



Eesti 2016. a rannajalgpalli meistrivõistluste Meistriliiga juhend

SISUKORD

PREAMBUL	3
I ÜLDSÄTTED	3
Artikkel 1 – Reguleerimisala	3
Artikkel 2 – Mõisted	3
Artikkel 3 – Organiseerimine	3
Artikkel 4 – Aus mäng	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 5 – EJL-i ja ERJL-i kohustused	4
Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused	4
Artikkel 7 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	5
III AUTASUSTAMINE	6
Artikkel 8 – Karikas, diplomid jm auhinnad	6
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	6
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad	6
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine	7
Artikkel 11 – Liiga liikmemaks	7
V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNG	7
Artikkel 12 – Mängureeglid	7
Artikkel 13 – Võistluste süsteem	8
Artikkel 14 – Üleminekumäng	8
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	9
Artikkel 15 – Mängupäevad	9
Artikkel 16 – Mängu alguse kellaajad	9
Artikkel 17 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	9
Artikkel 18 – Mängu või etapi ärajäämine	9
Artikkel 19 – Mängu katkestamine	9
VII MÄNGIJATE REGISTREERIMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	10
Artikkel 20 – Mängijate ülesandmine	10
Artikkel 21 – Õigus osaleda mängus	11
VIII MÄNGUVORMID	11
Artikkel 22 – Mänguvormid	11
IX MÄNGUDE KORRALDAMINE	11
Artikkel 23 – Mängupallid	11
Artikkel 24 – Meditsiiniline abi	12
X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	12
Artikkel 25 – Mänguprotokoll	12
Artikkel 26 – Mänguprotokolli edastamine EJL-le	12
XI KOHTUNIKUD	13
Artikkel 27 – Määramine	13
Artikkel 28 – Kohtunike saabumine mängupaika	13
Artikkel 29 – Kohtunike hilinemine	13
XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING	13
Artikkel 30 – EJL distsiplinaareeskirjad	13
Artikkel 31 – Hoiatused ja eemaldamised	13
Artikkel 32 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	14
Artikkel 33 – Kaebuse ja protesti esitamine	15
Artikkel 34 – Doping	16
Artikkel 35 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	16
XIII LÖPPSÄTTED	16
Artikkel 36 – Vaidluste lahendamine	16
Artikkel 37 – Ettearvatud asjaolud	16
Artikkel 38 – Täpsustav asjaolu	16
Artikkel 39 – Lisad	16
Artikkel 40 – Jõustumine	16

PREAMBUL

Eesti rannajalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister rannajalgpallis ja üldine paremusjärjestus.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2016. a rannajalgpalli meistrivõistlustel Meistriliigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport on</i> Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Rannajalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud Rannajalgpalli reeglitele (<i>Beach Soccer Laws of the Game</i>).
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (<i>International Football Association Board</i> ehk IFAB) poolt vastu võetud Mängureeglitele.
Mängija osalemine / mängimine tavajalgpalli mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollki kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollki kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi või mõne teise klubi võistkond. Üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJL) koos Eesti Rannajalgpalli Liiduga (edaspidi ERJL).

- 3.2 EJL ja ERJL organiseerivad Eesti rannajalgpalli meistrivõistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond koostöös ERJL-ga.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Aus mäng

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu (*Fair Play*) põhimõtteid.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 5 – EJL-i ja ERJL-i kohustused

- 5.1 EJL ja ERJL loovad parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 5.2 EJL ja ERJL tagavad:
- a) reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad. Väljaku pikkus on 35-37 m ja laius 26-28 m. Väravapostide vahe on 5,5 m ja värava kõrgus kuni põikpuu alumise servani 2,2 m;
 - b) mängupallid;
 - c) teadustuse;
 - d) kohtunikud ning nende pesemisvõimaluse;
 - e) võistkondade ja kohtunike ohutuse ning turvalisuse rannajalgpalli väljakute vahetus läheduses;
 - f) pallipoisid.
- 5.3 EJL ja ERJL kannavad Võistluste organiseerimiskulud, k.a mängukohtunike kulud.

Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
- a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;

- d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
- 6.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 6.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
- 6.4 Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 6.5 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 6.6 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 6.7 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 7 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 7.1 Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
- a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - b) tunnustama kehtivaid rannajalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA poolt;
 - c) täitma EJL-i, ERJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - e) vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevatele jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;

- f) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
- g) hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

7.2 Kõik mängijad ja klubi ametiisikud annavad tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ning volitada kolmandaid isikuid kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 8 – Karikas, diplomid jm auhinnad

- 8.1 EJL autasustab Eesti meistrit rändkarika ja diplomiga ning võistkonna liikmeid diplomite ja medalitega.
- 8.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le üks kuu enne meistrivõistluste viimase vooru mängu. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud.
- 8.3 Võistluste võitja võib tellida EJL-lt karikast koopia. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab klubi.
- 8.4 EJL autasustab teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi diplomitega ja nende liikmeid diplomite ja medalitega.
- 8.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad Võistlustel kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib Meistriliigasse registreerida sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna.
- 9.2 Juhul kui klubi registreerib Võistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt aste madalamas liigas kui klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Antud säte ei laiene duubelvõistkonnale, kes on välja pandud teise klubi poolt.
- 9.3 Juhul kui sama klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab tal õiguse järgmisel hooajal tõusta Meistriliigasse või mängida üleminekumänge

Meistriliigasse tõusmiseks, siis õigus üles tõusta ja/või mängida üleminekumänge kandub üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel.

- 9.4 Hooajal 2016 lubatakse Meistriliigasse kümme (10) võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Meistriliiga 1.-8. koha saavutanud võistkonnad, Meistriliiga üleminekumängu võitja ning Esiliiga 1. koha saavutanud võistkond.
- 9.5 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJK-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 9.6 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 9.7 Liigade koosseisud kinnitab EJK-i juhatus.

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine

- 10.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJK-le esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud klubi kinnituse ja võistkonna ankeedi, mis on käesoleva juhendi lisa I ja II.
- 10.2 Võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 1. mai 2016. a. Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 10.3 Võistkond võib Võistlustel mängida vabalt valitud nimega (nimes võib kasutada ka sponsori nime). Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.4 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks.

Artikkel 11 – Liiga liikmemaks

- 11.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJK-i poolt esitatud arvele.
- 11.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta 1200 eurot.
- 11.3 Kõik eelmiste hooegade võlgnevused ning liiga liikmemaks tuleb tasuda hiljemalt 15. maiks 2016. a.

V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNG

Artikkel 12 – Mängureeglid

- 12.1 Mängimisel järgitakse FIFA Rannajalgpalli reegleid, v.a punktis 16.3 toodud erisus.
- 12.2 Võistlustel on mänguaeg 3x12 minutit.
- 12.3 Aeg peatatakse ainult kohtuniku otsusel, kui toimub aja tahtlik viivitamine või on toimunud vigastus.
- 12.4 Kolmandike vahel on 1-minutilised vaheajad.
- 12.5 Normaalaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg, mille kestvus on 3 minutit. Kui lisaaaja lõppedes on seis ikka viigiline, löövad mõlemast võistkonnast 3 mängijat vaheldumisi penalteid karistusala kujutletava joone keskelt, kui ka siis on seis viigiline, lüüakse penalteid ükshaaval kuni võitja selgumiseni.

Artikkel 13 – Võistluste süsteem

- 13.1 Võistlused viiakse läbi kaheringilises turniirisüsteemis, kus kõik võistkonnad mängivad üksteisega kuue etapi jooksul kaks korda läbi järgmiselt:
- 1.-4. etapp toimuvad ühepäevaste etappidena Pärnus ning igal etapil mängivad kõik võistkonnad kolm (3) mängu;
 5. etapp toimub kahepäevase etapina Narva-Jõesuus, kus mõlemal päeval mängib iga võistkond kaks (2) mängu;
 6. etapp toimub ühepäevase etapina Pärnus, kus iga võistkond mängib kaks (2) mängu.
- 13.2 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit normaalajal (sh loobumisvõit) annab kolm (3) punkti, võit lisaajal kaks (2) punkti, võit penaltitega ühe (1) punkti ning kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 13.3 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - omavaheliste mängude punkte;
 - omavaheliste mängude väravate vahet;
 - suuremat võitude arvu;
 - üldist väravate vahet;
 - suuremat löödud väravate arvu;
 - suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
 - loosimistulemust.
- 13.4 Peale Võistluste lõppu langeb Meistriliiga 10. koht Esiliigasse ja Esiliiga 1. koht tõuseb Meistriliigasse.
- 13.5 Meistriliiga 9. kohale tulnud võistkond mängib üleminekumängu Esiliiga 2. koha saavutanud võistkonnaga. Üleminekumängu võitja mängib järgneval aastal Meistriliigas ja kaotaja Esiliigas.

Artikkel 14 – Üleminekumäng

- 14.1 Üleminekumäng toimub hooaja lõpus peale viimast etappi.
- 14.2 Üleminekumäng viiakse läbi lähtudes Meistriliiga mängude korraldamise nõuetest.
- 14.3 Üleminekumängul on võistkonnal lubatud protokolli kanda kuni 10 mängijat.
- 14.4 Üleminekumängul on lubatud võistkonna eest mängida ainult mängijal, kes on sellesse võistkonda üles antud.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 15 – Mängupäevad

- 15.1 Võistluste etapid toimuvad laupäeviti ja pühapäeviti vastavalt võistluskalendrile.
- 15.2 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda, kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga.

Artikkel 16 – Mängu alguse kellaajad

- 16.1 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning lõpetatakse mitte hiljem kui 21.00.
- 16.2 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast päevakavas määratud mängu algusaega.

Artikkel 17 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 17.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu/mänge läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

Artikkel 18 – Mängu või etapi ärajäämine

- 18.1 Kui Võistluste korraldaja leiab, et mäng(-ud) ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängude algust teavitama etapi peakohtunikku ning võistkondi. Seejärel otsustab EJK mängu(-de) uue toimumise aja ja vajadusel ka koha.
- 18.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja etapi peakohtunik leiab, et etapp ei saa toimuda mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, otsustab EJK etapi uue toimumise aja ja vajadusel ka koha.

Artikkel 19 – Mängu katkestamine

- 19.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 19.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EJK mängu lõpuni mängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha.
- 19.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
 - a) mängu jätkatakse samast minutist ja sekundist ning samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - b) taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel oli õigus osaleda katkestatud mängus. Uusi vahetusmängijaid mänguprotokollis lisada ei ole lubatud;
 - c) katkestatud mängul eemaldatud mängija ei tohi taasalustatud mängus osaleda, teda võib peale kaheminutilist karistusaega asendada teine mängija (Rannajalgpalli reegel 11);

- d) kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - e) katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist.
- 19.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

VII MÄNGIJATE REGISTREERIMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 20 – Mängijate ülesandmine

- 20.1 Võistlustele saab üles anda mängija, kes omab kehtivat jalgpalluri litsentsi ja kellel on Eestis viibimiseks seaduslik õigus.
- 20.2 Võistlustel osalemiseks on mängijal soovituslik läbida meditsiiniline kontroll.
- 20.3 Mängijate võistkonda ülesandmine uueks hooajaks algab 15. mail 2016 a ja kestab kuni esimesele etapile eelneva tööpäeva kella 17.00-ni.
- 20.4 Võistlustel on lisaks lubatud täiendav uute mängijate ülesandmine kolmanda ja neljanda etapi vahelisel perioodil ning kuni neljandale etapile eelneva tööpäeva kella 17.00-ni. Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel Võistlustel olnud ülesantud ühegi Meistriliiga võistkonna ega Meistriliiga võistkonna duubelvõistkonna koosseisu.
- 20.5 Duubelvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda on lubatud terve hooaja jooksul. Duubelvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda on lubatud ainult juhul, kui mängija oli madalamasse liigasse üles antud enne kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.
- 20.6 Võistlustele ei ole lubatud üles anda mängijat, kes on või on olnud üles antud Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistluste Premium liiga võistkonda või osalenud Premium liiga mängus.
- 20.7 Võistlustele ei ole lubatud üles anda 1996. aastal või hiljem sündinud mängijat, kes on või on olnud üles antud Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistluste Esiliiga või Esiliiga B võistkonda või osalenud Esiliiga või Esiliiga B võistkonna mängus.
- 20.8 Iga mängija võib võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest, välja arvatud liikumine duubel- ja põhivõistkonna vahel.
- 20.9 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda minimaalselt 8 ja maksimaalselt 18 mängijat, kellest igas mängus võib osaleda kuni 12 mängijat.
- 20.10 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 5 mängijat, kes ei ole „Eestis treenitud mängija“. „Eestis treenitud mängija“ on mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt 7 hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.
- 20.11 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2000. aastal või varem.

20.12 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 21 – Õigus osaleda mängus

- 21.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud, v.a punktis 21.2 toodud juhul.
- 21.2 Juhul kui Meistriliiga võistkonnal on duubelvõistkond Esiliigas, võib ühes Meistriliiga mängus kasutada kuni 3 duubelvõistkonna mängijat ning Esiliiga mängus kuni 2 Meistriliiga võistkonna mängijat.
- 21.3 Duubelvõistkonna mängija osalemine Meistriliiga mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubelvõistkonda üles antud enne Meistriliiga ülesandmistähtaja lõppu ja mängija täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 21.4 Mängijal ei ole lubatud ühe etapi jooksul mängida nii Meistri- kui ka Esiliiga võistkonna eest.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 22 – Mänguvormid

- 22.1 Mänguvorm peab vastama FIFA Rannajalgpalli reeglitele. Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 22.2 Võistkondadel peab olema hooajaks vähemalt kaks erinevates värvitoonides mänguvormi komplekti (esimene ja teine/kolmas valik). Võistkonnad peavad mängudel kasutama vormi, mille nad on märkinud võistkonna avaldus-ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid ajakavas teisena märgitud võistkond.
- 22.3 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke ja -pükse. Mängusärgil peavad olema selgelt eristatavad numbrid.
- 22.4 Väravavahi särk peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist.
- 22.5 Ühe mängija mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 22.6 Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja paiknema mängusärgi seljal.
- 22.7 Mängija peab mängima etapi kõik mängud sama numbriga.
- 22.8 Mängitakse paljajalu, lubatud on kasutada meditsiinilist teipi ja spetsiaalseid liigesekaitseid.
- 22.9 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 22.10 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

IX MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 23 – Mängupallid

- 23.1 Mängupall peab vastama FIFA Rannajalgpalli mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või "FIFA INSPECTED".
- 23.2 Mängupalli kindlustab etapi korraldaja.

Artikkel 24 – Meditsiiniline abi

- 24.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad;
 - b) käärid;
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses;
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihappendilahus);
 - e) haavapuhastuspadjad;
 - f) erineva suurusega plaastrid;
 - g) elastikside;
 - h) steriilsed sidemed.

X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 25 – Mänguprotokoll

- 25.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik.
- 25.2 Protokoll kantud mängijate õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 25.3 Mängus osalevate võistkondade esindajad peavad täitma ja allkirjastama protokollid vähemalt 15 minutit enne mängu.
- 25.4 Ühes kohtumises tohib protokollid märkida kuni 12 mängijat, kellest 4 tohivad olla mängijad, kes ei ole „Eestis treenitud mängijad“.
- 25.5 Minimaalne mängijate arv, millega alustatakse mängu, on 3. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 25.6 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 3 mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastase poolt löödud väravate arv).
- 25.7 Mängus võivad osaleda ainult need mängijad, kes on korrektselt protokollid märgitud.
- 25.8 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, kolmandike vahepeal või pärast mängu identifitseerida protokollid kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 26 – Mänguprotokollid edastamine EJL-le

- 26.1 Kohe pärast mängu lõppu täidab mängukohtunik protokollid, kirjutab sellele alla ning sisestab selle 48 tunni jooksul EKL-i kodulehele. Protokollid koopia tuleb kohtunikul EKL-i võistluste osakonnale edastada kas e-posti või faksi teel 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist ning selle originaal saata või tuua isiklikult EKL-i esimesel võimalusel.

XI KOHTUNIKUD

Artikkel 27 – Määramine

- 27.1 EJL määrab igale etapile kohtunikud, kellest üks on etapi peakohtunik.
- 27.2 EJL ja ERJL tagavad ka lauakohtunikud.

Artikkel 28 – Kohtunike saabumine mängupaika

- 28.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 29 – Kohtunike hilinemine

- 29.1 Kui kohtunik ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i peakohtunikule. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 30 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 30.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust

Artikkel 31 – Hoiatused ja eemaldamised

- 31.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. Võistluste žüriil, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJL-i ja ERJL-i poolt määratud esindajad, on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral on EJL-i distsiplinaarorganil õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 31.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 31.3 Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises Võistluste mängus ja/või järgmistes mängudes vastavalt distsiplinaarorgani või võistluste žürii otsusele, mis tehakse võistluspaigas teatavaks suuliselt.
- 31.4 Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski rannajalgpalli meistrivõistluste mängus olla protokolli kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 31.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokolli kantud ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.

- 31.6 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast üleminekumängule ega üleminekumängult järgnevasse hooaegadesse.
- 31.7 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
- 31.8 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse või üleminekumängule olenemata võistkonnast, kus mängija mängib. Kui üleminekumängust jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse olenemata võistkonnast, kus mängija mängib. Kandamata mängukeeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 31.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 32 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 32.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 32.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Loobumise andnud võistkonna klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Kui võistkond loobub kõikidest ühel etapil toimuvatest mängudest, korrutatakse vastav trahvisumma etapil toimuvate mängude arvuga.
- 32.3 Võistkond diskvalifitseeritakse, kui ta ei ole osalenud rohkem kui ühel etapil või kui ta on andnud piisava põhjuseta kaks loobumiskaotust erinevatel etappidel hooaja jooksul. Kui diskvalifitseeritud võistkond on võistlustel mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 32.4 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mängu protokollis, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.

- 32.5 Juhul kui diskvalifitseeritud treener on kantud mänguprotokollis, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.

Artikkel 33 – Kaebuse ja protesti esitamine

- 33.1 Kaebuse seoses mänguväljaku seisukorra, mänguväljaku märgistuse, varustuse (väravad jne) või mängupallide kohta saab esitada mängu peakohtunikule vaid enne mängu algust.
- 33.2 Kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu kaebust ega protesti esitada ei saa.
- 33.3 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtuniku-poolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 33.4 Protesti esitamine, v.a punktides 30.1 ja 30.2, tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 30 minuti jooksul peale mängu lõppemist esitada kirjalikult pikem selgitus etapi peakorraldajale. Protesti sisseandja on kohustatud protesti sisseandmisest teavitama ka vastaspoolt, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.
- 33.5 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 33.6 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 33.7 Protesti esitamisel tuleb etapi peakorraldajale sularahas tasuda kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 33.8 Protesti rahuldamisega kautsjon tagastatakse.
- 33.9 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 33.10 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.
- 33.11 Juhul kui protesti suhtes tuleb langetada otsus sama etapi jooksul, arutab protesti võistluste žürii, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJK-i ja ERJK-i poolt määratud esindajad ning teeb otsuse, mis edastatakse asjassepuutuvatele osapooltele suuliselt. Kirjalik otsus protesti suhtes saadetakse osapooltele kolme (3) tööpäeva jooksul otsuse vastuvõtmise päevast arvates e-posti teel.

Artikkel 34 – Doping

- 34.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 34.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetluse.
- 34.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal.

Artikkel 35 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 35.1 Mängija või klubi ametniku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, karistatakse mängijat ja/või klubi. EJL teeb mängu käigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike struktuuridega.

XIII LÕPPSÄTTED

Artikkel 36 – Vaidluste lahendamine

- 36.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 37 – Ettearvamatud asjaolud

- 37.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 37.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 38 – Täpsustav asjaolu

- 38.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 39 – Lisad

- 39.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 40 – Jõustumine

- 40.1 Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib rannajalgpalli hooajal 2016.