

Eesti 2011/12.a naiste saaljalgpalli karikavõistluste juhend



Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29.12.2011

SISUKORD

SISUKORD	2
SISSEJUHATUS	3
I ÜLDSÄTTED	3
Artikkel 1 – Reguleerimisala	3
Artikkel 2 – Organiseerimine.....	3
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	3
Artikkel 3 – EJL-i kohustused	3
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused	3
Artikkel 5 – Mängijate kohustused	4
III AUTASUSTAMINE	5
Artikkel 6 – Karikas ja diplomid.....	5
IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	5
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad	5
Artikkel 8 – Võistluste süsteem.....	5
V REGISTREERIMINE JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS	6
Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine	6
Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks.....	6
Artikkel 11 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus	6
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	6
Artikkel 12 – Mängupäevad	6
Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad	6
Artikkel 14 – Mängureeglid	6
Artikkel 15 – Mängupallid.....	6
. Artikkel 16 – Mänguprotokoll	6
VIII KOHTUNIKUD	7
Artikkel 17 – Määramine	7
Artikkel 18 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile	7
IX MÄNGUVORMID	7
Artikkel 19 – Mänguvormid	7
Artikkel 20 – Sponsorite logod mänguvormil.....	7
X MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE	8
Artikkel 21 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad	8
XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING	8
Artikkel 23 – EJL distsiplinaareeskirjad	8
Artikkel 24 – Kollased ja punased kaardid.....	8
Artikkel 25 – Protesti esitamine	9
Artikkel 26 – Apellatsiooni esitamine	9
Artikkel 27 – Doping	9
XII LÖPPSÄTTED	9
Artikkel 28 – Jõustumine.....	9
<i>LISA I: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule</i>	<i>10</i>

SISSEJUHATUS

Eesti naiste saaljalgpalli karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse saaljalgpalli karikavõitja.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

Käesolev juhend reguleerib Eesti naiste saaljalgpalli karikavõistlusi (edaspidi võistlused).

Artikkel 2 – Organiseerimine

1. Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
2. EJL korraldab võistlusi igal aastal.
3. EJL-i peasekretär (edaspidi: peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest. Peasekretär delegerib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest EJL-i võistluste osakonnale.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
 - a) Ranna- ja saaljalgpalli komisjon (edaspidi: komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
 - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust (peatükk IX).
5. Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaar- ja apellatsioonikomisjon käsitlevad kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJL-i kohustused

1. EJL loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
2. EJL kannab võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud.

Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused

1. Võistlustel osaledes kohustuvad klubid/võistkonnad:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

2. Klubid/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
3. Klubi/võistkond peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
4. Korraldaja vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
5. Korraldaja on kohustatud kindlustama:
 - a) reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad.
 - b) mängupallid;
 - c) lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi
 - d) teadustuse;
 - e) valgustuse (meistriliigas vähemalt 600 luxi);
 - f) riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
 - g) korra saalis, võistkondade, kohtunike ja pealtvaatajate ohutuse ning julgeoleku
6. Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi Lisas I välja toodud miinimumstandardile.
7. Korraldaja on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.
8. Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks kasutada ning volitada teisi kasutama võistlustel osalevate klubide/võistkondade kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasaarvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi/võistkonna nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasaarvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
9. Kui sissepääs mängule on piletitega, siis lubatakse EJL-i ametnikud töötõendi esitamisel tasuta sisse.
10. Klubidel/võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.
11. Kõik võistkonna lähetuskulud kannab võistkond.
12. Klubi/võistkond on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik käesolevast juhendist ning distsiplinaarkomisjoni otsustest tulenevad maksud, trahvid ja tasud.

Artikkel 5 – Mängijate kohustused

1. Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
 - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
 - b) tunnustama kehtivaid saaljalgpalli reegleid, mis on vastu võetud FIFA ja IFAB poolt;
 - c) täitma klubi/võistkonna, EJL-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes saaljalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda; vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste saaljalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes saaljalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS)

jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);

- f) mitte osalema ei otseselt ega kaudselt, ei ise ega oma sugulaste või tuttavate kaudu Eesti saaljalgpalliga seotud mistahes ennustumängudes või kihlvedudes ja teavitama igast temale teadaolevast vastavast katsest otsekohe EJK-i peasekretäri või presidenti.
2. Kõik mängijad annavad tasuta EJK-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks ja EJK-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Karikas ja diplomid

1. EJK autasustab võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarikaga ja diplomiga.
2. Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga.

IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad

1. Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad.
2. Võistlejate nimekirja arvatakse võistkonnad, kes on esitanud EJK-ile taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks .

Artikkel 8 – Võistluste süsteem

1. Võistlused toimuvad ühepäevase turniirina
2. Kõik võistkonnad loositakse kahte gruppi, kus kõik võistkonnad mängivad omavahel läbi
3. Loosimiskomisjoni kuuluvad EJK-i juhatuse ja sekretariaadi esindajad.
4. Loosimised on avalikud.
5. Gruppides selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja tabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
6. Võrdsete punktide korral arvestatakse:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) suuremat võitude arvu;
 - c) omavaheliste mängude punkte;
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - e) üldist väravate vahet;
 - g) suuremat löödud väravate arvu.
7. Gruppide kaks paremat selgitavad karikasüsteemis turniiri võitja.
8. Kui karikasüsteemis lõpeb mäng viigilise tulemusega, siis selgitatakse võitja 6 m karistuslöökidega. Kummastki võistkonnast lööb kolm mängijat. Kui ka siis ei ole võitja selgunud jätkatakse ühekaupa kuni võitja selgumiseni.

V REGISTREERIMINE JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS

Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i võistluste osakonda esitada avaldus EJL-i poolt esitatud vormis.
2. Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult EJL-i juhatuse otsuse alusel.
3. Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks

Võistlustel liikmemaksu ei ole.

Artikkel 11 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus

1. Võistkondade mängijate nimelist registreerimist ei toimu
2. Mängijatel on lubatud võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest.
3. Võistlustel on lubatud mängida 1996.a. või varem sündinud naistel.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 12 – Mängupäevad

Võistlused toimuvad 8. jaanuaril Kehra spordihoones.

Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad

1. Võistluste algus on kell 11.00.
2. Mängud toimuvad vastavalt ajakavale.
3. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

VII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 14 – Mängureeglid

1. Mängimisel järgitakse FIFA poolt avaldatud Mängureegleid
2. Võistlustel on mänguaeg 1 x 15 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
3. Kui mängija sooritab oma võistkonna neljanda akumuleerunud vea, määratakse karistuslööök teise penalti punktist 10 m vastavalt Mängureeglitele.
4. Mängu alguses peab võistkonnas olema vähemalt 5 mängijat. Vastasel juhul määratakse võistkonnale loobumiskaotus.
5. Kui mängu ajal jääb võistkonda vähem kui 3 mängijat, siis mäng katkestatakse ja võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängus löödud väravad tühistatakse. Tabelisse kantakse löödud väravate kohale miinusmärk sulgudes. Vastavõistkonna löödud väravad jäävad kehtima ja kantakse tabelisse tavalises korras.

Artikkel 15 – Mängupallid

Mängu pall peab vastama FIFA saaljalgpalli reeglitele (ümbermõõt 62-64 cm) ning peab kandma ühte järgnevatest kirjetest: "FIFA APPROVED", "FIFA INSPECTED" või "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD".

Artikkel 16 – Mänguprotokoll

1. Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
2. Mänguprotokolli vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate

- mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Kõik protokollis kantud mängijad peavad omama jalgpalluri litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes on registreeritud vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise korrale. Mängija, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
3. Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokollis kohtunikule vähemalt 15 minutit enne oma esimest mängu.
 4. Võistlustel tohib iga võistkond protokollis kanda kuni 12 mängijat.
 5. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel

VIII KOHTUNIKUD

Artikkel 17 – Määramine

1. Võistlustel määrab mängudele litsentseeritud kohtunikud EJL.
2. Korraldaja kindlustab lauakohtuniku-ajamõõtja.
3. Kohtunikud peavad saabuma mängupaika vähemalt 30 minutit enne esimese mängu algust.
4. Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i peakohtunikul ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumisaja ja –koha teatab EJL ning uue mängu staadioni ja külalisvõistkonna kohalesõidukulud katab EJL.

Artikkel 18 – Mänguprotokollis edastamine EJL-ile

Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollis löödud väravad ja karistused, märkides ka toimumise minuti. 48 tunni jooksul peab protokoll jõudma EJL-i.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 19 – Mänguvormid

1. Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, pükse ja põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
2. Värava vaht peab kandma väljakumängijatest erinevat värvi riietust.
3. Võistkonnal on soovitatav omada kaks erinevas värvitoonis võistlusvormi, soovitatavalt üks hele ja teine tume.
4. Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
5. Kui võistkondadel on sama värvi mänguvormid, siis vahetab mänguvormi teisena nimetatud võistkond.
6. Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
7. Numbrid mängupükstel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad pükste paremal küljel.
8. Mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
9. Mängusärgi seljal oleva numbri kõrgus peab olema vahemikus 25-35 cm ja selgesti loetav.

Artikkel 20 – Sponsorite logod mänguvormil

Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

X MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE

Artikkel 21 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad

1. Kui võistkond keeldub mängimisest või kui võistkonna süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarkomisjon. Distsiplinaarkomisjon määrab kindlaks rakendatavad distsiplinaarmeetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
2. Erandjuhtudel võib peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängutulemus oli selle klubi/võistkonna kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav

XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 23 – EJL distsiplinaareeskirjad

1. Võistkondade, nende ametnike või võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust ning EJL-i poolt rakendatavaid tasusid ja trahve.
2. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ja mängule tulnud võistkonnale arvestatakse võit.
3. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas võistluste mängus.
4. Loobumise andnud võistkond tasub 1,5 MP suuruse summa vastavalt EJL-i määrusele maksudest ja trahvidest (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral).
5. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 24 – Kollased ja punased kaardid

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võib Distsiplinaarkomisjon karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.
2. Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
3. Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas). Samuti mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
4. Hoiatused ei kandu ühest võistlusest ega hooajast teise.
5. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse.
6. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või registreerimata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit. Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokollil kantud mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas karikavõistluste mängus.
7. EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud kollastest ja punastest kaartidest. Mängijate saadud kollaste ja punaste kaartide arvestuse eest vastutab klubi/võistkond.

8. Distsiplinaarkomisjoni otsused edastatakse võistkondadele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.

Artikkel 25 – Protesti esitamine

1. Protest tuleb esitada hiljemalt 15 minuti jooksul peale mängu lõppu.
2. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutab.
3. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
4. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
5. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.
6. Protesti vaatab läbi ja teeb otsuse žürii, kuhu kuuluvad EJK-i esindaja, üks kohtunik, kes ei olnud seotud selle mänguga ja ühe võistkonna esindaja, kes ei olnud seotud selle mänguga.

Artikkel 26 – Apellatsiooni esitamine

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distsiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJK-i apellatsioonikomisjoni reglemendist.

Artikkel 27 – Doping

1. Dopingi kasutamiseks loetakse Maailma Antidopingi Koodeksis sätestatud dopinguvastaste reeglite ühekordset või mitmekordset rikkumist.
2. Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujate suhtes distsiplinaarmenetluse.
3. Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal.

XII LÕPPSÄTTED

Artikkel 28 – Jõustumine

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJK-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2011/2012.

LISA I: EJK-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule

Esmaabikott peab sisaldama järgnevaid:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastus padjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed