

# 8. Reegel

## Mängu alustamine ja taasalustamine

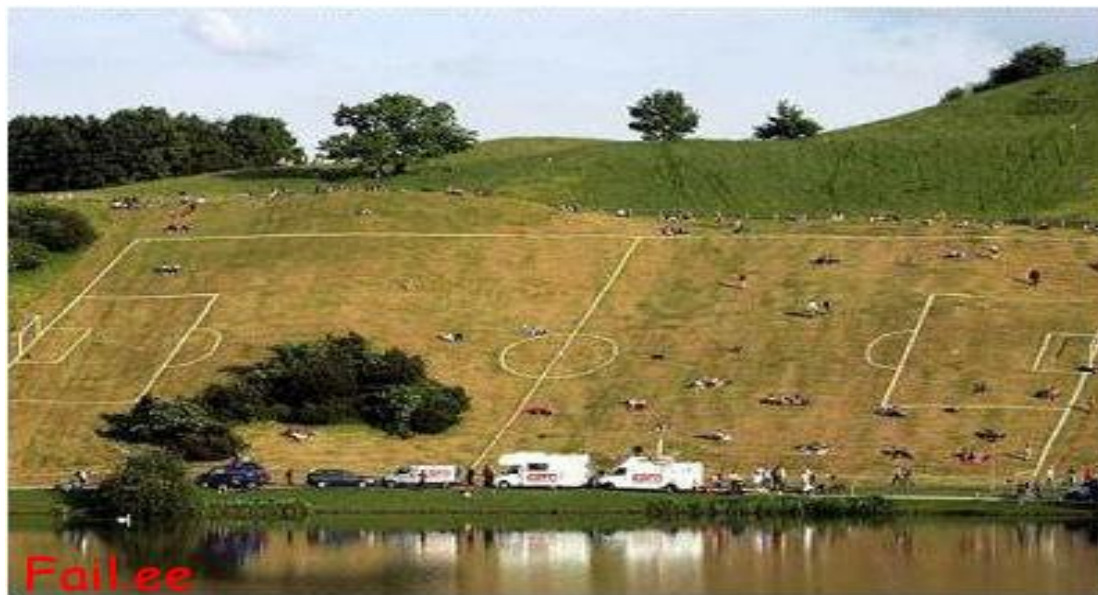




# Märksõnad



- Lahtilöök
- Kohtuniku pall





# Mängu alustamine ja taasalustamine

- Lahtilööki kasutatakse poolaegade, lisaaja poolaegade ning pärast loetud väravat mängu taasalustamise viisina. Karistus- ja vabalöögid, penaltid, küljesissevisked, väravaesised lahtilöögid ja nurgalöögid on teistsugused mängu taasalustamised (vaata 13-17. reegel)
- Kohtuniku pall on mängu taasalustamise viisi kui jalgpallireeglid ei nõua eelmainitud taasalustamisviisi.
- Mängu taasalustamise viis ei muutu, kui rikkumine toimub ajal kui pall on mängust väljas.

# Lahtilöök



## Protseduur

- loosimisel mündiviske võitnud võistkond saab valida rünnatava värava ja lahtilöögi õiguse vahel;
- sõltuvalt ülalmainitust saab vastasvõistkond õiguse lahtilöögiks või siis õiguse valida kumba väravasse nad esimesel poolajal ründavad;
- võistkond kes valib kumba väravasse nad esimesel poolajal ründavad saab õiguse lahtilöögiks teise poolaja alguses;
- võistkonnad vahetavad teiseks poolajaks väljakupooled;
- pärast värava löömist sooritab lahtilöögi vastasvõistkond.

# Lahtilöök



- **Lahtilöök**

- ✓ Kõik mängijad välja arvatud lööja on oma väljakupoolel.
- ✓ Vastasvõistkonna mängijad on pallist vähemalt 9,15 meetri kaugusel, kuni pall on mängus.
- ✓ Pall peab olema liikumatult keskpunktil.
- ✓ Kohtunik annab vile.
- ✓ Pall on mängus, kui seda on löödud ja ta selgelt liigub
- ✓ Otse lahtilöögist arvestatakse ainult vastasvõistkonnale löödud väravat. Kui pall lüüakse otse omaväravasse, siis määratakse vastasvõistkonnale nurgalöök.

# Lahtilöök



- Rikkumised ja karistused
- Kui mängija, kes sooritab lahtilööki puudutab palli uuesti enne, kui pall on puutunud mõnda teist mängijat määratakse vastasvõistkonnale vabalöök. Kui toimub käega mängu rikkumine määratakse vastasvõistkonnale karistuslöök.
- Iga muu lahtilöögi protseduuri rikkumise korral lüüakse lahtilöök uuesti.



# Kohtuniku pall

- **Protseduur**
- Kohtuniku pall kukutatakse kaitsva võistkonna väravavahile tema karistusallas, kui mängu peatamise hetkel oli:
  - ✓ pall karistusallas või
  - ✓ viimane pallipuude toimus karistusallas.



# Kohtuniku pall



- **Protseduur**
- Kõigil teistel juhtudel kukutab kohtunik palli mängijale, kelle võistkond viimasena palli puudutas. Kohtuniku pall mängitakse kohalt, kus toimus viimane puude mängija, välise teguri või 9. reeglis märgitud viisil kohtuniku poolt.
- Ülejäänud mängijad (mõlemast võistkonnast) peavad asetsema pallist vähemalt 4 m. kaugusel kuni see on mängus.





# Kohtuniku pall

- Protseduur
- Pall on mängus kui ta puutub maapinda.



# Kohtuniku pall

- **Rikkumised ja karistused**
- Kohtuniku palli korratakse, kui
  - ✓ mängija puudutab palli enne, kui pall puutub maapinda;
  - ✓ pall väljub mänguväljakult pärast kokkupuudet maapinnaga, ilma et keegi mängijatest oleks palli puudutanud.

# Kohtuniku pall



- **Rikkumised ja karistused**
- Kui kohtuniku pall läheb väravasse ilma, et seda puutuks vähemalt kaks mängijat, siis taasalustatakse mängu
  - ✓ väravaesise lahtilöögiga, kui pall läheb vastasvõistkonna väravasse;
  - ✓ nurgalöögiga, kui läheb omaväravasse.



