

Eesti 2014. a meistrivõistluste Teise ja madalamate liigade juhend



Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 15.11.2013

SISUKORD

SISSEJUHATUS	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Organiseerimine.....	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 3 – EJL-i kohustused	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide kohustused	4
Artikkel 5 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	5
III AUTASUSTAMINE	7
Artikkel 6 – Karikas, diplomid jm auhinnad	7
IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD.....	7
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad	7
Artikkel 8 – Võistluste süsteem.....	9
Artikkel 9 – Liigade võitjad.....	10
Artikkel 10 – Üleminekumängud	10
V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS.....	11
Artikkel 11 – Võistkonna registreerimine	11
Artikkel 12 – Liiga liikmemaks.....	12
Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine	12
Artikkel 14 – Õigus osaleda mängus	14
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	15
Artikkel 15 – Mängupäevad	15
Artikkel 16 – Mängu alguse kellaajad	15
Artikkel 17 – Mängukoha ja –aja muutmine	16
VII STAADIONID	16
Artikkel 18 – Nõuded staadionitele	16
Artikkel 19 – Nõuded kunstmuruväljakutele.....	17
Artikkel 20 – Valgustus	17
Artikkel 21 – Tabloo.....	17
Artikkel 22 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	17
VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE	17
Artikkel 23 – Mängureeglid	17
Artikkel 24 – Mängupallid	17
Artikkel 25 – Mänguprotokoll	17
Artikkel 26 – Protokollis esitatud mängijate asendamine	19
Artikkel 27 – Mängijate vahetamine.....	19
Artikkel 28 – Vaheaeg poolaegade vahel	19
Artikkel 29 – Penaltilöögid	19
IX KOHTUNIKUD	20
Artikkel 30 – Määramine.....	20
Artikkel 31 – Kohtunike saabumine mängupaika	20
Artikkel 32 – Kohtunike hilinemine.....	20

Artikkel 33 – Kohtuniku terviserike.....	20
Artikkel 34 – Mänguprotokollide edastamine EKL-ile	20
X MÄNGUVORMID.....	21
Artikkel 35 – Mänguvormid	21
XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED	21
Artikkel 36 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	21
Artikkel 37 – Lipud	22
Artikkel 38 – Mängijate ülesrivistus enne mängu.....	22
Artikkel 39 – Turvalisus	22
Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	22
Artikkel 41 – Meditsiiniline abi.....	23
Artikkel 42 – Pallipoisid.....	23
Artikkel 43 – Teadustus	23
Artikkel 44 – Mängukava	23
XII MÄNGIMISEST KEELDUMINE, MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE NING MUUD SARNASED JUHTUMID	23
Artikkel 45 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	23
Artikkel 46 – Mängu ärajäämine	23
Artikkel 47 – Mängu katkestamine.....	24
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING .	25
Artikkel 48 – Hoiatused ja eemaldamised.....	25
Artikkel 49 – EKL-i distsiplinaareeskirjad	26
Artikkel 50 – Protesti esitamine	27
Artikkel 51 – Doping	27
XIV TURUNDUSALASED SÄTTED	28
Artikkel 52 – Kommertsõigused	28
Artikkel 53 – Intellektuaalomandi õigused	28
XV LÕPPSÄTTED	28
Artikkel 54 – Vaidluste lahendamine.....	28
Artikkel 55 – Täpsustav asjaolu	28
Artikkel 56 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid.....	29
Artikkel 57 – Lisad	29
Artikkel 58 – Jõustumine	29
<i>LISA I: Miinimumnõuded esmaabikoti sisule.....</i>	<i>30</i>
<i>LISA II: Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>31</i>

SISSEJUHATUS

Eesti meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA karikasarjades osalevad klubid.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesoleva juhendi reguleerimisalasse kuuluvad Eesti meistrivõistlustel Teises ja madalamates (Kolmas, Neljas, Viies jne) liigades osalevate osapoolte õigused, kohustused ja vastutus.

Artikkel 2 – Organiseerimine

- 2.1 Eesti jalgpalli meistrivõistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 2.2 EJL korraldab Eesti meistrivõistlusi Teises ja madalamates liigades (edaspidi Võistlused) igal aastal.
- 2.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest edasi delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 2.4 Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond.
- 2.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJL-i kohustused

- 3.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 3.2 EJL kannab Võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike kulud.

Artikkel 4 – Jalgpalliklubide kohustused

- 4.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral,

- mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
- 4.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 4.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
- 4.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 4.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 4.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadioni(te)l kooskõlas artikliga 18, mis asub/asuvad Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 4.7 Kodumängu korraldab klubi peab mängud läbi viima vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutatav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 4.8 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 4.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 4.10 Kolmandas liigas on kodumängu korraldab klubi kohustatud kindlustama ühe EJL-i kohtunike algkoolituse läbinud abikohtuniku.
- 4.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 4.12 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 4.13 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 5 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 5.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
- a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa Mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;

- b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (inglise keeles The International Football Association Board, edaspidi IFAB) poolt;
- c) täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- e) vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- f) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
- g) hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu. Selliseid põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:
 - i) on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
 - ii) kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud informatsiooni, mis ei ole avalikkusele kättesaadav, ja mis kahjustab või võib kahjustada mängu või võistluse aususe põhimõtteid;
 - iii) otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise tegevusega mängu käiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) eesmärgiga saada sellest isikliku kasu või kasu kolmandale isikule. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
 - iv) käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
 - v) isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses mängu tulemuse ja käigu peale võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
 - vi) kasutab ja/või edastab meedias talle teatavaks saanud konfidentsiaalset infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatsioonilisele käitumisele, kelle käitumine rikub või võib rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtet;

- vii) rikub üldisi käitumisnorme- ja tavasid;
- viii) edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava;
- ix) ei täida EJL-i organite otsuseid ja ettekirjutusi ning mängu ametnike poolt antud korraldusi;
- x) põhjustab süüliselt mängu hilinemise või toimumata jäämise;
- xi) põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- xii) käitub vägivaldselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- xiii) käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- xiv) kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- xv) vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- xvi) vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest käesolevas artiklis toodud käitumispõhimõtetes.

5.2 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Karikas, diplomid jm auhinnad

- 6.1 EJL autasustab Teise ja madalamate liigade piirkondade võitjaks tulnud võistkondi karikate ja diplomitega ning selle liikmeid diplomitega, 2. ja 3. kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 6.2 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad

- 7.1 Klubi võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtjaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud.
- 7.2 Juhul kui klubi registreerib Võistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning nimetab madalamas liigas osaleva võistkonna kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt aste madalamas liigas kui klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Juhul kui duubelvõistkond

saavutas turniiritabelis koha, mis annab tal õiguse järgmisel hooajal osaleda kõrgemas liigas, siis õigus üles tõusta kandub üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel. Juhul kui duubelvõistkond saavutas turniiritabelis koha, mis annab õiguse mängida üleminekumänge kõrgemasse liigasse tõusmiseks, toimuvad üleminekumängud vastavalt artiklile 9, v.a Esiliigas (kuid mitte Esiliigas B), kus üleminekumängude mängimise õigus kandub üle sportliku tulemuse alusel järgmisele võistkonnale.

- 7.3 Hooajal 2014 lubatakse Teise liiga kahe 14 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Esiliigas B 9. ja 10. kohale tulnud võistkonnad, Esiliiga B üleminekumängu kaotaja, Esiliiga B üleminekumängude Teise liiga piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavahelise mängu kaotaja, Teise liiga piirkondades 3.-11. kohale tulnud võistkonnad, Teise liiga üleminekumängude võitjad ning Kolmanda liiga piirkondades 1. kohale tulnud võistkonnad.
- 7.4 Hooajal 2014 lubatakse Kolmanda liiga nelja 12 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Teise liiga piirkondades 13. ja 14. kohale tulnud võistkonnad, Teise liiga üleminekumängude kaotajad võistkonnad, Kolmanda liiga piirkondades 3.–9. kohale tulnud võistkonnad, Kolmanda liiga üleminekumängude võitjad ning neljanda liiga piirkondades 1.-2. kohale tulnud võistkonnad.
- 7.5 Hooajal 2014 lubatakse Neljanda liiga nelja 12 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Kolmanda liiga piirkondades 11.-12. kohale tulnud võistkonnad, Kolmanda liiga üleminekumängude kaotajad võistkonnad ning ülejäänud Neljanda liiga võistkonnad.
- 7.6 Kõik ülejäänud registreerunud võistkonnad paigutatakse Neljandas liigas vabaks jäänud kohtadele ning vajadusel moodustatakse Viies liiga. Viienda liiga vajalikkuse ja selle liiga koosseisu üle otsustab EJL juhatus vastavalt meistrivõistlustele registreerunud võistkondade arvule.
- 7.7 Võistlustel osalemiseks ei pea klubile olema EJL-i poolt väljastatud litsentsi.
- 7.8 Teise liiga klubid võivad taotleda Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi vastavalt EJL-i klubide litsentseerimise korrale. Premium, Esi- või Esiliiga B võistkond, kelle klubile ei ole väljastatud vajalikku litsentsi, langeb Teise liigasse ja Teise liiga võistkond, kelle klubi omab mistahes litsentsi, tõuseb Esiliigasse B. Kui Teise liigasse langes litsentsi puudumise tõttu Premium või Esiliiga võistkond, tõuseb tema asemele võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha ja kelle klubile on väljastatud vastav litsents.
- 7.9 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-ile esitama võistkonna registreermisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 7.10 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel üldise paremusjärjestuse alusel kõrgema koha. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamiseks võetakse arvesse liigavõitjate väljaselgitamiseks peetud mängude tulemusi, ülejäänud võistkonnad järjestatakse lähtudes punktis 8.3 toodud kriteeriumitest. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.

7.11 Liigade koosseisud kinnitab EJK-i juhatus.

Artikkel 8 – Võistluste süsteem

- 8.1 Võistlused koosnevad kahe ringilisest turniirist, millest üks ring mängitakse kevadel ja teine sügisel. Võistlused viiakse läbi turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil.
- 8.2 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 8.3 Teise ja madalamate liigade kõikide kohtade paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) suuremat võitude arvu;
 - c) omavaheliste mängude punkte;
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - e) üldist väravate vahet;
 - f) suuremat löödud väravate arvu;
 - g) suuremat võõrsil löödud väravate arvu.
- 8.4 Teises liigas moodustatakse kaks piirkonda, kummaski 14 võistkonda. Piirkondade võitjad tõusevad Esiliigasse B. Piirkondades 2. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel kodus-väljas printsiibil ning selle võitja mängib kodus-väljas printsiibil Esiliiga B 8. koha saavutanud võistkonnaga üleminekumänge. Teise liiga piirkondades 13. ja 14. kohale tulnud võistkonnad langevad Kolmandasse liigasse, piirkondades 12. kohale tulnud võistkonnad mängivad kodus-väljas printsiibil üleminekumänge vastavalt Kolmanda liiga Põhja ja Ida piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga ning Lõuna ja Lääne piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga.
- 8.5 Kolmandas liigas moodustatakse neli piirkonda, milles igaühes mängib 12 võistkonda. Piirkondade võitjad tõusevad Teise liigasse vastavalt territoriaalsele paiknevusele. Piirkondades 2. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel kodus-väljas printsiibil vastavalt Põhi Idaga ja Lõuna Läänega ning nende mängude võitjad mängivad kodus-väljas printsiibil üleminekumänge Teise liiga vastavates piirkondades 12. kohale tulnud võistkondadega. Kõikide piirkondade 11. ja 12. kohale tulnud võistkonnad langevad Neljandasse liigasse. Kolmanda liiga piirkondades 10. kohale tulnud võistkonnad mängivad üleminekumänge kodus-väljas printsiibil Neljanda liiga vastavate piirkondade 3. kohale tulnud võistkondadega.
- 8.6 Neljandas liigas moodustatakse neli piirkonda, milles igaühes mängib 12 võistkonda. Piirkondades 1. ja 2. kohale tulnud võistkonnad tõusevad Kolmandasse liigasse. Neljanda liiga piirkonnas 3. kohale tulnud võistkond mängib üleminekumänge kodus-väljas printsiibil Kolmanda liiga vastavas piirkonnas 10. kohale tulnud võistkonnaga. Viienda liiga olemasolu korral langevad kõikide piirkondade 11. ja 12. kohale tulnud võistkonnad Viiendasse liigasse.

- 8.7 Võistluste süsteemi Viendas liigas otsustab EJL-i juhatus vastavalt liigasse registreerunud võistkondade arvule.
- 8.8 Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Meistrivõistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 9 – Liigade võitjad

- 9.1 Pärast Võistluste lõppu viiakse liigade võitjate väljaselgitamiseks kõikide piirkondade võitjate vahel läbi lisamängud.
- 9.2 Teises liigas mängivad piirkondade võitjad ühe nn finaalmängu, mille tulemusena selgitatakse välja Teise liiga võitja.
- 9.3 Madalamates liigades mängivad Põhja ja Ida piirkondade võitjad omavahel ning Lõuna ja Lääne piirkondade võitjad omavahel nn poolfinaalmängu, mille võitjad kohtuvad finaalis, et selgitatada välja liiga võitja.
- 9.4 Liigavõitja mängu võitja on võistkond, kes lööb mängu jooksul rohkem väravaid. Kui väravate arv mängu lõppedes on võrdne, mängitakse lisa-aeg 2x15 minutit. Lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaja jooksul rohkem väravaid. Kui lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemusel põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 9.5 Lisamängud liiga võitja väljaselgitamiseks peetakse selle võistkonna koduväljakul, kellel on turniiritabelis rohkem punkte, v.a juhul kui EJL ei otsusta teisiti.
- 9.6 Liigade võitjate väljaselgitamiseks peetavad poolfinaalmängud korraldab vastuvõtva võistkonna klubi ning kannab kõik korraldamisega seotud kulud. Finaalmängud korraldab EJL ning kannab korraldamisega seotud kulud, v.a staadioni rendikulu, mille kannab vastuvõtva võistkonna klubi. Osalevate võistkondade klubid kannavad oma võistkondade lähetuskulud.
- 9.7 Liigade võitjate väljaselgitamiseks peetavates kohtumistes tohivad osaleda vaid need mängijad, kes on üles antud sellesse võistkonda.
- 9.8 Kõik meistrivõistlustel saadud hoiatused kanduvad edasi liigavõitjate mängudele.
- 9.9 Liigavõitjate mängus tohivad mõlemad võistkonnad mängu vältel välja vahetada 5 mängijat.
- 9.10 Kõikide liigade võitjaid autasustatakse karikate ja diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega. Liigavõitjate finaalmängus teiseks tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega.

Artikkel 10 – Üleminekumängud

- 10.1 Üleminekumängud toimuvad sügisel pärast Võistluste lõppu.
- 10.2 Üleminekumängudel kehtivad kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga mängude läbiviimise nõuded.
- 10.3 Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna kodustaadionil. Kui omavahel mängivad ühe liiga erinevates

piirkondades samal kohal olevad võistkonnad, siis mängitakse esimesena selle võistkonna kodustaadionil, kellel on turniiritabelis vähem punkte.

- 10.4 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas printsiiбил. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid, v.a punktis 10.5 kirjeldatud juhul. Kui väravate arv on võrdne, siis tõuseb üles võistkond, kes lõi rohkem väravaid võõrsil. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse pärast teist mängu lisaaeg 2x15 minutit. Üleminekumängude lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaja jooksul rohkem väravaid. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 10.5 Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse see võistkond kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.
- 10.6 Mängija õigust osaleda üleminekumängus reguleerib artikkel 14.
- 10.7 Võistlustel saadud hoiatused ei kandu lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse.

V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS

Artikkel 11 – Võistkonna registreerimine

- 11.1 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi EJL-i võistluste osakonda järgmised dokumendid:
 - a) võistkonna avaldus-ankeet;
 - b) klubi/võistkonna kinnitus.
- 11.2 Teise liiga võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 16. detsember 2013. a.
- 11.3 Madalamates liigades on võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev 31. jaanuar 2014. a.
- 11.4 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 11.5 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 11.6 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna avaldus-ankeedil ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks. Üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
- 11.7 Duubelvõistkond võib olla kas sama klubi teine samanimeline võistkond (nimele lisandub roomanumbritega „II“) või mõne teise klubi võistkond. Kui duubelvõistkond on mõne teise klubi võistkond, on võistkonna avaldus-ankeedil nõutav duubelvõistkonna klubi esindaja kirjalik nõusolek.

- 11.8 Klubi, kellel on U-19 vanuseklassi noorte võistkond, võib enne hooaja algust määrata ühe võistkonna oma avaldus-ankeedil järelkasvuvõistkonnaks. Üks võistkond tohib olla järelkasvuvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.

Artikkel 12 – Liiga liikmemaks

- 12.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 12.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
- a) Teises liigas 1430 eurot;
 - b) madalamates liigades 960 eurot.
- 12.3 Teise liiga klubidel tuleb kõik eelmiste hooegade võlgnevused tasuda hiljemalt 16. detsembriks 2013. a.
- 12.4 Teise liiga võistkonna liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 10. jaanuariks 2014. a.
- 12.5 Kolmanda ja Neljanda liiga võistkonna klubil tuleb eelmiste hooegade võlgnevused tasuda hiljemalt 31. jaanuariks 2014. a.
- 12.6 Kolmanda ja Neljanda liiga liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 14. veebruariks 2014. a.
- 12.7 Kahtluse korral, et võistkonna nime on muudetud eesmärgiga mitte maksta eelmise hooaja trahve, on EJL-il õigus uut võistkonda mitte registreerida enne eelmise hooaja trahvide ja maksude tasumist.

Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine

- 13.1 Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- a) omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - b) Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab Eestis elamisõigust tõendavat ID-kaarti;
 - c) Eesti, Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisloakaarti;
 - d) 1996. a või hiljem sündinud mängija on esitanud EJL-ile klubi arsti poolt allkirjastatud EJL-i vormil tõendi või spordimeditsiinilist terviseuuringut läbiviiva asutuse tõendi.
- 13.2 Klubi võib piiriäärsete alade elanike ülesandmisel punkti 13.1 alajaotustes b) ja c) toodud nõuetele taotleda EJL-i juhatusele erandit.
- 13.3 Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt EJL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 13.4 Mängijate võistkonda ülesandmine uueks hooajaks algab 3. veebruaril 2014. a.
- 13.5 Teises liigas saab mängijaid võistkonda üles anda kuni Teise liiga esimesele mängule eelneva tööpäeva lõpuni.
- 13.6 Teises liigas on lisaks lubatud mängijate täiendav ülesandmine ning võistkonna vahetus alates 20. juunist kuni 20. juulini 2014. a.
- 13.7 Madalamates liigades saab mängijaid võistkonda üles anda kuni 31. juulini 2014. a ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini 2014. a. Uus mängija

- on mängija, kes ei ole jooksvatel meistrivõistlustel olnud üles antud ühessegi täiskasvanute võistkonda.
- 13.7 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral.
 - 13.9 Madalamates liigades on mängijate võistkonnavahtetus lubatud kuni 31. juulini 2014. a. Lisaks saavad mängijad võistkonda vahetada kuni 31. augustini 2014. a 200 euro suuruse ülesandmistasu eest.
 - 13.10 Madalamates liigades on meistrivõistluste jooksul lubatud võistkonda vahetada madalamast liigast kõrgemasse kogu hooaja vältel.
 - 13.11 Teises ja madalamates liigades on duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda lubatud terve hooaja jooksul. Duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda on lubatud ainult juhul, kui mängija oli madalamasse liigasse või järelkasvuvõistkonda üles antud enne kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.
 - 13.12 Võistlustele on lubatud üles anda Eesti 2013/14. a saaljalgpalli meistrivõistlustel osalenud ning Eesti 2014. a rannajalgpalli meistrivõistlustel osalenud või osalevat mängijat.
 - 13.13 Oma klubi mängijate ülesandmine toimub EKL-i registreerimise ja informatsiooni süsteemi kaudu (edaspidi ERIS).
 - 13.14 Teise klubi mängijat (laen või luba hooajaks vastavalt EKL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale) saab võistkonda üles anda vaid EKL-i sekretariaadis.
 - 13.15 Mängija ülesandmiseks EKL-i sekretariaadis tuleb eelnevalt kokku leppida aeg EKL-i võistluste osakonnaga.
 - 13.16 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
 - 13.17 Võistlustele lubatakse mängijaid, kellel ei ole Eesti kodakondsust või Eestis väljastatud välismaalase passi, üles anda piiranguta, kuid nende mängijate elamisõigus või –luba peab olema välja antud vähemalt 8 kuud enne mängija Võistlustele ülesandmist ning elamisluba ei tohi olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina. Erandina peab Teise liiga võistkond, kelle klubi taotleb või omab mistahes klubi litsentsi, Võistlustele üles andma vähemalt 24 „Eestis treenitud mängijat“. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui 24 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.
 - 13.18 „Eestis treenitud mängija“ on mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt 7 hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest. Alates 2015. a hooajast peab 30-st ülesantavast mängijast 25 olema „Eestis treenitud mängijad“ ning alates 2017. a hooajast 26.
 - 13.19 Teise liiga võistkonnal, kelle klubi taotleb või omab mistahes klubi litsentsi, on lubatud ühte võistkonda üles anda kuni 4 mängijat, kes ei ole Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik.
 - 13.20 Võistlustele tohib üles anda vaid harrastusjalgpallureid vastavalt EKL-i mängijate staatuse ja üleminekute korrale. Teise liiga võistkond, kelle klubi taotleb või omab mistahes klubi litsentsi, tohib Võistlustele üles anda vaid elukutselise jalgpalluri lepingut omavat mitte „Eestis treenitud mängijat“.

Erandina tohib harrastusjalgpallurina üles anda mitte „Eestis treenitud mängijat“, kelle elamisõigus või –luba on välja antud vähemalt 8 kuud enne tema Võistlustele ülesandmist, kusjuures elamisluba ei tohi olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina.

- 13.21 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 1997. a või varem. 1998. a sündinud mängijat tohib Võistlustele üles anda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Eesti 2014. a noorte jalgpalli meistrivõistlustele ega Eliitliigasse. Selliste mängijate üleminek noorte meistrivõistlustel osalevast või Eliitliiga võistkonnast täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda ja vastupidi on lubatud vaid ühe korra hooaja jooksul.
- 13.22 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 14 – Õigus osaleda mängus

- 14.1 Mängija tohib terve kalendriaasta jooksul olla registreeritud kuni kolme jalgpalli klubisse. Selle perioodi jooksul tohib ta ametlikes kohtumistes mängida kuni kahe klubi võistkonna eest. Ametlikeks kohtumisteks loetakse rahvuslikke meistri- ja karikavõistlusi ning rahvusvahelisi võistlusi, kuid mitte sõprus- ja kontrollmänge. Samuti ei lähe arvesse põhivõistkonna mängija osalemine duubelvõistkonna mängudes ning duubelvõistkonna mängija osalemine põhivõistkonna mängudes.
- 14.2 Mängija, kes on sündinud 1996. a või hiljem, tohib ühe kalendrinädala jooksul mängida 2 mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvusvõistkonna mängus. Ühel kalendripäeval võib mängida ainult ühes mängus.
- 14.3 Pärast mängija hooajasisest võistkonnavahetust kõrgemast liigast või Teisest liigast Teise liigasse, ei tohi mängija seitsme järgneva kalendripäeva jooksul Teise liiga mängus osaleda, v.a juhul kui ta antakse üles põhivõistkonnast duubelvõistkonda.
- 14.4 Juhul kui ühel klubil on Võistlustele välja pandud põhivõistkond, kes mängib kas Premium, Esi- või Esiliigas B ja duubelvõistkond, kes mängib kas Esi-, Esiliigas B või Teises liigas, võib vabalt kasutada igas põhivõistkonna mängus kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus kõiki põhivõistkonna mängijaid.
- 14.5 Juhul kui Premium, Esi- või Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonnaks on teise klubi Esi-, Esiliiga B või Teise liiga võistkond, siis võib põhivõistkonna mängus osaleda 5 duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkonna mängus 3 põhivõistkonna mängijat.
- 14.6 Juhul kui Premium, Esi-, Esiliiga B, Teise või Kolmanda liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on sama klubi Kolmanda või Neljanda liiga võistkond, siis võib põhivõistkonna mängus osaleda 5 duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkonna mängus 3 põhivõistkonna mängijat.
- 14.7 Juhul kui Premium, Esi-, Esiliiga B, Teise või Kolmanda liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on teise klubi Kolmanda või Neljanda liiga võistkond, võib selle võistkonna seitse mängijat osaleda põhivõistkonna mängus üles andmata 5 korda kuni esimese sügisringi täisvooruni ja 5 korda kuni meistrivõistluste viimase mänguni, v.a üleminekumängud. Ühes mängus tohib korraga mängida kuni 5 duubelvõistkonna mängijat.

- 14.8 Juhul kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond vastavalt punktile 11.8, siis võib viis järelkasvuvõistkonna sama mängijat üles andmata osaleda 5 mängus kuni esimese sügisringi täisvooruni ja viis sama mängijat 5 mängus kuni meistrivõistluste viimase mänguni, v.a üleminekumängud. Sügisringides osalevad järelkasvuvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringides.
- 14.9 Juhul kui noormängija on üles antud täiskasvanute võistkonda, ei saa teda enam kasutada järelkasvuvõistkonna mängijana mõnes muus täiskasvanute võistkonnas.
- 14.10 Juhul kui 1995. aastal sündinud mängija on üles antud noorte meistrivõistlustel U-19 vanuseklassi, siis ei tohi ta osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel.
- 14.11 Duubel- või järelkasvuvõistkonda ülesandmata mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud enne põhivõistkonna liiga ülesandmistähtaja lõppu ja mängija täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 14.12 Juhul kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubel- ja/või järelkasvuvõistkonna mängijaid, käsitletakse neid kui ülesandmata mängijaid.
- 14.13 Võistluste mängus on lubatud osaleda Eesti 2013/14. a saali jalgpalli meistrivõistlustel osalenud ning Eesti 2014. a rannajalgpalli meistrivõistlustel osalenud või osaleval mängijal.
- 14.14 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijatel, kes on üles antud sellesse võistkonda enne 30. septembrit 2014. a, v.a mängija, kes on alates 21. juulist 2014. a kuni hooaja lõpuni mänginud rohkem kui 50% põhivõistkonna mänguajast.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 15 – Mängupäevad

- 15.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti jalgpalli tüüpkalendrile koostatud võistluskalendrile, mille kinnitab Peadirektor.
- 15.2 Võistlustel algavad mängud aprillis ja lõppevad novembris.
- 15.3 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks vaba kalendripäeva.
- 15.4 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- a) kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;
 - b) kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - c) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 16 – Mängu alguse kellaajad

- 16.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
- 16.2 Ausa Mängu põhimõtetest lähtudes tuleb viimases mänguvooruses alustada kõiki mängu samal kellaajal, välja arvatud juhul, kui meistrivõistluste viimase voo tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.

- 16.3 Teise ja madalamate liigade mängu ei peeta Premium liiga mängudega ühel ajal.
- 16.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 17 – Mängukohta ja -aja muutmine

- 17.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor.
- 17.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 17.3 Taotlused koos põhjendusega mängukohta ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJK-ile esitada 10 päeva enne uut mänguaja. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 46 toodud juhul, tuleb klubil EJK-ile tasuda 100 euro suurune tasu. Taotlust mänguaja ja/või – koha muutmiseks, v.a artiklis 46 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 17.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
- 17.5 Mängukohta ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 17.6 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

VII STAADIONID

Artikkel 18 – Nõuded staadionitele

1. Mänge tohib korraldada staadionitel, millele EJK-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile „Staadionite hindamise kriteeriumid“ – Teises liigas vähemalt 4. ja madalamates liigades 5. kategooria. Erandina on lubatud Teise liiga mängu korraldada 5. kategooria staadionil enne 15. maid ja pärast 15. oktoobrit 2014. a.
2. Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratud ohutus- ja turvanõuetele.
3. Kodumängu korraldava klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 46 või 47.
4. Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esiliiga võistkonna koduväljak tohib olla koduväljakuks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras koduväljakuks kahele meeste Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.

5. Teise ja madalamate liigade naturaalmuruga kodustaadioni väljaku koormus ei tohi olla suurem kui 24 tundi nädalas (soovituslikult 12 – 18 tundi).
6. Võistlustel osalevad klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

Artikkel 19 – Nõuded kunstmuruväljakutele

- 19.1 Teises liigas on lubatud mängida kummi-liivatäidisega (“III põlvkonna”) kunstmuruväljakul.
- 19.2 Madalamates liigades on lubatud mängida kunstmuruväljakutel, millel on EJL-i staadionite komisjoni heakskiit.

Artikkel 20 – Valgustus

- 20.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 21 – Tablo

- 21.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tablo olemasolu soovituslik.

Artikkel 22 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 22.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 6 istekohaga (soovituslikult 13 istekohaga) ning varikatusega vahetusmängijate pingid.
- 22.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 23 – Mängureeglid

- 23.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.

Artikkel 24 – Mängupallid

- 24.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget “FIFA APPROVED” või „FIFA INSPECTED“.
- 24.2 Teises liigas peab kodumängu korraldav klubi tagama mänguks 5, madalamates liigades 3 nõuetele vastavat palli. Juhul kui mäng toimub lumesajus peavad pallid olema punast, oranži või muud hästi nähtavat värvi.

Artikkel 25 – Mänguprotokoll

- 25.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamise kohtunikule.

- 25.2 Mänguprotokolli vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 25.3 Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokollis kohtunikule vähemalt 30 minutit enne mängu.
- 25.4 Ühes kohtumises tohib võistkond protokollis kanda kuni 18 mängijat. Mängu peavad alustama need 11 mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 25.5 Minimaalne mängijate arv väljakul on 7. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 25.6 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 7 mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 25.7 Võistkonnad võivad mängijaid, kellel ei ole Eesti kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi, protokollis kanda piiranguta, v.a punktis 25.8 toodud juhul.
- 25.8 Teise liiga võistkonnad, kelle klubid taotleavad või omavad mistahes klubi litsentsi, peavad 18 mängija hulgas protokollis kandma vähemalt 12 „Eestis treenitud mängijat“. Juhul kui võistkond kannab protokollis vähem kui 12 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokollis kantavate mängijate arv. Alates 2015. a hooajal peab 18-st protokollis kantavast mängijast 13 olema „Eestis treenitud mängijad“ ning alates 2017. a hooajast 14.
- 25.9 Alates 2015. a hooajast peab Teise liiga võistkonnas, kelle klubi taotleb või omab mistahes klubi litsentsi, kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt üks „klubis treenitud mängija“, v.a juhul kui „Klubis treenitud mängija“ eemaldatakse, saab vigastada või ei saa mõnel muul põhjusel mängu jätkata ja võistkonnal on kõik vahetused juba tehtud. Alates 2018. a hooajast peab „klubis treenitud mängijaid“ väljakul olema vähemalt kaks ning alates 2021. a hooajast kolm.
- 25.10 „Klubis treenitud mängija“ on mängija, kelle õigused olenemata vanusest, rahvusest ja kodakondsusest, on vanusevahemikus 12-21 eluaastat kuulunud vähemalt 4 hooaega sellesse klubisse.
- 25.11 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 25.11 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 26 – Protokollis esitatud mängijate asendamine

- 26.1 Kui protokollis lehed on mõlema klubi poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- a) kui keegi protokollis esimesena esitatud 11 mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi viis mängijat;
 - b) kui keegi protokollis esitatud seitsmest vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a. kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

Artikkel 27 – Mängijate vahetamine

- 27.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad välja vahetada 5 mängijat.
- 27.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 28 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 28.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 28.2 Kui minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust vieminutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle vieminutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

Artikkel 29 – Penaltilöögid

- 29.1 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega (üleminekumängud), järgitakse IFAB-i välja töötatud Mängureeglitega sätestatud menetlust.
- 29.2 Kohtunik otsustab, millist väravat penaltilöökide tegemiseks kasutatakse:
- a) arvestades eelkõige ohutuse/turvalisuse, mänguväljaku olukorra, valgustusega jms, võib kohtunik määrata värava mündiga liisku heitmata. Sellisel juhul ei pea kohtunik oma otsust põhjendama ning see otsus on lõplik;
 - b) kui kohtunik leiab, et penaltilöökideks sobivad mõlemad väravad, määrab ta kahe kapteni juuresolekul kindlaks kumb värav vastab kullile ja kumb kirjale. Seejärel heidab ta kasutatava värava kindlaks tegemiseks mündiga liisku.

- 29.3 Kui penaltilöökide löömist ei ole võimalik lõpule viiahalbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, otsustab kohtunik tulemuse liisuheitmise teel.
- 29.4 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöökide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 45 sätestatud.

IX KOHTUNIKUD

Artikkel 30 – Määramine

- 30.1 EJL määrab Teises liigas mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ja kaks abikohtuniku.
- 30.2 EJL määrab Kolmanda liiga mängudele väljakukohtuniku ja esimese abikohtuniku. Teise abikohtuniku kindlustab koduvõistkond. Kui koduvõistkonna poolt määratud abikohtunik ei ilmu mängule ning talle asendajat ei leita, viiakse mäng läbi ja juhtum edastatakse menetlemiseks distsiplinaarorganile. EJL-il on õigus erandkorras määrata Kolmanda liiga mängule mõlemad abikohtunikud teavitades sellest koduvõistkonda vähemalt 5 päeva enne mängu.
- 30.3 EJL määrab Neljandas liigas mängudele vaid väljakukohtuniku.
- 30.4 Kohtunikud ja abikohtunikud on EJL-i ametlikeks isikuteks mängul.
- 30.5 Kui EJL-i poolt määratud väljakukohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 46.

Artikkel 31 – Kohtunike saabumine mängupaika

- 31.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 32 – Kohtunike hilinemine

- 32.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 33 – Kohtuniku terviserike

- 33.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 46 või 47.

Artikkel 34 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile

- 34.1 Kohe pärast mängu lõppu täidab kohtunik protokoll, kirjutab sellele alla ning sisestab selle 24 tunni jooksul EJL-i kodulehele. Protokolli koopiat tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada kas e-posti või faksi teel 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i esimesel võimalusel.

- 34.2 Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollis mängus löödud väravad, vahetused, hoiatused ja eemaldamised (koos minuti, põhjenduse ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- a) mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - b) ametniku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
 - c) kõik muud vahejuhtumid.
- 34.3 Pärast protokollis täitmist kohtuniku poolt kinnitavad mõlema võistkonna esindajad selle oma allkirjaga 15 minuti jooksul peale mängu lõppemist.
- 34.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 51.

X MÄNGUVORMID

Artikkel 35 – Mänguvormid

- 35.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 35.2 Võistkonnad peavad mängudel kasutama vormi, mille nad on märkinud võistkonna avaldus-ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 35.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud).
- 35.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 35.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbril suurus peab olema 10-15 cm.
- 35.6 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 35.7 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 35.8 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist „UEFA Kit Regulation“.

XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED

Artikkel 36 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus

- 36.1 Teises liigas peavad mängijate ja kohtunike rietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
- a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korralikult hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);

- b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
 - c) võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
 - d) kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 36.2 Madalamates liigades on riietusruumide olemasolu soovituslik. Koduvõistkond peab võimaldama vastasvõistkonnale soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 37 – Lipud

- 37.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik. Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 38 – Mängijate ülesrivistus enne mängu

- 38.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles. Ülesrivistuse ajal on soovituslik mängida EJK-i hümnid.
- 38.2 Ausa Mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel pärast ülesrivistust ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 39 – Turvalisus

- 39.1 Kodumängu korraldab klubi vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldab klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 39.2 Teises liigas on nõutav turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek.
- 39.3 Vältimaks konflikti võistkondade toetajate vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubil soovituslik panna vastasvõistkonna fännid eraldi sektorisse või erinevatesse tribüüni otstesse.
- 39.4 Kodumängu korraldab klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 39.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 39.6 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 39.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 40.1 Tehnilises alas tohib olla kuni kuus klubi ametnikku ja seitse vahetusmängijat, st kokku 13 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 40.2 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

- 40.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 41 – Meditsiiniline abi

- 41.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi lisas I toodud miinimumnõuetele.
- 41.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 42 – Pallipoisid

- 42.1 Teise liiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus pallipoissi, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud. Madalamates liigades on pallipoiste olemasolu soovituslik.

Artikkel 43 – Teadustus

- 43.1 Võistlustel on teadustus mängudel soovituslik.
- 43.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne, informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamise ja vastase halvustamine.

Artikkel 44 – Mängukava

- 44.1 Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

XII MÄNGIMISEST KEELDUMINE, MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE NING MUUD SARNASED JUHTUMID

Artikkel 45 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 45.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 45.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 46 – Mängu ärajäämine

- 46.1 Kui kodumängu korraldav klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJK-i peakohtunikku ning võistluste osakonda. Seejärel otsustab EJK mängu uue toimumise aja ja koha.

- 46.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, otsustab EJL mängu uue toimumise aja ja koha.
- 46.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha teatab EJL.
- 46.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 47 – Mängu katkestamine

- 47.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 47.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EJL mängu lõpuni mängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha.
- 47.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- a) mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - b) taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel oli õigus osaleda katkestatud mängus, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana.
 - c) kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - d) katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
 - e) katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
 - f) mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
 - g) võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
 - h) mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 47.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 48 – Hoiatused ja eemaldamised

- 48.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 48.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 48.3 Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises meistrivõistluste mängus ja/või järgmistes mängudes vastavalt distsiplinaarorgani otsusele.
- 48.4 Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski meistrivõistluste mängus olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi staadionil enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 48.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.
- 48.6 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse.
- 48.7 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades mängida mitte varem kui 48 tundi pärast vahelejäetud mängu. Duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonnas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng 5 korra hulka, mida tal on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 48.8 Kui duubelvõistkonna mängija peab kõrgemas liigas vahele jätma rohkem mängu, kui tal on lubatud kõrgemas liigas mängida (kaasaarvatud juhul kui ta saab karistuse, mille eest peab mängu/mänge vahele jätma oma viiendas kõrgema liiga mängus), siis ei tohi ta üheski liigas mängida enne, kui sellel võistkonnal, kus ta mängu/mänge vahele pidi jätma, on toimunud piisav arv mängu.
- 48.9 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekumängudest kanduvad karistused järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 48.10 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 49 – EJL-i distsiplinaareeskirjad

- 49.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i distsiplinaarreeglistikku.
- 49.2 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 49.3 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Loobumise andnud võistkond tasub 250 euro suuruse summa (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral). Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 49.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJL-le tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 49.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 49.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud protokollis, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises meistrivõistluste mängus.
- 49.7 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängija(-te), sh mänguprotokollis kandmata, eelnev(-ad) karistus(-ed) jääb/jäävad jõusse ja see/need tuleb ära kanda järgmises meistrivõistluste mängus.
- 49.8 Kui 1996. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus või üle ühe mängu päevas, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 49.9 Mängude korralduslike põhimõtete rikkumise korral on EJL-il õigus määrata klubile kuni 100 euro suurune rahatrahv.
- 49.10 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat korda ühes meistrivõistluste mängus viis või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.

Artikkel 50 – Protesti esitamine

- 50.1 Protesti saab esitada:
- mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest koheselt kohtunikku;
 - kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - kohtuniku-poolisel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 50.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 50.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga otseselt seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.
- 50.4 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 50.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 50.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 50.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 50.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 50.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 51 – Doping

- 51.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 51.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujate suhtes distsiplinaarmenetluse.
- 51.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 51.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingu Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos inspektoriga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.

- 51.5 Klubi peab tagama, et valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub dopinguruumi. Dopinguproovile mitteilumumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

XIV TURUNDUSALASED SÄTTED

Artikkel 52 – Kommertsõigused

- 52.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, k.a järgmisi õigusi:
- a) kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 52.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste korraldajale – EJL-ile.
- 52.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 53 – Intellektuaalomandi õigused

- 53.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 53.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 53.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on klubidele tasuta.

XV LÕPPSÄTTED

Artikkel 54 – Vaidluste lahendamine

- 54.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatut.

Artikkel 55 – Täpsustav asjaolu

- 55.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 56 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 56.1 Juhendis käsitlemata või vääramatute jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 56.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Peadirektoril.

Artikkel 57 – Lisad

- 57.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 58 – Jõustumine

- 58.1 Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJK-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2014.

LISA I: Miinimumnõuded esmaabikoti sisule

Esmaabikott peab sisaldama:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastuspadjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed

LISA II: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Teises liigas	1430
Liiga liikmemaks madalamates liigades	960
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
Täiendav mängijate ülesandmine peale ettenähtud tähtaega	200
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus	250
Võistkonna võistlustelt mahavõtmine	300
Mänguõigust mitteomava mängija protokollil kandmine või osalemine mängus	100
1996. a või hiljem sündinud noormängija mängimine ühe kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus	100
Mängude korralduslike põhimõtete rikkumine	Kuni 100