



Eesti 2015/2016.a saaljalgpalli karikavõistluste ja Superkarika finaali juhend

Kinnitatud EJL juhatuse poolt 04.08.2015

SISUKORD

Preambul.....	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	4
Artikkel 4 – Kommertsõigused	5
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused.....	5
Artikkel 6 – Aus mäng	5
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED.....	6
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	6
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused.....	6
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	7
III AUTASUSTAMINE	8
Artikkel 10 – Autasustamine.....	8
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE.....	9
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad	9
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks.....	9
V VÕISTLUSTE SÜSTEEM.....	9
Artikkel 13 – Mängureeglid	9
Artikkel 14 – Võistluste süsteem	9
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	10
Artikkel 15 – Mängupäevad.....	10
Artikkel 16 – Mängu alguse kellaajad	10
Artikkel 17 – Mängukoha ja –aja muutmine	10
Artikkel 18 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	11
Artikkel 19 – Mängu ärajäämine	11
Artikkel 20 – Mängu katkestamine.....	11
VII SAALID.....	12
Artikkel 21 - Nõuded saalidele.....	12
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	12
Artikkel 22 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus	12
IX MÄNGUVORMID	13
Artikkel 23 – Mänguvormid	13
X MÄNGUDE KORRALDAMINE.....	14
Artikkel 24 – Mängueelse informatsiooni ankeet	14
Artikkel 25 – Mängueelne koosolek	14
Artikkel 26 – Mängupallid.....	15

Artikkel 27 – Turvalisus.....	15
Artikkel 28 – Piletimüük.....	15
Artikkel 29 – Teadustus	15
Artikkel 30 – Mängukava	16
Artikkel 31 – Toitlustus	16
Artikkel 32 – Meditsiiniline abi	16
Artikkel 33 – Kodumängude salvestamine	17
Artikkel 34 – Karikafinaal	17
XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD	17
Artikkel 35 – Võistkondade saabumine	17
Artikkel 36 – Mänguprotokoll.....	17
Artikkel 37 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine.....	18
Artikkel 38 – Lisaageg	18
Artikkel 39 – Mängujärgsed penaltid	18
Artikkel 40 – Mänguprotokolli edastamine EJK-le.....	18
XII KOHTUNIKUD.....	19
Artikkel 41 – Kohtunike määramine	19
Artikkel 42 – Kohtunike hilinemine	19
Artikkel 43 – Kohtuniku terviserike	19
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING	19
Artikkel 44 – EJK distsiplinaareeskirjad.....	19
Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised	20
Artikkel 46 – Automaatsed sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	20
Artikkel 47 – Protesti esitamine	21
Artikkel 48 – Doping	22
Artikkel 49 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	22
XIV SUPERKARIKA FINAAL	23
Artikkel 50 – Üldsätted	23
Artikkel 51 – Süsteem ja osalejad.....	23
Artikkel 52 – Organiseerimine	23
Artikkel 53 – Autasustamine.....	23
Artikkel 54 – Õigus osaleda mängus.....	23
Artikkel 55 – Mängueelse informatsiooni ankeet	24
Artikkel 56 – Mängueelne koosolek	24
XV LÖPPSÄTTED	24
Artikkel 57 – Vaidluste lahendamine.....	24
Artikkel 58 – Täpsustav asjaolu	25
Artikkel 59 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	25
Artikkel 60 – Lisad.....	25
Artikkel 61 – Jõustumine	25
<i>LISA I: Saaljalgpalli väljak ja selle varustus</i>	<i>26</i>
<i>LISA II: Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>29</i>

Preambul

Eesti saaljalgpalli karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti saaljalgpalli karikavõitja. Superkarika finaalis kohtuvad eelmise hooaja meister ja karikavõitja.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2015/2016. aasta saaljalgpalli karikavõistlustel (edaspidi Võistlused) ja Superkarika finaalis osalevate ning Võistluste korraldamisega seotud osapoolte õigused, kohustused ja vastutuse.

Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Mängija osalemine mängus	Saaljalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollis kandmist. Tavajalgpallis osaleb mängija mängus ka juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata.
EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS	EJL-i võistluste administreerimise ja haldamise infosüsteem, mille kaudu klubi saab registreerida võistkonda, anda üles mängijaid, esitada mängueelset ankeeti jne.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi teine võistkond või mõne teise klubi võistkond. Üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Eestis treenitud mängija ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt 7 hooaega sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.

Artikkel 3 – Organiseerimine

3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.

3.2 EJL korraldab Võistlusi igal aastal.

- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.⁵
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
- a) kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamishandite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste korraldajale – EJL-le.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtteid.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste administreerimise kulud, kaasa arvatud mängukohtunike kulud.
- 7.3 EJL korraldab Võistluste finaalmängu.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
 - 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Kodumängu korraldab klubi on kohustatud kindlustama:

- 8.6.1 reeglitekohaste mõõtmega ja märgistusega väljakud ja väravad vastavalt juhendi lisale I;
- 8.6.2 mängupallid;
- 8.6.3 lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi ning elektroonilise tabloo mängudel, millest võtab osa Triobet saali- ja Esiliiga võistkond;
- 8.6.4 teadustuse mängudel, millest võtab osa Triobet saaliliiga võistkond;
- 8.6.5 valgustuse;
- 8.6.6 riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
- 8.6.7 korra saalis, võistkondade, kohtunike ja pealtvaatajate ohutuse ning julgeoleku.
- 8.7 Kodumängu korraldav klubi peab mängud läbi viima vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldav klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.12 Kui sissepääs mängule on piletitega, on klubi kohustatud EJL-i ametnikke lubama mängule töötõendi esitamisel ilma piletita.
- 8.13 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
 - 9.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtetele;
 - 9.1.2 tunnustama kehtivaid FIFA Saalijalgpalli reegleid (*FIFA Futsal Laws of the Game*), mis on vastu võetud FIFA poolt;

- 9.1.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - 9.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - 9.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.2 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Autasustamine

- 10.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.
- 10.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le hiljemalt üks kuu enne karikafinaali. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud.
- 10.3 Võitja võib tellida EJL-lt karikast koopia. Koopa tegemisega kaasnevad kulud kannab klubi.
- 10.4 Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga ning võistkonna liikmeid medalite ja diplomitega.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Võistlustele lubatakse kõik võistkonnad, kes on registreeritud sama hooaja saalijalgpalli meistrivõistlustele ja saalijalgpalli rahvaliigasse.
- 11.2 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks

- 12.1 Eesti 2015/2016. a saalijalgpalli meistrivõistlustel osaleva võistkonna klubi registreerib oma võistkonna Võistlustele üheaegselt võistkonna registreerimisega Eesti saalijalgpalli meistrivõistlustele märkides sellekohase informatsiooni ERIS-e kaudu esitataval võistkonna ankeedil.
- 12.2 Rahvaliiga võistkonna registreerimiseks tuleb EJL-i võistluste osakonnale esitada taotlus viimase poolt etteantud vormis ja tähtajaks.
- 12.3 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 12.4 Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.
- 12.5 Liikmemaksu võistlustel ei rakendata.

V VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 13 – Mängureeglid

- 13.1 Mängimisel järgitakse FIFA saalijalgpalli reegleid (*FIFA Futsal Laws of the Game*).
- 13.2 Võistlustel on mänguaeg 2x20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
- 13.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

Artikkel 14 – Võistluste süsteem

- 14.1 Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.
- 14.2 Kõik võistkonnad loositakse paaridesse enne igat ringi.
- 14.3 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i sekretariaadi esindajad.
- 14.4 Loosimised on avalikud.
- 14.5 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaag 2x5 minutit. Kui ka lisaag ei selgita võitjat, siis lüüakse 6m karistuslööke. Mõlemast võistkonnast lööb kolm mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa löömist kuni võitja selgumiseni.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAJAD

Artikkel 15 – Mängupäevad

- 15.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i juhatuse poolt vastu võetud Eesti saaljalgpalli tüüpkalendrile koostatud võistluskalendrile, mille kinnitab Peadirektor.
- 15.2 Võistlustel algavad mängud 2015. a oktoobris ja lõppevad 2016. a märtsis.
- 15.3 Karikafinaal toimub 2016. a märtsikuus.
- 15.4 Ühe võistkonna meistri- ja/või karikavõistluste mängu võib mängida kahel järjestikusel päeval.
- 15.5 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
 - a) kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;
 - b) kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - c) lähtuvalt väljaku seisukorrast.

Artikkel 16 – Mängu alguse kellaajad

- 16.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 19.00 ja mitte hiljem kui 20.30. Laupäevadel, pühapäevadel ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.30.
- 16.2 Kahe järjestikkuse mängu korral ühel ja samal väljakul peab kahe mängu vahel olema vähemalt 30 minutit võistkondade soojendamiseks, välja arvatud juhul kui mängukohas on soojenduseks ettenähtud eraldi väljak.
- 16.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 17 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 17.1 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 17.2 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJL-le esitada 10 päeva enne uut mänguaega. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 19 toodud juhul, tuleb klubil EJL-ile tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 19 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.

- 17.3 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
- 17.4 Mängukohta ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 17.5 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

Artikkel 18 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 18.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 18.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 19 – Mängu ärajäämine

- 19.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.
- 19.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, jääb mäng ära.
- 19.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 19.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja teatavad selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 19.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 20 – Mängu katkestamine

- 20.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 20.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb lõpuni mängida enne järgmise ringi paaride loosimist. Uus mänguaeg tuleb EJL-le kinnitamiseks teada anda hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.

- 20.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 20.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - 20.3.2 mänguprotokollis peavad olema kantud samad mängijad, kes olid katkestatud mängu mänguprotokollis, välja arvatud mängijad, kes katkestatud mängu jooksul eemaldati või kes olid katkestatud mänguks diskvalifitseeritud;
 - 20.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taaslustatud mängu lõpuni;
 - 20.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taaslustamist;
 - 20.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taaslustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
 - 20.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taaslustatud mängus osaleda;
 - 20.3.7 mäng taaslustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 20.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

VII SAALID

Artikkel 21 - Nõuded saalidele

- 21.1 Võistlustel viiakse mängud läbi võistkondade poolt saaljalgpalli meistrivõistluste ja saaljalgpalli rahvaliiga mängudeks üles antud saalides, mis on saanud EJL-i staadionite komisjoni heakskiidu.
- 21.2 Saaljalgpalli rahvaliiga võistkonnal, kelle kodusaal ei ole saanud EJL-i staadionite komisjoni heakskiitu Võistluste mängude mängimiseks, on Võistlustele registreerudes võimalus loobuda Võistluste lõpuni kodusaalis mängimisest. Loosimisel lisatakse sellised saaljalgpalli rahvaliiga võistkonnad loosikasti alles peale seda, kui koduvõistkonnad on välja loositud.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 22 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus

- 22.1 Võistkondadesse, kes osalevad käimasolevatel meistrivõistlustel, mängijate ülesandmist ei toimu. Saaljalgpalli meistrivõistlustel osaleva võistkonna eest tohib Võistlustel osaleda mängija, kellel on õigus osaleda sama võistkonna eest saaljalgpalli meistrivõistlustel, k.a põhi- ja duubelvõistkonna mängija.

- 22.2 Põhi- ja duubelvõistkonna mängijad, kellel on vastavalt saaljalgpalli meistrivõistluste juhendile õigus osaleda Võistluste mängus, võivad ühes mängus osaleda piiranguta, st et ühes põhivõistkonna mängus tohib osaleda piiramatul arv duubelvõistkonna mängijaid ja vastupidi.
- 22.3 Mängijal on lubatud Võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest.
- 22.4 Saaljalgpalli rahvaliigas osaleva võistkonna eest tohivad Võistluste mängus osaleda kõik mängijad samadel tingimustel, nagu neil on lubatud osaleda saaljalgpalli rahvaliiga mängudel.
- 22.5 Saaljalgpalli rahvaliiga mängijad ei pea Võistlustel osalemiseks omama jalgpalluri litsentsi, kuid nad peavad mängus osalemiseks olema oma võistkonda eelnevalt üles antud. Selleks tuleb EJL-i võistluste osakonnale hiljemalt oma esimesele mängule eelnevalt tööpäevaks esitada mängijate nimekiri koos isikut tõendavate dokumentide koopiatega. Saaljalgpalli rahvaliiga võistkonnal on lubatud uusi mängijaid võistkonda lisada enne igat Võistluste mängu.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 23 – Mänguvormid

- 23.1 Mänguvorm peab vastama Saaljalgpalli reeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 23.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega põhimänguvormi ja olemasoleva korral varumänguvormi(-d). Koduvõistkond peab alati mänguks registreerima põhimänguvormi. Külalisvõistkond võib mänguks registreerida põhimänguvormi juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna väljakumängijate omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Külalisvõistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima koduvõistkonna põhimänguvormi värve.
- 23.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 23.4 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, pükse ja põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
- 23.5 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 23.6 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number

- mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbrilise aluse ja nime aluse olema ühte värvi.
- 23.7 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbrilise suuruse peab olema 10-15 cm.
- 23.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 23.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 23.10 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist „UEFA Kit Regulation“.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 24 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 24.1 Mängudel, millest võtab osa Triobet saaliiga võistkond, on klubid kohustatud täitma ERIS-e kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 24.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja täidab ankeedi kõik lahtrid ning tagastab selle EJK-i võistluste osakonda hiljemalt kaks (2) tööpäeva enne mängu.

Artikkel 25 – Mängueelne koosolek

- 25.1 Mängudel, kuhu EJK on määranud mänguinspektori, toimub 30 minutit enne mängu algust koosolek, millest võtavad osa EJK-i poolt mängule määratud kohtunikud, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on kantud mänguprotokollis ja viibivad mängu ajal tehnilises alas, ning mängu korraldaja.
- 25.2 Mängueelne koosolek toimub reeglina kohtunike riietusruumis. Juhul kui kohtunike riietusruumis ei ole võimalik mängueelset koosolekut mingil põhjusel pidada, kindlustab koduvõistkonna klubi mängueelse koosoleku pidamiseks mõne teise ruumi.
- 25.3 Mängueelset koosolekut juhivad mänguinspektorid.
- 25.4 Mängueelsel koosolekul kontrollitakse:
- a) mänguvorme;
 - b) mängupalle;
 - c) mänguväljaku valmisolekut;
 - d) turvaplaani olemasolu.
- 25.5 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad saali ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

Artikkel 26 – Mängupallid

- 26.1 Kodumängu korraldav klubi tagab mänguks 2 nõuetele vastavat mängupalli.
- 26.2 Mängupall peab vastama FIFA saaljalgpalli reeglitele (ümberrõõd 62-64 cm) ning peab kandma ühte järgnevatest kirjetest: "FIFA APPROVED", "FIFA INSPECTED" või "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD".

Artikkel 27 – Turvalisus

- 27.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 27.2 Mängudel, millest võtab osa Triobet saaliliiga võistkond, peab kodumängu korraldav klubi igale kodumängule määrama vähemalt ühe isiku, kes vastutab turvalisuse eest mängupaigas ning otsustab vastavalt prognoositavale pealtvaatajate arvule korrapidajate või turvatöötajate arvu mängul. Ülejäänud mängudel on korrapidaja/turvatöötaja olemasolu soovituslik.
- 27.3 Kodumängu korraldav klubi peab tagama mängupaiga sisekorraeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 27.4 Turvalisuse tagamiseks ei tohi mängupaika lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 27.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku vahele.

Artikkel 28 – Piletimüük

- 28.1 Piletimüük Võistluste mängudel on soovituslik.
- 28.2 Piletimüügi organiseerib kodumängu korraldav klubi, kes määrab pileti hinna. Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale klubile.
- 28.3 Külalisvõistkonna klubile tuleb reserveerida 15 tasuta piletit. Külalisvõistkonna klubi lepib koduvõistkonna klubiga kokku piletite kättetoimetamise.
- 28.4 EJL-i ametiisikutel on EJL-i töötõendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib saaljalgpalli kohtunikele saaljalgpalli kohtunikulitsentsi ettenäitamisel. Seni kuni EJL veel eraldi saaljalgpalli kohtuniku litsentsi ei väljasta, saavad saaljalgpalli kohtunikud mängudele vastava nimekirja alusel, mille väljastab EJL.

Artikkel 29 – Teadustus

- 29.1 Mängudel, millest võtab osa Triobet saaliliiga võistkond, on kodumängu korraldav klubi kohustatud tagama saalis piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti

keeles ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles. Ülejäänud mängudel on teadustus soovituslik.

- 29.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.

Artikkel 30 – Mängukava

- 30.1 Mängukava Võistluste mängudel on soovituslik.
- 30.2 Mängukava peab sisaldama mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

Artikkel 31 – Toitlustus

- 31.1 Toitlustuse korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 31.2 Kodumängu korraldav klubi võib saalis organiseerida pealtvaatajatele karastusjookide ja suupistete müügi.
- 31.3 Lubatud on müüa vähese alkoholisisaldusega jooke (alkoholi sisaldus 0,5-6%), juhul kui see ei lähe vastuollu saali sisekorraeskirjadega.
- 31.4 Kõik joogid peavad olema välja valatud plastikust või papist topsidesse. Klaas- või plekktaaras ning plastikpudelites jookide müük on rangelt keelatud.
- 31.5 Kodumängu korraldaval klubil on õigus mängu eel ja poolajal organiseerida VIP toitlustust selleks eraldatud alal, kus alkoholarbimine on lubatud. Eraldatud VIP alalt tribüünile alkohoolse joogiga minek on keelatud.

Artikkel 32 – Meditsiiniline abi

- 32.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos,es,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed.
- 32.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 33 – Kodumängude salvestamine

- 33.1 Alates ¼-finaalidest on koduvõistkonna klubi kohustatud salvestama kodumängu algusest lõpuni kaameraga võimalikult heas kvaliteedis ja toimetama mängu salvestuse EJL-i kolme (3) tööpäeva jooksul pärast mängu toimumist. Ülejäänud mängudel on kodumängu salvestamine soovituslik.

Artikkel 34 – Karikafinaal

- 34.1 Saaljalgpalli karikafinaali korraldab EJL igal aastal märtsikuus.

XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD

Artikkel 35 – Võistkondade saabumine

- 35.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 35.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 36 – Mänguprotokoll

- 36.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 36.2 Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokolli kohtunikule vähemalt 15 minutit enne mängu.
- 36.3 Mänguprotokolli vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 36.4 Lisaks mänguprotokollile täidab lauakohtunik lauakohtuniku protokolli, mille kinnitab peale mängu lõppu mängu kohtunik.
- 36.5 Võistkond võib ühes kohtumises protokolli kanda kuni 14 mängijat. Mängu peavad alustama need 5 mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 36.6 Kõigil protokolli kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Vahetusi ei ole lubatud teha time-out'i ajal.
- 36.7 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.

- 36.8 Minimaalne mängija arv väljakul on 3. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 36.9 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 3 mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 36.10 Võistkond, kes osaleb saaljalgpalli meistrivõistlustel, peab protokolliga kandma vähemalt 12 „Eestis treenitud mängijat“. Juhul kui võistkond kannab protokolliga vähem kui 12 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokolliga kantavate mängijate arv. Saaljalgpalli rahvaliigas osalev võistkond võib mängijaid, kes ei ole „Eestis treenitud mängijad“ protokolliga kanda piiranguta.
- 36.11 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolliga kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 37 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 37.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 37.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 38 – Lisa-aeg

- 38.1 Mängu viigilise tulemuse korral märgitakse lisa-aeg 2x5 minutit.
- 38.2 Mängu- ja lisa-aaja vahel on vaheaeg 5 minutit.

Artikkel 39 – Mängujärgsed penaltid

- 39.1 Kui lisa-aaja jooksul võitja ei selgu, selgitatakse võitja mängujärgsete penaltilöökidega järgides Saaljalgpalli reeglites kirjeldatud „Mängu võitja selgitamise korda“.
- 39.2 Kui penaltilöökidest löömist ei ole võimalik lõpule viia olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 20 sätestatud.
- 39.3 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöökidest löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 18 sätestatud.

Artikkel 40 – Mänguprotokolliga edastamine EJL-le

- 40.1 Kohe pärast mängu lõppu täidab kohtunik protokolliga, kirjutab sellele alla ning sisestab selle 24 tunni jooksul EJL-i kodulehele. Protokolliga koopia koos lauakohtuniku protokolliga tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada kas e-posti või faksi teel 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i esimesel võimalusel.
- 40.2 Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolliga mängus löödud väravad, antud söödud, vahetused, hoiatused ja eemaldamised (koos minuti, põhjenduse ning mängija

ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:

- 40.2.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - 40.2.2 ametniku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
 - 40.2.3 kõik muud vahejuhtumid.
- 40.3 Pärast protokollide täitmist kohtuniku poolt kinnitavad mõlema võistkonna esindajad selle oma allkirjaga 15 minuti jooksul peale mängu lõppemist.
 - 40.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 47.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 41 – Kohtunike määramine

- 41.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastavad kohtunikud.
- 41.2 Vastuvõttev võistkond peab tagama lauakohtuniku-ajamõõtja.
- 41.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 41.4 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 19.

Artikkel 42 – Kohtunike hilinemine

- 42.1 Kui kohtunik ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 43 – Kohtuniku terviserike

- 43.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 19 või 20.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 44 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 44.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised

- 45.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 45.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 45.3 Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla protokollis kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi mängupaigas enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 45.4 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.
- 45.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast järgnevasse hooaegadesse.
- 45.6 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld või treenerile juhendamise keeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld või juhendamise keeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 45.7 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 46 – Automaatsed sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 46.1 Osavõtavad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 35.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 46.2 Loobumise andnud võistkonna klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa.

- 46.3 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Kandmata jäänud karistus tuleb mängijal ära kanda järgmises Võistluste mängus, milles tal on õigus osaleda.
- 46.4 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad ja söödud annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad ja söödud jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh kaasa mänginud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 46.5 Punktides 24.1, 26.1, 27.2, 29.1 ja 32.1 toodud nõuete rikkumise korral teeb EJL määrusi rikkunud võistkonna klubile kirjaliku hoiatuse. Teistkordse rikkumise korral määrab EJL klubile 30 euro, kolmanda rikkumise korral 150 euro ja neljanda rikkumise korral 300 euro suuruse rahatrahvi. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 47 – Protesti esitamine

- 47.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest koheselt kohtunikku;
 - c) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - d) kohtuniku-poolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - e) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 47.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 47.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga otseselt seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.
- 47.4 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info

protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.

- 47.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 47.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 47.7 Protesti rahuldamisest kautsjon tagastatakse.
- 47.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 47.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 48 – Doping

- 48.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 48.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 48.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 48.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingu Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos inspektoriga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokollis kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 48.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduureegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

Artikkel 49 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 49.1 Mängija või klubi ametniku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, karistatakse mängijat ja/või klubi. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ja riiklike struktuuridega.

XIV SUPERKARIKA FINAAL

Artikkel 50 – Üldsätted

- 50.1 Superkarika finaalis kehtivad juhendi peatükid I, II, VII, IX, XI, XII, XIII ja XV koos käesolevas peatükis kirjeldatud lisasätetega.
- 50.2 Lõplik sõna kõikides küsimustes on Peadirektoril.
- 50.3 Superkarika finaal on EJL-i poolt korraldatav eraldi võistlus, mis toimub enne meistrivõistluste hooaja algust.

Artikkel 51 – Süsteem ja osalejad

- 51.1 Superkarika finaal mängitakse ühe mänguna, kus kohtuvad eelmise hooaja Eesti saalijalgpalli meister ja karikavõitja. Juhul kui meister ja karikavõitja on üks ja sama võistkond, mängitakse Superkarika finaal eelmise hooaja Eesti saalijalgpalli meistri ja meistrivõistlustel 2. koha saavutanud võistkonna vahel.

Artikkel 52 – Organiseerimine

- 52.1 Superkarika finaali organiseerib ja juhib EJL.
- 52.2 Superkarika finaal toimub igal aastal enne Eesti saalijalgpalli meistrivõistluste hooaja algust vastavalt EJL-i saalijalgpalli tüüpkalendrile.
- 52.3 Superkarika finaali toimumiskoha määrab EJL.

Artikkel 53 – Autasustamine

- 53.1 EJL autasustab saalijalgpalli Superkarika finaali võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga ning selle liikmeid medalite ja diplomitega.
- 53.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le üks kuu enne järgmist Superkarika finaali. EJL graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 53.3 Finaali kaotanud võistkonda autasustatakse diplomiga ja selle liikmeid medalite ning diplomitega.

Artikkel 54 – Õigus osaleda mängus

- 54.1 Superkarika finaalis on õigus osaleda mängijal, kellel on mängu toimumise ajal õigus osaleda Eesti 2015/2016. a saalijalgpalli meistrivõistlustel selle võistkonna eest ja kes on võistkonda üles antud enne Superkarika finaali algust. Erandkorras on Superkarika finaalis lubatud osaleda mängijal, kes oli samasse võistkonda üles antud 2014/2015. a saalijalgpalli meistrivõistluste lõppedes ja kes ei ole 2015/2016. a saalijalgpalli meistrivõistlusteks veel üles antud.

Artikkel 55 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 55.1 Superkarika finaalis osalevate võistkondade klubid on kohustatud täitma EJL registreerimise ja informatsiooni süsteemi (ERIS) kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 55.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja täidab ankeedi kõik lahtrid vähemalt kaks tööpäeva enne mängu.
- 55.3 Mängueelse informatsiooni ankeedi alusel koostab EJL pressiteate eesmärgiga tekitada ajakirjanduse huvi toimuva mängu vastu.

Artikkel 56 – Mängueelne koosolek

- 56.1 60 minutit enne Superkarika finaali algust toimub koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunikud, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on kantud mänguprotokollis ja viibivad mängu ajal tehnilises alas, ning mängu korraldaja.
- 56.2 Mängueelne koosolek toimub reeglina kohtunike riietusruumis. Juhul kui kohtunike riietusruumis ei ole võimalik mängueelset koosolekut mingil põhjusel pidada, kindlustab koduvõistkonna klubi mängueelse koosoleku pidamiseks mõne teise ruumi.
- 56.3 Mängueelset koosolekut juhib mänguinspektor.
- 56.4 Mängueelsel koosolekul tagastavad võistkonna esindajad kohtunikule täidetud mänguprotokollid ja mängijate eeldatava asetuse väljakul.
- 56.5 Mängueelsel koosolekul:
 - a) kontrollitakse mänguvorme;
 - b) kontrollitakse mängupalle;
 - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut;
 - d) kontrollitakse turvaplaani olemasolu;
 - e) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri.
- 56.6 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad saali ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

XV LÖPPSÄTTED

Artikkel 57 – Vaidluste lahendamine

- 57.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 58 – Täpsustav asjaolu

- 58.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 59 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 59.1 Juhendis käsitlemata või vääramatult jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 59.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Peadirektoril.

Artikkel 60 – Lisad

- 60.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

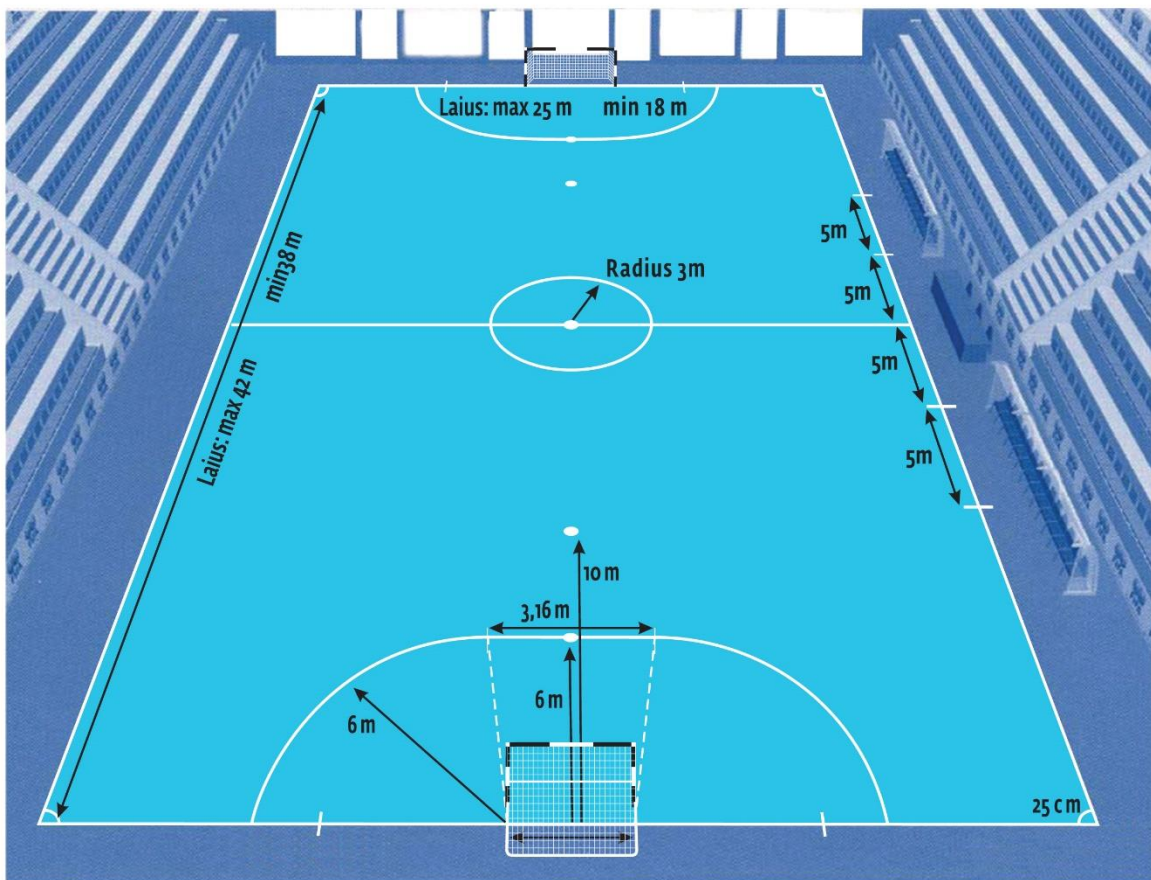
Artikkel 61 – Jõustumine

- 61.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 04.08.2015 ja kehtib saalijalgpalli 2015/2016. aasta hooajal.

VÄLJAKU TÄHISTUS

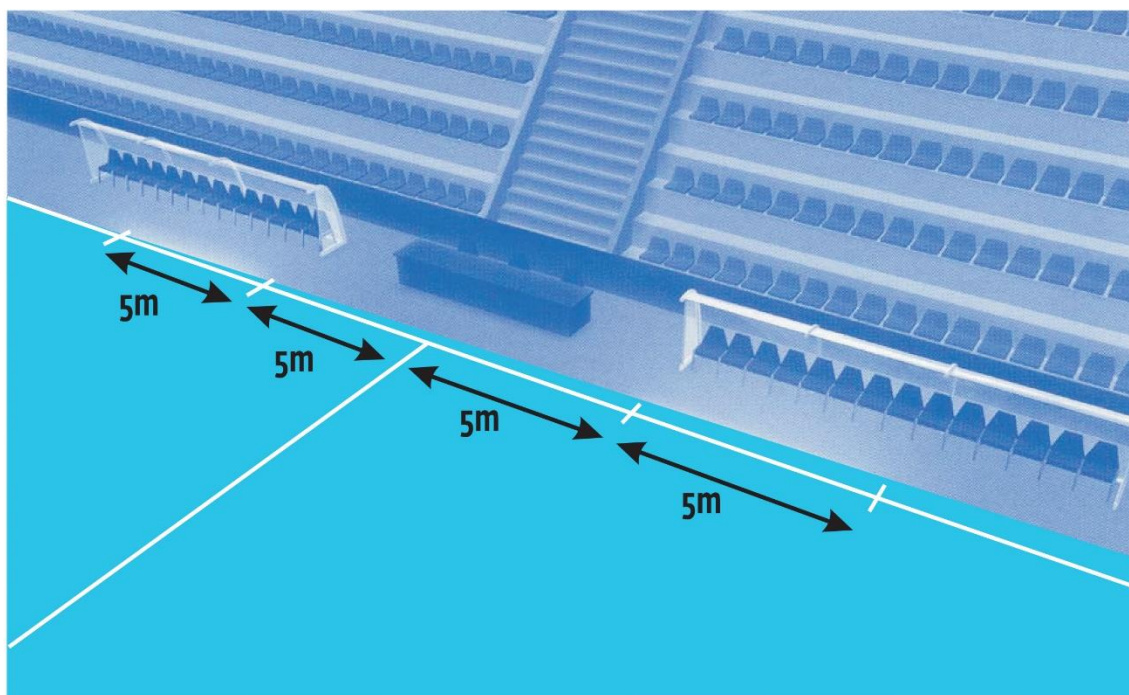


VÄLJAKU MÕÖTMED

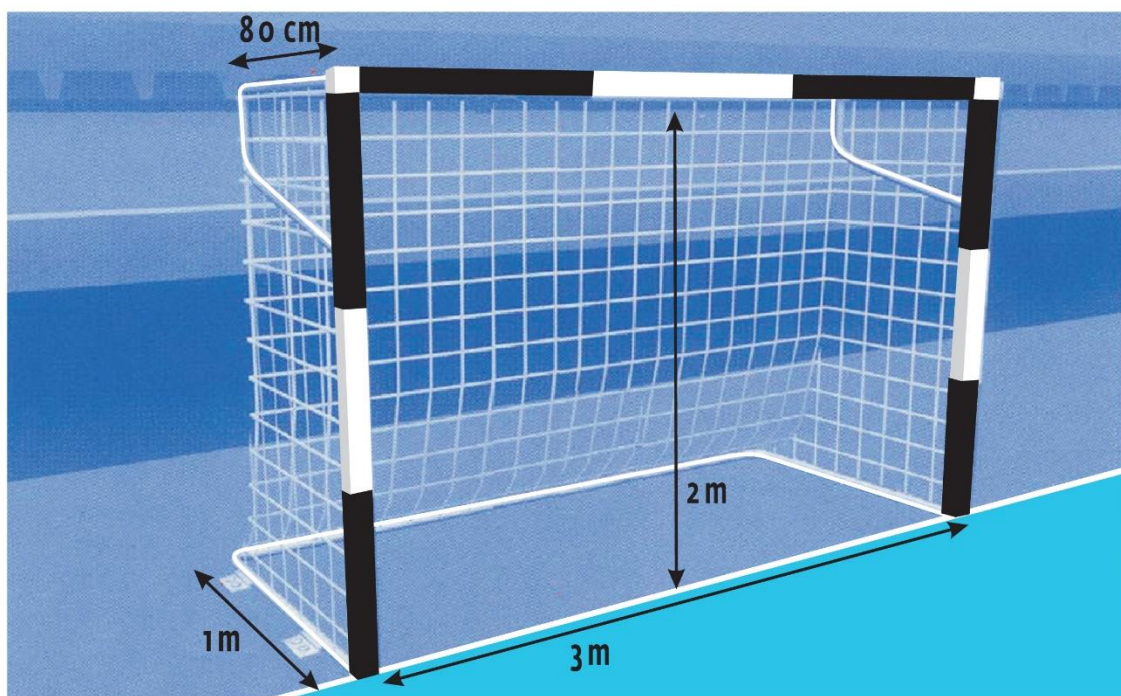


Kõik abimärgid 8 cm laiad

TEHNILINE ALA



VÄRAV



LISA II: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus etteteatamise korral	150
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral	300
Mänguõigust mitteomava mängija protokollil kandmine või osalemine mängus	100
Mängude korralduslike põhimõtete rikkumine	kuni 300