

Eesti 2010.a noorte meistrivõistluste juhend



Kinnitatud EJL juhatuse poolt 01.02.2010

SISUKORD

SISUKORD	2
SISSEJUHATUS	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Organiseerimine	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 3 – EJL-i kohustused	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused	5
Artikkel 5 – Mängijate kohustused	6
III AUTASUSTAMINE	6
Artikkel 6 – Autasustamine	6
IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	7
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad	7
Artikkel 8 – Võistluste süsteem	8
Artikkel 9 – Üleminekumängud	9
V REGISTREERIMINE	9
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine	9
Artikkel 11 – Liiga liikmemaks	9
Artikkel 12 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus	9
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	10
Artikkel 13 – Mängupäevad	10
Artikkel 14 – Mängu alguse kellaajad	11
Artikkel 15 – Kodustaadioni vahetamine, mänguaja muutmine	11
Artikkel 16 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm	11
VII STAADIONID	11
Artikkel 17 – Nõuded staadionitele	11
Artikkel 18 – Ohutus	12
Artikkel 19 – Staadionite hindamine	12
Artikkel 20 – Valgustus	12
Artikkel 21 – Tabloo	12
Artikkel 22 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	13
VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE	13
Artikkel 23 – Mängureeglid	13
Artikkel 24 – Mänguaeg	13
Artikkel 25 – Suluseis	13
Artikkel 26 – Mängupallid	13
Artikkel 27 – Mänguprotokoll	14
Artikkel 28 – Protokollis esitatud mängijate asendamine	14
Artikkel 29 – Mängijate vahetamine	15
Artikkel 30 – Vaheaeg poolaegade vahel	15
IX KOHTUNIKUD	15
Artikkel 31 – Määramine	15
Artikkel 32 – Kohtunike saabumine mängupaika	16
Artikkel 33 – Kohtunike hilinemine	16
Artikkel 34 – Kohtuniku terviserike	16
Artikkel 35 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile	16
Artikkel 36 – Kohtunike turvalisus	16
X MÄNGUVORMID	16
Artikkel 37 – Mänguvormid	16
Artikkel 38 – Sponsorite logod mänguvormil	17
XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED	17

Artikkel 39 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	17
Artikkel 40 – Ausa mängu tunnustamine	17
Artikkel 41 – Turvalisus	17
Artikkel 42 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	17
Artikkel 43 – Meditsiiniline abi	18
Artikkel 44 – Pallipoisid.....	18
Artikkel 45 – Teadustus	18
Artikkel 46 – Mängukava	18
XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE	18
Artikkel 47 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad	18
Artikkel 48 – Mängu katkestamine.....	18
Artikkel 49 – Olukorra väljumine kontrolli alt.....	19
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING	19
Artikkel 50 – EJJL distsiplinaareeskirjad	19
Artikkel 51 – Kollased ja punased kaardid.....	19
Artikkel 52 – Protesti esitamine	20
Artikkel 53 – Apellatsiooni esitamine	20
Artikkel 54 – Doping	20
XIV TURUNDUSALASED SÄTTED	21
Artikkel 55 – Kommertsõigused	21
Artikkel 56 – Intellektuaalomandi õigused	21
XV LÖPPSÄTTED.....	21
Artikkel 57 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)	21
Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud	21
Artikkel 59 – Lisad	21
Artikkel 60 – Jõustumine	22
<i>LISA I: Noorte meistrivõistluste tehnilised parameetrid.....</i>	<i>22</i>
<i>LISA II: Jalgpalliväljak</i>	<i>23</i>

SISSEJUHATUS

Eesti noorte meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevaheline võistlus, kus selgitatakse Eesti meistrid erinevates vanuseklassides ja üldine paremusjärjestus. Eesti noorte meistrivõistluste eesmärgiks on populariseerida jalgpalli noorte hulgas ja anda neile võimalus oma sportlike eesmärkide saavutamiseks.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

Käesolev juhend reguleerib Eesti noorte meistrivõistlusi.

Artikkel 2 – Organiseerimine

1. Eesti jalgpalli meistrivõistlusi organiseerib ja juhib EJL.
2. EJL korraldab Eesti noorte meistrivõistlusi (edaspidi võistlused) igal aastal.
3. EJL-i peasekretär (edaspidi: peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest. Peasekretär delegeerib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest EJL-i noorteosakonnale.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
 - a) Noortekomisjon (edaspidi: komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
 - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust (peatükk IX) .
5. Võistlusi viib läbi EJL-i noorteosakond vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaar- ja apellatsioonikomisjon käsitlevad kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJL-i kohustused

1. EJL loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
2. EJL kannab võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud.

Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused

1. Võistlustel osaledes kohustuvad klubid/võistkonnad:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - d) pöörduma vaidluselases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
2. Klubid/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
3. Klubi/võistkond peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
4. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Kodumängu korraldavat klubi/võistkonda võidakse rikkumiste eest võtta vastutusele ja distsiplinaarkorras karistada.
5. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, mis mängude korraldamisel tekivad, olenemata sellest, kas vastav mäng tegelikult toimus või ei toimunud, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
6. Kodumängu korraldab klubi/võistkond peab mängud korraldama EJL-i juhendite kohaselt. Klubi/võistkond loetakse ainuisikuliselt vastutatavaks kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti
7. Kodumängu korraldab klubi/võistkond kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
8. Kõik võistkonna lähetuskulud kannab külalisvõistkond.
9. Klubi/võistkond on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik käesolevast juhendist ning distsiplinaarkomisjoni otsustest tulenevad maksud, trahvid ja tasud.
10. Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks kasutada ning volitada teisi kasutama võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasaarvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasaarvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

11. Klubidel/võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 5 – Mängijate kohustused

1. Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
 - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
 - b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA ja IFAB poolt;
 - c) täitma klubi/võistkonna, EJL-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda; vaidlusalasest küsimusest lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
 - f) mitte osalema ei otseselt ega kaudselt, ei ise ega oma sugulaste või tuttavate kaudu Eesti jalgpalliga seotud mistahes ennustusmängudes või kihlvedudes ja teavitama igast temale teadaolevast vastavast katsest otsekohe EJL-i peasekretäri või presidenti.
2. Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Autasustamine

1. Võistluste A-, B-, C- vanuseklasside I liigade võitjaid autasustatakse karikatega.
2. Võistluste A-, B- ja C- vanuseklasside I liigade kolme paremat võistkonda autasustatakse diplomitega, mängijaid ja treenereid diplomite ning medalitega.
3. A-, B- ja C- vanuseklasside II liigade võitjaid autasustatakse diplomitega, mängijaid ja treenereid diplomitega.

4. D- ja E- vanuseklasside alagruppide võitjaid autasustatakse karikatega, mängijaid ja treenereid diplomitega.
5. Liigade ja alagruppide enim väravaid löönud mängijaid autasustatakse nimelise meenega.

IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad

1. Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud normdokumente.
2. 2010. aastal viiakse meistrivõistlusi läbi järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniajale:

1) noormehed	A- vanuseklass	1991 [*] /92-1995.a
2) noormehed	B1- vanuseklass	1994 -1997.a
3) noormehed	B2- vanuseklass	1995 -1998.a
4) noormehed	C1- vanuseklass	1996 -1999.a
5) noormehed	C2- vanuseklass	1997 -1999.a
6) tütarlapsed	A- vanuseklass	1992 -1995.a
7) tütarlapsed	B- vanuseklass	1994 -1997.a
8) tütarlapsed	C- vanuseklass	1996 -1999.a
3. 2010. aastal viiakse esivõistlusi läbi järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniajale:

1) noormehed	D1- vanuseklass	1998 -1999.a
2) noormehed	D2- vanuseklass	1999 -2000.a
3) noormehed	E1- vanuseklass	2000 -2001.a
4) noormehed	E2- vanuseklass	2001 -2002.a
5) noormehed	F- vanuseklass	2003 .a
6) tütarlapsed	D- vanuseklass	1998 -2000.a
4. Võistlejate nimekirja arvatakse klubid, kes on esitanud EJL-ile taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks.
5. Kui klubi/võistkond loobub võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse klubi/võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha.
6. Liigade ja alagruppide koosseisud kinnitab komisjon.

^{*} Erandina on lubatud mängida 1991. aastal sündinud noormeestel, kui nad ei ole registreeritud ega osale täiskasvanute meistrivõistlustel.

Rasvases kirjas märgitud sünniaastat loetakse vanuseklassi põhisünniaastaks.

Artikkel 8 – Võistluste süsteem

1. A- vanuseklassis mängitakse turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil. I liigasse kuulub 8 võistkonda vastavalt eelmisel hooajal saavutatud tulemustele. Ülejäänud võistlustele registreerunud võistkonnad moodustavad II liigad, mida mängitakse piirkondlike turniiridena.
2. A- vanuseklassi I liigas osalemise õigus on eelmisel hooajal A- vanuseklassi I liigas 1.-4. kohale tulnud võistkondadel, A- vanuseklassi II liiga piirkondade võitjatel ning B1- vanuseklassi I liiga 1. ja 2. kohale tulnud võistkondadel. Kui keegi eelnevalt loetletud võistkondadest võistlustel ei osale, saab I liigas osalemise õiguse võistkond, kes oli eelmisel hooajal sama liiga ja/või piirkonna turniiritabelis järgmisel kohal.
3. B- vanuseklassis mängitakse turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil vastavalt võistlustele registreerunud võistkondade arvule. I liigasse kuulub 10 võistkonda vastavalt eelmisel hooajal saavutatud tulemustele. Ülejäänud võistlustele registreerunud võistkonnad moodustavad II liigad, mida mängitakse piirkondlike turniiridena.
4. C1- ja C2- vanuseklasside I liiga moodustavad 10 võistkonda, kes mängivad omavahel üheringilise turniiri. Kodus mängiv võistkond selgitatakse välja loosi teel.
5. Pärast esimest ringi mängivad 6 paremat võistkonda turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil kaheringilise turniiri, et selgitada välja 1.-6. koht, kusjuures arvesse võetakse ka kõik esimeses ringis kogutud punktid.
6. C1- ja C2- vanuseklasside II liigade võistkonnad mängivad üheringilise turniiri oma piirkonnas. Kodus mängiv võistkond selgitatakse välja loosi teel.
7. C1- ja C2- vanuseklasside II liigade piirkondade 1.-3. ja I liiga 7.-10. koha saavutanud võistkonnad mängivad üheringilise turniiri, et selgitada välja 7.-16. koht, kusjuures eelnevalt kogutud punkte ei arvestata.
8. C1- ja C2- vanuseklasside II liigade 4.-... koht mängivad üheringilise turniiri, kusjuures eelnevalt kogutud punkte ei arvestata.
9. D1- vanuseklassis toimuvad piirkondlikud esivõistlused, mille tulemuste põhjal moodustatakse järgmise aasta C2- vanuseklassi liigad. Läbiviimise täpne kord määratakse kindlaks komisjoni poolt pärast võistkondade registreerumist.
10. D2-, E1-, E2- ja F- vanuseklassides toimuvad piirkondlikud esivõistlused, kus piirkondlikel võistlustel selgitatakse välja alagruppide võitjad. Läbiviimise täpne kord määratakse kindlaks komisjoni poolt pärast võistkondade registreerumist.
11. Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
12. Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) suuremat võitude arvu;
 - c) omavaheliste mängude punkte;

- d) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - e) üldist väravate vahet;
 - f) suuremat löödud väravate arvu.
13. Meistrivõistlustel katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Meistrivõistlustel vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 9 – Üleminekumängud

Üleminekumängude vajaduse ja süsteemi otsustab komisjon.

V REGISTREERIMINE

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i noorteosakonda esitada järgmised dokumendid:
 - a) EJL-i vormil noortevõistkonna avaldus-ankeet ning klubi ankeet ühes eksemplaris;
 - b) kodustaadioni hindamise ankeet;
 - c) klubi kohustuste ja heakskiidu kinnitus.
2. Noorte võistkondade registreerimise viimane kuupäev on 1. veebruar või sellele eelnev tööpäev.
3. Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult komisjoni otsuse alusel.
4. Võistluste jooksul ei ole lubatud võistkonna nime muuta.

Artikkel 11 – Liiga liikmemaks

Võistlustel osalemine on kõikidele võistkondadele tasuta.

Artikkel 12 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus

1. Kõik võistlustel osalevad mängijad peavad olema eelnevalt EJL-is registreeritud.
2. Mängijate nimelist registreerimist uueks hooajaks alustatakse pärast liigade ja alagruppide kinnitamist.
3. Mängijaid registreeritakse võistlustele tööpäeviti kella 10:00 - 17:00.
4. Mängijate nimeline registreerimine võistkonda toimub noorte osakonnas eelnevalt kokkulepitud ajal.
5. A- ja B- vanuseklasside mängijaid registreeritakse võistkondadesse kuni 30. juunini.
6. C-, D-, E- ja F- vanuseklasside mängijaid registreeritakse võistkondadesse kogu hooaja vältel.
7. Mängija üleminek teise võistkonda on lubatud kuni 30. juunini.
8. Mängija üleminek madalamast liigast kõrgemasse ja nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul, v.a. C- vanuseklassist vanemasse vanuseklassi.
9. Teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate registreerimise aluseks on rahvusvahelise ülemineku sertifikaadi ehk transferi olemasolu. Alla 12-aastase mängija puhul ei ole transferi olemasolu vajalik.

10. Mängija nimelise registreerimise eelduseks on mängijal kehtiva jalgpalluri litsentsi olemasolu.
11. Võistlustel osalevate mängijate nimeliseks registreerimiseks esitab võistkonna volitatud esindaja isiklikult EJL-i noorteosakonda järgmised dokumendid:
 - a) mängijate kaardid ning esmakordselt registreeritavate mängijate kaardid koos mängija ja lapsevanema allkirja ning originaalfotoga kahes eksemplaris;
 - b) uute mängijate ja mängijate, kelle isikutunnistus on aegunud, passi, sünnitunnistuse või ID-kaardi koopiad;
 - c) koopiad Eesti kodakondsuseta mängijate ning Euroopa Liidu liikmesriigi kodakondsuseta mängijate elamislubadest;
 - d) mängija registreerimisel uude klubisse noormängija üleminekuluba, mis on allkirjastatud mõlema klubi allkirjaõigusliku esindaja ning lapsevanema poolt;
 - e) soovituslikult arstliku kontrolli läbiviinud arsti otsus mängija tervisliku seisundi kohta (alates 2011. aastast kohustuslik).
12. Mängijat, kelle dokumendid on esitamata või puudulikud, ei registreerita.
13. Pärast mängijate nimelist registreerimist antakse võistkonnale kinnitatud registreerimislehe ja mängijate kaartide üks eksemplar.
14. Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda registreerida kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 7 mängijat.
15. B- ja C- ning tütarlaste A- ja B- vanuseklassides on võistkonda lubatud registreerida 3 mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneval aastal 1. augustil või hiljem.
16. D- ja E- ning tütarlaste C- ja D- vanuseklassides on võistkonda lubatud registreerida 2 mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneval aastal 1. augustil või hiljem.
17. 1998-2003. aastal sündinud tütarlastel on lubatud mängida D-, E- ja F- vanuseklassi noormeeste võistkondades vastavalt oma sünniaastale.
18. Mängija tohib võistlustel mängida hooaja jooksul kuni kahe võistkonna eest (see tähendab, et mängijal on lubatud vaid üks üleminek ühest võistkonnast teise).
19. Kui 1991. aastal sündinud mängija on registreeritud noorte meistrivõistlustel noormeeste A- vanuseklassi, siis ei tohi ta osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel.
20. Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijatel, kes on registreeritud sellesse võistkonda enne 1. septembrit.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 13 – Mängupäevad

1. Mängud toimuvad vastavalt Eesti noorte jalgpalli tüüpkalendrile, mille võtab vastu komisjon.
2. Kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemise õigus on EJL-i peasekretäril järgmistel juhtudel:
 - a) kui kaks või rohkem klubi mängijat on seotud Eesti koondise mänguga;
 - b) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 14 – Mängu alguse kellaajad

1. Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJL-i noorteosakonnaga.
2. Ühe võistkonna kahe mängu vahele peab jääma vähemalt kaks päeva.
3. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 15 - Kodustaadioni vahetamine, mänguaja muutmine

1. Kodustaadionit on lubatud vahetada juhul, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
2. Taotlused koos põhjendusega koduväljaku vahetuse ja/või mänguaja muutuse kohta tuleb esitada kirjalikult noorteosakonna e-posti aadressile noored@jalgpall.ee. Käsiposti ja faksiga edastatud taotlused peavad olema jõudnud EJL-i sekretariaati hiljemalt 10 tööpäeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Kui taotletakse mängude muutmist toomisega ettepoole, tuleb eeltoodud tähtaegu arvestada päevast, mida taotletakse uue ajana.
3. Mänguaja muutmise taotlusele on vajalik lisada vastasvõistkonna nõusolek.
4. Hilisema taotluse esitamisega (v.a artiklis 16 kirjeldatud juhul) kaasneb mänguaja- või koha muudatusega 1 MP suurune tasu.
5. Taotlust mänguaja või -koha (v.a artiklis 16 kirjeldatud juhul) muutmiseks ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
6. Kodustaadioni vahetamise ja mänguaja muutmise otsustab EJL-i noorteosakond esitatud dokumentide alusel.
7. Muudatus jõustub pärast EJL-i noorteosakonna poolt vastava kinnituse saatmist asjasse puutuvatele klubidele ja kohtunikule.

Artikkel 16 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm

1. Kodumängu korraldav klubi/võistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.
2. Kui kodumängu korraldav klubi/võistkond leiab, et väljak on mängimiseks sobimatu, peab kodumängu korraldav klubi/võistkond sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku. Seejärel otsustab komisjon, milline klubi poolt pakutud uus koht sobib mängu korraldamiseks.
3. Kui kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada halbade ilmastikutingimuste tõttu, määrab EJL-i noorteosakond uue mänguaja ja -koha. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

VII STAADIONID

Artikkel 17 – Nõuded staadionitele

1. Mänge tohib korraldada ainult nendel staadionitel, mis vastavad EJL-i staadionite hindamise kriteeriumitele. Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas

- seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud nõuetele. Samuti peavad nad vastama pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
2. A-, B-, ja C- vanuseklassides ja tütarlaste A- ja B- vanuseklassides mängitakse väljakutel, mille minimaalmõõtmed on 90 X 45 meetrit.
 3. D-, E- ning tütarlaste C- ja D- vanuseklassides mängitakse vähendatud väljakutel mõõtmetega 60-70 X 40-50 meetrit. Väravate mõõtmeteks on 2 X 5 meetrit. Väljakul tähistatakse:
 - a) karistusala - kaugus väravast 11 meetrit,
 - b) penaltikoht - 7,5 meetrit väravast,
 - c) väljaku keskjoon ja keskring raadiusega 7 meetrit.
 4. F- vanuseklassis mängitakse vähendatud väljakutel mõõtmetega 30-40 X 20-25 meetrit. Väravate mõõtmeteks on 2 X 5 meetrit. Väljakul tähistatakse:
 - a) karistusala - kaugus otsajoonest 11 meetrit,
 - b) penaltikoht - 7 meetrit väravast.
 5. Võistlustel on lubatud mängida kunstmuruväljakutel, millel on EJL-i staadionite komisjoni heakskiit.

Artikkel 18 – Ohutus

Võistlustel osalevad klubid/võistkonnad peavad tagama kasutatavate staadionite ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka tribüünide mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

Artikkel 19 – Staadionite hindamine

1. Kõik klubid peavad oma kodustaadioni kohta esitama täidetud ja allkirjastatud hindamise ankeet, mis ei tohi olla koostatud varem kui 3 kuud enne selle esitamistähtaega. Hindamise ankeet tuleb EJL-i võistluste osakonnale esitada enne hooaja algust koos võistkonna registreerimisdokumentidega artiklis 10 (2) toodud tähtajaks.
2. A-, B- ja C- ning tütarlaste A- ja B- vanuseklasside võistkondade kodustaadionid peavad vastama vähemalt 5. kategooria nõuetele.
3. Vähendatud mõõtmetega väljakud peavad olema EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.

Artikkel 20 – Valgustus

Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200-le luksile.

Artikkel 21 – Tabloo

Võistlustel osaleva võistkonna kodustaadionil on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 22 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pingid

1. Võistlustel osaleva võistkonna kodustaadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid, kus on kummalegi võistkonnale minimaalselt 6 istekohta (soovituslik 13 kaetud istekohta).
2. Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 23 – Mängureeglid

Mängimisel järgitakse Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.

Artikkel 24 – Mänguaeg

Mänguaeg vanuseklassides:

A-vanuseklassis	2 X 45 minutit;
B- vanuseklassis	2 X 40 minutit;
C- vanuseklassis	2 X 35 minutit;
D- vanuseklassis	2 X 30 minutit;
E- vanuseklassis	2 X 25 minutit;
F- vanuseklassis	2 X 20 minutit;
A- vanuseklassi tütarlastel	2 X 45 minutit;
B- vanuseklassi tütarlastel	2 X 40 minutit;
C- vanuseklassi tütarlastel	2 x 35 minutit;
D- vanuseklassi tütarlastel	2 X 30 minutit.

Artikkel 25 – Suluseis

Kõikides vanuseklassides (v.a. E-, F- ja tütarlaste D- vanuseklassides) kehtib suluseisureegel.

Artikkel 26 – Mängupallid

1. Pallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või „FIFA INSPECTED“.
2. A-,B- ja C-vanuseklassides mängitakse palliga nr. 5
D- vanuseklassis mängitakse palliga nr. 4
E- ja F- vanuseklassides mängitakse palliga nr. 3
Tütarlaste A-, B- ja C- vanuseklassides mängitakse palliga nr. 5
Tütarlaste D- vanuseklassis mängitakse palliga nr. 4

Artikkel 27 – Mänguprotokoll

1. Mänguprotokoll (edaspidi protokoll) vorm on EJK-i kodulehel www.jalgpall.ee alajaotuses Dokumendid. Protokoll tuleb kirjutada kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed, samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi/võistkonna esindaja. Protokoll kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
2. Ühes kohtumises tohib võistkond protokollis kanda kuni 18 mängijat.
3. Mängija, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei tohi mängus osaleda.
4. Minimaalne mängijate arv väljakul A-, B- ja C- ning tütarlaste A- ja B- vanuseklassides on 7. Minimaalne mängijate arv väljakul D-, E- ja F- ning tütarlaste C- ja D- vanuseklassides on 5. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata ja võistkonnale arvestatakse kaotus ning tulemuseks märgitakse - : +.
5. Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui nõutud arv mängijaid, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
6. Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
7. Kui mängija mängib väljakul mõne muu numbri all, millise all ta on protokollis kantud, siis käsitletakse teda kui registreerimata mängijat.
8. Mängus osalevate võistkondade esindajad peavad edastama täidetud ja allkirjastatud protokollis kohtunikule vähemalt 15 minutit enne mängu.
9. Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis.
10. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel.
11. Pärast mängu lõppu kinnitavad kohtunik ja võistkondade esindajad protokollis oma allkirjaga.

Artikkel 28– Protokollis esitatud mängijate asendamine

Kui protokollis lehed on mõlema klubi/võistkonna poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule edastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

- a) kui keegi protokollis algkoosseisu märgitud mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, võib teda asendada ükskõik kellega protokollis kantud vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse protokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi vastavalt vanuseklassile lubatud arv mängijaid;
- b) kui keegi protokollis esitatud vahetusmängijaist ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a. kohtniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse protokollis

vastav märges, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

Artikkel 29 – Mängijate vahetamine

1. Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad vahetada A- ,B- ja C1- ning tütarlaste A- ja B- vanuseklassides 7 mängijat.
2. C2- ,D- ,E- ja F- ning tütarlaste C- ja D- vanuseklassides on lubatud vahetada kõiki protokolli kantud mängijaid (maksimum 18) koos tagasivahetustega.
3. Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Kohtunik määrab kindlaks, kus soojendust tehakse. Korraga tohib soojendust teha mõlemast klubist kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 30 – Vaheaeg poolaegade vahel

Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Sel ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.

IX KOHTUNIKUD

Artikkel 31 – Määramine

1. EJKL määrab kohtuniku A-, B- ja C- ning tütarlaste A- ja B-vanuseklasside I mängudeks ning nende vanuseklasside üleminekumängudeks. Nimetatud juhtudel tasustatakse kohtunikud EJKL-i poolt. Kõikidele teistele mängudele tagab kohtuniku koduvõistkond.
2. Koduvõistkond võib määrata kohtunikuks:
 - a) EJKL-i litsentsi omava kohtuniku;
 - b) treeneri, kes omab EJKL-i poolt väljastatud treeneri diplomit. Treener ei tohi olla kohtunikuks oma võistkonna mängus;
 - c) EJKL-i litsentsi omava mängija, D-, E- ja F- vanuseklasside mänguks ka noorte A- või B- vanuseklassidesse registreeritud mängija. Tõendavaks dokumendiks on mängija kaart.
3. Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunikul puudub eelmises punktis toodud tingimuste täitmist tõendav dokument. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.
4. Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ning mängu tulemuseks arvestatakse - / +.
5. Kui EJKL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJKL-i peakohtunikul ei ole võimalik teda asendada, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumisaja ja -koha teatab EJKL ning uue mängu staadioni ja külalisvõistkonna kohalesõidukulud katab EJKL.

Artikkel 32 – Kohtunike saabumine mängupaika

Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 33 – Kohtunike hilinemine

Kui kohtunik ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EKL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 34 – Kohtuniku terviserike

Kui kohtuniku tabab enne mängu või mängu jooksul haigus, vigastus jms terviserike ning ta ei suuda jätkata, siis mäng katkestatakse ja jätkatakse vastavalt artiklile 48.

Artikkel 35 – Mänguprotokolli edastamine EKL-ile

1. Pärast mängu 30 minuti jooksul täidab kohtunik protokolli, kirjutab sellele alla ja faksib või saadab e-postiga 48 tunni jooksul EKL-i sekretariaati (6 279 969). Protokolli originaal tuleb posti teel ära saata või isiklikult tuua EKL-i võistluste osakonda arvestusega, et protokoll jõuab kohale enne selle liiga või alagrupi järgmise vooru mängu, kuid mitte hiljem kui 1 nädal pärast toimunud mängu.
2. Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad, vahetused, eemaldamised ja hoiatused (koos minutiga, põhjusega ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
 - a) mängijate eksimustest, mille tagajärjel tuli mängijale näidata punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - b) ametnike, varumängijate või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute ebasportlikust käitumisest ja nende karistamisest;
 - c) kõikidest muudest vahejuhtumitest.
3. Pärast protokolli täitmist esitab kohtunik selle mõlema võistkonna esindajale, kes kinnitavad selle oma allkirjaga. Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 52.

Artikkel 36 – Kohtunike turvalisus

Kodumängu korraldab klubi vastutab kohtunike turvalisuse eest mängu toimumise kohas.

X MÄNGUVORMID

Artikkel 37 – Mänguvormid

1. Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid või paneb selga teist värvi vestid koduvõistkond.
2. Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
3. Numbrid mängupükstel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad pükste paremal küljel.

4. Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
5. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
6. Mängusärgi seljal oleva numbri kõrgus peab olema vahemikus 25 - 35 cm ja selgesti loetav.

Artikkel 38 – Sponsorite logod mänguvormil

Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED

Artikkel 39 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Koduvõistkond peab võimaldama vastasvõistkonnale ja kohtunikule soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 40 – Ausa mängu tunnustamine

Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikuga.

Artikkel 41 – Turvalisus

1. Kodumängu korraldav klubi/võistkond on kohustatud kindlustama turvalisuse.
2. Vältimaks konflikti võistkondade toetajate vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubil soovituslik panna vastasvõistkonna toetajad eraldi sektorisse või erinevatesse tribüüni otstesse.
3. Korraldaja klubi/võistkond peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
4. Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mida võidakse tarvitada vägivallaaktides või mis võivad olla ohtlikud teistele isikutele.
5. Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
6. Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele. Pealtvaatajad ei tohi viibida väljakule lähemal kui 2 m küljejoonest ja 5 m otsajoonest ja tehnilisest alast.
7. Mängijate ja kohtuniku ohutuse huvides peab kodumängu korraldav klubi/võistkond hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule minna ja sealt lahkuda ohutult.

Artikkel 42 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

1. Tehnilises alas tohib olla kuni kuus klubi/võistkonna ametnikku ja seitse vahetusmängijat, kokku 13 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.

2. Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada. Selle nõude rikkumisest teatatakse distsiplinaarkomisjonile.
3. Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab tehnilisest alast lahkuma sealt kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 43 – Meditsiiniline abi

Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 44 – Pallipoisid

Võistlustel on pallipoiste olemasolu soovituslik.

Artikkel 45 – Teadustus

Võistlustel on teadustuse olemasolu soovituslik.

Artikkel 46 – Mängukava

Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE

Artikkel 47 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad

1. Kui klubi keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarkomisjon. Distsiplinaarkomisjon määrab kindlaks rakendatavad distsiplinaarmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
2. Erandjuhtudel võib peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängutulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 48 – Mängu katkestamine

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või kohtunike terviserikke tõttu enne normaalaja lõppu katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu 90-minutiline mäng mängida uuesti EJL-i noorteosakonna poolt määratud päeval.
2. Kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJL-i võistluste osakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.
3. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 49 – Olukorra väljumine kontrolli alt

Kui mängu ei ole võimalik alustada või kui see lõpetatakse enne normaalaja lõppu olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, tuleb kogu 90-minutiline mäng uuesti mängida kuupäeval, mille määrab kindlaks EJL-i peasekretär.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 50 – EJL distsiplinaareeskirjad

1. Klubide/võistkondade, nende ametnike või klubi/võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust ning EJL-i poolt rakendatavaid tasusid ja trahve.
2. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
3. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja hoiatused. Loobumise andnud võistkond tasub 1,5 MP suuruse summa vastavalt EJL-i määrusele maksudest ja trahvidest (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral).
4. Kui võistkond diskvalifitseeritakse või kui ta on andnud kaks loobumiskaotust ühe hooaja jooksul pärast seda, kui võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.

Artikkel 51 – Kollased ja punased kaardid

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võidakse karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.
2. Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
3. Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokolli kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri ega mängijana. Samuti mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokolli kantud ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
4. Hoiatused ei kandu ühest liigast, võistlusest ega hooajast teise.
5. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üle järgnevasse hooaegadesse. Kui mängija ei osale enam noorte meistrivõistlustel, siis tuleb mängukeeld ära kanda täiskasvanute meistrivõistlustel.
6. Kui protokolli on kantud diskvalifitseeritud või registreerimata mängija, mängu tulemus tühistatakse ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Turniiritabelisse kantakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

Vastasvõistkonna poolt loodud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises reaalselt peetavas meistrivõistluste mängus.

7. EJL ei informeerigi võistkondi mängudes saadud kollastest ja punastest kaartidest. Mängijate saadud kollaste ja punaste kaartide arvestuse eest vastutab klubi/võistkond.
8. Distiplinaarkomisjoni otsused edastatakse klubidele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.
9. Kui võistkond saab ühes meistrivõistluste mängus viis või rohkem hoiatust, tuleb klubil EJL-ile tasuda 0,5 MP suurune summa süstemaatilise mängureeglite rikkumise eest. Kui võistkond saab viis või rohkem hoiatust teist või enam korda ühe hooaja jooksul, esitatakse asi distiplinaarkomisjonile karistuse määramiseks. Üks punane kaart võrdsustatakse kahe hoiatusega.

Artikkel 52 – Protesti esitamine

1. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus ning tõendusmaterjal EJL-i aadressil.
2. Protest, mis ei ole fikseeritud protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu. Mängu kohtunik peab võimaldama 30 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protest protokollis kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
3. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta kautsjon 0,5 miinimumpalka 72 tunni jooksul. Protesti rahuldamisel summa tagastatakse.
4. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutab.
5. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
6. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
7. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu või pärast kahe kaardi näitamist mänguväljakult eemaldamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.

Artikkel 53 – Apellatsiooni esitamine

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJL-i apellatsioonikomisjoni reglemendist.

Artikkel 54 – Doping

1. Dopingu kasutamiseks loetakse Maailma Antidopingu Koodeksis sätestatud dopinguvastaste reeglite ühekordset või mitmekordset rikkumist.

2. Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetluste.
3. Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal.

XIV TURUNDUSALASED SÄTTED

Artikkel 55 – Kommertsõigused

1. Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muu hulgas järgmisi õigusi:
 - a) kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
 - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistika alaste õigustega.
2. Kõik võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste korraldajale – EJL-ile.
3. Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 56 – Intellektuaalomandi õigused

1. Kõik võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuüksi EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevase õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
2. Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistika alased õigused kuuluvad ainuüksi EJL-ile.

XV LÕPPSÄTTED

Artikkel 57 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)

Käesolevate eeskirjadega seotud vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja sätteid arbitraažikohtu kohta.

Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud

Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused EJL-i peasekretär ning need otsused on lõplikud.

Artikkel 59 – Lisad

Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

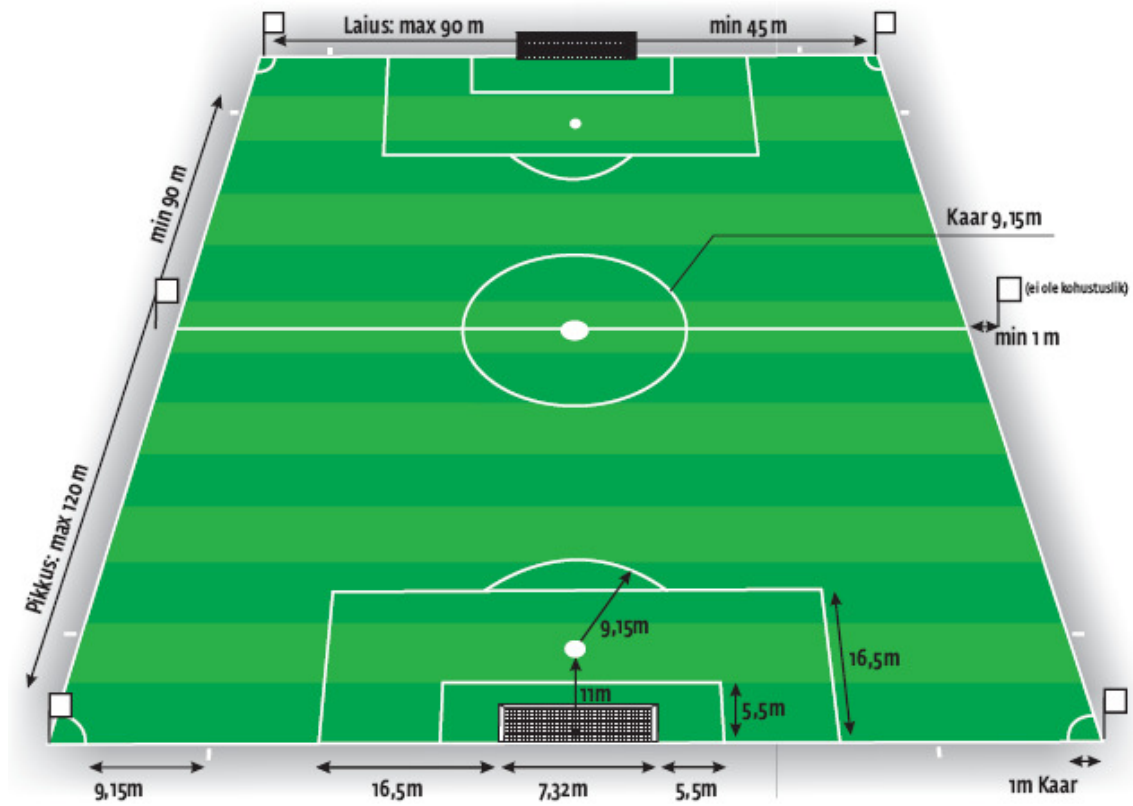
Artikkel 60 – Jõustumine

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2010.

LISA I: Noorte meistrivõistluste tehnilised parameetrid

2010	vanuse- klass	sünniaasta	mängu- aeg	väljaku suurus	mängijaid	min. mängijaid	vahetused	palli nr.	Sulu- seis
poisid	A	1991*/92 – 1995	2 x 45	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U17	B1	1994 –1997	2 x 40	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U16	B2	1995 –1998	2 x 40	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U15	C1	1996 -1999	2 x 35	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U14	C2	1997 –1999	2 x 35	normaalsuurus	10 + 1	7	edasi/tagasi	5	Jah
U13	D1	1998 -1999	2 x 30	vähendatud suurus	7 + 1	5	edasi/tagasi	4	Jah
U12	D2	1999- 2000	2 x 30	vähendatud suurus	7 + 1	5	edasi/tagasi	4	Jah
U11	E1	2000 –2001	2 x 25	vähendatud suurus	6 + 1	5	edasi/tagasi	3	Ei
U10	E2	2001 -2002	2 x 25	vähendatud suurus	6 + 1	5	edasi/tagasi	3	Ei
U9	F	2003	2 x 20	vähendatud suurus	5 + 1	5	edasi/tagasi	3	Ei
tütar- lapsed	A	1992 -1995	2 x 45	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
	B	1994 -1997	2 x 40	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
	C	1996 -1999	2 x 35	vähendatud suurus	7 + 1	5	edasi/tagasi	5	Jah
	D	1998 –2000	2 x 30	vähendatud suurus	6 + 1	5	edasi/tagasi	4	Ei

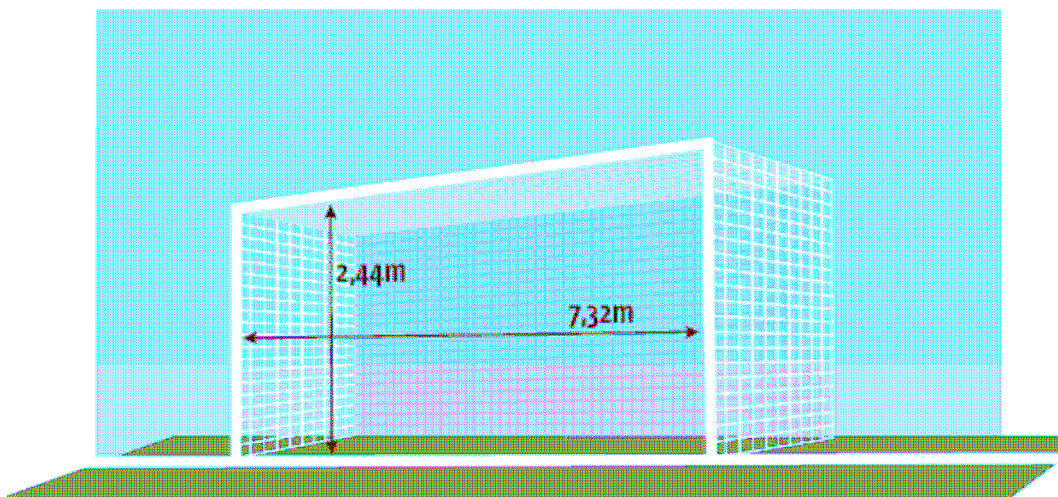
VÄLJAKU MÕÖTMED



VÄLJAKU TÄHISTUS



JALGPALLI VÄRAV



TEHNILINE ALA

