

REEGLID:

Märkused mängureeglite juurde

Muudatused

Kooskõlastatult vastava rahvusliku jalgpalliliiduga võib antud reeglite põhimõtteid säilitades kohandada reegleid sobivaks alla 16-aastaste, naiste ja veteranide (üle 35 a.) mängudeks ning puudega mängijatele.

Lubatud on kõik või osa järgnevatest muudatustest:

- Mänguväljaku mõõtmed
- Palli suurus, kaal ja materjal
- Värava laius ja põikpuu kõrgus maast
- Mängu poolaegade ja vaheaegade kestus
- Vahtused
- Ülejäänud muudatused on lubatud üksnes Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) nõusolekul.

Mees- ja naismängijad ning kohtunikud

Käesolevates reeglites tehtud viited mängijatele, kohtunikele ja abikohtunikele kehtivad võrdselt nii meestele kui naistele. Reeglite lihtsustamiseks on kasutatud terminit "võistkond".

Kasutatud sümbolid

- * mängu alustamine ja jätkamine juhul, kui ei ole tegemist 8. reegli alla kuuluva erijuhtumiga
- | ühekordne joon tähistab uut reeglit (muudatust)

1. REEGEL – JALGPALLIVÄLJAK

Mõõtmed

Mänguväljak peab olema ristküliku kujuline, kusjuures väljaku küljjoon peab olema pikem kui väravajoon

Pikkus: minimaalselt 90 m
 maksimaalselt 120 m

Laius: minimaalselt 45 m
 maksimaalselt 90 m

Rahvusvahelistel mängudel

Pikkus: minimaalselt 100 m
 maksimaalselt 110 m

Laius: minimaalselt 64 m
 maksimaalselt 75 m

Väljaku tähistus

Väljak on tähistatud joontega, mis piiravad väljaku alasid.

Kaks pikemat joont on küljejooned, otsmisi jooni nimetatakse väravajoonteks (otsajooned).

Ükski joon ei ole laiem kui 12 cm.

Väljak on keskjoonega jagatud kaheks pooleks.

Keskjoonele on märgitud väljaku keskpunkt, mille ümber on 9,15 m raadiusega keskring.

Värava-ala

Värava-ala on mõlema värava all määratud järgnevalt:

Mõlema väravaposti siseküljest 5,5 m kauguselt tõmmatakse väravajoonega täisnurkne 5,5 m pikkune joon. Jooned ühendatakse väravajoonega paralleelse joonega. Nende joontega piiratud ala nimetatakse värava-alaks.

Karistusala

Karistusala määratakse mõlemas väljaku osas järgnevalt:

Mõlema väravaposti siseküljest 16,5 m kauguselt tõmmatakse väravajoonega täisnurkne 16,5 m pikkune joon. Jooned ühendatakse väravajoonega paralleelse joonega. Nende joontega piiratud ala nimetatakse karistuslaks.

Mõlema karistusala sees märgitakse väravapostide keskkohast 11 m kaugusele, kummastki postist ühekaugusele penaltikoht. Väljapoole karistusala joonistatakse penaltipunktist 9.15 m raadiusega kaar.

Lipupostid

Igasse väljaku nurka paigaldatakse lipp, vähemalt 1,5 m kõrguse nüriotsalise lipupostiga.

Lipp võib olla paigaldatud ka keskjoone otstesse, vähemalt 1 m kaugusele küljejoonest.

Nurgasektor

Igast nurgalipust tõmmatakse väljakule 1 m raadiusega neljandik-kaar.

Väravad

Väravad peavad olema paigutatud väravajoone (otsajoone) keskele.

Väravad koosnevad kahest vertikaalsest, nurgalippudest võrdsel kaugusel asuvast postist, mis on omavahel ühendatud horisontaalse põikpuuga.

Postide vahe on 7,32 m ja värava kõrgus põikpuu alumise servani on 2,44 m.

Mõlemad väravapostid ja põikpuu peavad olema ühesuguse paksuse ja laiusega, mis ei ületa 12 cm. Väravajoon on sama lai kui väravapostid ja põikpuu. Värava võrk peab olema kinnitatud värava ja väravataguse maapinna külge nii, et see ei takistaks väravavahi liikumist.

Väravapostid ja põikpuu peavad olema valged.

Turvalisus

Väravad peavad olema turvaliselt ankurdatud maapinnale. Teisaldatavaid väravaid võib kasutada üksnes selle nõude järgimisel.

Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) otsused

- Otsus 1.
Kui puruneb värava põikpuu, katkestatakse mäng seniks, kuni see on parandatud või asendatud. Kui parandamine ei ole võimalik, siis mäng tühistatakse. Nööri kasutamine põikpuu asemel ei ole lubatud. Kui põikpuu parandatakse, jätkab kohtunik mängu lahtiviskega kohalt, kus pall oli enne mängu katkestamist.
- Otsus 2.
Värava postid ja põikpuu peavad olema puust, metallist või muust lubatud materjalist. Nad võivad ristlõikelt olla ruudu-, ringi-, poolringi-, ellipsi- või ristkülikukujulised ja nad ei tohi ohustada mängijaid.
- Otsus 3.
Igasugune reklaam mängu väljaku-alal ja väljaku varustusel (k.a. värava võrk ja sellega kaetud ala) on keelatud mängijate väljakuletuleku hetkest kuni mängijate lahkumiseni vaheajale ning võistkondade taassisenemisest väljakule kuni mängu lõpuni.
Reklaami paigaldamine väravatele, võrkudele, lipupostidele ja lippudele on keelatud. Samuti ei tohi neile kinnitada kõrvalisi seadmeid (kaamerad, mikrofonid, jne.).
- Otsus 4.
FIFA, rahvuslike assotsiatsioonide, klubide, liigade ja teiste organisatsioonide logo või embleemi kujutamine realselt või virtuaalselt väljakul või selle varustusel (k.a. värava võrk ja sellega kaetud ala) mängu ajal on keelatud vastavalt otsusele 3.
Keelatud on igasuguse reklaami kasutamine tehnilises alas, samuti alal kuni 1 meeter otsa- ning küljejoontest. Samuti on keelatud reklaam alal, mis jääb väravajoone ning võrgu vahele.
- Otsus 5.
Nurgalöögi korral vastasvõistkonna mängijate kauguse paremaks kontrollimiseks võib väljaspool väljakut olla 9,15 m märke (mõõdetuna nurga kaarest mööda värava joont).

2. REEGEL – PALL

Mõõtmed ja omadused

Pall on:

- kerakujuline
- nahast või muust sobivast materjalist
- ümbermõõduga 68 – 70 cm
- kaaluga 410 – 450 g mängu alguses
- rõhuga 0,6 – 1,1 atmosfääri (600-1100 g/cm²).

Defektse palli vahetamine

Kui pall mängu käigus lõhkeb või muutub kõlbmatuks, siis:

- mäng peatatakse

- mäng jätkub uue palli mängu panekuga kohal, kus pall muutus kõlbmatuks

Kui pall muutub kõlbmatuks mängu peatamise ajal (lahtilöögi, väravaesise löögi, nurgalöögi, vabalöögi, karistuslöögi, penalti või palli sisseviske ajal):

- jätkatakse vastavalt kohalt

Ilma kohtuniku loata ei või palli mängu keskel vahetada.

Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) otsused

- Otsus 1.

Võistlustel võib kasutada üksnes Reeglis 2 toodud minimaalsetele tehnilistele nõudmistele vastavat jalgpalli.

FIFA või konföderatsiooni egiidi all toimuval võistlusel on tingimuseks, et pall kannaks ühte järgnevatest kirjadest:

“FIFA APPROVED” - FIFA poolt heaks kiidetud

“FIFA INSPECTED” - FIFA poolt kontrollitud

“INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD” – vastab rahvusvaheliste mängude nõuetele.

Ülaltoodud kirje näitab, et pall on ametlikult kontrollitud ja vastab tehniliselt vastava kategooria nõudmistele ja 2. reeglis toodud minimaalnõudmistele.

Erinevate kategooriate lisanõuded peavad olema IFAB poolt heaks kiidetud.

Kontrolli läbiviiv organ kooskõlastatakse FIFA-ga.

Rahvuslikud assotsiatsioonid võivad kasutada ükskõik milliseid märgistusi kandvaid palle. Kõikidel teistel mängudel peab pall vastama 2. reeglis toodud nõuetele.

- Otsus 2

FIFA või konföderatsiooni egiidi all toimuval võistlusel ei tohi pallil olla reklaami. Pallile võib olla kantud võistluse embleem, korraldaja embleem ja tootja kaubamärk. Võistluste määrustik võib ette näha nende märgiste arvu ja suuruse.

3. REEGEL – MÄNGIJATE ARV

Mängijad

Mäng toimub kahe võistkonna vahel. Võistkonnas ei ole üle 11 mängija, kellest üks on väravavaht. Mängu ei saa alustada, kui ühes võistkonnas on alla 7 mängija.

Ametlikud võistlused

FIFA, konföderatsiooni või assotsiatsiooni korraldatavatel võistlustel võib võistkond kasutada kolme varumängijat.

Varumängijaid esitatakse 3 kuni 7. Võistluste juhendis peab olema määratud, mitu varumängijat täpselt esitatakse.

Teised võistlused

Rahvuslike A koondiste mängudel võib maksimaalselt kasutada kuni 6 varumängijat.

Kõigis teistes mängudes võib kasutada rohkem varumängijaid eeldustel:

- võistkonnad lepivad omavahel kokku varumängijate maksimaalse arvu
- kohtunikule on sellest enne mängu teada antud

Kui kohtunikku ei ole informeeritud või ei jõuta enne mängu algust kokkuleppele, võib kasutada mitte rohkem kui 6 varumängijat.

Kõik võistlused

Kõikidel mängudel tuleb varumängijate nimed kohtunikule teatada enne mängu algust. Eelnevalt esitamata varumängijaid kasutada ei tohi.

Mängija vahetamine

Mängija vahetamisel varumängijaga tuleb arvestada järgmisi tingimusi:

- kohtunikku on informeeritud enne kavatsetavat vahetust
- varumängija läheb väljakule alles pärast asendatava mängija väljakult lahkumist ja pärast kohtuniku märguannet
- varumängija siseneb väljakule keskjoonelt ajal, mil mäng on peatatud
- vahetus on sooritatud, kui varumängija on tulnud väljakule
- sellest hetkest loetakse varumängija mängijaks ja asendatu lakkab olemast mängija
- väljavahetatud mängija edaspidi mängust enam osa ei võta
- loa vahetuse sooritamiseks annab kohtunik

Väravavahi vahetamine

Väravavahti võib vahetada ükskõik milline väljakul viibiv mängija, kui:

- kohtunikule antakse kavatsetavast vahetusest teada
- vahetus toimub, kui mäng on peatatud

Rikkumised / Karistused

Kui varumängija siseneb väljakule ilma kohtuniku loata:

- mäng peatatakse
- varumängija peab väljakult lahkuma ja saab hoiatuse – näidatakse kollast kaarti
- mängu jätkatakse vabalöögiga kohalt, kus mäng katkestati vastasvõistkonna kasuks

Kui mängija vahetab koha väravavahiga ilma, et sellele eelneks kohtuniku luba:

- mäng jätkub
- vastavad mängijad saavad hoiatuse kohe, kui pall on mängust väljas – näidatakse kollast kaarti

Iga teise antud reegli rikkumise korral:

- vastavad mängijad saavad hoiatuse – näidatakse kollast kaarti.

Mängu jätkamine

Kui kohtunik peatab hoiatuse andmiseks mängu, siis:

- mängu jätkatakse vabalöögiga, mille lööb vastasvõistkonna mängija kohalt, kus pall oli mängu peatamisel.

Mängijate ja varumängijate eemaldamine

Enne mängu avalööki eemaldatud mängijat võib asendada üksnes varem esitatud varumängijaga.

Kui varumängija eemaldatakse enne mängu algust või mängu ajal, siis teda ei asendata uue varumängijaga.

Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) otsused

- Otsus 1.
3.reeglis toodud vähim mängijate arv on jäetud rahvuslike assotsiatsioonide otsustada.

IFAB on seisukohal, et mäng ei saa jätkuda, kui vähemalt ühes võistkonnas on vähem kui 7 mängijat.

- Otsus 2.
Treener võib mängu ajal jagada mängijatele taktikalisi nõuandeid ja ta peab asuma tagasi oma kohale pärast instruksioonide andmist. Treener ja teised ametnikud peavad viibima tehnilises alas, kui selline ala on märgistatud ning käituma vastutustundlikult.

4. REEGEL – MÄNGIJATE VARUSTUS

Turvalisus

Mängija ei või kasutada ohtlikku varustust ega kanda midagi endale või teistele mängijatele ohtlikku (k.a. kõikvõimalikud ehted).

Põhivarustus

Mängija kohustuslik põhivarustus koosneb alljärgnevatest eraldi esemetest:

- jalgpallisärk- kui kasutatakse alusdõivaid, peab alussärgi varrukate värv ühtima mängusärgi põhivärviga
- spordipüksid (kui nende all kantakse elastikpükse, peavad need olema sama värvi)
- põlvikud
- säärekaitsed
- jalanõud

Säärekaitsed

- on põlvikutega täielikult kaetud
- on valmistatud sobivast materjalist
- tagavad mõistliku kaitstuse astme

Väravahid

- Mõlemad väravahid peavad kandma värve, mis eristavad neid teistest mängijatest, kohtunikest ja abikohtunikest.

Rikkumised / Karistused

Antud reeglite rikkumise korral:

- mängu ei ole vaja peatada
- reegleid rikkunud mängija saab kohtunikult korralduse väljakult lahkuda ja oma varustus reeglitega vastavusse viia
- mängija lahkub väljakult kohe, kui pall on mängust väljas, juhul kui ta ei ole vahepeal oma varustust korrigeerinud
- ükski mängija, kes on väljakult lahkunud varustust korrastama, ei tule väljakule tagasi kohtuniku loata
- enne mängija väljakule tagasilubamist kontrollib kohtunik tema varustuse vastavust reeglitele

- mängija tuleb väljakule hetkel, kui pall on mängust väljas.

Kui mängija kes on käesoleva reegli rikkumise tõttu saadetud mängust välja varustust korrastama, tuleb väljakule ilma kohtuniku loata, karistatakse teda hoiatusega – kohtunik näitab kollast kaarti.

Mängu jätkamine

Kui mäng on kohtuniku poolt hoiatuse andmiseks peatatud, siis:

- mängu jätkatakse vabalöögiga, mille sooritab vastasvõistkonna mängija kohalt, kus mäng peatati.

Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) otsused:

- Reklaam on lubatud ainult mängijate särkidel. Reklaami kasutamine pükstel, sokkidel ja saabastel on keelatud.
- Mängijate alussärkidel ei tohi olla reklaame ega loosungeid.
- Kohustuslikul põhivarustusel ei tohi olla poliitilisi, religioosseid või isiklikke avaldusi sisaldavaid reklaame.
- Mängijat, kes eemaldabvõistlussärgi näitamaks loosungit või reklaami, karistab võistluste organisator. Võistkond, kelle mängija kasutab oma põhivarustuses poliitilisi, religioosseid või isiklikke avaldusi sisalduvaid esemeid, saab sanktsioneeritud võistluse korraldaja või FIFA poolt.
- Särkidel peavad olema varrukad.

5. REEGEL – KOHTUNIK

Kohtuniku volitused

Iga mängu juhib kohtunik, kellel on kõik volitused mängureeglite rakendamiseks mängul, kuhu ta on määratud.

Õigused ja kohustused

Kohtunik:

- tagab mängureeglite täitmise
- juhib mängu koostöös abikohtunikega ja vajadusel koos varukohtunikuga
- tagab kõigi kasutatavate pallide vastavuse 2. reegli nõuetele
- tagab mängijate varustuse vastavuse 4. reegli nõuetele
- mõõdab mängu aega ja täidab võistluse protokoll
- peatab, katkestab või lõpetab mängu oma äranägemisel reeglite rikkumise korral
- peatab, katkestab või lõpetab mängu oma äranägemisel väliste segavate asjaolude korral
- peatab mängu, kui mängija on kohtuniku hinnangul tõsiselt vigastatud ja kindlustab mängija äraviimise väljakult .Vigastatud mängija võib taassiseneda väljakule ainult pärast seda kui pall on uuesti mängus.
- juhul, kui mängija on kergemalt vigastatud, lubab mängul jätkuda, kuni pall on mängust väljas

- tagab, et iga veritseva haavaga mängija lahkub väljakult. Mängija võib naasta väljakule üksnes pärast kohtuniku lubavat märguannet, kui viimane on veendunud verejooksu peatumises
- ei peata reeglite rikkumise korral mängu hetkel, kui see tuleb kasuks rikkuja vastasvõistkonnale
- ja karistab rikkujat siis, kui võimalikku eelist ei järgnenud
- tõsisema eksimuse korral, kui mängija eksib mitme reegli vastu – karistab viivitamatult
- määrab hoiatus- ja eemaldamiskaristuse vastava rikkumise sooritanule. Kohtunik ei ole kohustatud tegema seda kohe, kuid peab seda tegema hetkel, kui pall on mängust väljas
- võib võistkonna ametnike ebakohase käitumise korral vastavalt oma äranägemisele nad väljakult ja selle vahetust lähedusest eemaldada
- talitab abikohtunike nõuannete kohaselt, kui ise antud juhtumit ei näinud
- tagab, et kõrvalised isikud ei tule väljakule
- taasalustab mängu pärast selle peatamist
- annab vastavatele ametnikele mängu protokollid, kus on näidatud kõik mängijatele ja võistkonna ametnikele määratud karistused ning enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu toimunud reeglite rikkumised ja muud vahejuhtumid.

Kohtuniku otsused

Kohtuniku mänguga seotud otsused on lõplikud

Kohtunik võib muuta oma otsust, kui ta leiab, et see oli vale või teeb seda vastavalt oma äranägemisele abikohtuniku nõuandel, eeldusel, et ta ei ole mängu taasalustanud või lõpetanud mängu.

Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) otsused

• Otsus 1.

Kohtunik (abikohtunik ja varukohtunik) ei ole vastutav:

- Mängija, ametniku või pealtvaataja ükskõik missuguse vigastuse eest
- Ükskõik missugusele omandile tekitatud kahju eest
- Muu kahju eest, mis on tekitatud üksikisikutele, klubile, firmale, assotsiatsioonile või mõnele teisele organisatsioonile, tulenedes kohtuniku otsusest, mis oli vajalik reeglite täitmiseks ja mängu läbiviimiseks.

See võib sisaldada:

- otsust, mis väljaku ja rajatise seisukorra või ilmastikuolude tõttu keelab või lubab mängu korraldamist
- otsust ükskõik mis põhjusel mäng ära jätta
- otsust, mis puudutab väljaku rajatiste ja varustuse seisukorda mängu ajal, k. a. väravapostid, põikpuu, lipupostid ja pall
- otsust peatada mäng pealtvaataja sekkumise tõttu või mõne muu probleemi tõttu pealtvaatajate alal
- otsust peatada või mitte peatada mäng selleks, et vigastatud mängija abi saamiseks väljakult ära viia
- otsust paluda või nõuda vigastatud mängija viimist väljakult talle abi osutamiseks
- otsust lubada või keelata mängijail kanda teatud riideesemeid või ehteid

- otsust (niivõrd kui see kuulub kohtuniku kompetentsi) lubada või keelata teiste isikute (võistkonna ja väljaku ametnikud, turvateenistujad, fotograafid ja teised meedia esindajad) viibimist väljaku läheduses
- muud otsust, mille kohtunik on vastu võtnud mängureeglite kohaselt või kooskõlas FIFA, konföderatsiooni, rahvusliku assotsiatsiooni või liiga reeglitega või põhikirjaga, millest lähtuvalt mängitakse.

- **Otsus 2**

Kui võistlustel on määratud kasutada varukohtunikku, peavad tema kohustused ja roll olema vastavuses IFAB juhtnõuudega.

6. REEGEL – ABIKOHTUNIKUD

Kohustused

Mängule määratakse 2 abikohtunikku (piirikohtunikku), kelle kohustuseks on abistada kohtunikku ja näidata:

- millal pall (kogu ulatuses) on läinud mänguväljakult välja
- millisel võistkonnal on õigus nurgalöögile, lahtilöögile või palli sisseviskeks
- kui võistkonda peaks karistama suluseisus oleku eest
- kui soovitakse vahetust
- kui reeglite rikkumine või mõni muu vahejuhtum toimub väljaspool kohtuniku nägemispiirkonda
- kui on toimunud reeglite rikkumine ja abikohtunik asus situatsioonile lähemal (see puudutab ka rikkumisi karistusala sees)
kui penalti sooritamise ajal väravavaht on liikunud ettepoole enne lööki või pall on ületanud väravajoone

Koostöö

- abikohtunik aitab kohtunikul juhtida mängu vastavalt mängureeglitele. Vale tegevuse korral vabastab kohtunik abikohtuniku tema kohustustest ja teeb selle kohta ettekande.
- abikohtunik võib siseneda mänguväljakule aitamaks kontrollida 9,15m distantsi

7. REEGEL – MÄNGU KESTUS

Poolajad

Mäng koosneb kahest võrdsest 45-minutilise poolajast. Mängu kestust võib kokkuleppel kohtuniku ja mõlema võistkonna vahel muuta. Mängu kestuse muutmise otsus (näit.. lühendada poolaegu 40 minutini ebapiisava valguse tõttu) peab olema tehtud enne mängu algust ja peab vastama mängureeglitele.

Vaheaeg

Mängijatel on õigus vaheajale kahe poolaja vahel. Vaheaeg ei tohi ületada 15 min. Võistlusjuhend peab määrama vaheaja kestuse poolaegade vahel. Vaheaja kestust võib muuta ainult kohtuniku nõusolekul.

Ajakaotuse arvestamine

Mõlemal poolajal arvestatakse ajakadu, mis tekkis:

- mängijate vahetamisel
- mängija vigastuse hindamisel
- vigastatud mängija väljakult kõrvaldamisel abi saamiseks
- aja raiskamisel
- muudel põhjustel

Kaotatud aja korvamine otsustab kohtunik.

Penalti

Mõlema poolaja lõpus või lisaaja lõpus on lubatud penaltite löömiseks mänguaega pikendada.

Lisaag

Võistlusmäärused võivad ette näha kaks võrdse pikkusega lisaaga. Ka lisaajal kehtivad 8. reegli nõuded.

Katkestatud mäng

Lõplikult katkestatud mäng mängitakse uuesti juhul, kui juhend teisiti ei sätesta.

8. REEGEL – MÄNGU ALUSTAMINE JA TAASALUSTAMINE

Mängu alustamine

Väljakupoole valikuks visatakse “kulli ja kirja”, võitnud võistkond saab valida, kumba väravat ta ründab esimesel poolajal.

Teine võistkond saab lüüa mängu alguses lahtilöögi. Kulli ja kirja võitnud võistkond lööb mängu lahti teise poolaja alguses.

Teisel poolajal vahetavad võistkonnad väljakupooled.

Lahtilöök

Lahtilöögiga alustatakse mängu:

- mängu alguses
 - pärast arvestatud väravat
 - teise poolaja alguses
 - iga lisaaja (kui seda rakendatakse) alguses
- Otse lahtilöögist löödud väravat arvestatakse.

Sooritus

- kõik mängijad on oma väljakupoolel
- lahtilööja võistkonna vastasmängijad on pallist kuni selle mängu löömiseni vähemalt 9,15 m kaugusel (väljaspool keskringi)
- pall seisab keskmärgil
- kohtunik annab signaali
- pall on mängus, kui ta pärast lööki liigub ettepoole
- lahtilööja ei löö palli teist korda enne, kui seda on puutunud mõni teine mängija. Pärast võistkonna poolt saavutatud väravat sooritab lahtilöögi vastasvõistkond.

Rikkumised / Karistused

Kui lahtilööja puutub palli teist korda, enne kui seda puutub mõni teine mängija, siis:

- vastasvõistkonna kasuks määratakse vabalöögi õigus kohalt, kus rikkumine toimus.

Lahtilöögi protseduuri reeglite iga muu rikkumise korral:

- lahtilööki korratakse.

Lahtivise “kohtuniku pall”

Lahtivise on mängu jätkamise viis pärast mängu peatamist põhjustel, mida ei ole reeglites mainitud.

Sooritus

Kohtunik laseb palli käest kukkuda kohta, kus see oli mängu peatamisel. *

Mäng jätkub hetkest, mil pall puutub maad.

Rikkumised / Karistused

Lahtiviset korratakse, kui:

- mängija puutub palli enne, kui pall puutub maad
- kui pall läheb pärast väljakule kukkumist mängust välja ilma, et mängija oleks palli puutunud.

Erijuhtumid

Vabalöök, mis on määratud kaitsja meeskonnale oma värava-alas, sooritatakse ükskõik millisest punktist värava-alas.

Vabalöök, mis on määratud ründaja meeskonnale vastasmeeskonna värava-alas, sooritatakse rikkumiskohale lähimast punktist värava-ala piirjoonel, mis on paralleelne väravajoonega.

Kui mäng peatati värava-alas, siis “lahtivise” sooritatakse väravaga paralleelselt värava-ala joonelt punktist, mis on mängu peatamise kohale kõige lähemal.

9. REEGEL – PALL MÄNGUS JA MÄNGUST VÄLJAS

Pall on mängust väljas

Pall on mängust väljas, kui:

- pall on õhus või mööda maad tervikuna ületanud kül- või otsajoone
- kohtunik on peatanud mängu

Pall on mängus

Ülejäänud ajal on pall mängus, k.a. kui:

- pall põrkab väljakule tagasi väravapostist, värava põikpuust või lipupostist ja jääb väljakule
- pall põrkab väljakule tagasi kohtunikust või abikohtunikust ajal, mil viimane on väljakul

10. REEGEL – TULEMUSE ARVESTAMINE

Arvestatud värav

Väravat arvestatakse, kui pall läheb kogu ulatuses üle väravajoone väravapostide vahelt ja põikpuu alt, eeldusel, et värava löönud võistkond ei ole selleks rikkunud mängureegleid.

Võitnud meeskond

- Võistkond, kes on löönud mängu ajal rohkem väravaid, on võitnud. Kui mõlemad võistkonnad löid ühepalju väravaid või ei löödud ühtegi väravat, on mäng lõppenud viigiga.
- Viigiga lõppenud mängude korral võib võistluste juhend ette näha lisaja või muu IFAB poolt heaks kiidetud viisi võitja määramiseks.

11. REEGEL – SULUSEIS

Suluseis

Suluseisus olemine iseenesest ei ole mängureeglite rikkumine.

Mängija on suluseisus, kui ta on:

- lähemal vastasvõistkonna väravajoonele kui pall ja eelviimane vastasvõistkonna mängija

Mängija ei ole suluseisus, kui:

- ta on oma võistkonna väljakupoolel või
- ta on samal joonel eelviimase vastasvõistkonna mängijaga või
- ta on samal joonel kahe viimase vastasvõistkonna mängijaga

Suluseisu reegli rikkumine

Mängija rikub suluseisu reeglit siis, kui sel momendil on pall tema võistkonna mängija valduses või puutub tema võistkonna mängijat ja mängija on kohtuniku hinnangul mängus aktiivselt osalev:

- mõjutades mängu
- mõjutades vastasvõistkonna liikme mängu
- omades eelist tänu antud positsioonil viibimisele

Suluseisu reeglit ei rikuta

Kui mängija saab palli otse:

- väravaesisest lahtilöögist
- külje sisseviskest või
- nurgalöögist

Rikkumised / Karistused

Suluseisu reegli rikkumise eest karistamiseks määrab kohtunik vabalöögi. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reeglit.*

Uus Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) Otsus 1

Suluseisus olemise definitsioonis, “lähemal vastasvõistkonna väravajoonele” tähendab, et ükskõik milline osa tema peast, kehast või jalast on lähemal vastasvõistkonna väravajoonele kui pall ja eelviimane vastasvõistkonna mängija. Käed ei ole arvestatud selle definitsiooni sisse.

Uus Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) Otsus 2

Aktiivselt mängus osalemise elemendid, mis kuuluvad suluseisu definitsiooni alla:

- sekkumine mängu tähendab palli mängimist või puutumist, mis on söödetud või puudutatud võistkonnakaaslase poolt.
- vastase segamine tähendab vastase tõkestamist palli mängimisel või olemast valmis palli mängima, segades vastase nägemist ning liikumist, mis kohtuniku arvates eksitab või häirib vastast.
- kasu saamine sellel positsioonil olemisest tähendab palli mängimist, mis põrkub väravapostidest või vastasest, olles ise enne suluseisu positsioonil.

12. REEGEL – VEAD JA SÜNDSUSETU KÄITUMINE

Vigade ja sündsusetu käitumise korral karistatakse järgnevalt:

Karistuslööök

Vastasvõistkonna kasuks antakse karistuslööök, kui mängija sooritab ühe järgnevast kuuest rikkumisest, mida kohtunik hindab kui hoolimatut käitumist või liigse jõu kasutamist:

- lööb või üritab lüüa vastast jalaga
- paneb vastasele jala taha või üritab seda teha
- hüppab vastasele peale
- ründab vastasmängijat
- lööb või üritab lüüa vastast
- tõukab vastast.

Karistuslööök antakse vastasvõistkonna kasuks ka siis, kui mängija sooritab ühe järgnevast neljast rikkumisest:

- vastaselt palli äravõtmise katsel tabab löögiga vastast enne kui palli
- hoiab vastast kinni
- sülitab vastase suunas
- puudutab palli tahtlikult käega (v.a väravavaht oma karistusala piires).

Karistuslööök sooritatakse kohalt, kus toimus reeglite rikkumine. *

Penalti

Penalti määratakse juhul, kui üks ülaltoodud kümnest rikkumisest sooritati oma võistkonna karistusallas, sõltumata palli asukohast, eeldusel, et pall oli mängus.

Vabalööök

Vabalöögi õiguse saab vastasvõistkond siis, kui mängija sooritab kohtuniku arvates ühe järgnevast kolmest rikkumisest:

- mängib ohtlikult
- tõkestab vastasmängija liikumist
- takistab väravavahil palli käest löömast.

Vabalööök määratakse vastasvõistkonna kasuks ka siis, kui väravavaht oma karistusala sees sooritab ühe järgnevast neljast rikkumisest:

- hoiab palli käes rohkem kui kuus sekundit, enne kui palli oma käest ära annab
- puutub palli käega uuesti pärast palli käest andmist enne, kui palli on puutunud mõni teine mängija
- puutub palli käega siis, kui pall on oma võistkonna mängija poolt tahtlikult väravavahile jalaga löödud

- puutub palli käega vahetult pärast küljesisseviset võistkonnakaaslase poolt

Vabalöök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Distsiplinaarkaristused

Karistada saab vaid mängijat, vahetusmängijat või väljavahetatud mängijat. Kohtunikul on õigus rakendada distsiplinaarkaristusi momendist kui ta siseneb väljakule kuni väljakult lahkumiseni pärast lõpuvilet.

Rikkumised, mida karistatakse hoiatusega

Mängijat karistatakse hoiatusega ja näidatakse kollast kaarti, kui ta on sooritanud ühe järgnevast seitsmest rikkumisest:

- 1) on süüdi ebasportlikus käitumises
- 2) sõnas või teos näitab välja eriarvamust
- 3) eirab järjekindlalt mängureegleid
- 4) viivitab mängu jätkamisega
- 5) on nurgalöögi, vabalöögi või audi sisseviske sooritajale lubatust lähemal
- 6) siseneb või taassiseneb väljakule ilma kohtuniku loata
- 7) lahkub tahtlikult väljakult ilma kohtuniku loata

Vahetusmängijat või väljavahetatud mängijat karistatakse ja näidatakse kollast kaarti, kui ta sooritab ühe alljärgnevast kolmest rikkumisest:

1. on süüdi ebasportlikus käitumises
2. sõnas või teos näitab välja eriarvamust
3. viivitab mängu jätkamisega

Rikkumised, mida karistatakse eemaldamisega

Mängija, vahetusmängija või väljavahetatud mängija eemaldatakse mängust ja näidatakse punast kaarti, kui mängija sooritab ühe järgnevast seitsmest rikkumisest:

- 1) mängija on süüdi tõsisel reeglite rikkumises
- 2) mängija käitub vägivaldselt
- 3) sülitab vastase või mõne teise isiku suunas
- 4) takistab vastasel lüüa väravat või hoiab tahtlikult ära värava, püüdes palli kätega (see ei kehti väravavahi kohta tema karistusalas)
- 5) takistab vastast värava ärahoidmiseks teoga, mis on karistatav vabalöögi või karistuslöögi
- 6) kasutab ebasüüdsaid ja solvavaid väljendeid või žeste
- 7) saab sama mängu ajal teise hoiatuse (kollase kaardi)

Mängija, vahetusmängija või väljavahetatud mängija, kes on mängust eemaldatud ja kellele on näidatud punast kaarti, peab lahkuma väljaku alast ja tehnilisest tsoonist.

Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) otsused

- Otsus 1.

Kui pall on mängus ja väravavaht lööb või üritab lüüa vastasvõistkonna mängijat palliga oma karistusala sees, määratakse karistuslööök.

- Otsus 2.

Kui mängija sooritab hoiatuse või eemaldamisega karistatava rikkumise, määratakse karistus vastavalt rikkumise sisule, sõltumata sellest, kas rikkumine toimus väljakul või väljaspool väljakut ja oli suunatud vastase, võistkonnakaaslase, kohtuniku, abikohtuniku või teiste isikute vastu.

- Otsus 3.

Kui väravavaht puudutab palli ükskõik millise käeosaga, loetakse seda palli kontrollimiseks. Palli omamiseks loetakse ka palli püüdmist värava kaitsmisel, v.a juhul, kui pall kohtuniku arvates põrkas väravavahist tagasi juhuslikult, näit. pärast tugeva pealelöögi tõrjumist.

- Otsus 4.

Täites 12.reegli nõudeid, võib mängija palli edasi anda oma väravavahile peaga, rinnaga, põlvega jne. Kui aga mängija kohtuniku arvates kasutab tahtlikku võtet reeglite eiramiseks ajal, kui pall on mängus, siis on mängija süüdi ebasportlikus käitumises. Mängijat hoiatatakse - näidatakse kollast kaarti ja vastasvõistkonna kasuks määratakse kaudse vabalöögi õigus kohalt, kus rikuti reegleid.*

Kui mängija kasutab teadlikult mõnda trikki vaba-, karistuslöögi või penalti sooritamisel selleks, et eirata reegleid, karistatakse teda ebasportliku käitumise eest hoiatusega - näidatakse kollast kaarti. Lööki korratakse.

Toodud asjaoludel ei ole oluline, kas väravavaht pärast seda puutub palli käega või mitte. Rikkumine on sooritatud mängija poolt, kes püüdis eirata 12. reeglis sõnastatud ning väljendatud põhimõtteid.

- Otsus 5.

Ründamist, mis on vigastusohklik vastasmängijale, tuleb karistada kui tõsist reeglite rikkumist (punane kaart)

- Iga simuleerimist kogu mänguväljaku ulatuses, mille eesmärk on petta kohtunikku, tuleb karistada kui ebasportlikku käitumist.

13. REEGEL – KARISTUS- JA VABALÖÖK

Karistus- ja vabalöögid

Enne karistus- ja vabalöögi sooritamist peab pall seisma. Löögi sooritanud mängija ei tohi palli teist korda puudutada enne, kui palli on puutunud mõni teine mängija.

Karistuslöök

- kui karistuslöök lüüakse otse vastase väravasse, siis väravat arvestatakse
- kui karistuslöök lüüakse otse oma väravasse, siis määratakse vastasmeeskonnale nurgalöök

Vabalöök

Märguanne

Kohtunik määrab vabalöögi, tõstes käe üles pea kohale. Kohtunik hoiab kätt üleval, kuni löök on sooritatud ja palli puutus mõni teine mängija või pall väljus mängust.

Pall läheb väravasse

Väravat arvestatakse ainult juhul, kui pall puutus enne väravasse minekut mõnda teist mängijat.

- kui pall lüüakse otse väravasse, määratakse lahtilöök värava eest.
- kui vabalöök lüüakse otse oma võistkonna väravasse, määratakse vastasvõistkonna kasuks nurgalöök

Karistus- ja vabalöögi koht

Karistus- ja vabalööki karistusala sees

Kui karistus- või vabalööki lööb kaitsva meeskonna liige oma karistusallas, siis:

- kõik vastased on pallist vähemalt 9,15 m kaugusel
- kõik vastased on väljaspool karistusala ajani, mil pall on jälle mängus
- pall on mängus, kui see on karistusallast väljas
- värava-allas määratud karistus- või vabalöök lüüakse ükskõik millisest värava-ala punktist

Kui vabalööki lööb ründav võistkond, siis:

- kõik vastased on vähemalt 9,15 m kaugusel, väljaarvatud juhul, kui nad on oma väravajoonel väravapostide vahel
- pall on mängus, kui see pärast lööki liigub
- värava-ala määratud vabalöök lüüakse väravajoonega paralleelselt värava-ala joonelt rikkumise kohale lähimast punktist

Karistus- ja vabalöök väljaspool karistusala

- kõik vastased on vähemalt 9,15 m kaugusel pallist, kuni pall ei ole mängus
- pall on mängus, kui see pärast lööki liigub
- vabalöök sooritatakse kohalt, kus rikkumine toimus

Rikkumised / Karistused

Kui vastane oli karistus- või vabalöögi sooritamise hetkel lubatust lähemal, siis:

- karistus- või vabalööki korratakse

Kui kaitsva meeskond sooritab karistus- või vabalöögi oma karistusallast ja palli ei lööda otse mängu, siis:

- vabalööki korratakse

Mängija (v.a väravavaht) poolt sooritatud karistus- või vabalöök

Kui pall on mängus ja karistus- või vabalöögi sooritanud mängija puutub (v.a käega puutumine) pärast karistus- või vabalööki palli teist korda enne kui mõni teine mängija, siis:

- vastasvõistkonna kasuks antakse vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Kui pärast palli mängu löömist lööja puutub palli tahtlikult käega enne kui mõni teine mängija, siis:

- vastasvõistkonna kasuks antakse karistuslööök. löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.
- kui reeglite rikkumine toimus lööja karistusallas, määratakse penalti.

Väravavahti poolt sooritatud karistus- või vabalöök

Kui väravavaht puutub pärast palli mängu löömist palli teist korda (v.a käega puutumine) enne, kui palli puutub mõni teine mängija, siis:

- vastasvõistkonna kasuks antakse vabalöögi õigus. Lööök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Kui väravavaht puutub pärast palli mängu löömist palli tahtlikult käega enne, kui palli on puutunud mõni teine mängija, siis:

- vastasvõistkonna kasuks antakse karistuslööök. Lööök sooritatakse rikkumise kohalt, kui reegleid rikuti väljaspool karistusala.

- kui reegleid rikuti oma karistusallas, määratakse vabalöök, mis sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

14. REEGEL – 11 M KARISTUSLÖÖK EHK PENALTI

Penalti määratakse võistkonna vastu, kes sooritas palli mängusoleku ajal oma karistusala sees ühe kümnest rikkumiseset, mille korral on ette nähtud karistuslööök.

Otse penaltist löödud väravat arvestatakse.

Penalti sooritamiseks on lubatud mängu aega poolaegade või lisaaja lõpus pikendada.

Mängijate ja palli asend

Pall:

- pannakse penalti märgile

Mängija, kes sooritab penalti:

- on enne lööki kindlaks määratud

Kaitsev väravavaht:

- asetseb väravajoonel väravapostide vahel hetkeni, mil löök on sooritatud
- teised mängijad (v.a lööja) paiknevad*
- väljakul
- väljaspool karistusala
- penalti märgist tagapool
- vähemalt 9,15 m kaugusel penalti märgist

Kohtunik

- ei anna luba penalti sooritamiseks enne, kui kõik mängijad on reeglites lubatud positsioonidel
- otsustab, millal loetakse penalti sooritatuks

Sooritus

- penaltit sooritav mängija lööb palli ettepoole
- ta ei puutu palli teist korda enne, kui seda on teinud mõni teine mängija
- pall loetakse mängus olevaks, kui pärast lööki pall liikus

Kui penalti sooritati normaalajal või poolaja või lisaaja lõpus penaltiks või selle kordamiseks määratud ajal, siis väravat arvestatakse ka juhul, kui pall enne väravapostide vahelt ja põikpuu alt läbimineku:

- puutus vastu ühte või mõlemat väravaposti ja/või põikpuud ja/või väravavahti

Rikkumised / Karistused

Kui kohtunik andis märguande penalti löömiseks ja enne palli mängu löömist ilmneb üks toodud asjaoludest:

Penaltit sooritav mängija rikub Reegleid:

- kohtunik lubab penalti sooritamist jätkata
- kui pall löödi väravasse, siis penalti korratakse
- kui pall ei läinud väravasse, siis kohtunik peatab mängu ning taasalustab mängu vabalöögiga kaitsva võistkonna kasuks kohalt, kus rikkumine toimus.

Väravavaht rikub Reegleid:

- kohtunik lubab penalti sooritamist jätkata

- kui pall löödi väravasse, siis väravat arvestatakse
- kui pall ei läinud väravasse, siis penaltit korratakse

Penaltilööja võistkonnakaaslane rikub Reegleid:

- kohtunik lubab penaltit jätkata
- kui pall löödi väravasse, siis penalti korratakse
- kui pall ei läinud väravasse, siis kohtunik peatab mängu ning taasalustab mängu vabalöögiga kaitsva võistkonna kasuks kohalt, kus rikkumine toimus.

Väravavahi võistkonnakaaslane rikub Reegleid:

- kohtunik lubab penaltit jätkata
- kui pall löödi väravasse, siis väravat arvestatakse
- kui pall ei läinud väravasse, siis penaltit korratakse

Mõlema, nii kaitsva kui ka ründava meeskonna mängijad rikuvad reegleid:

- penaltit korratakse

Kui penalti on sooritatud:

Lööja puutub palli teist korda (mitte käega) enne, kui palli on puutunud mõni teine mängija:

- vastasvõistkonna kasuks määratakse vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Lööja puutub tahtlikult palli käega enne, kui palli on puutunud mõni teine mängija:

- vastasvõistkonna kasuks määratakse karistuslöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Pall liigub kõrvaliste tegurite mõjul:

- lööki korratakse

Pall põrkab väljakule väravavahist, põikpuust või väravapostidest ja on pärast seda kõrvaliste tegurite mõju all:

- kohtunik peatab mängu
- kohtunik jätkab mängu lahtiviskamisega kohalt, kus mäng peatati.*

15. REEGEL – KÜLJESISSEVISE

Küljesissevise on üks mängu jätkamise viise. Otse küljesisseviskest tulnud väravat ei loeta. Kõik vastased peavad asuma vähemalt 2 m kaugusel küljesisseviske punktist.

Küljesissevise määratakse:

- kui pall on maas või õhus täielikult ületanud küljejoone
- punktist, kus pall ületas küljejoone
- viimasena palli puudutanud mängija vastasvõistkonnale

Sooritus

Küljesisseviske hetkel on mängija:

- näoga väljaku poole
- puutub mõlema jalaga kas küljejoont või maapinda väljaspool küljejoont
- kasutab viskeks kahte kätt
- viskab palli kukla tagant üle pea

Viskaja ei või palli teistkordselt puutada enne, kui seda pole puutunud mõni teine mängija. Pall on mängus, kui pall on väljakule visatud.

Rikkumised / Karistused

Küljesissevise, mida ei soorita väravavaht

Kui pall on mängus ja viskaja puutub palli teist korda (mitte käega) enne, kui palli puutub mõni teine mängija:

- määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Kui pall on mängus ja viskaja puutub palli tahtlikult käega enne, kui palli puutub mõni teine mängija:

- määratakse vastasvõistkonna kasuks karistuslöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*
- kui reegleid rikuti viskaja karistusallas, määratakse penalti.

Väravavahi poolt sooritatav küljesissevise

Kui pall on mängus ja väravavaht puutub palli (mitte käega) teistkordselt enne kui mõni teine mängija:

- määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Kui pall on mängus ja väravavaht puutub tahtlikult palli käega enne, kui mõni teine mängija:

- kui reegleid rikuti väljaspool karistusala, määratakse vastasvõistkonna kasuks karistuslöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*
- kui reegleid rikuti karistusallas, määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Kui vastane juhib viskaja tähelepanu sihilikult kõrvale või takistab viskajat, siis:

- teda hoiatatakse ebasportliku käitumise eest – näidatakse kollast kaarti

Iga antud reegli muul viisil rikkumise korral:

- läheb küljesisseviske õigus üle vastasvõistkonnale.

16. REEGEL – VÄRAVAESINE LAHTILÖÖK

Väravaesine lahtilöök on üks mängu jätkamise viise.

Väravaesisest lahtilöögist otse vastasvõistkonnale löödud väravat arvestatakse, omaväravat ei loeta.

Väravaesine lahtilöök määratakse, kui:

- pall ületas maas või õhus täielikult otsajoone (väravajoone) ja palli puutus viimasena ründava võistkonna mängija ning ei arvestatud väravat vastavalt 10.reeglile.

Sooritus

- väravesise lahtilöögi sooritab kaitsva võistkonna mängija ükskõik millisest värava-ala punktist
- vastasmängijad peavad olema väljaspool karistusala seni, kuni pall ei ole mängus
- lööja ei puutu palli teist korda enne, kui seda on teinud mõni teine mängija
- pall on mängus, kui ta on otse väljunud karistusala

Rikkumised / Karistused

Kui pall ei ole väljunud karistusala, siis:

- väravaesist lahtilööki korratakse

Väravaesine lahtilöök, mille sooritab väljakumängija

Kui pall on mängus ja lahtilööja puutub palli teist korda (mitte käega) enne, kui palli puutub mõni teine mängija:

- määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Kui pall on mängus ja lahtilööja puutub palli tahtlikult käega enne, kui mõni teine mängija:

- määratakse vastasvõistkonna kasuks karistuslöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*
- kui reegleid rikuti karistusala, määratakse penalti.

Väravaesine lahtilöök, mille sooritab väravavaht

Kui pall on mängus ja väravavaht puutub palli (mitte käega) teistkordselt enne, kui mõni teine mängija:

- määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Kui pall on mängus ja väravavaht puutub tahtlikult palli käega enne, kui mõni teine mängija:

- kui reegleid rikuti väljaspool karistusala, määratakse vastasvõistkonna kasuks karistuslöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*
- kui reegleid rikuti karistusala, määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Iga antud reegli muul viisil rikkumise korral:

- väravaesist lahtilööki korratakse

17. REEGEL – NURGALÖÖK

Nurgalöök on üks mängu jätkamise viise.

Otse nurgalöögist vastasvõistkonnale löödud väravat arvestatakse, omaväravat ei loeta.

Nurgalöök määratakse kui:

- pall ületas maas või õhus täielikult otsajoone (väravajoone) ja palli puutus viimasena kaitsva võistkonna mängija ning väravajoone ületamisel väravat ei arvestatud vastavalt 10.reeglile.

Sooritus

- pall pannakse lähima nurgalipu juures nurgakaare sisse
- nurgalipu post ei liigutata
- vastased on vähemalt 9,15 m kaugusel nurgalöögi kaarest seni, kuni pall ei ole mängus
- palli lööb ründava võistkonna liige
- pall on mängus, kui ta peale lööki liikus
- lööja ei puutu palli teist korda enne, kui seda on teinud mõni teine mängija

Rikkumised / Karistused

Kui lööja puutub palli teist korda pärast palli mängu löömist (mitte käega) enne, kui palli puutub mõni teine mängija:

- määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Kui lööja puutub palli tahtlikult käega pärast palli mängu löömist enne, kui mõni teine mängija:

- määratakse vastasvõistkonna kasuks karistuslöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*
- kui reegleid rikuti lööja karistusallas, määratakse penalti vastasvõistkonna kasuks.

Nurgalöök, mille lööb väravavaht

Kui pall on mängus ja väravavaht puutub palli (mitte käega) teistkordselt enne, kui mõni teine mängija:

- määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Kui pall on mängus ja väravavaht puutub tahtlikult palli käega enne, kui mõni teine mängija:

- kui reegleid rikuti väljaspool karistusala, määratakse vastasvõistkonna kasuks karistuslöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*
- kui reegleid rikuti karistusala sees, määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök. Löök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.*

Iga muu rikkumise puhul:

- nurgalööki korratakse

Mängujärgsed penaltid

Mängujärgsed penaltid määratakse võitja selgitamiseks võistlusjuhendi kohaselt, kui mäng on lõppenud viigiga.

Sooritus

- Kohtunik valib värava, kuhu hakatakse lööma mängujärgseid penaltideid.
- Kohtunik loosib penaltilöömist alustava võistkonna.
- Kohtunik peab sooritatud penaltite kohta arvestust.

Mängujärgsed viis penaltid lüüakse järgnevalt:

- Võistkonnad löövad penaltide vaheldumisi.
- Kui üks võistkonnadest saab võitu tagava arvu väravaid enne viie löögi sooritamist, siis rohkem lööke ei tehta.
- Kui mõlemad võistkonnad on löönud viis lööki ja on saanud võrdse arvu väravaid või väravad jäid löömata, siis penaltite löömist jätkatakse samas järjekorras, kuni üks võistkond on sama löökide arvu korral saanud rohkem väravaid.
- Kui väravavaht saab penaltite käigus vigastada ja ei saa jätkata, siis võib väravavahti asendada üks eelnevalt nimetatud varumängijatest eeldusel, et võistkond ei ole kasutanud võistluste juhendis lubatud maksimaalset arvu vahetusi.
- Väljaarvatud eeltoodud juhtum, võivad penaltide sooritada üksnes mängu või lisaaja lõpus väljakul olnud mängijad.
- Iga löögi sooritab eri mängija. Kõik selleks valitud mängijad peavad sooritama ühe penalti enne, kui mõni mängijatest võib lüüa teistkordselt.
- Penaltite löömiseks valitud mängija võib vahetada koha väravavahiga ükskõik mis ajal penaltite sooritamise käigus.
- Penaltite ajal võivad väljakul viibida ainult selleks valitud mängijad ja mängu kohtunikud.
- Kõik mängijad, väljaarvatud lööja ja kaks väravavahti, peavad olema keskringis.
- Penaltit sooritava mängija võistkonna väravavaht peab olema väljaspool karistusala, otsajoonega paralleelse karistusala joone (ka selle mõttelise pikenduse) taga ja penaltimärgist vähemalt 9,15 m kaugusel.
- | Kui üks meeskonnadest lõpetab mängu suurema arvu mängijatega peab ta penaltite löömise ajaks vähendama mängijate arvu võrdseks vastasega, teavitama sellest kohtunikku ja vastutab selle eest meeskonna kapten.
- | Enne mängujärgsete penaltite löömise algust peab kohtunik veenduma meeskondade mängijate arvu võrdsuses keskringis.

Mängujärgsete penaltite löömisel kehtivad vastavad mängureeglid ja IFAB otsused, juhul kui ei ole teisiti määratud.

Tehniline ala

3. reeglis toodud IFAB otsuses mainitud tehniline ala puudutab eelkõige mängu, mis peetakse väljakul, kus on istumiskohtadega eritähistusega tehniline ala vahetumängijatele ja võistkonna tehnilistele töötajatele (vt. pilti).

Tehnilised alad võivad erinevatel staadionidel olla suuruse ja paigutuse poolest erinevad. Üldiseks järgimiseks on antud järgnevad nõuanded:

- Tehniline ala ulatub 1 m kaugusele istumiskohtadega ala külgedest ja on vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest.
- Tehniline ala on soovitatav tähistada.
- Tehnilisele alale lubatavate inimeste arv on määratud võistlusjuhendis.
- Tehnilisele alale lubatavad isikud kantakse mänguprotokolli vastavalt võistlusjuhendile enne mängu algust.
- Tehnilisel alal võib korraga taktikalisi nõuandeid jagada ainult üks isik.

- Treener ja teised ametnikud peavad jääma tehnilise ala piiridesse, välja arvatud mängija vigastuse puhul, kui kohtunik lubab arstil ja treeneril väljuda tehnilisest alast.
- Treener ja teised tehnilisel alal viibijad peavad käituma vastutustundlikult.

Varukohtunik

- Võistlusjuhendi kohaselt võidakse võistlusele määrata varukohtunik, kes asub oma kohuseid täitma, kui mõni kolmest kohtunikust ei ole võimeline jätkama, seda juhul kui ei ole määratud ka varu-abikohtuniku. Ta abistab kohtuniku kogu mängu jooksul.
- Enne mängu algust määrab korraldaja, kas juhul, kui kohtunik ei ole võimeline jätkama, asendab teda varukohtunik või esimene abikohtunik (piirikohtunik) ja varukohtunik asendab abikohtuniku.
- Varukohtunik abistab vastavalt kohtuniku korraldusele kõigis küsimustes enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- Varukohtunik abistab kohtuniku mängijate vahetusel.
- Vajadusel korraldab ta palli vahetamist.
- Tal on õigus kontrollida väljakule sisenevate varumängijate varustust. Kui varustus ei vasta reeglitele, teatab ta sellest kohtunikule.
- Tal on õigus teavitada kohtuniku iga tehnilises alas viibiva isiku ebakohasest käitumisest.
- Varukohtunik abistab kohtuniku igal ajal. Ta peab osutama kohtunikule kui vale mängija on saanud hoiatuse või mängijale on näidatud teist hoiatuskaarti ilma teda välja saatmata. Samuti teavitama kohtuniku vägivalla juhtumitest väljaspool kohtuniku ja abikohtunike nägemispiirkonda. Kohtunikule jääb endiselt õigus otsustada kõigi punktide üle, mis on seotud mänguga.
- Pärast mängu koostab varukohtunik vastavale ametkonnale ettekande kõigist rikkumistest ja sobimatust käitumisest, mis leidsid aset kohtuniku ja abikohtunike vaateväljast väljas. Varukohtunik peab aitama kohtuniku ja abikohtunike kõigi ettekannete tegemisel.
- Varu abikohtunik võib samuti olla määratud vastavalt võistlusjuhendile. Tema ainus kohustus on välja vahetada abikohtuniku, juhul kui mõni neist ei ole võimeline jätkama või siis asendada varukohtuniku kui vaja.

Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu põhikiri

(IFAB poolt vastu võetud – Veebruar 1993)

- **Nimi ja liikmed**

Nõukogu nimeks on Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu (IFAB). Nõukogusse kuuluvad Jalgpalli Assotsiatsioon (Inglismaa), Šoti Jalgpalli Assotsiatsioon, Walesi Jalgpalli Assotsiatsioon, Iiri Jalgpalli Assotsiatsioon ja Rahvusvaheline Jalgpalli Föderatsioon (FIFA), edaspidi nimetatud “assotsiatsioonid”, kellel on õigus olla Nõukogus esindatud nelja delegaadiga.

- **Tegevusvaldkond**

Nõukogu ülesandeks on arutada ja vastu võtta mängureeglite muudatuste panekuid ja teisi jalgpalliga seotud küsimusi, milles tuleb pöörduda Nõukogu poole pärast Aasta

Üldkoosolekut või teist vastavat Nõukogu assotsiatsioonide, konföderatsioonide või rahvuslike assotsiatsioonide koosolekut.

- **Nõukogu koosolekud**

Nõukogu koosolekud toimuvad kaks korda aastas. Aasta Üldkoosolek peetakse 14.veebruari ja 14.märtsi vahelisel perioodil. Iga-aastane töönõupidamine peetakse vastavalt kokkuleppele septembris või oktoobris. Aasta Üldkoosoleku ja Iga-aastase töönõupidamise kuupäev ja koht lepitakse kokku eelneval Nõukogu Aasta Üldkoosolekul.

Igal jooksval aastal peavad nii Aasta Üldkoosolek kui ka Iga-aastane töönõupidamine olema korraldatud ühe ja sama assotsiatsiooni poolt. Koosoleku eesistujaks on korraldav assotsiatsioon. Koosoleku korraldamise kohustus läheb kordamööda üle igale assotsiatsioonile.

Aasta Üldkoosolek

Aasta Üldkoosolek on volitatud arutama ja otsustama esitatud mängureeglite muudatusi ja teisi assotsiatsiooni jalgpalliga seotud küsimusi, mis antakse Nõukogule otsustamiseks ja mis kuuluvad nõukogu pädevusse.

Iga-aastane Töönõupidamine

Iga-aastane Töönõupidamine leiab vastavalt kokkuleppele aset septembris või oktoobris.

Koosolek on volitatud arutama Nõukogule esitatud üldisi majandusküsimusi.

Koosolek võib võtta vastu otsuseid antud valdkonnas, kuid ei oma volitusi mängureeglite muutmiseks.

- **Menetlus**

Aasta Üldkoosolek

Reeglite muutmise ettepanekud, eksperimentaalnõuete kehtestamise palved ja teised arutusele pandavad küsimused, mis trükitakse ja jagatakse laiali hiljemalt 14.detsembriks, peab iga assotsiatsioon esitama korraldava assotsiatsiooni sekretärile kirjalikult mitte hiljem kui 1. detsembriks.

Parandusettepanekud aruteluks esitatud küsimustes tuleb esitada kirjalikult korraldava assotsiatsiooni sekretärile hiljemalt 14. jaanuariks. Parandusettepanekud trükitakse ja jagatakse välja hiljemalt 1. veebruariks.

Iga-aastane töönõupidamine

Kõik ettepanekud, mängureegleid puudutavad eksperimentaalsete muudatuste soovid ja teised aruteluks esitatavad küsimused peab iga assotsiatsioon esitama kirjalikult korraldava assotsiatsiooni sekretärile vähemalt 4 nädalat enne koosolekut.

Päevakord ja teised asjasse puutuvad paberid jaotatakse Nõukogu liikmetele välja kaks nädalat enne koosolekut.

Iga konföderatsioon või rahvuslik assotsiatsioon võib ettepanekud, soovid ja aruteluks antavad küsimused aegsasti kirjalikult esitada FIFA peasekretärile, et need pärast läbivaatamist ja FIFA poolt arutamiseks vastuvõetavaks tunnistamist edastataks koosoleku korraldaja assotsiatsiooni sekretärile vähemalt 4 nädalat enne koosolekut.

- **Koosoleku protokoll**

Koosoleku protokoll peab pidama korraldava assotsiatsiooni sekretär. Protokoll kantakse Protokoll Raamatusse, mis antakse kordamööda edasi korraldavale assotsiatsioonile hiljemalt enne 1. veebruari.

- **Kvoorum ja hääleõigus**

Päevakorra juurde ei asuta, kui esindatud ei ole nelja assotsiatsiooni, kellest üks peab olema FIFA. FIFA on kõigi ühinenud rahvuslikest assotsiatsioonidest liikmete nimel neli häält. Teistel liikmeks olevatel assotsiatsioonidel on igal ühel üks hääl. Ettepaneku vastuvõtmiseks peab see saama vähemalt kolm neljandikku hääleõiguslike kohalolijate häältest.

- **Mängureeglite muutmine**

Muudatusi mängureeglitesse võib teha üksnes Nõukogu Aasta Üldkoosolekul juhul, kui sellega on nõus vähemalt kolm neljandikku hääleõiguslikke kohalolijaid.

- **Erakorralised koosolekud**

Assotsiatsioon, kes korraldab Nõukogu koosolekut jooksva aastal, peab FIFA või kahe muu assotsiatsiooni poolt alla kirjutatud kirjaliku nõude saamisest kokku kutsuma Nõukogu erakorralise koosoleku. Koosoleku nõudele lisatakse esitatavate ettepanekute koopiad. Sellised erakorralised koosolekud korraldatakse 28. päeva jooksul koosoleku nõude saamisest. Nõukogu liikmes-assotsiatsioonide tuleb informeerida 21 päeva varem. Samal ajal esitatakse neile ka läbiarutatavate ettepanekute koopia.

- **Nõukogu otsused**

Nõukogu Iga-aastase tööndupidamise otsused jõustuvad koosoleku päevast alates, juhul kui ei ole kokku lepitud teisiti.

Nõukogu Aasta Üldkoosoleku mängureegleid puudutavad otsused muutuvad konföderatsioonidele ja rahvuslikele assotsiatsioonidele kohustuslikuks Nõukogu Aasta Üldkoosolekule järgnevalt 1. juulist, Kui konföderatsiooni või rahvusliku assotsiatsiooni võistlushooaeg ei ole 1. juuliks lõppenud, võib võistluste mängureeglitesse muudatuste sisseviimisega viivitada kuni järgmise hooaja alguseni. Ükski konföderatsioon või rahvuslik assotsiatsioon ei või teha mängureeglitesse muudatusi, mis ei ole Nõukogu poolt heaks kiidetud.

Jooksvat aastat loetakse alates eelnenud Aasta Üldkoosolekule järgnenud päevast. On kokku lepitud, et rahvusvahelistel mängudel hakkavad sellised muudatused kehtima 1. juulist pärast Nõukogu Aasta Üldkoosolekut, millel vastav muudatus vastu võeti.