse alusel.
- 5.9 Lastevanemate turniirile kutsutakse Eesti 2013.a jalgpalli meistrivõistluste Premium liigas osalenud klubide lastevanemate võistkonnad.
- 5.10 Võistlustele lubatakse võistkonnad, kes on esitanud EJK-ile taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks.
- 5.11 Aastalõputurniiril osalemine on kõikidele võistkondadele tasuta.

## **Artikkel 6 – Karikas ja diplomid**

- 6.1 EJK autasustab turniiri kolme paremat võistkonda karika ja diplomiga.
- 6.2 Igal turniiril kõige rohkem väravaid löönud ja parimat mängijat ning parimat väravavahti autasustatakse eriauhinnaga.

## **Artikkel 7 – Turniiri süsteem**

- 7.1 Turniiri süsteemi ja mängu kestvuse otsustab EJK vastavalt turniirile registreerunud võistkondade arvule.
- 7.2 Turniiril selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti.
- 7.3 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
  - a) väiksemat tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
  - b) omavaheliste mängude punkte;

- c) omavaheliste mängude väravate vahet;
  - d) üldist väravate vahet alagrupis;
  - e) suuremat löödud väravate arvu;
  - f) liisk.
- 7.4 Kohamängude viigilise lõpptulemuse korral lüüakse parema selgitamiseks penaltideid, mida sooritavad mõlemast võistkonnast kolm mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse löömist ühekaupa kuni võitja selgumiseni.

### **Artikkel 8 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

- 8.1 Mängijaid antakse turniiril osalemiseks võistkonda üles mängupäeval enne turniiri esimest mängu EJK-i etteantud ülesandmislehel registreermislauda. Pärast täidetud ülesandmislehe tagastamist registreerimislauda selles enam muudatusi teha ei saa, sh mängijaid lisada või vahetada.
- 8.2 Ühte võistkonda on lubatud üles anda kuni 18 mängijat.
- 8.3 Täiskasvanute liigade ja rahvaliigade turniiridel on lubatud üles anda mängijaid, kes on sündinud 1997. aastal või varem.
- 8.4 Noorteliigade ja U-17 Eliitliiga turniiride võistkondadesse tohib üles anda mängijaid, kes olid sellesse võistkonda üles antud Eesti 2013.a noorte jalgpalli meistrivõistlustel.
- 8.5 Eesti 2013.a noorte jalgpalli meistrivõistlustel samas võistkonnas mitteosalenud mängijat on noorteturniiridel lubatud üles anda järgmiselt:
- U-17 Eliitliiga turniir – 1997-1998 sündinud, v.a U-15 koondis
  - U-19 vanuseklassi turniir – 1995-1998 sündinud
  - Poiste B vanuseklassi turniir – 1997-2001 sündinud
  - Tütarlaste B vanuseklassi turniir – 1997-1998
  - Poiste C1 vanuseklassi turniir – 1999-2002
  - Poiste C2 vanuseklassi turniir – 2000-2002
  - Tütarlaste C vanuseklassi turniir – 1999-2000
  - Poiste D1 vanuseklassi turniir – 2001-2002
  - Poiste D2 vanuseklassi turniir – 2002-2003
  - Tütarlaste D vanuseklassi turniir – 2001-2002
- 8.6 Maakoolide turniiril tohivad osaleda 6.-9. klassi õpilased, v.a need, kes on jäänud klassikursust kordama rohkem kui 1 õppeaasta.
- 8.7 Veteranide turniiril lubatakse võistkonda üles anda mängijaid, kes on sündinud 1973. aastal või varem.
- 8.8 Mängija tohib Aastalõputurniiril igal punktis 5.1 loetletud turniiril osaleda vaid ühe võistkonna eest.
- 8.9 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühel turniiril.
- 8.10 Rahvaliigade võistkonnas tohib osaleda üks Eesti 2013.a jalgpalli meistrivõistlustel osalenud mängija.

- 8.11 Lastevanemate turniiril tohib klubi võistkonna eest mängida lapsevanem ja/või vanavanem, kelle laps/lapselaps on EJL-s sellesse klubisse registreeritud.

### **Artikkel 9 – Mängureeglid**

- 9.1 Mängimisel järgitakse FIFA poolt avaldatud Mängureegleid alltoodud muudatustega:

- i) Mängitakse „jooksva ajaga“, v.a viimane minut, kus rakendatakse aja peatamist. Juhul kui üks võistkondadest on vähemalt kolmeväravalises eduseisus, aja peatamist ei rakendata;
- ii) Väljakul on korraga 6 mängijat (5 väljakumängijat ja väravavaht);
- iii) Väljak on piiratud 90 cm kõrguse piirdega;
- iv) Pall loetakse mängus olevaks kuni ta ei ole piiret ületanud ja ei ole peatatud kohtuniku poolt;
- v) Kui pall ületab väljaku küljepiirde, määratakse vabalöök;
- vi) Kui pall ületab väljaku otsapiirde, määratakse nurgalöök või lahtilöök värava eest;
- vii) Väravavahi- ja trahviala on samad;
- viii) Kollane kaart tähendab mängija eemaldamist mängust kaheks minutiks. Väravavahi asemel võib karistust kanda teine mängija;
- ix) Punane kaart tähendab mängija eemaldamist mängu lõpuni ja tema võistkond mängib vähemuses 2 minutit, kusjuures võistkonda ei tohi jääda vähem kui 4 mängijat. Sellisel juhul kasutatakse karistusaja edasilükkamist;
- x) Punase kaardi saanud mängija saab automaatselt mängukeelu järgmiseks mänguks. Punase kaardi korral peab koos karistatud mängijaga viibima trahvipingil teine mängija, kes kahe minuti möödudes mängu siseneb. Punase kaardi saanud mängija peab viibima trahvipingil kuni mängu lõpuni. Väravavahi asemel ei või karistust kanda teine mängija;
- xi) Kahe minuti karistust kannab mängija selleks eraldatud trahvipingil;
- xii) Kahe minuti karistus lõpeb, kui karistusaja jooksul lüüakse karistatud võistkonnale värav;
- xiii) Kaks kollast kaarti ühes mängus ühele ja samale mängijale ei tähenda automaatselt punast kaarti;
- xiv) Võistkonna mängijad ja treenerid on kohustatud viibima mängu ajal väljaku otsajoone taga neile spetsiaalselt ettevalmistatud pinkidel;
- xv) Mängijate lahkumine väljakult ning minek väljakule on lubatud ainult üle oma väljakupoleel asuva otsajoone. Sellest nõudest mittekiinnipidamine toob kaasa võistkonna karistamise kollase kaardiga;
- xvi) Väravaesisest lahtilöögist ei ole lubatud lüüa palli otse üle keskjoone, pall peab puutuma väljakut enne oma väljakupoleel või seal viibivat mängijat. Rikkumise korral määratakse vabalöök sealt, kus pall ületas keskjoone.
- xvii) Väravavahil ei ole lubatud visata palli käega ega käest lahti mängida otse üle keskjoone, pall peab puudutama enne väljakut oma väljakupoleel

või seal viibivat mängijat. Rikkumise korral määratakse vabalöök sealt, kus pall ületas keskjoone.

- 9.2 Turniiril mängitakse palliga nr 5, v.a tüdrukute C- ja D-vanuseklassid ning poiste D-vanuseklassid, kes mängivad palliga nr 4.

### **Artikkel 10 – Mänguvormid ja jalgpallisaapad**

- 10.1 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke ja soovitatavalt ka pükse ning põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid. Sama värvi mängusäride korral vahetab särgid mängus esimesena märgitud võistkond.
- 10.2 Väravavaht peab kandma väljakumängijatest erinevat värvi riietust.
- 10.3 Number mängusärgil peab vastama mängijale võistkonna ülesandmislehel määratud numbriga. Mängija peab turniiri jooksul mängima ühe ja sama numbriga.
- 10.4 Turniiril tuleb mängida kunstmuru- või sisejalgpallisaabastega.

### **Artikkel 11 – Ausa Mängu tunnustamine**

- 11.1 Ausa Mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikega.

### **Artikkel 12 – Distsiplinaareeskiri**

- 12.1 Võistkondade, nende ametnike või võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJK-i juhatuse poolt kehtestatud distsiplinaarreeglistikku.
- 12.2 Juhul kui võistkonnas osaleb mängukeeluga mängija, mittelubatud sünniaastaga mängija või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, siis antud mängutulemus tühistatakse ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning turniiritabelisse kantakse -:... (vastaste löödud väravate arv). Mängija eemaldatakse turniirilt, võistkond omab õigust edasi mängida.
- 12.3 Vale nime all mänginud mängija eemaldatakse turniirilt, võistkond diskvalifitseeritakse.
- 12.4 Võistkonna ülesandmislehel valeandmeid esitanud võistkond diskvalifitseeritakse turniirilt.

### **Artikkel 13 – Vaidluste lahendamine**

- 13.1 Käesoleva juhendiga seotud vaidlusi lahendab Peasekretär, kes vajadusel edastab asja arutamiseks distsiplinaarkomisjonile.

### **Artikkel 14 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 14.1 Juhendis käsitlemata või vääramatute jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peasekretäri otsused on lõplikud.
- 14.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Peasekretäri.

## **Artikkel 15 – Jõustumine**

15.1 Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib EJL-i Aastalõputurniiril 2013.a.