

1. Reegel Mänguväljak



Eesti Jalgpalli Liit

Märksõnad



- Väljaku kate
- Väljaku tähistus
- Mõõtmed
- Väljaku alad
- Väravad
- Tehniline ala



Väljaku kate



- Võistluste juhendi kohaselt võib mängu pidada kas naturaalse murukatte või tehismurukattega väljakutel. Samuti võib mängu pidada väljakutel, mis on kombineeritud naturaalsest ja tehismurukattest (hübriid)
- Tehismurukattega väljakud peavad olema rohelist värvi.

Väljaku tähistus



- Mänguväljak peab olema ristkülikukujuline ja tähistatud pidevate joontega. Muruväljaku märgistus võib olla tehtud tehismurust eeldusel, et see ei ole ohtlik. Jooned kuuluvad sellesse mänguväljaku alasse, mida nad piiravad.

Väljaku tähistus



- Mänguväljakule tohib märkida ainult reeglis 1 kirjeldatud jooni.
- Kahte pikemat piirjoont nimetatakse küljejoonteks ja kahte lühemat piirjoont nimetatakse otsajoonteks.
- Mänguväljak on jaotatud kaheks pooleks keskjoonega, mis ühendab kahe küljejoone keskpunkte.
- Keskjoone keskele on märgitud väljaku keskpunkt, mille ümber on 9,15 meetri raadiusega märgitud keskring.

Väljaku tähistus



- Mänguväljakust väljapoole on lubatud märkida lisajooni, mis asetsevad nurgakaarest 9,15 meetri kaugusel ning on risti otsajoonete ja küljejoontega.
- Kõigi joonte laius peab olema ühesugune ja see ei tohi ületada 12 sentimeetrit.
- Kunstmuruväljakutel on lubatud ka muud jooned juhul, kui need on teist värvi ja eristuvad selgelt jalgpallis kasutatavatest joontest.
- Kui mängija teeb oma jalaga mänguväljakule lubamatuid tähistusi, siis tuleb teda hoiatada ebasportliku käitumise eest. Kui kohtunik märkab seda ajal, kui pall on mängus, tuleb hoiatada reeglit rikkunud mängijat ebasportliku käitumise eest esimesel võimalusel, kui pall on mängust väljas.

Mõõtmed



- Küljejoone pikkus peab olema suurem kui otsajoone pikkus.

Väljaku pikkus (küljejoon):	vähemalt	90 meetrit
	kõige rohkem	120 meetrit
Väljaku laius (otsajoon):	vähemalt	45 meetrit
	kõige rohkem	90 meetrit

Mõõtmed



Rahvusvahelised mängud

Väljaku pikkus (küljejoon):	vähemalt	100 meetrit
	kõige rohkem	110 meetrit
Väljaku laius (otsajoon):	vähemalt	64 meetrit
	kõige rohkem	75 meetrit

Mõõtmed



- Võistlusjuhend võib määrata väljaku suuruse antud vahemikus.

The diagram illustrates the dimensions and markings of a football pitch. Key dimensions include:

- Length:** min 90 m (indicated on the left side).
- Width:** min 45 m (indicated at the top).
- Goal Area:** 16,5 m wide and 5,5 m deep.
- Penalty Area:** 16,5 m wide and 11 m deep.
- Center Circle:** 9,15 m radius.
- Goalposts:** 7,32 m apart.
- Goalposts:** 9,15 m from the center line.
- Goalposts:** 16,5 m from the side lines.
- Goalposts:** 1 m from the corner flags.

Mänguväljak



- Mõõtmised teostatakse joonte välisküljelt, kuna jooned kuuluvad sellesse mänguväljaku alasse, mida nad piiravad.
- Penaltikoht mõõdetakse penaltipunkti keskkohast kuni väravajoone välisküljeni.

Väravaala



- Mõlema väravaposti siseküljest 5,5 meetri kaugusele märgitakse otsajoonega risti 5,5 meetri pikkused jooned. Need jooned asetsevad mänguväljakul ja on omavahel ühendatud otsajoonega paralleelse joonega. Nende joonte ja otsajoonega piiratud ala nimetatakse väravaalaks.

Karistusala



- Mõlema väravaposti siseküljest 16,5 meetri kaugusele märgitakse otsajoonega risti 16,5 meetri pikkused jooned. Need jooned asetsevad mänguväljakul ja on omavahel ühendatud otsajoonega paralleelse joonega. Nende joonte ja otsajoonega piiratud ala nimetatakse karistuslaks.
- Mõlema karistusala sees märgitakse väravapostide keskkohast 11 meetri kaugusele penaltikoht, mis asub mõlemast väravapostist võrdsel kaugusel.
- Karistuslalt väljapoole märgitakse mõlemast penaltikohast 9,15 meetri raadiusega penaltikaar.

Nurgakaar



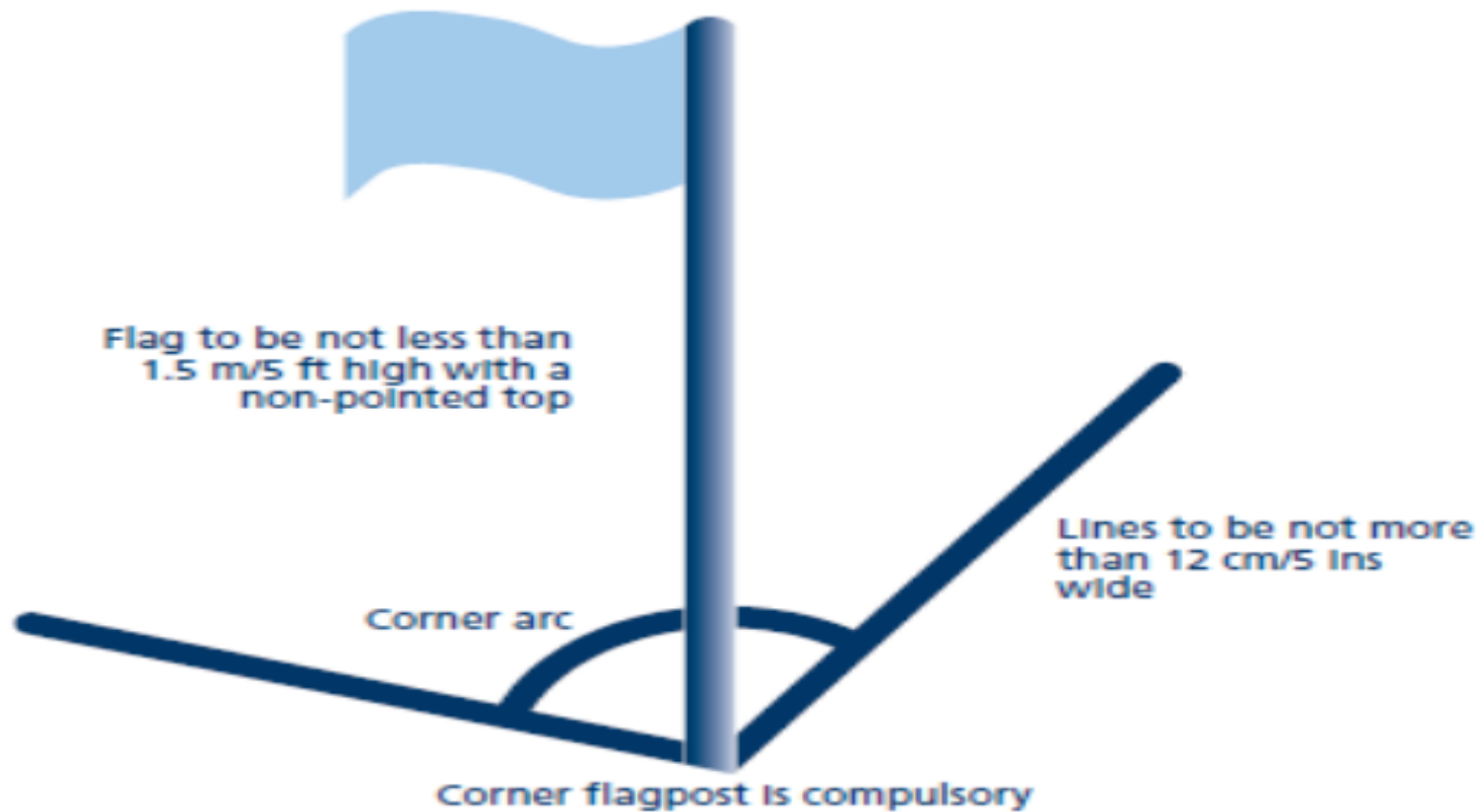
- Väljakule märgitakse kõigi nurga lipupostide juurde 1 meetri raadiusega nurgakaared

Lipupostid



- Igasse mänguväljaku nurka paigaldatakse tõmbiotsaline lipupost, mis on vähemalt 1,5 meetrit kõrge ja varustatud lipuga.
- Lipupostid võivad olla paigaldatud ka keskjoone otstesse vähemalt 1 meetri kaugusele väljaspool küljejoont.

Lipupostid



Tehniline ala



- Tehnilise ala nõudeid rakendatakse alljärgnevalt näidatud viisil mängudel, mida mängitakse staadionitel, kus on võistkonna ametnike, vahetusmängijate ja välja vahetatud mängijate jaoks eraldatud istmetega ala.
 - ✓ tehniline ala ulatub ettenähtud istumisalast vähemalt 1 meetri kaugusele külgedele ja ettepoole kuni 1 meetri kaugusele küljejoonest;
 - ✓ soovitatav on tehniline ala tähistada joontega;
 - ✓ võistlusjuhend määrab tehnilises alas viibida lubatud isikute arvu

Tehniline ala



- Tehnilises alas viibivad isikud:
 - ✓ määratakse kindlaks enne mängu algust võistlusjuhendi järgi;
 - ✓ peavad käituma vastutustundlikult.
 - ✓ peavad viibima tehnilises alas. Erijuhtudel võib kohtuniku loal väljakule siseneda arst või füsioterapeut, et hinnata mängija vigastust;
- tehnilisest alast võib korraga ainult üks isik anda taktikalisi juhiseid;

Väravad

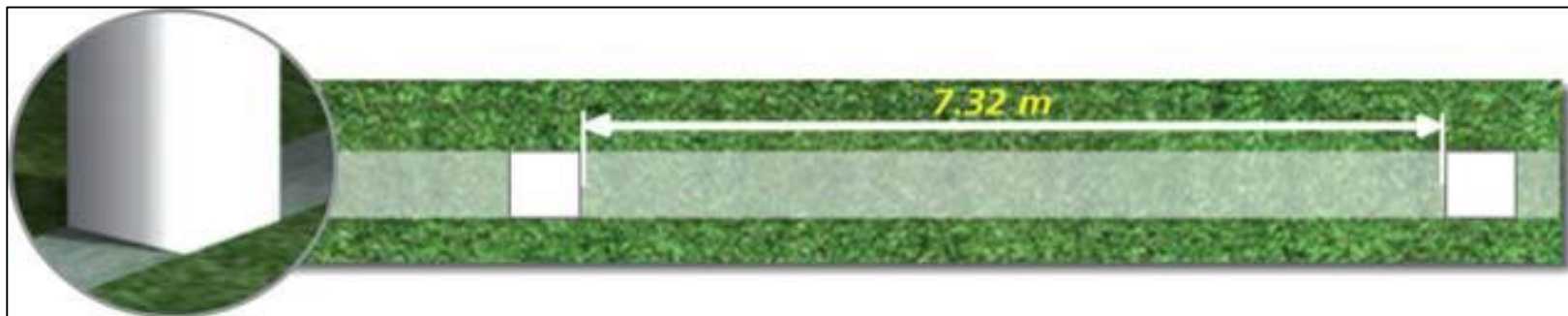


- Mõlema otsajoone keskele peab olema paigutatud värav.
- Väravad koosnevad kahest vertikaalsest ja nurgalippudest võrdsel kaugusel asetsevast postist, mis on omavahel ühendatud horisontaalse põiklatiga. Väravapostid ja põiklatt peavad olema valmistatud lubatud materjalist. Väravaposti ja põiklati kuju peab olema neljakandiline, ümar või ovaalne ning ei tohi olla mängijatele ohtlik.
- Postide vaheline kaugus on 7,32 meetrit ja värava kõrgus maapinnast põiklati alumise servani on 2,44 meetrit.

Väravad:



- Väravapostide asend peab otsajoone suhtes vastama järgmistele skeemidele.
- Kui väravapostid on ülevalt vaadates ruudukujulised, peavad väravapostide küljed asetsema paralleelselt või risti otsajoonega. Põiklati küljed peavad asetsema paralleelselt või risti väljaku tasapinnaga



Väravad:



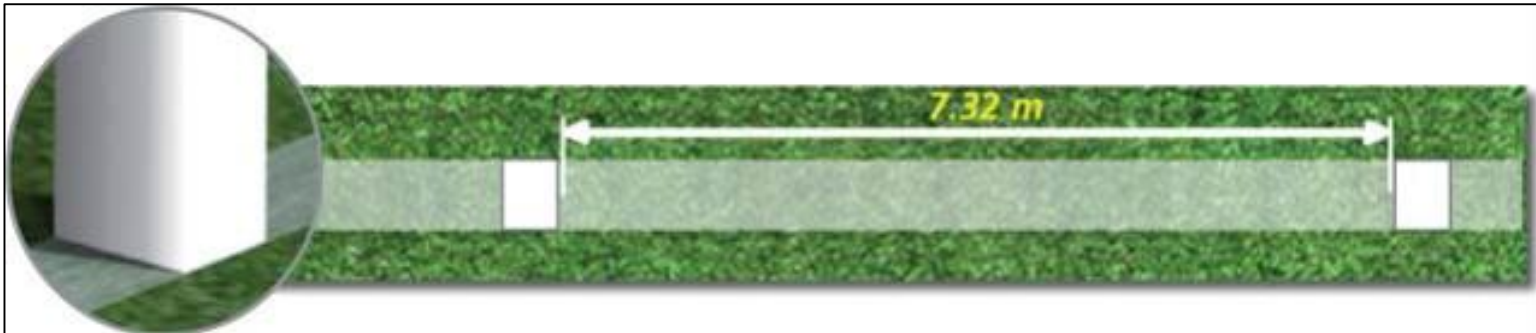
- Kui väravapostid on ülevalt vaadates ovaalse kujuga, peab väravapostide pikim telg asetsema risti otsajoonega. Põiklati pikim telg peab asetsema paralleelselt väljaku tasapinnaga.



Väravad:



- Kui väravapostid on ülevalt vaadates ristkülikukujulised, peab väravapostide pikim külg asetsema risti otsajoonega. Põiklati pikim külg peab asetsema paralleelselt väljaku tasapinnaga



Väravad



- Mõlemad väravapostid ja põiklatt on ühesuguse paksuse ja laiusega, mis ei tohi ületada 12 sentimeetrit (5 tolli).
- Kui värava põiklatt puruneb või nihkub oma kohalt, peatatakse mäng seniks, kuni see on parandatud või oma kohale tagasi paigaldatud. Kui põiklatti parandamine ei ole võimalik, siis mäng katkestatakse. Nööri kasutamine põiklatti asemel ei ole lubatud. Kui põiklatt on parandatud, jätkatakse mängu kohtuniku palliga.
- Väravate ja väravataguse maapinna külge võivad olla paigaldatud võrgud, eeldades, et nad on korralikult kinnitatud ega sega väravavahti.

Väravad



- Turvalisus
 - ✓ Väravad (k.a. teisaldatavad väravad) peavad olema turvaliselt maapinnale kinnitatud.

Väravad



- Kui kasutatakse väravajoone tehnoloogiat, võivad värava konstruktsiooni muudatused olla lubatud. Nad peavad olema kooskõlas FIFA väravajoone tehnoloogia kvaliteediprogrammis toodud kirjeldustele ja vastama ülaltoodud kirjeldusele “Väravad”.

Reklaam



- Igasugune reklaam, nii reaalne kui ka virtuaalne, on keelatud mänguväljakul ja sellega külgneval väravavõrguga kaetud alal, tehnilisel alal või kohtuniku videokorduse vaatamise alal ning väljaku piirjoontele lähemal kui 1 meeter asuval alal, alates mängijate väljakule tuleku hetkest kuni mängijate lahkumiseni vaheajale ning võistkondade taassisenemisest väljakule kuni mängu lõpuni. Samuti on reklaami paigaldamine keelatud väravatele, võrkudele, lipupostidele ja lippudele ning neile ei tohi kinnitada kõrvalisi seadmeid (kaamerad, mikrofonid jne).

Reklaam



- Lisaks peab püstine reklaam olema
 - ✓ Püstine reklaam peab olema vähemalt 1 meetri kaugusel mänguväljaku küljejoontest.
 - ✓ otsajoonest samal kaugusel kui maapinnani ulatuv väravavõrk
 - ✓ 1 meetri kaugusel väravavõrgust.



Logod ja embleemid

- FIFA, konföderatsioonide, liikmesmaade, liigade, klubide või teiste organisatsioonide logo või embleemi kujutamine reaalselt või virtuaalselt väljakul,, väravatel, värava võrkudel ning nende piiratud alal on mängu ajal keelatud.
- Lipupostidel ja lippudel on need lubatud.



Video Lisakohtunikud

- Mängudes kus kasutatakse video lisakohtunikke (ing. k. VAR) peab olema video töötlemise ruum (ing.k. VOR) ja vähemalt üks kohtuniku videokorduse vaatamise ala (ing. k. RRA).



Video Lisakohtunikud

- Video töötlemise ruum (ing. k. VOR)

VOR on ruum kus töötavad video lisakohtunik (ing. k. VAR), tema assistent (ing. k. AVAR) ja videokorduste operaator (ing. k. RO); see võib asetseda staadionil, selle läheduses või ka kaugemal. Mängu ajal tohivad VORi sisenada või suhelda nii VARi, AVARi või ROga ainult selleks volitatud isikud.

Mängija, vahetusmängija või välja vahetatud mängija, kes siseneb VORi eemaldatakse mängust; võistkonna ametnik, kes siseneb VORi eemaldatakse tehnilisest alast.



Video Lisakohtunikud

- Kohtuniku videokorduste vaatamise ala (ing. k. RRA)

Mängudes kus kasutatakse VAR-e peab olema vähemalt üks RRA kus kohtunik teostab kohapealset ülevaatus (ing. k. OFR). RRA peab olema:

- ✓ nähtaval kohal väljaspool mänguväljakut
- ✓ selgelt tähistatud

Mängijat, vahetusmängijat või välja vahetatud mängijat, kes siseneb RRA-se hoiatatakse kollase kaardiga; võistkonna ametiisikule, kes siseneb RRA-se tehakse avalik suuline märkus (või kollane kaart, kui seda võistkonna ametiisikute hoiatamiseks kasutatakse)

