



Eesti Jalgpalli Liidu aastalõputurniiri juhend 2024

SISUKORD

| | |
|--|-----------|
| SISSEJUHATUS | 3 |
| Artikkel 1 – Mõisted | 3 |
| Artikkel 2 – Organiseerimine | 4 |
| Artikkel 3 – EJK-i kohustused | 4 |
| Artikkel 4 – Osalejate kohustused | 4 |
| Artikkel 5 – Mängijate kohustused..... | 4 |
| Artikkel 6 – Turniirist osavõtjad, võistkonna registreerimine ja osavõtumaks | 5 |
| Artikkel 7 – Auhinnad | 5 |
| Artikkel 8 – Turniiri süsteem | 6 |
| Artikkel 9 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus | 6 |
| Artikkel 10 – Mängureeglid..... | 8 |
| Artikkel 11 – Mänguvormid ja jalgpallisaapad | 9 |
| Artikkel 12 – Ausa mängu tunnustamine | 9 |
| Artikkel 13 – Distsiplinaareeskiri..... | 10 |
| Artikkel 14 – Vaidluste lahendamine | 10 |
| Artikkel 15 – Täpsustav asjaolu..... | 10 |
| Artikkel 16 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid | 10 |
| Artikkel 16 – Jõustumine | 10 |
| <i>Lisa 1: Lubatud/keelatud jalanõud</i> | <i>11</i> |

SISSEJUHATUS

Aastalõputurniir (edaspidi Turniir) on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) poolt korraldatav turniir minijalgpallis jalgpalli propageerimiseks.

Artikkel 1 – Mõisted

1.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

| | |
|-------------------------------|--|
| Aus mäng | Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4. |
| EJL-i egiidi all | Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused. |
| Eliitliiga | Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades |
| ERIS | EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks. |
| Hoiatused ja eemaldamised | Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid. |
| Jalgpalli ametiisiku litsents | Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. <u>Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.</u> |
| Jalgpalluri litsents | Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. <u>Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.</u> |
| Mängija osalemine mängus | Mängija protokollis kandmine, sh mängija protokollis kandmine vahetusmängijana, kui teda sisse ei vahetata. |
| Mängija mängimine mängus | Mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängimiseks mängijaprotokollis kandmist Saaljalgpallis loetakse mängija mängimiseks tema protokollis kandmist. |

| | |
|---------------------------------|---|
| Noorte võistlused | Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides (va. Eliitliigad) ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides. |
| Täiskasvanute meistrivõistlused | Eesti jalgpalli meistrivõistlused Premium, Esi- ja Esiliigas B ning Teises ja madalamates liigades, samuti Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused Meistri-, Esi ja Teises liigas. |

Artikkel 2 – Organiseerimine

- 2.1 Turniiri korraldab EJL.
- 2.2 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on Turniiri kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Turniiriga seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused.
- 2.3 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 3 – EJL-i kohustused

- 3.1 EJL loob parimad tingimused Turniiri korraldamiseks.
- 3.2 EJL kannab Turniiri korraldamise kulud, k.a mängukohtunike kulud.

Artikkel 4 – Osalejate kohustused

- 4.1 Turniirist osavõtjad kohustuvad järgima käesolevat juhendit ja teisi EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente.
- 4.2 Klubid/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 4.3 Kõik lähetuskulud kannavad Klubid/võistkonnad.
- 4.4 Kõik Klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-le õiguse mitteäriisilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Turniiril osalevate Klubide/võistkondade kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi/võistkonna nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

Artikkel 5 – Mängijate kohustused

- 5.1 Mängijad kohustuvad:
 - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
 - b) tunnustama käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente.

- 5.2 Kõik mängijad annavad tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

Artikkel 6 – Turniirist osavõtjad ja võistkonna registreerimine

- 6.1 Turniir koosneb erinevatest turniiridest nagu:
- a) täiskasvanute liigade ja rahvaliigade turniir;
 - b) noorteliigade turniir;
 - c) Eliitliigade turniir;
 - d) ja teised turniirid (nt seenioride turniir, fännide turniir, A. Le Coq Premium Liiga legendide turniir jt, mis toimuvad vastavalt võimalustele).
- 6.2 Täiskasvanute liigade, rahvaliiga ja noorteliigade turniirid on omakorda jaotatud alamturniirideks soo, vanuseklasside või liigade alusel.
- 6.3 Täiskasvanute liigade turniiridele kutsutakse Eesti 2024. a jalgpalli meistrivõistlused lõpetanud võistkonnad tulemuste alusel.
- 6.4 Rahvaliiga turniiridele kutsutakse Eesti 2024. a rahvaliiga võistkonnad tulemuste alusel.
- 6.5 Noorteliigade turniiridele kutsutakse Eesti 2024. a noorte jalgpalli meistri- ja klubivõistlused lõpetanud võistkonnad tulemuste alusel.
- 6.6 Eliitliigade turniirile kutsutakse Eesti 2024. a noorte jalgpalli meistrivõistluste U17 ja U19 Eliitliiga lõpetanud võistkonnad tulemuste alusel.
- 6.7 Võistlustele lubatakse võistkonnad, kes on esitanud EJL-le taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks.

Artikkel 7 – Osavõtumaks

- 7.1 Turniiril on kehtestatud osavõtumaks, mis on võistkonna kohta:
- 7.1.1 Täiskasvanute ja rahvaliiga turniiridel 100 eurot;
 - 7.1.2 Noorteliigade ja Eliitliiga turniiridel 50 eurot;
 - 7.1.3 Teistel turniiridel (nt seenioride turniir, fännide turniir, A. Le Coq Premium Liiga legendide turniir) tasuta.

Artikkel 8 – Auhinnad

- 8.1 EJL autasustab turniiri kolme paremat võistkonda karikaga.

- 8.2 Igal turniiril kõige rohkem väravaid löönud ja parimat mängijat ning parimat väravavahti autasustatakse eriauhinnaga.
- 8.3 Kui enim väravaid on löönud võrdselt kaks või rohkem mängijat, siis arvestatakse parima väravalööja autasustamisel:
- a) mängis võistkonnas, mis saavutas turniiril kõrgema koha;
 - b) lõi rohkem väravaid penalteid arvestamata.

Artikkel 9 – Turniiri süsteem

- 9.1 Turniiri süsteemi ja mängu kestvuse otsustab EJL vastavalt turniirile registreerunud võistkondade arvule.
- 9.2 Turniiril selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti.
- 9.3 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- a) väiksemat tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) omavaheliste mängude punkte;
 - c) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - d) suuremat võitude arvu;
 - e) üldist väravate vahet alagrupis;
 - f) suuremat löödud väravate arvu;
 - g) loosimistulemust.
- 9.4 Kohamängude viigilise lõpptulemuse korral lüüakse parema selgitamiseks penalteid, mida sooritavad mõlemast võistkonnast kolm (3) mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse löömist ühekaupa kuni võitja selgumiseni.

Artikkel 10 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus

- 10.1 Mängijaid antakse turniiril osalemiseks võistkonda üles läbi EJL-i poolt saadetud elektroonilise registreerimisvormi ja seda saab teha kuni oma turniiri (mitte võistkonna) esimese mänguni. 50% mängijatest peab olema üles antud 24 tundi enne oma turniiri esimest mängu.
- 10.2 Ühte võistkonda on lubatud üles anda kuni 18 mängijat.
- 10.3 Täiskasvanute liigade turniiril mängiv võistkond, mille nimi kannab laiendit U21, peab koosnema enamasti alla 22-aastasest mängijatest ehk kes on sündinud 2003. aastal või hiljem. Võistkonda on lubatud üles anda vaid väravavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 2002. aastal või varem.
- 10.4 Täiskasvanute liigade turniiril mängiv võistkond, mille nimi kannab laiendit U19, peab koosnema enamasti alla 20-aastasest mängijatest ehk kes on sündinud

2005. aastal või hiljem. Võistkonda on lubatud üles anda vaid väravavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 2004. aastal või varem.

10.5 Täiskasvanute liigade, noorteliigade ja Eliitliigade turniiride võistkondadesse tohib üles anda mängijaid, kes olid nendesse võistkondadesse üles antud Eesti 2024. a meistri- ja klubidevahelistel võistlustel, k.a mängijaid, kes olid võistkonda üles antud erandiga.

Lisaks tohib võistkondadesse üles anda ka uusi mängijaid, kes ei olnud nendesse võistkondadesse üles antud Eesti 2024. a jalgpalli meistrivõistlustel, kuid kes vastavad punktides 10.6 – 10.9 toodud tingimustele.

10.6 Täiskasvanute liigade turniiridele on lubatud üles anda uusi mängijaid, kes on sündinud 2009. aastal või varem.

10.7 Noorteliigade turniiridel on lubatud uusi mängijaid üles anda järgmiselt.

- a) U19 Eliitliiga turniir – 2006 – 2008 sündinud;
- b) U17 Eliitliiga turniir – 2008 – 2010 sündinud;
- c) poiste U16 vanuseklassi turniir – 2009 – 2011 sündinud;
- d) tütarlaste U16 vanuseklassi turniir – 2009 – 2011 sündinud;
- e) poiste U15 vanuseklassi turniir – 2010 – 2012 sündinud;
- f) poiste U14 vanuseklassi turniir – 2011 – 2013 sündinud;
- g) tütarlaste U14 vanuseklassi turniir - 2011 - 2013 sündinud;
- h) poiste U13 vanuseklassi turniir – 2012 - 2014 sündinud;
- i) poiste U12 vanuseklassi turniir – 2013 - 2015 sündinud.

10.8 Rahvaliiga võistkonda on lubatud üles anda mängijaid, kes on sündinud 2009. aastal või varem.

Lisaks on naiste rahvaliiga võistkonda lubatud üles anda nooremaid mängijaid, kes osalesid selle võistkonna eest Eesti 2024. a rahvaliiga võistlustel.

10.9 Rahvaliiga turniiridel osalevates võistkondades ei tohi osaleda Eesti 2024. a jalgpalli meistrivõistlustel osalenud mängijad, v.a mängijad kes on osalenud Kolmanda või Neljanda liiga võistkonna mängudes ja on nendest võistkondadest maha võetud enne 31. juulit 2024. a.

10.10 Juhul kui EJL korraldab eraldi turniiri seenioridele, siis sellel turniiril lubatakse võistkonda üles anda mängijaid, kes on sündinud 1979. aastal või varem. Lisaks lubatakse võistkonda üles anda kaks (2) mängijat, kes on sündinud 1978 – 1984. a.

10.11 Mängija tohib Turniiril igal punktis 6.1 loetletud turniiril osaleda vaid ühe võistkonna eest. Mängija ülesandmist võistkonda loetakse osalemiseks.

10.12 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühel turniiril.

Artikkel 11 – Mängureeglid

11.1 Turniiril järgitakse mängimisel järgmisi reegleid:

- i) Mängitakse „jooksva ajaga“, v.a viimane minut, kus rakendatakse aja peatamist. Juhul kui üks võistkondadest on vähemalt kolmeväraavalises eduseisus, aja peatamist ei rakendata.
- ii) Väljakul on korraga 6 mängijat (5 väljakumängijat ja väravavaht), v.a U17 Eliitliiga 2. turniiril, kus väljakul on korraga 5 mängijat (4 väljakumängijat ja väravavaht). Vähim mängijate arv väljakul on neli (4). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- iii) väljak on piiratud 90 cm kõrguse piirdega;
- iv) pall loetakse mängus olevaks kuni see ei ole piiret ületanud, tabanud lae konstruktsiooni või ei ole peatatud kohtuniku poolt;
- v) kui pall ületab väljaku küljepiirde, määratakse vastasvõistkonnale vabalöök;
- vi) Kui pall tabab enne väljakult väljumist lae konstruktsiooni määratakse vastasvõistkonnale vabalöök küljepiirde äärest mis lähim kohale kus pall vastu laekonstruktsiooni läks;
- vii) kui pall ületab väljaku otsapiirde, määratakse nurgalöök või väravaesine lahtilöök;
- viii) väravavahi- ja karistusala on samad;
- ix) kollane kaart tähendab mängija kõrvaldamist mängust kaheks minutiks. Väravavahi asemel võib karistust kanda teine mängija;
- x) punase kaardi saanud mängija saab automaatselt mängukeelu järgmiseks mänguks. Punase kaardi korral peab koos karistatud mängijaga viibima karistuspingil teine mängija, kes kahe minuti möödudes mängu siseneb. Punase kaardi saanud mängija peab viibima karistuspingil kuni mängu lõpuni. Väravavahi asemel ei või karistust kanda teine mängija;
- xi) kahe minuti karistust kannab mängija selleks eraldatud karistuspingil;
- xii) kahe minuti karistus lõpeb, kui karistusaja jooksul lüüakse karistatud võistkonnale arvulisest ülekaalust värav;
- xiii) kui ühest võistkonnast kannavad 2-minutilist karistust korraga kaks mängijat ja karistatud võistkonnale lüüakse värav, siis loetakse karistus kantuks sellele mängijale, kes kõrvaldati esimesena (v.a punase kaardi saanud mängija);
- xiv) ühest võistkonnast saab samaaegselt 2-minutilist karistust kanda kaks mängijat. Kui 2-minutiline karistus määratakse sama võistkonna kolmandale mängijale, siis karistuse saanud mängija saadetakse karistuspingile ja tema asemele tuleb tehnilisest alast väljakule uus

mängija. 2-minutilise karistuse saanud mängija karistus hakkab jooksma alles siis, kui ühel 2-minutilise karistust kandnud mängijal karistusaeg lõpeb. Sellisel juhul ei tohi mängija, kelle karistusaeg lõppes, siseneda väljakule, vaid peab lahkuma sealt tribüüni kaudu tehnilisse alasse;

- xv) kaks kollast kaarti ühes mängus ühele ja samale mängijale ei tähenda automaatselt punast kaarti;
 - xvi) võistkonna mängijad ja treenerid on kohustatud viibima mängu ajal väljaku otsajoone taga neile spetsiaalselt ettevalmistatud pinkidel;
 - xvii) mängijate lahkumine väljakult ning sisenemine väljakule on lubatud ainult üle oma väljakupoolel asuva otsajoone. Sellest nõudest mittekiinnipidamine toob kaasa mängija karistamise kollase kaardiga;
 - xviii) väravaesisest lahtilöögist ei ole lubatud lüüa palli otse üle keskjoone, pall peab puutama esmalt väljakut või mängijat enda väljakupoolel. Rikkumise korral määratakse vastasvõistkonnale vabalöök sealt, kus pall ületas keskjoone.
 - xix) väravavahil ei ole lubatud visata palli käega ega käest lahti mängida otse üle keskjoone, pall peab puudutama enne väljakut oma väljakupoolel või seal viibivat mängijat. Rikkumise korral määratakse vastasvõistkonnale vabalöök sealt, kus pall ületas keskjoone;
 - xx) mänguväljaku mõõtmed on 24x48 meetrit;
 - xxi) jalgpallivärvade mõõtmed on 2x5 meetrit;
- 11.2 Turniiril mängitakse palliga nr 5, v.a tüdrukute U14 vanuseklass ning poiste U12 ja U13 vanuseklassid, kes mängivad palliga nr 4.

Artikkel 12 – Mänguvormid ja jalgpallisaapad

- 12.1 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke ja soovitatavalt ka pükse ning põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
- 12.2 Sama värvi mängusärgide korral vahetab särgid mängus teisena märgitud võistkond.
- 12.3 Väravavaht peab kandma väljakumängijatest erinevat värvi riietust.
- 12.4 Number mängusärgil peab vastama mängijale võistkonna ülesandmislehel määratud numbriga ja igal mängijal peab olema teistest erinev number. Mängija peab turniiri jooksul mängima ühe ja sama numbriga.
- 12.5 Turniiril tuleb mängida kunstmuru- või sisejalgpallisaabastega vastavalt lisale 1.

Artikkel 13 – Ausa mängu tunnustamine

- 13.1 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikega.

Artikkel 14 – Distsiplinaareeskiri

- 14.1 Võistkondade, nende ametiisikute või võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJK-i juhatuse poolt kehtestatud distsiplinaarreeglistikku.
- 14.2 Juhul kui võistkonnas osaleb mängukeeluga mängija, mittelubatud sünniaastaga mängija või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, siis antud mängutulemus tühistatakse ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning turniiritabelisse kantakse - : ... (vastaste löödud väravate arv). Mängija eemaldatakse turniirilt, võistkond omab õigust edasi mängida.
- 14.3 Vale nime all mänginud mängija eemaldatakse turniirilt, võistkond diskvalifitseeritakse.
- 14.4 Võistkonna ülesandmiselehel valeandmeid esitanud võistkond diskvalifitseeritakse turniirilt.

Artikkel 15 – Vaidluste lahendamine

- 15.1 Käesoleva juhendiga seotud vaidlusi lahendab Peadirektor, kes vajadusel edastab asja arutamiseks distsiplinaarkomisjonile.

Artikkel 16 – Täpsustav asjaolu

- 16.1 Juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline meistrivõistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

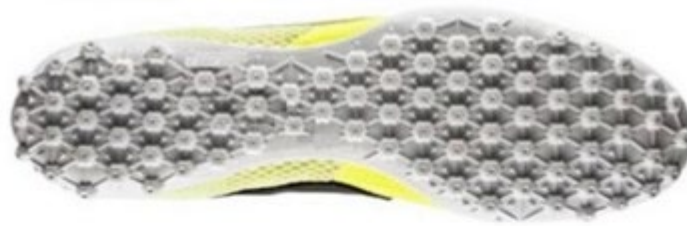
Artikkel 17 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 17.1 Juhendis käsitlemata või väärarvatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 17.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Peadirektoril.

Artikkel 18 – Jõustumine

- 18.1 Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJK-i juhatuse poolt ja kehtib aastalõputurniiril 2024. a.

Lisa 1: Lubatud/keelatud jalanõud



LUBATUD



LUBATUD



KEELATUD



KEELATUD



KEELATUD