

Eesti 2013/2014.a saaljalgpalli meistrivõistluste juhend



SISUKORD

SISSEJUHATUS	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Organiseerimine.....	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 3 – EJL kohustused	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide kohustused	4
Artikkel 5 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	5
III AUTASUSTAMINE.....	7
Artikkel 6 – Karikas ja diplomid.....	7
IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD.....	7
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad	7
Artikkel 8 – Võistluste süsteem.....	8
Artikkel 9 – Üleminekumängud	10
V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS.....	10
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine	10
Artikkel 11 – Liiga liikmemaks.....	11
Artikkel 12 – Mängijate ülesandmine	11
Artikkel 13 – Õigus osaleda mängus	13
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	13
Artikkel 14 – Mängupäevad	13
Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad	13
Artikkel 16 – Mängukoha ja –aja muutmine	14
VII MÄNGUVÄLJAKUD	14
Artikkel 17 - Nõuded mänguväljakutele	14
VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE	14
Artikkel 18 – Mängureeglid	14
Artikkel 19 – Mängupallid	14
Artikkel 20 – Mänguprotokoll	14
IX KOHTUNIKUD	15
Artikkel 21 – Määramine	15
Artikkel 22 – Kohtunike hilinemine.....	15
Artikkel 23 – Kohtuniku terviserike.....	15
Artikkel 24 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile	15
X MÄNGUVORMID.....	16
Artikkel 25 – Mänguvormid	16
XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED	17
Artikkel 26 – Piletimüük	17
Artikkel 27 – Ausa mängu tunnustamine	17
Artikkel 28 – Turvalisus	17

Artikkel 29 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	17
Artikkel 30 – Meditsiiniline abi.....	17
XII MÄNGIMISEST KEELDUMINE, MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE NING MUUD SARNASED JUHTUMID	18
Artikkel 31 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	18
Artikkel 32 – Mängu ärajäämine	18
Artikkel 33 – Mängu katkestamine.....	18
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING .	19
Artikkel 34 – Hoiatused ja eemaldamised.....	19
Artikkel 35 – EJL distsiplinaareeskirjad	19
Artikkel 36 – Protesti esitamine	20
Artikkel 37 – Doping	21
Artikkel 38 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	21
XIV KOMMERTS- JA INTELLEKTUAALOMANDI ÕIGUSED	21
Artikkel 39 – Kommertsõigused	21
Artikkel 40 – Intellektuaalomandi õigused	22
XV LÕPPSÄTTED	22
Artikkel 41 – Vaidluste lahendamine.....	22
Artikkel 42 – Täpsustav asjaolu	22
Artikkel 43 – Ettearvamatud asjaolud	22
Artikkel 44 – Lisad	22
Artikkel 45 – Jõustumine	22
<i>LISA I: Miinimumnõuded esmaabikoti sisule.....</i>	<i>23</i>
<i>LISA II: Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>24</i>

SISSEJUHATUS

Eesti saalijalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister saalijalgpallis, üldine paremusjärjestus ning Eestit UEFA Futsal Cup'il esindav võistkond.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesoleva juhendi reguleerimisalasse kuuluvad Eesti saalijalgpalli meistrivõistlustel meistri-, esi- ja teises liigas osalevate osapoolte õigused, kohustused ja vastutus.

Artikkel 2 – Organiseerimine

- 2.1 Eesti saalijalgpalli meistrivõistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 2.2 EJL korraldab Eesti saalijalgpalli meistrivõistlusi (edaspidi Võistlused) igal hooajal.
- 2.3 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, v.a distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 2.4 Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond.
- 2.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJL kohustused

- 3.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 3.2 EJL kannab Võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike kulud.

Artikkel 4 – Jalgpalliklubide kohustused

- 4.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - d) pöörduma vaidlusalasest küsimusest lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille

lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
- 4.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
 - 4.3 Kodumängu korraldab klubi vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
 - 4.4 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, v.a juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
 - 4.5 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
 - 4.6 Kodumängu korraldab klubi on kohustatud kindlustama:
 - a) reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad;
 - b) mängupallid;
 - c) lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi ning meistri- ja esiliigas lisaks elektroonilise tablo;
 - d) teadustuse;
 - e) valgustuse (meistriliigas vähemalt 600 luxi);
 - f) riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
 - g) korra saalis, võistkondade, kohtunike ja pealtvaatajate ohutuse ning julgeoleku.
 - 4.7 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
 - 4.8 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
 - 4.9 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
 - 4.10 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
 - 4.11 Kui sissepääs mängule on piletitega, on klubi kohustatud EJL-i ametnikke lubama mängule töötõendi esitamisel ilma piletita.
 - 4.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 5 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 5.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:

- a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
- b) tunnustama kehtivaid FIFA Saaljalgpalli reegleid, mis on vastu võetud FIFA poolt;
- c) täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- d) vaidlusalasest küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
- f) hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu. Selliseid põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:
 - i) on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
 - ii) kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud informatsiooni, mis ei ole avalikkusele kättesaadav, ja mis kahjustab või võib kahjustada mängu või võistluse aususe põhimõtteid;
 - iii) otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise tegevusega mängu käiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) eesmärgiga saada sellest isiklikku kasu või kasu kolmandale isikule. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
 - iv) käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
 - v) isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses mängu tulemuse ja käigu peale võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
 - vi) kasutab ja/või edastab meedias talle teatavaks saanud konfidentsiaalset infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatsioonilisele käitumisele, kelle käitumine rikub või võib rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtet;
 - vii) rikub üldisi käitumisnorme- ja tavaid;
 - viii) edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ix) ei täida EJK-i organite otsuseid ja ettekirjutusi ning mängu ametnike poolt antud korraldusi;
 - x) põhjustab süüliselt mängu hilinemise või toimumata jäämise;
 - xi) põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
 - xii) käitub vägivaldselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
 - xiii) käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
 - xiv) kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
 - xv) vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
 - xvi) vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i ükskõik millises talle teadaolevast rikkumisest käesolevas artiklis toodud käitumispõhimõtetes.
- 5.2 Kõik mängijad annavad tasuta EJK-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Karikas ja diplomid

- 6.1 EJK autasustab Eesti saali jalgpalli meistrit rändkarika ja diplomiga ning võistkonna liikmeid diplomite ja medalitega.
- 6.2 Meistriliigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ja nende liikmeid diplomite ja medalitega.
- 6.3 Esiliiga võitjat autasustatakse karika ja diplomiga ning võistkonna liikmeid diplomitega.
- 6.4 Esiliigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 6.5 Teise liiga võitjat autasustatakse karika ja diplomiga ning võistkonna liikmeid diplomitega.
- 6.6 Teises liigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid autasustatakse diplomitega.

IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad

- 7.1 Klubi võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna, kes aktsepteerib EJK-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJK-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJK-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud.
- 7.2 Meistriliigas on õigus osaleda 8 võistkonnal, kelleks on 2012/2013.a hooajal meistriliigas 1.-6. kohale tulnud võistkonnad, esiliiga võitja ja meistriliiga üleminekumängude võitja.

- 7.3 Esiliigas on õigus osaleda 8 võistkonnal, kelleks on 2012/2013.a hooajal meistriliiga 8. kohale tulnud võistkond, meistriliiga üleminekumängude kaotaja, esiliigas 3.-6. kohale tulnud võistkonnad, teise liiga võitja ja esiliiga üleminekumängude võitja.
- 7.4 Teises liigas on õigus osaleda ülejäänud registreerunud võistkondadel, kes jagatakse EJL-i võistluste osakonna poolt regionaalse printsibi alusel kuni 10 võistkonnaga alagruppidesse vastavalt Võistlustele registreerunud võistkondade arvule.
- 7.5 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 7.6 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne Võistluste algust, saab osalemise õiguse võistkond, kes saavutas eelmise hooaja saalijalgpalli meistrivõistlustel kõrgema koha. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamiseks võetakse arvesse punktis 8.4 toodud kriteeriumid. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 7.7 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.
- 7.8 EJL-i juhatusel on õigus teha võistlussüsteemi muudatusi vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

Artikkel 8 – Võistluste süsteem

- 8.1 Võistlused koosnevad kaheringilisest põhiturniirist, mis viiakse läbi kodus-väljas printsibil ja karikasüsteemis mängitavatest kohamängudest.
- 8.2 Kohamängudele pääsevad meistriliiga põhiturniiril 1.-6. kohale tulnud võistkonnad, kes selgitavad välja Eesti meistrivõistluste paremusjärjestuse.
- 8.3 Põhiturniiril selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 8.4 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) suuremat võitude arvu;
 - c) omavaheliste mängude punkte;
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - e) üldist väravate vahet;
 - f) suuremat löödud väravate arvu.
- 8.5 Meistriliiga põhiturniiril 1.-6. koha saavutanud võistkonnad mängivad karikasüsteemis meistritiitlile. Veerandfinaalides kohtuvad põhiturniiril 3. koha saavutanud võistkond 6. koha saavutanud võistkonnaga ning 4. koha saavutanud võistkond 5. koha saavutanud võistkonnaga. 3. ja 6. koha omavahelise kohtumise võitja kohtub poolfinaalis põhiturniiril 2. koha saavutanud võistkonnaga ning 4. ja 5. koha omavahelise kohtumise võitja põhiturniiri võitjaga.

- 8.6 Veerandfinaalides mängitakse kaks mängu kodus-võõrsil põhimõttel. Esimene mäng mängitakse põhiturniiril madalama koha saavutanud võistkonna koduväljakul. Edasi pääseb võistkond, kes kahe mängu kokkuvõttes lõi rohkem väravaid. Kui väravate arv on võrdne, siis pääseb edasi võistkond, kes lõi rohkem väravaid võõrsil. Kui ka see on võrdne, siis mängitakse lisaaeg 2x5 minutit. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6m karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb viis mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa löömist kuni võitja selgumiseni.
- 8.7 Poolfinaalides mängitakse kuni kahe võiduni. Esimene mäng mängitakse põhiturniiril madalama koha saavutanud võistkonna koduväljakul ning teine ja vajadusel ka kolmas mäng mängitakse põhiturniiril kõrgema koha saavutanud võistkonna koduväljakul. Kõikides mängudes selgitatakse välja võitja. Normaalaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2x5 minutit. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6m karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb viis mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa kuni võitja selgumiseni.
- 8.8 Poolfinaalide võitjad mängivad finaalis kuni kahe võiduni. Esimene mäng mängitakse põhiturniiril madalama koha saavutanud võistkonna koduväljakul ning teine ja vajadusel ka kolmas mäng mängitakse põhiturniiril kõrgema koha saavutanud võistkonna koduväljakul. Kõikides mängudes selgitatakse välja võitja. Normaalaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2x5 minutit. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6m karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb viis mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa kuni võitja selgumiseni.
- 8.9 Poolfinaalide kaotajad selgitavad 3. koha omaniku kahe mänguga kodus-võõrsil põhimõttel. Esimene mäng mängitakse põhiturniiril madalama koha saavutanud võistkonna koduväljakul. 3. koha võidab võistkond, kes kahe mängu kokkuvõttes lõi rohkem väravaid. Kui väravate arv on võrdne, siis võidab 3. koha võistkond, kes lõi rohkem väravaid võõrsil. Kui ka see on võrdne, siis mängitakse lisaaeg 2x5 minutit. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6m karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb viis mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa karistuslööke löömist kuni võitja selgumiseni.
- 8.10 5.-6. koha mängu ei toimu, 5. koht selgitatakse välja põhiturniiril saavutatud punktide alusel.
- 8.11 Esiliiga võitja tõuseb järgmiseks hooajaks meistriliigasse. Meistriliigas 8. koha saavutanud võistkond langeb järgmiseks hooajaks esiliigasse.
- 8.12 Meistriliigas 7. koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge esiliigas 2. koha saavutanud võistkonnaga. Üleminekumängude võitja mängib järgmisel hooajal meistriliigas ja kaotaja esiliigas.
- 8.13 Esiliigas 8. kohale jäänud võistkond langeb järgmiseks hooajaks teise liigasse ning teise liiga võitja tõuseb esiliigasse.
- 8.14 Esiliigas 7. koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge teises liigas 2. koha saavutanud võistkonnaga. Üleminekumängude võitja mängib järgmisel hooajal esiliigas ja kaotaja teises liigas.
- 8.15 Kui teises liigas moodustatakse alagrupid, selgitatakse teise liiga võitja ning paremuselt teine võistkond EJL-i poolt määratud süsteemi alusel lähtuvalt alagruppide arvust.

- 8.16 Võistlustelt diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel Võistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Võistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 9 – Üleminekumängud

- 9.1 Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna koduväljakul ja kehtivad kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga mängude läbiviimise nõuded.
- 9.2 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas printsiiбил. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid. Kahe mängu kokkuvõttes võrdse tulemuse korral on võitja see võistkond, kes lööb rohkem väravaid vastase koduväljakul. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse peale teist mängu lisaaeg 2x5 minutit. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6m karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb viis mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa karistuslöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 9.3 Kui madalama liiga võistkond loobub üleminekumängust, siis teda ei asendata turniiritabelis järgmisel kohal oleva võistkonnaga.
- 9.4 Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse see võistkond kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.
- 9.5 Mängija õigust osaleda üleminekumängus reguleerib artikkel 13.
- 9.6 Võistlustel saadud hoiatused ei kandu lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse.

V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine

- 10.1 Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i esitada järgmised dokumendid:
- a) võistkonna avaldus-ankeet;
 - b) klubi deklaratsioon.
- 10.2 Võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 1. oktoober 2013.a.
- 10.3 Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult Peasekretäri otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 10.4 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.5 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna avaldus-ankeedil ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks. Üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.

- 10.6 Duubelvõistkond võib olla kas sama klubi teine võistkond või mõne teise klubi võistkond. Kui duubelvõistkond on mõne teise klubi võistkond, on võistkonna avaldus-ankeedil nõutav duubelvõistkonna klubi esindaja kirjalik nõusolek.
- 10.7 Juhul kui duubelvõistkond on sama klubi teine võistkond, siis peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt aste madalamas liigas kui klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Juhul kui duubelvõistkond saavutas turniiritabelis koha, mis annab tal õiguse järgmisel hooajal osaleda kõrgemas liigas, siis õigus üles tõusta kandub üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel. Kui duubelvõistkonnaks on teise klubi võistkond, siis on tal õigus järgmisel hooajal tõusta kõrgemasse liigasse.

Artikkel 11 – Liiga liikmemaks

- 11.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 11.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
- a) meistriliigas 960 eurot;
 - b) esiliigas 800 eurot;
 - c) teises liigas 480 eurot.
- 11.3 Kõik eelmiste hooegade võlgnevused ja liiga liikmemaks tuleb tasuda 15. oktoobriks 2013.a.
- 11.4 Kahtluse korral, et võistkonna nime on muudetud eesmärgiga mitte maksta eelmise hooaja trahve, on EJL-l õigus uut võistkonda mitte registreerida enne eelmise hooaja trahvide ja maksude tasumist.

Artikkel 12 – Mängijate ülesandmine

- 12.1 Võistkonda saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- a) omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - b) Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis elamisõigust tõendavat ID-kaarti;
 - c) Eesti, Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisloakaarti;
 - d) 1995.a ja hiljem sündinud mängijad on esitanud EJL-le arstliku kontrolli läbiviinud arsti kehtiva positiivse otsuse mängija tervisliku seisundi kohta.
- 12.2 Klubi võib piiriäärsete alade elanike ülesandmisel punkti 12.1 alajaotustes b) ja c) toodud nõuetele taotleda Peasekretärit erandit.
- 12.3 Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt EJL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 12.4 Mängijate võistkonda ülesandmine uueks hooajaks algab esimesel tööpäeval pärast 10. oktoobrit 2013.a ja kestab kuni esimesele vastava liiga mängule eelneva päeva lõpuni.
- 12.5 Võistlustel on lisaks lubatud uute mängijate täiendav ülesandmine ning mängijate võistkonnavahetus madalama liiga võistkonnast kõrgema liiga võistkonda esimese ja teise ringi vahelisel perioodil kuni vastava liiga teise ringi esimesele mängule eelneva päeva lõpuni.

- 12.6 Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel saali jalgpalli meistrivõistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.
- 12.7 Samad ülesandmistähtjad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral.
- 12.8 Oma klubi mängijate ülesandmine toimub EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteemi (edaspidi ERIS) kaudu.
- 12.9 Teise klubi mängijat (laen vastavalt EJL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale) saab võistkonda üles anda vaid EJL-i sekretariaadis.
- 12.10 Mängija ülesandmiseks EJL-i sekretariaadis tuleb eelnevalt kokku leppida aeg EJL-i võistluste osakonnaga.
- 12.11 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 20 mängijat, kuid mitte vähem kui 8 mängijat. 20-st Võistlustele ülesantavast mängijast peavad 16 olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui 16 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.
- 12.12 „Eestis treenitud mängija“ on mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt 7 hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.
- 12.13 Võistlustele ei ole lubatud üles anda Eesti 2013.a jalgpalli meistrivõistluste Premium liiga võistkonda ülesantud või selle võistkonna mängus osalenud mängijat. Võistlustel osalenud mängija kaotab õiguse osaleda Eesti 2014.a meistrivõistluste Premium liigas kuni 20. juunini 2014.a.
- 12.14 Eesti 2013.a jalgpalli meistrivõistluste Esiliiga võistkonda ülesantud või selle võistkonna mängus osalenud mängijat tohib Võistlustele üles anda 5 tööpäeva jooksul peale Esiliiga viimast vooru ja ta kaotab õiguse osaleda jalgpalli Premium või Esiliigas kuni 20. juunini 2014.a, v.a juhul, kui ta võetakse Võistlustelt maha enne 31. detsembrit 2013.a.
- 12.15 Erandina tohib Eesti 2013/14.a saali jalgpalli meistrivõistlustele enne saali jalgpalli hooaja algust üles anda 2013.a jalgpalli meistrivõistluste Esiliiga B võistkonda ülesantud või selle võistkonna mängus osalenud mängijat ning teda on lubatud hooaegadevahelisel ülesandmisperioodil Eesti 2014.a jalgpalli meistrivõistluste Esiliiga B võistkonda üles anda ja ta tohib selle võistkonna mängus osaleda enne 20. juunit 2014.a ka juhul, kui teda ei ole Võistlustelt maha võetud enne 31. detsembrit 2013.a.
- 12.16 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 1997. aastal või varem.
- 12.17 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 13 – Õigus osaleda mängus

- 13.1 Mängija tohib terve kalendriaasta jooksul olla registreeritud kuni kolme saali jalgpalli klubisse. Selle perioodi jooksul tohib ta ametlikes kohtumistes mängida kuni kahe saali jalgpalli klubi võistkonna eest. Ametlikeks kohtumisteks loetakse rahvuslikke meistri- ja karikavõistlusi ning rahvusvahelisi võistlusi, kuid mitte sõprus- ja kontrollmänge. Samuti ei lähe arvesse põhivõistkonna mängija osalemine duubelvõistkonna mängudes ning duubelvõistkonna mängija osalemine põhivõistkonna mängudes.
- 13.2 Juhul kui meistri- või esiliiga võistkonnal on duubelvõistkond esi- või teises liigas, siis võib ühes põhivõistkonna mängus osaleda kuni kolm (3) duubelvõistkonna mängijat ja ühes duubelvõistkonna mängus kuni kaks (2) põhivõistkonna mängijat. Duubelvõistkonna mängija tohib ühe hooaja jooksul osaleda põhivõistkonna mängus kuni viis (5) korda. Duubelvõistkonna mängus on lubatud osaleda ainult neil põhivõistkonna mängijatel, kes on osalenud mitte rohkem kui viies (5) põhivõistkonna mängus.
- 13.3 Duubelvõistkonna ülesandmata mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubelvõistkonda üles antud enne põhivõistkonna liiga ülesandmistähtaja lõppu ja mängija täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 13.4 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijatel, kes on üles antud sellesse võistkonda.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 14 – Mängupäevad

- 14.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti saali jalgpalli tüüpkalendrile koostatud võistluskalendrile, mille kinnitab Peasekretär.
- 14.2 Ühe võistkonna meistri- ja karikavõistluste mängu võib mängida kahel järjestikusel päeval.
- 14.3 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- a) kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;
 - b) kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - c) lähtuvalt väljaku seisukorrast.

Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad

- 15.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäevadel, pühapäevadel ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 21.00.
- 15.2 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 16 – Mängukoha ja –aja muutmine

- 16.1 Koduväljakut on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Koduväljaku vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peasekretär.
- 16.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 16.3 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EKL-le esitada 10 päeva enne uut mänguaega. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 32 toodud juhul, tuleb klubil EKL-ile tasuda 100 euro suurune tasu. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, v.a artiklis 32 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 16.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
- 16.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EKL-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 16.6 Muudatus jõustub pärast EKL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

VII MÄNGUVÄLJAKUD

Artikkel 17 - Nõuded mänguväljakutele

- 17.1 Võistluste mängu tohib pidada mänguväljakutel, mis on heaks kiidetud EKL-i staadionite komisjoni poolt.

VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 18 – Mängureeglid

- 18.1 Mängimisel järgitakse FIFA Saaljalgpalli reegleid.
- 18.2 Võistlustel on mänguaeg 2x20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
- 18.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

Artikkel 19 – Mängupallid

- 19.1 Mängupall peab vastama FIFA Saaljalgpalli reeglitele (ümbermõõt 62-64 cm) ning peab kandma ühte järgnevatest kirjetest: "FIFA APPROVED", "FIFA INSPECTED" või "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD".

Artikkel 20 – Mänguprotokoll

- 20.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 20.2 Mänguprotokolli vorm on EKL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli

- kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 20.3 Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokolli kohtunikule vähemalt 15 minutit enne mängu.
- 20.4 Ühes kohtumises tohib võistkond protokolli kanda kuni 12 mängijat.
- 20.5 12-st protokolli kantavast mängijast peavad 10 olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkond kannab protokolli vähem kui 10 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokolli kantavate mängijate arv.
- 20.6 Mängu alguses peab võistkonnas olema vähemalt 3 mängijat. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 20.7 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 3 mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 20.8 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

IX KOHTUNIKUD

Artikkel 21 – Määramine

- 21.1 EJL määrab meistri- ja esiliiga mängudele kaks määratletud kriteeriumitele vastavat kohtunikku ning teise liiga mängule ühe kohtuniku.
- 21.2 Vastuvõttev võistkond peab tagama lauakohtuniku-ajamõõtja.
- 21.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 21.4 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 32.

Artikkel 22 – Kohtunike hilinemine

- 22.1 Kui kohtunik ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 23 – Kohtuniku terviserike

- 23.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 32 või 33.

Artikkel 24 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile

- 24.1 Kohe pärast mängu lõppu täidab kohtunik protokolli, kirjutab sellele alla ning sisestab selle 24 tunni jooksul EJL-i kodulehele. Protokolli koopia tuleb kohtunikul

EJL-i võistluste osakonnale edastada kas e-posti või faksi teel 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i esimesel võimalusel.

- 24.2 Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad, antud söödud, vahetused, hoiatused ja eemaldamised (koos minuti, põhjenduse ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- a) mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - b) ametniku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
 - c) kõik muud vahejuhtumid.
- 24.3 Pärast protokolli täitmist kohtuniku poolt kinnitavad mõlema võistkonna esindajad selle oma allkirjaga 15 minuti jooksul peale mängu lõppemist.
- 24.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 36.

X MÄNGUVORMID

Artikkel 25 – Mänguvormid

- 25.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 25.2 Meistriliiga võistkonnal peavad olema kaks erinevas värvitoonis võistlusvormi, soovitatavalt üks hele ja teine tume. Võistkonnad peavad mängudel kasutama vormi, mille nad on märkinud võistkonna avaldus-ankeedis esimesena.
- 25.3 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, pükse ja põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
- 25.4 Sama värvi mängusäride ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 25.5 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud).
- 25.6 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 25.7 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 25.8 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbrid suurus peab olema 10-15 cm.
- 25.9 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 25.10 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 25.11 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist „UEFA Kit Regulation“.

XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED

Artikkel 26 – Piletimüük

- 26.1 Meistriliigas on kodumängu korraldav klubi kohustatud korraldama mängule piletimüügi. Esi- ja teises liigas on piletimüük soovituslik.
- 26.2 Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale klubile.
- 26.3 Külalisklubidele tuleb reserveerida 25 tasuta piletit. Külalisklubi lepib kokku koduklubiga piletite kättetoimetamise.
- 26.4 EJL-i ametiisikutel on EJL-i töötöendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib kohtunikele kohtunikulitsentsi ettenäitamisel.

Artikkel 27 – Ausa mängu tunnustamine

- 27.1 Ausa Mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikega.

Artikkel 28 – Turvalisus

- 28.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 28.2 Kodumängu korraldav klubi peab igale kodumängule määrama vähemalt ühe isiku, kes vastutab turvalisuse eest ning vähemalt ühe korrapidaja või turvatöötaja, kes tagab turvalisuse mängupaigas. Esi- ja Teises liigas on korrapidaja/turvatöötaja olemasolu soovituslik.
- 28.3 Kodumängu korraldav klubi peab tagama mängupaiga sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 28.4 Turvalisuse tagamiseks ei tohi mängupaika lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 28.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.

Artikkel 29 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 29.1 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 29.2 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 30 – Meditsiiniline abi

- 30.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi lisas I toodud miinimumnõuetele.
- 30.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

XII MÄNGIMISEST KEELDUMINE, MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE NING MUUD SARNASED JUHTUMID

Artikkel 31 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 32.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 32.2 Erandjuhtudel võib Peasekretär kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 32 – Mängu ärajäämine

- 32.3 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EKL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda. Seejärel otsustab EKL mängu uue toimumise aja ja koha.
- 32.4 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, otsustab EKL mängu uue toimumise aja ja koha.
- 32.5 Kui EKL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EKL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha teatab EKL.
- 32.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EKL.

Artikkel 33 – Mängu katkestamine

- 33.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 33.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EKL mängu lõpuni mängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha.
- 33.3 Katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu mäng mängida uuesti. Kõik hoiatused ja eemaldamised tühistatakse, v.a. distsiplinaarrikkumised, mis suunatakse distsiplinaarinspektorile otsuse tegemiseks
- 33.4 Katkestatud mängu korral, kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EKL-i võistluste osakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.
- 33.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EKL.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 34 – Hoiatused ja eemaldamised

- 34.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 34.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, **st et ühes mängus saadud kaks hoiatust kolme hoiatuse hulka ei loeta.**
- 34.3 Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises meistrivõistluste mängus ja/või järgmistes mängudes vastavalt distsiplinaarorgani otsusele.
- 34.4 Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi mängupaigas enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda meeskonnaga.
- 34.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna.
- 34.6 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse.
- 34.7 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekumängudest kanduvad karistused järgnevasse hooaegadesse.
- 34.8 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Duubelvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonna mängus saadud karistuse eest vahele jäetud mäng 5 korra hulka, mida tal on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 34.10 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 35 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 35.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i distsiplinaarreeglistikku.
- 35.2 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 35.3 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Loobumise andnud võistkond tasub 250 euro suuruse summa (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral). Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 35.4 **Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJL-le tasuda 300 euro suuruse trahvisumma.**

- 35.4 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 35.5 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängija karistus jääb jõusse ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 35.6 Mängude korralduslike põhimõtete rikkumise korral on EJL-l õigus määrata klubile kuni 100 euro suurune rahatrahv.

Artikkel 36 – Protesti esitamine

- 36.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest koheselt kohtunikku;
 - c) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - d) kohtuniku-poolisel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - e) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 36.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 36.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga otseselt seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.
- 36.4 Mängu kohtunik peab võimaldama 15 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protest protokollis kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
- 36.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 36.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 36.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.

- 36.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 36.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 37 – Doping

- 37.1 Dopinguga kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 37.2 Dopinguga kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 37.3 Mängijat võidakse dopinguga suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopinguga Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 37.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopinguga Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos inspektoriga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokollis kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 37.5 Klubi peab tagama, et valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub dopinguruumi. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

Artikkel 38 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 38.1 Mängija või klubi ametniku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, karistatakse mängijat ja/või klubi. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ja riiklike struktuuridega.

XIV KOMMERTS- JA INTELLEKTUAALOMANDI ÕIGUSED

Artikkel 39 – Kommertsõigused

- 39.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas järgmisi õigusi:
- a) kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamishendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 39.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste korraldajale – EJL-le.
- 39.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-le, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 40 – Intellektuaalomandi õigused

- 40.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 40.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 40.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on klubidele tasuta.

XV LÕPPSÄTTED

Artikkel 41 – Vaidluste lahendamine

- 41.1 Kõik käesoleva juhendiga seotud vaidlused lahendab Peasekretär.

Artikkel 42 – Täpsustav asjaolu

- 42.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 43 – Ettearvamatud asjaolud

- 43.1 Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused Peasekretär ning need otsused on lõplikud.

Artikkel 44 – Lisad

- 44.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 45 – Jõustumine

- 45.1 Käesolev juhend jõustub peale selle kinnitamist EJL-i juhatuse poolt ja kehtib saaljalgpalli hooajal 2013/2014.a.

LISA I: Miinimumnõuded esmaabikoti sisule

Esmaabikott peab sisaldama:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastuspadjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed

LISA II: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks meistriliigas	960
Liiga liikmemaks esiliigas	800
Liiga liikmemaks teises liigas	480
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus	250
Võistlustest loobumine	300
Mänguõigust mitteomava mängija protokollil kandmine või osalemine mängus	100
Mängude korralduslike põhimõtete rikkumine	100