



3. Reegel – MÄNGIJAD

• MÄNGIJA VAHETAMINE

Muudetud tekst:

Mängijat vahetusemängijaga vahetades peab arvestama järgmiste tingimustega:

(...)

Väljavahetatav mängija:

- saab kohtunikult loa mänguväljakult lahkuda, kui ta ei ole juba mänguväljakult väljas; mängija peab lahkuma mänguväljaku piirjoonele lähimast punktist, va. kui kohtunik näitab, et mängija võib lahkuda ka keskjoone kaudu või mõnest muust kohast (nt. turvalisuse või vigastuse tõttu)
- peab minema kohe tehnilisse alasse või riietusruumi ja ei osale enam mängus (va. tagasivahetustega mängus)

4. Reegel – MÄNGIJATE VARUSTUS

• VÄRVID

Lisatud tekst:

Alussärk peab:

- olema ühevärviline ja ühtima mängusärgi varruka põhivärviga või
- olema täpselt sama mustriaga nagu varrukas

• MUU VARUSTUS

- ELEKTROONILISED MONITOORINGUSEADMED (ing. k. EPTS)

Eemaldatud tekst:

~~kutsestandard mida rakendatakse üleminekuperioodil kuni 1. juunini 2019. Antud märgistus näitab, et (...)~~

5.Reegel – KOHTUNIK

- **KOHTUNIKU OTSUSED**

Muudetud tekst:

Kui kohtunik leiab, et mängu taaslustamise viis oli vale või sellest informeerivad teda teised mängu ametnikud, siis ei tohi kohtunik antud otsust muuta, kui ta on mängu jätkanud, lõpetanud esimese või teise poolaja (sh. lisaaja) ja lahkunud väljakult või lõpetanud mängu. Siiski, kui kohtunik lahku poolaja lõpus väljakult, et minna videokorduste alasse või lahku selleks, et mängijaid väljakule tagasi kutsuda, ei takista see otsuse muutmist intsidentide kohta, mis toimusid enne poolaja lõppu.

Välja arvatud 12. reeglis ja VAR protokollis kirjeldatud juhul, mille kohaselt tohib distsiplinaarkaristust määrata ka peale mängu taaslustamist eeldades, et keegi mängu ametnikest on rikkumise tuvastanud ja üritanud kohtunikule sellest enne taaslustamist märku anda. Karistusega seotud taaslustamisviis ei kehti.

- **ÕIGUSED JA KOHUSTUSED**
 - **DISTSIPLINAARKONTROLL**

Lisatud tekst:

Kohtunik:

- *võtab vastu meetmed võistkonna ametiisikute puhul, kes ei käitu vastutustundlikult ja võib neid nii suuliselt kui ka kollase kaardiga hoiatada või punase kaardiga mänguväljakult ja selle vahetust ümbrusest, kaasa arvatud tehnilisest alast, eemaldada. Kui rikkujat ei suudeta tuvastada, saab karistuse tehnilises alas viibiv „vanem“ treener. Meditsiinitöötaja, kes sooritab eemaldamist vääriva rikkumise võib jääda võistkonna juurde, kui ta on võistkonna ainuke antud ameti esindaja.*

- **ÕIGUSED JA KOHUSTUSED**
 - **VIGASTUSED**

Lisatud tekst:

- *Vigastatud mängijat pole lubatud ravida mänguväljakul (...) Erandeid mänguväljakult ära saatmiseks võib teha vaid järgmistel juhtudel:*
- *(...)*
- *määratud on penalti ja vigastatud mängija on penaltilööja*

7.Reegel – MÄNGU KESTUS

- LISAMINUTITE MÄÄRAMINE

Muudetud tekst:

Kõikide poolaegade lisaminutite määramise aluseks on aeg, mis kaotatakse seoses:

- *võistlusjuhendiga lubatud meditsiiniliste protseduuridega nagu näiteks joogipausid (mis ei tohiks olla pikemad kui üks minut) või jahutuspausid (poolteist kuni kolm minutit)*

8.Reegel – MÄNGU ALUSTAMINE JA TAASALUSTAMINE

- LAHTILÖÖK

- PROTSEDUUR

Muudetud tekst:

- *loosimisel mündiviske võitnud võistkond saab valida rünnatava värava ja lahtilöögi õiguse vahel;*
- *sõltuvalt ülalmainitust saab vastasvõistkond õiguse lahtilöögiks või siis õiguse valida kumba väravasse nad esimesel poolajal ründavad;*
- *võistkond kes valib kumba väravasse nad esimesel poolajal ründavad saab õiguse lahtilöögiks teise poolaja alguses;*

- KOHTUNIKU PALL

- PROTSEDUUR

Uus tekst:

- *Kohtuniku pall kukutatakse kaitsva võistkonna väravavahile tema karistusallas, kui mängu peatamise hetkel oli:
 - pall karistusallas või
 - viimane pallipuude toimus karistusallas.*
- *Kõigil teistel juhtudel kukutab kohtunik palli mängijale, kelle võistkond viimasena palli puudutas. Kohtuniku pall mängitakse kohalt, kus toimus viimane puude mängija, välise teguri või 9. reeglis märgitud viisil kohtuniku poolt.*
- *Ülejäänud mängijad (mõlemast võistkonnast) peavad asetsema pallist vähemalt 4 m. kaugusel kuni see on mängus.*

9. Reegel – PALL MÄNGUS JA MÄNGUST VÄLJAS

• PALL MÄNGUST VÄLJAS

Muudetud tekst:

Pall on mängust väljas, kui:

- (...)
- pall puutub mängu ametnike ning jääb väljakule ja
 - võistkond alustab ohtlikku rünnakut;
 - läheb otse väravasse;
 - palli valdav võistkond vahetub.

Nendel juhtudel taasalustatakse mängu kohtuniku palliga.

• PALL MÄNGUS

Muudetud tekst:

Pall on mängus kõigil teistel juhtudel kui ta puudutab mängu ametnikku ja kui ta pörkab tagasi väravapostist, põiklatist või nurgalipu postist ja jääb mänguväljakule.

10. Reegel – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

• VÄRAVA ARVESTAMINE

Muudetud tekst:

Värvat arvestatakse (...), eeldades, et värava löönud võistkond ei ole rikkunud reegleid.

Kui väravavaht viskab palli otse vastasvõistkonna väravasse määratakse vastasvõistkonnale väravaesine lahtilöök.

12. Reegel – VEAD JA DISTSIPLINAARRIKKUMISED

• KARISTUSLÖÖK

Muudetud tekst:

- ~~Mängib palli tahtlikult käega~~ *käega mängu rikkumine* (välja arvatud väravavaht oma karistusallas)

- **KARISTUSLÖÖK**
 - **KÄEGA MÄNG**

Muudetud tekst:

Tegemist on rikkumisega kui mängija:

- puudutab palli tahtlikult käega, sealhulgas käe liigutamine palli suunas
- saavutab palli üle kontrolli peale seda, kui see on tabanud tema kätt ning seejärel:
 - lööb vastastele värava
 - tekitab värava saavutamise võimaluse
- lööb vastastele käega värava, kaasa arvatult kogemata, sama kehtib väravavahi kohta.

Tegemist on üldjuhul rikkumisega kui mängija:

- puudutab palli käega kui:
 - käsi on muutnud keha ebaloomulikult suuremaks
 - käsi on õlaga samal tasapinnal või kõrgemal (välja arvatud kui mängija mängib tahtlikult palli mis seejärel tabab tema kätt)

Eespool nimetatud rikkumised kehtivad ka siis, kui pall tabab mängija kätt otse lähedal asetseva mängija peast või kehast (kaasa arvatud jalast).

Välja arvatud eespool nimetatud rikkumised, ei ole tegemist üldjuhul rikkumisega, kui pall tabab mängija kätt:

- otse mängija enda peast või kehast (kaasa arvatud jalast)
- otse lähedal asetseva mängija peast või kehast (kaasa arvatud jalast)
- kui mängija käsi on keha ligidal ja ei tee keha ebaloomulikult suuremaks
- kui mängija kukub ja käsi on asetatud maapinnale keha toetuseks kuid ei ulatu küljelt ega vertikaalselt kehast eemale.

Muudetud tekst:

Väljaspool enda karistusala on väravavahil palli käega mängimisel samad piirangud mis teistel mängijatel. Kui väravavaht mängib palli käega enda karistusalas ajal kui ta seda teha ei tohiks, siis määratakse vabalöök, kuid distsiplinaarkaristust ei järgne.

- **VABALÖÖK**

Muudetud tekst:

Vabalöök määratakse vastasvõistkonnale, kui väravavaht teeb oma karistusalas ühe järgmisest rikkumisest:

- (...)
- puudutab palli käega, välja arvatud juhul, kui väravavaht on selgelt palli löönud või üritanud palli mängu lüüa peale seda kui:
 - võistkonnakaaslane on palli talle tahtlikult jalaga löönud;
 - see jõuab temani otse võistkonnakaaslase sooritatud küljesisseviskest.

- **DISTSIPLINAARKARISTUSED**

Muudetud tekst:

Kui enne väljakule sisenemist mängu alustamiseks teeb mängija või võistkonna ametiisik eemaldamist vääriva teo, siis on kohtunikul õigus takistada seda mängijat või võistkonna ametiisikut mängus osalemast. (vaata 3. reegel)

Mängijat või võistkonna ametiisikut, kes sooritab hoiatus- või eemaldamisväärilise rikkumise, karistatakse rikkumise iseloomu järgi olenemata sellest, kas rikkumine oli mänguväljakul või väljaspool seda.

Ainult mängijale, vahetusmängijale, väljavahetatud mängijale või võistkonna ametiisikule võib näidata punast või kollast kaarti.

- **DISTSIPLINAARKARISTUSED**

- **MÄNGU TAASALUSTAMISE EDASILÜKKAMINE KAARDI NÄITAMISEKS**

Lisatud tekst:

Kui kohtunik on otsustanud näidata kaarti mängija hoiatamiseks või eemaldamiseks, ei tohi mängu jätkata, kuni kaart on näidatud, välja arvatud juhul kui kannatanud võistkond tekitab läbi kiire lahtimängu ilmse väravavõimaluse ning kohtunik ei ole alustanud distsiplinaarkaristuse protseduuriga. Karistus määratakse järgmisel mängupausil. Kui rikkumiseks oli ilmse väravavõimaluse peatamine, siis rikkujat hoiatatakse kollase kaardiga.

- **DISTSIPLINAARKARISTUSED**

- **HOIATUSEGA KARISTATAVAD RIKKUMISED**
 - **Värava saavutamise tähistamine**

Lisatud tekst:

Mängijat peab hoiatama, isegi värava tähistamise korral, kui ta:

- (...)

- **DISTSIPLINAARKARISTUSED**

- **VÕISTKONNA AMETIISIKUD**

Muudetud tekst:

Kui toimub rikkumine ja rikkujat ei ole võimalik tuvastada, siis saab kollase hoiatuskaardi tehnilises alas viibiv „vanem“ treener.

Suuline hoiatus

Järgnevad rikkumised peaksid üldjuhul kaasa tooma suulise hoiatuse; korduvad ja jultunud rikkumised peaksid kaasa tooma kollase hoiatuskaardi või eemaldamise

- mänguväljakule sisenemine austaval/mittekonfliktisel viisil
- puuduv koostöö mängu ametnikega, näiteks ignoreerides abikohtuniku või neljanda kohtuniku korraldust/nõuet
- väiksem/madalatasemeline lahkarvamus (sõnas või teos) otsusega
- aeg-ajalt tehnilise ala piiridest väljumine ilma muud rikkumist sooritamata

Kollane hoiatuskaart

Kollase hoiatuskaardi võivad kaasa tuua järgmised rikkumised: (kuid mitte ainult)

- selge/pidev tehnilisest alast väljumine
- jätkamisega viivitamine enda võistkonnal
- Vastasvõistkonna tehnilisse alasse sisenemine (mittekonfliktisel viisil)
- Tehnilises alas rahulolematuse näitamine sõnas või teos:
 - ✓ pudelite või muude esemete viskamine/löömine
 - ✓ žestid mis näitavad lugupidamatust mängu ametnike vastu näiteks sarkastiline plaksutamine.
- sisenemine kohtuniku ülevaatuse alasse
- ülemäärane või pidev kaardi nõudmine
- ülemäärane VAR ülevaatuse signaali näitamine
- provokatiivne või ässitav käitumine
- pidev lubamatu käitumine (sealhulgas korduvad suulised hoiatused)
- lugupidamatus mängu vastu

Eemaldamine

Eemaldamise võivad kaasa tuua järgmised rikkumised: (kuid mitte ainult):

- jätkamisega viivitamine vastasvõistkonna takistamisel näiteks palli kinnihoidmine, palli äralöömine, mängija liikumise takistamine
- tahtlik tehnilisest alast lahkumine:
 - ✓ eriarvamuse väljanäitamiseks või mängu ametnikuga vaidlemiseks
 - ✓ provokatiivseks või ässitavaks käitumiseks
- vastasvõistkonna tehnilisse alasse sisenemine agressiivsel või konfliktisel viisil
- pudelite või muude esemete tahtlik väljakule viskamine/löömine
- väljakule sisenemine:
 - ✓ kohtunikuga vastandamiseks (sh. vaheajal või peale mängu)
 - ✓ mängu sekkumiseks või vastasmängija või mängu ametnike segamiseks
- sisenemine videotöötlemise ruumi
- füüsiline või agressiivne käitumine teise isiku suhtes (sh. sülitamine või hammustamine)
- teise hoiatuskaardi saamine samas mängus
- solvavate jmt. väljendite ja žestide kasutamine

- keelatud elektroonika -, või sideseadme kasutamine ja /või selle kasutamisest tulenev väärkäitumine
- vägivaldne käitumine

• MÄNGU TAASALUSTAMINE

Muudetud tekst:

Kõikide verbaalsete rikkumiste puhul taasalustatakse mängu vabalöögiga

Muudetud tekst:

*Kui rikkumine tehakse väljaspool mänguväljakut **mängija poolt** enda võistkonna mängija, vahetusmängija, välja vahetatud mängija või võistkonna ametiisiku vastu, siis määratakse vabalöök mänguväljaku piirjoonelt, mis on lähim kohale, kus rikkumine tehti.*

Muudetud tekst:

Kui mänguväljakul või sealt väljas olev mängija viskab või lööb eseme (välja arvatud mängupalli) vastasmängija pihta või viskab või lööb eseme (kaasaarvatud palli) vastaste vahetusmängija, väljavahetatud mängija, eemaldatud mängija, võistkonna ametiisiku, mängu ametniku või mängupalli poole, siis jätkatakse mängu karistuslöögiga kohalt, kus ese tabas või oleks tabanud isikut või palli.

13.Reegel – KARISTUS- JA VABALÖÖK

• VABALÖÖK

Lisatud tekst:

Kohtunik näitab vabalööki, tõstes käe pea kohale. Ta hoiab kätt selles asendis, kuni löök on sooritatud ja pall on puutunud teist mängijat, läheb mängust välja või on kindel, et pall ei lähe otse vastaste väravasse.

• PROTSEDUUR

Muudetud tekst:

Pall

- *on mängus kui seda on löödud ja see selgelt liigub, välja arvatud kaitsvale võistkonnale nende karistusallas määratud karistus-ja vabalöögid. Sellisel juhul on pall mängus, kui see lüüakse karistusallast otse välja*

Lisatud tekst:

Kuni pall on mängus

- *Kõik vastased peavad olema pallist vähemalt 9,15 meetri (10 jardi) kaugusel, välja arvatud (...)*
- *Kõik vastased (ründajad) peavad vastaste kasuks nende karistusalas sooritatavate karistus- ja vabalöövide puhul jääma karistusala väljapoole, kuni pall on mängus.*

Kui müür koosneb vähemalt kolmest kaitsva võistkonna mängijast, siis peavad kõik ründava võistkonna mängijad jääma müürist vähemalt 1 meetri kaugusele kuni pall on mängus.

• RIKKUMISED JA KARISTUSED

Lisatud tekst:

(...)

Kui karistus- või vabalöögi ajal on ründava võistkonna mängija müürile, mis koosneb vähemalt kolmest kaitsva võistkonna mängijast, lähemal kui 1 meeter määratakse vabalöök vastasvõistkonna kasuks.

Muudetud tekst:

*Kui vastasmängija on karistus- või vabalöögi ajal lööjate karistusalas või siseneb sinna ning puudutab palli või läheb palli pärast võitlusesse enne **kui pall on mängus**, siis lüüakse löök uuesti.*

14.Reegel – PENALTI

• PROTSEDUUR

Lisatud tekst:

Pall peab olema asetatud liikumatult penaltimärgile ja väravapostid, põiklatt ning väravavõrk ei tohi liikuda.

(...)

Kaitsev väravavaht peab olema väravajoonel väravapostide vahel, puutumata väravaposte, põiklatti ning väravavõrku, näoga lööja poole, kuni palli on löödud.

(...)

Kui palli lüüakse, peab kaitsva võistkonna väravavahil puudutama vähemalt mingi osa ühest jalast väravajoont või olema sellega samal joonel.

- **RIKKUMISED JA KARISTUSED**

Lisatud tekst:

Penalti tuleb sooritada, kui kohtunik annab vastava märguande. Kui penaltit ei sooritata võib kohtunik enne uue märguande andmist määrata distsiplinaarkaristuse.

15.Reegel – KÜLJESISSEVISE

Lisatud tekst:

Kõik vastased peavad asuma vähemalt 2 m (2 yds) kaugusel küljejoone kohast, kus toimub sissevise.

16.Reegel – VÄRAVAESINE LAHTILÖÖK

- **PROTSEDUUR**

Muudetud tekst:

- *Pall on mängus, kui ~~see lüüakse otse karistusalas välja~~ seda lüüakse ja see liigub*

- **RIKKUMISED JA KARISTUSED**

Muudetud tekst:

Kui väravaesise lahtilöögi ajal on keegi vastasmängijatest karistusalas, kuna neil ei olnud aega sealt lahkuda, laseb kohtunik mängul jätkuda. Kui vastasmängija on karistusalas või siseneb sinna ja puudutab palli või läheb vastasega võitlusesse enne, kui pall on mängus, lööki korratakse.