



1. Reegel – MÄNGUVÄLJAK

• VÄLJAKU KATE

Muudetud tekst:

(...)

FIFA-ga seotud riiklike jalgpalli alaliitude omavahelistes võistlummängudes kus mängitakse kunstmurul või FIFA-ga seotud riiklike jalgpalli alaliitude klubide võistlummängude puhul **peab väljak vastama FIFA jalgpallimuru kvaliteediprogrammi nõuetele**, välja arvatud juhul kui IFAB annab erisuse.

• VÄRAVAD

Muudetud tekst:

(...)

Väravad koosnevad (...) Väravapostid ja põiklatt peavad olema valmistatud lubatud materjalist ja ei tohi olla ohtlikud. Mõlema värava postid ja põiklatid peavad olema sama kujuga: neljakandiline, ümar, ovaalne või kombineeritud nendest kujunditest. Soovituslikult peavad väravad, mida kasutatakse FIFA või alaliitude egiidi all toimuvatel mängudel, vastama **FIFA jalgpallivärvate kvaliteediprogrammi nõuetele**.

Selgitus

- Väravapostid ja põiklatt peavad olema sama kujuga; mõlemad väravad peavad olema samasugused.
- Viide FIFA jalgpallivärvate kvaliteediprogrammile.

• VÄRAVAJOONE TEHNOLOOGIA (Goal Line Technology - GLT)

Muudetud tekst:

(...)

GLT süsteeme võib kasutada kinnitamaks kohtuniku otsust värava saavutamisest. GLT kasutamine peab olema kirjeldatud võistluste juhendis.

(...)

GLT nõuded ja spetsifikatsioon.



Kui GLT-d kasutatakse võistlusmängudes, siis peab võistluste korraldaja tagama, *et tehnoloogia vastaks FIFA kvaliteediprogrammi (FQP) nõuetele, mis kehtivad GLT-le (sealhulgas lubatud muudatused väravaraamis või mängupallis olev tehnoloogia)*. Kui kasutatakse GLT-d, peab mängu kohtunik kontrollima GLT töötamist vastavalt kasutusjuhendile enne mängu algust. Kui GLT ei tööta kasutusjuhendis ette nähtud korras, ei tohi kohtunik GLT-d kasutada ja peab sellest teada andma vastavatele ametiisikutele.

(...)

GLT põhimõtted.

Info sellest, et värav on löödud peab olema kohene ja automaatselt, ühe sekundi jooksul, edastatud mängu kohtunikele (vibratsioon ja visuaalne info kohtuniku kellal); info väravast võib saata ka video töötlemise ruumi (VOR).

Selgitus

Kui kasutatakse video lisakohtunikke, siis võib info löödud väravast saata ka video töötlemise ruumi (VOR).

2. Reegel – PALL

• MÕÕTMED JA OMADUSED

Muudetud tekst:

(...)

FIFA või alaliitude egiidi all toimuvatel ametlikel võistlustel *peavad mängupallid vastama FIFA kvaliteediprogrammile mängupallide kohta ja pallil peab olema ka üks FIFA kvaliteediprogrammi tunnus.*

Iga märk näitab (...) ja peab olema vastavuses IFABi nõuetega.

4. Reegel – MÄNGIJATE VARUSTUS

• ELEKTROONILISED MONITOOINGUSEADMED (EPTS)

Muudetud tekst:

(...)

Kus kasutatakse kantavaid elektroonilisi monitooringuseadmeid (...) peab võistluste korraldaja tagama, et tehnoloogia ei ole ohtlik *ja vastab FIFA kvaliteediprogrammile mis kehtib EPTS kohta.* FIFA EPTS-i kvaliteediprogramm toetab võistluste korraldajaid (...)

6. Reegel – TEISED MÄNGU AMETNIKUD

Muudetud tekst:

(...)

VAR ja AVAR on `video` mängu ametnikud ning abistavad kohtuniku vastavalt jalgpallireeglitele ja VAR eeskirjadele.

Selgitus



Nüüd on olemas nimekiri rahvusvahelistest FIFA kategooria video mängu ametnikest (VMO).

7. Reegel – MÄNGU KESTUS

• LISAMINUTITE MÄÄRAMINE

Muudetud tekst:

(...)

Mõlemal poolajal on lisaminutite määramise aluseks mängu aeg, mis kaotatakse seoses (...)

Selgitus

Kui näiteks mängu lõpus toimuv seisak on pikem kui järelejäänud mängu aeg, siis neljanda kohtuniku poolt näidatud lisaminutid tähendavad järelejäänud tegelikku mängitavat aega, mitte toimunud seisaku pikkust.

11. Reegel – SULUSEIS

• SULUSEISU POSITSIOON

Muudetud tekst:

(...)

Suluseisu positsiooni hindamisel ei arvestata mängijate sh. väravavahtide käsi.

Suluseisu positsiooni kindlakstegemisel **lähtutakse käega mängu rikkumiste tõlgendusest.**

Selgitus

Käega mängu rikkumistel ei arvestata õlga käe osana. See on **kehaosa millega saavutatud värav on reeglitepärane** ning seda tuleb arvestada ka suluseisu hindamisel.

12. Reegel – VEAD JA DISTSIPLINAARKATISTUSED

• KARISTUSLÖÖK

Lisatud tekst:

(...)

Karistuslöök määratakse, kui mängija teeb ühe järgmisest rikkumisest:

- (...) **hammustab kedagi, või sülitab isiku suunas, kes on märgitud mängu protokollis, kaasa arvatud mängu ametnikud.**

Selgitus

Karistuslööki/penaltit saab ainult määrata juhul kui rikkumine on sooritatud mängu protokollis märgitud isiku (mängijad, vahetumängijad, välja vahetatud mängijad, eemaldatud mängijad ja võistkonna ametiisikud) või mängu ametniku vastu.

• KARISTUSLÖÖK – Käega mäng

Uus tekst:



(...)

Kõik mängija käe ja palli kokkupuuted ei ole rikkumised.

Tegemist on rikkumisega kui mängija:

- *puudutab palli tahtlikult käega, näiteks käe liigutamine palli suunas;*
- *puudutab palli käega, kui käsi on muutnud keha ebaloomulikult suuremaks;*

Ebaloomulikult suuremaks tegemine tähendab, kui konkreetsetes olukorras ei ole mängija käte asend põhjendatud, või see ei ole tingitud keha loomulikust liikumisest. Sellise käte asendi korral võtab mängija riski, et palliga tabamisel võib tegemist olla rikkumisega

- *lööb vastastele värava:*
 - o otse enda käe puutest, isegi kui see oli kogemata, kaasa arvatud väravavaht;*
 - o koheselt peale seda kui pall on tabanud tema kätt, isegi siis kui see oli kogemata.*

Selgitus

- *Kõik mängija käe ja palli kokkupuuted ei ole rikkumised.*
- *Kohtunikud peavad hindama mängija käte asendi vastavust tema tegevusega konkreetsetes olukorras, mida mängija teeb antud situatsioonis.*
- *Juhuslikku käe ja palli kokkupuudet, mille järel mängija võistkonnakaaslane lööb värava või tekib kohene värava saavutamise võimalus, ei loeta enam rikkumisteks.*

• VABALÖÖK

Lisatud tekst:

(...)

Vabalöök määratakse vastasvõistkonnale siis, kui mängija:

- (...)
- *algatab teadliku trikitamise, söötes palli (ka. karistus- ja vabalöögist, ning väravaesisest lahtilöögist) oma väravavahile pea, rinna, põlvega jne, hoides kõrvale reeglis sätestatust. Seejuures ei ole tähtis, kas väravavaht tegelikult puudutab palli kätega või mitte; väravavahti karistatakse kui tema on trikitamise algataja.*
- *sooritab mõne muu rikkumise (...)*

(...)

3. *Distsiplinaarkaristused – hoiatused ebasportliku käitumise eest*

Muudetud tekst

On erinevaid põhjuseid, mille puhul peab mängijat hoiatama ebasportliku käitumise eest, näiteks kui mängija:

(...)

- *algatab teadliku trikitamise, söötes palli (ka. karistus- ja vabalöögist, ning väravaesisest lahtilöögist) oma väravavahile pea, rinna, põlvega jne, hoides kõrvale reeglis sätestatust. Seejuures ei ole tähtis, kas väravavaht tegelikult puudutab palli kätega või mitte. Väravavahti karistatakse hoiatuskaardiga kui tema on trikitamise algataja.*

Selgitus

Trikitamise rikkumine, hoides kõrvale reeglis sätestatust, mis ei luba väravavahil palli kätega puutuda võistkonnakaaslase tahtlikust löögist, kehtib nüüd väravaesisel lahtilöögil.

Väravavahti karistatakse hoiatuskaardiga kui tema on trikitamise algataja.

• MÄNGU TAASALUSTAMINE

Muudetud tekst:



(...)

Kui pall on mängus ja mängija teeb füüsilise rikkumise mänguväljakul:

- *vastase vastu – määratakse karistus-, vabalöök või penalti;*
- *võistkonnakaaslase, vahetusmängija, väljavahetatud mängija, eemaldatud mängija, ametiisiku, mängu ametniku vastu – määratakse karistuslööök või penalti;*

Kõikide suuliste rikkumiste puhul taasalustatakse mängu vabalöögiga.

Kui kohtunik peatab mängu rikkumise tõttu, mis on sooritatud mängija poolt, mänguväljakul või mänguväljakult väljas, välise teguri vastu, taasalustatakse mängu kohtuniku palliga, juhul kui ei ole määratud vabalööki mänguväljakult ilma kohtuniku loata lahkumise eest.

Selgitus

Karistus- ja vabalööki ning penaltit saab määrata ainult juhul kui rikkumine on sooritatud isiku vastu, kes on kirjas protokollis (mängijad, vahetusmängijad, välja vahetatud mängijad, eemaldatud mängijad ja võistkonna esindajad) või mängu ametniku vastu. Kui mäng on peatatud olukorras, kus osapooleks oli isik, loom, objekt jne. (väline tegur), siis taasalustatakse mängu kohtuniku palliga, välja arvatud juhul kui määratud oli vabalöök mänguväljakult ilma kohtuniku loata lahkumise eest.

