



Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistluste Teise ja madalamate liigade juhend

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 27.11.2015

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	5
Artikkel 4 – Kommertsõigused.....	5
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused.....	6
Artikkel 6 – Aus mäng.....	6
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	6
Artikkel 7 – EJL-i kohustused.....	6
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused.....	6
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused.....	7
III AUTASUSTAMINE	8
Artikkel 10 – Karikas, diplomid jm auhinnad.....	8
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	8
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad.....	8
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine.....	10
Artikkel 13 – Liiga liikmemaks.....	10
V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	11
Artikkel 14 – Mängureeglid.....	11
Artikkel 15 – Vaheaeg poolaegade vahel.....	11
Artikkel 16 – Võistluste süsteem.....	11
Artikkel 17 – Liigavõitjate mängud.....	12
Artikkel 18 – Üleminekumängud.....	13
Artikkel 19 – Penaltilöögid.....	14
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	14
Artikkel 20 – Mängupäevad.....	14
Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad.....	14
Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine.....	15
Artikkel 23 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	15
Artikkel 24 – Mängu ärajäämine.....	15
Artikkel 25 – Mängu katkestamine.....	16
VII STAADIONID	17
Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile.....	17
Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele.....	17
Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	17
Artikkel 29 – Valgustus.....	18
Artikkel 30 – Kell ja tabloo.....	18
Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	18
VIII MÄNGIJATE REGISTREERIMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	18
Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine.....	18
Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus.....	20
IX MÄNGUVORMID	22
Artikkel 34 – Mänguvormid.....	22
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	23
Artikkel 35 – Lipud.....	23
Artikkel 36 – Turvalisus ja ohutus.....	23
Artikkel 37 – Meditsiiniline abi.....	23
Artikkel 38 – Mängupallid.....	24
Artikkel 39 – Pallipoisid/-tüdrukud.....	24
Artikkel 40 – Teadustus.....	24
Artikkel 41 – Mängukava.....	24

XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD	24
Artikkel 42 – Võistkondade saabumine	24
Artikkel 43 – Mänguprotokoll	24
Artikkel 44 – Protokollis esitatud mängijate asendamine.....	25
Artikkel 45 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	26
Artikkel 46 – Mängijate vahetamine	26
Artikkel 47 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	26
Artikkel 48 – Mänguprotokoll edastamine EJL-le.....	26
XII KOHTUNIKUD	27
Artikkel 49 – Kohtunike määramine.....	27
Artikkel 50 – Kohtunike saabumine mängupaika.....	27
Artikkel 51 – Kohtunike hilinemine	27
Artikkel 52 – Kohtuniku terviserike	27
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	28
Artikkel 53 – EJL distsiplinaareeskirjad	28
Artikkel 54 – Hoiatused ja eemaldamised	28
Artikkel 55 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	29
Artikkel 56 – Protesti esitamine	30
XIV DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE.....	31
Artikkel 57 – Doping	31
Artikkel 58 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	31
XV LÕPPSÄTTED.....	32
Artikkel 59 – Vaidluste lahendamine	32
Artikkel 60 – Täpsustav asjaolu.....	32
Artikkel 61 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	32
Artikkel 62 – Lisad.....	32
Artikkel 63 – Jõustumine	32
<i>LISA I: Klubi kinnitus.....</i>	<i>33</i>
<i>LISA II: Liigade võitjate finaalide korraldamine</i>	<i>34</i>
<i>LISA III: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>37</i>

Preambul

Eesti jalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA karikasarjades osalevad klubid.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistlustel Teises, Kolmandas ja Neljandas liigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollis kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.
EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS	EJL-i võistluste administreerimise ja haldamise infosüsteem, mille kaudu klubi saab registreerida võistkonda, mängijaid, esitada mängueelset ankeeti ja teha muid võistlustega seonduvaid toiminguid.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi võistkond või mõne teise klubi võistkond, v.a kui duubelvõistkonna klubi on iseseisev EJL-i poolt litsentseeritav klubi. Kui põhivõistkond on välja pandud ühendklubina esindamiseks regiooni tippjalgpallis ja see on sätestatud ühendklubi põhikirjas, võidakse lugeda ühte madalamas liigas mängivat asutajaklubi võistkonda põhivõistkonnaga sama klubi võistkonnaks. Üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Järelkasvuvõistkond	Põhivõistkonna klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel on õigus vastavalt käesolevale juhendile osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel. Klubi, kellel vastava vanuseklassi noortevõistkonnad puuduvad, võib oma

põhivõistkonna järelkasvuvõistkonnaks nimetada ühe mõne teise klubi U-19 vanuseklassi noorte võistkonna.

Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Transfer	International Transfer Certificate ehk ITC. Luba üle 10-aastase mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus, mille taotlemine käib vastavalt „FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra“ (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.
„Klubis treenitud mängija“ ehk KTM	Mängija, kes olenemata vanusest, rahvusest ja kodakondsusest, alates hooaja algusest, mil ta sai 12-aastaseks kuni hooaja lõpuni, mil ta sai 21-aastaseks, on mänginud klubi eest või on olnud klubisse registreeritud vähemalt 4 hooaega. Samuti loetakse „klubis treenitud mängijaks“ mängijat, kes on mistahes vanuses olnud klubisse registreeritud ja klubi võistkonda üles antud vähemalt seitse (7) hooaega, mis ei pea olema järjestikkused.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);

- 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-le.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu (*Fair Play*) põhimõtteid.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud, k.a mängukohtunike ja mänguinspektorite kulud.

Artikkel 8 – Jalgpallklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi vastutab oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-le teatatud kodustaadioni(te)l kooskõlas artiklitega 26 ja/või 27, mis asub/asuvad Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutatav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike ja mänguinspektorite kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Klubi on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
- 9.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtetele;
- 9.1.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
- 9.1.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega,

käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;

- 9.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;
 - 9.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.2 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikas, diplomid jm auhinnad

- 10.1 EJL autasustab kõikide liigade võitjaid karikate ja diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega.
- 10.2 Liigavõitjate finaalmängus teiseks tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega.
- 10.3 EJL autasustab Teise ja madalamate liigade piirkondade võitjaks tulnud võistkondi karikate ja diplomitega ning selle liikmeid diplomitega.
- 10.4 Teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 10.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtjaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna.
- 11.2 Juhul kui klubi registreerib Võistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt aste madalamas

liigas kui klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Antud sätte ei laiene duubelvõistkonnale, kes on välja pandud teise klubi poolt.

- 11.3 Juhul kui sama klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab tal õiguse järgmisel hooajal tõusta liigasse, kus asub tema põhivõistkond, siis õigus üles tõusta ja mängida üleminekumänge kandub üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel.
- 11.4 Juhul kui sama klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge kõrgemasse liigasse tõusmiseks, ei kandu üleminekumängu mängimise õigus üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, v.a juhul, kui duubelvõistkonna põhivõistkond paikneb liigas, kuhu duubelvõistkonnal oleks võimalik tõusta ning tal puudub ülestõusmise võimalus.
- 11.5 Hooajal 2016 lubatakse Teise liiga kahe 14 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Esiliigas B 9. ja 10. kohale tulnud võistkonnad, Esiliiga B üleminekumängu kaotaja, Esiliiga B üleminekumängude Teise liiga piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavahelise mängu kaotaja, Teise liiga piirkondades 3.-11. kohale tulnud võistkonnad, Teise liiga üleminekumängude võitjad ning Kolmanda liiga piirkondades 1. kohale tulnud võistkonnad.
- 11.6 Hooajal 2016 lubatakse Kolmanda liiga nelja 12 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Teise liiga piirkondades 13. ja 14. kohale tulnud võistkonnad, Teise liiga üleminekumängude kaotajad võistkonnad, Kolmanda liiga piirkondades 3.–9. kohale tulnud võistkonnad, Kolmanda liiga üleminekumängude võitjad ning neljanda liiga piirkondades 1.-2. kohale tulnud võistkonnad.
- 11.7 Hooajal 2016 lubatakse Neljanda liiga nelja 12 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Kolmanda liiga piirkondades 11.-12. kohale tulnud võistkonnad, Kolmanda liiga üleminekumängude kaotajad võistkonnad ning ülejäänud Neljanda liiga võistkonnad.
- 11.8 Kõik ülejäänud registreerunud võistkonnad paigutatakse Neljandas liigas vabaks jäänud kohtadele ning vajadusel moodustatakse Viies liiga. Viienda liiga vajalikkuse ja selle liiga koosseisu üle otsustab EJL juhatus vastavalt meistrivõistlustele registreerunud võistkondade arvule.
- 11.9 Võistlustel osalemiseks ei pea klubile olema EJL-i poolt väljastatud litsentsi.
- 11.10 Teise liiga klubid võivad taotleda Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi vastavalt EJL-i klubide litsentseerimise korrale. Premium, Esi- või Esiliiga B võistkond, kelle klubile ei ole väljastatud vastavat litsentsi, langeb Teise liigasse ja Teise liiga võistkond, kelle klubi omab mistahes litsentsi, tõuseb Esiliigasse B. Kui Teise liigasse langes litsentsi puudumise tõttu Premium või Esiliiga võistkond, tõuseb tema asemele võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha ja kelle klubile on väljastatud vastav litsents.
- 11.11 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 11.12 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema

koha. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamiseks võetakse arvesse liigavõitjate väljaselgitamiseks peetud mängude tulemusi, ülejäänud võistkonnad järjestatakse lähtudes punktis 16.3 toodud kriteeriumitest. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.

11.13 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-le esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas I.
- 12.2 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi EJL-le ERIS-e kaudu võistkonna ankeedi.
- 12.3 Teise liiga võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. detsember 2015. a (k.a).
- 12.4 Madalamates liigades on võistkonna registreerimise viimane kuupäev 18. jaanuar 2016. a (k.a).
- 12.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 12.6 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.7 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks.
- 12.8 Kõik oma klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel vastavalt käesolevale juhendile on õigus osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel, on automaatselt selle klubi täiskasvanute meistrivõistlustel osalevate võistkondade järelkasvuvõistkonnad. Juhul kui klubi soovib oma täiskasvanute meistrivõistlustel osalevale võistkonnale määrata järelkasvuvõistkonnaks mõne teise klubi noortevõistkonna, peab ta selle ära märkima võistkonna ankeedil. Üks noortevõistkond saab olla järelkasvuvõistkonnaks vaid ühele teise klubi täiskasvanute võistkonnale. Noortevõistkondi, mis on automaatselt järelkasvuvõistkondadeks oma klubi täiskasvanute võistkonnale, ei saa enam määrata järelkasvuvõistkonnaks teise klubi täiskasvanute meistrivõistlustel osalevale võistkonnale.

Artikkel 13 – Liiga liikmemaks

- 13.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 13.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
 - 13.2.1 Teises liigas 1 430 eurot;
 - 13.2.2 madalamates liigades 960 eurot.
- 13.3 Teise liiga võistkonna klubil tuleb kõik eelmiste hooegade võlgnevused tasuda hiljemalt 15. detsembriks 2015. a (k.a).

- 13.4 Teise liiga võistkonna liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 11. jaanuariks 2016. a (k.a).
- 13.5 Kolmanda ja Neljanda liiga võistkonna klubil tuleb eelmiste hooegade võlgnevused tasuda hiljemalt 18. jaanuariks 2016. a (k.a).
- 13.6 Kolmanda ja Neljanda liiga võistkonna liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 1. veebruariks 2016. a (k.a).
- 13.7 Kahtluse korral, et võistkonna nime on muudetud eesmärgiga mitte maksta eelmise hooaja trahve, on EJL-il õigus uut võistkonda mitte registreerida enne eelmise hooaja trahvide ja maksude tasumist.

V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 14 – Mängureeglid

- 14.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud „Mängureegleid“ (*FIFA Laws of the Game*).

Artikkel 15 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 15.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.
- 15.2 Mängudel, kus minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

Artikkel 16 – Võistluste süsteem

- 16.1 Võistlused koosnevad kaheringilisest turniirist, kus turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil mängitakse üks ring kevadel ja teine sügisel, v.a Neljandas liigas, kui piirkonda registreerub vähem kui 12 võistkonda. Sellisel juhul otsustab võistluste süsteemi EJL-i võistluste osakond vastavalt piirkonda registreerunud võistkondade arvule.
- 16.2 Juhul kui võistlustel mängitakse kolm (3) ringi, siis viimases ringis kodus mängivad võistkonnad selgitatakse välja loosi teel.
- 16.3 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3) punkti, viik ühe (1) punkti ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 16.4 Teise ja madalamate liigade kõikide kohtade paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 16.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 16.4.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 16.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 16.4.4 suuremat võitude arvu;
 - 16.4.5 üldist väravate vahet;

16.4.6 suuremat löödud väravate arvu;

16.4.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;

16.4.8 loosimistulemust.

- 16.5 Peale meistrivõistluste lõppu tõusevad Teise liiga piirkondade võitjad Esiliigasse B. Piirkondades 2. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel kodus-väljas printsiibil ning selle võitja mängib kodus-väljas printsiibil Esiliiga B 8. koha saavutanud võistkonnaga üleminekumänge. Teise liiga piirkondades 13. ja 14. kohale tulnud võistkonnad langevad Kolmandasse liigasse, piirkondades 12. kohale tulnud võistkonnad mängivad kodus-väljas printsiibil üleminekumänge vastavalt Kolmanda liiga Põhja ja Ida piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga ning Lõuna ja Lääne piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga
- 16.6 Kolmanda liiga piirkondade võitjad tõusevad Teise liigasse vastavalt territoriaalsele paiknevusele. Piirkondades 2. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel kodus-väljas printsiibil vastavalt Põhi Idaga ja Lõuna Läänega ning nende mängude võitjad mängivad kodus-väljas printsiibil üleminekumänge Teise liiga vastavates piirkondades 12. kohale tulnud võistkondadega. Kõikide piirkondade 11. ja 12. kohale tulnud võistkonnad langevad Neljandasse liigasse. Kolmanda liiga piirkondades 10. kohale tulnud võistkonnad mängivad üleminekumänge kodus-väljas printsiibil Neljanda liiga vastavate piirkondade 3. kohale tulnud võistkondadega. Esiliiga B 9. ja 10. koht langevad Teise liigasse, 8. koht mängib üleminekumänge kodus-väljas printsiibil Teise liiga piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga.
- 16.7 Neljanda liiga piirkondades 1. ja 2. kohale tulnud võistkonnad tõusevad Kolmandasse liigasse. Neljanda liiga piirkonnas 3. kohale tulnud võistkond mängib üleminekumänge kodus-väljas printsiibil Kolmanda liiga vastavas piirkonnas 10. kohale tulnud võistkonnaga. Viienda liiga olemasolu korral langevad kõikide piirkondade 11. ja 12. kohale tulnud võistkonnad Viiendasse liigasse.
- 16.8 Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Meistrivõistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 17 – Liigavõitjate mängud

- 17.1 Pärast Võistluste lõppu viiakse liigade võitjate väljaselgitamiseks kõikide piirkondade võitjate vahel läbi lisamängud.
- 17.2 Teises liigas mängivad piirkondade võitjad ühe nn finaalmängu, mille tulemusena selgitatakse välja Teise liiga võitja.
- 17.3 Madalamates liigades mängivad Põhja ja Ida piirkondade võitjad omavahel ning Lõuna ja Lääne piirkondade võitjad omavahel nn poolfinaalmängu, mille võitjad kohtuvad finaalis, et selgitatada välja liiga võitja.
- 17.4 Liigavõitja mängu võitja on võistkond, kes lööb mängu jooksul rohkem väravaid. Kui väravate arv mängu lõppedes on võrdne, mängitakse lisaaeg 2x15 minutit. Lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaaja jooksul rohkem väravaid. Kui

lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöökidest löömist kuni võitja selgumiseni.

- 17.5 Lisamängud liiga võitja väljaselgitamiseks peetakse selle võistkonna koduväljakul, kellel on turniiritabelis rohkem punkte. Kui liigavõitja poolfinaalis osalevad võistkonnad ei ole hooaja jooksul mänginud võrdne arv mängu (v.a saadud loobumisvõidud), siis mängitakse liigavõitja poolfinaal selle võistkonna koduväljakul, kes saavutas keskmiselt rohkem punkte ühe mängu kohta. Osalevate võistkondade klubide ettepanekul võib EJK kaaluda finaalmängu viimist mõnele teisele staadionile.
- 17.6 Liigade võitjate väljaselgitamiseks peetakse poolfinaalmängud korraldab koduvõistkonna klubi ning kannab kõik korraldamisega seotud kulud.
- 17.7 Liigade võitjate finaalmängud korraldab EJK koostöös koduvõistkonna klubiga vastavalt käesoleva juhendi lisale II. Osalevate võistkondade klubid kannavad oma võistkondade lähetuskulud.
- 17.8 Liigade võitjate väljaselgitamiseks peetavates kohtumistes tohivad osaleda vaid need mängijad, kes on üles antud sellesse võistkonda, v.a punktis 17.9 kirjeldatud juhul.
- 17.9 Premium või Esiliiga võistkonna duubelvõistkonna liigavõitja mängus ei tohi osaleda sellesse võistkonda üles antud mängija, kes on alates 21. juulist 2016. a (k.a) kuni hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% Eesti meistrivõistluste mängudest.
- 17.10 Meistrivõistlustel saadud hoiatused liigavõitjate mängudele edasi ei kandu.
- 17.11 Liigavõitjate mängus tohivad mõlemad võistkonnad mängu vältel välja vahetada viis (5) mängijat.

Artikkel 18 – Üleminekumängud

- 18.1 Üleminekumängud toimuvad sügisel pärast Võistluste lõppu.
- 18.2 Üleminekumängudel viiakse mängud läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga mängude korraldamise nõuetest.
- 18.3 Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna kodustaadionil. Kui omavahel mängivad ühe liiga erinevates piirkondades samal kohal olevad võistkonnad, siis mängitakse esimesena selle võistkonna kodustaadionil, kellel on turniiritabelis vähem punkte. Kui üleminekumängudel osalevad võistkonnad ei ole hooaja jooksul mänginud võrdne arv mängu (v.a saadud loobumisvõidud), siis mängitakse esimene üleminekumäng selle võistkonna koduväljakul, kes saavutas keskmiselt vähem punkte ühe mängu kohta.
- 18.4 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas põhimõttel. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid, v.a punktis 18.5 kirjeldatud juhul. Kui väravate arv on võrdne, siis tõuseb üles võistkond, kes lõi rohkem väravaid võõrsil. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse pärast teist mängu lisa-aeg 2x15 minutit. Üleminekumängude lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaja jooksul rohkem väravaid. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöökidest löömist kuni võitja selgumiseni.

- 18.5 Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse see võistkond kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.
- 18.6 Mängija õigust osaleda üleminekumängus reguleerib artikkel 33.

Artikkel 19 – Penaltilöögid

- 19.1 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega (liigavõitjate ja üleminekumängud), järgitakse „Mängureeglites“ kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 19.2 Kui penaltilöökide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 25 sätestatud.
- 19.3 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöökide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 23 sätestatud.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 20 – Mängupäevad

- 20.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i juhatuse poolt kinnitatud Eesti jalgpalli tüüpkalendrile koostatud võistluskalendrile.
- 20.2 Võistlustel algavad mängud aprillis ning lõppevad hiljemalt novembris.
- 20.3 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks vaba kalendripäeva.
- 20.4 Duubelvõistkonna mängu ei peeta põhivõistkonna mängudega, v.a viimase vooru mängudega, samal päeval.
- 20.5 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- 20.5.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;
 - 20.5.2 kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 20.5.3 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad

- 21.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
- 21.2 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb viimases mänguvoorus alustada kõiki mängu samal kellaajal, välja arvatud juhul, kui meistrivõistluste viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.

- 21.3 Teise ja madalamate liigade mängu ei peeta üldjuhul Premium liiga ja rahvusvõistkondade kohapealsete ega televisiooni ning interneti vahendusel ülekantavate mängudega samal ajal.
- 21.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu alguseaega.

Artikkel 22 – Mängukoha ja –aja muutmine

- 22.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor. Muul ajal on koduväljaku vahetus lubatud vaid Peadirektori eriootsusega.
- 22.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatuses, mille eest ei vastuta klubi.
- 22.3 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJL-ile esitada 10 päeva enne uut mänguaega. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 24 toodud juhul, tuleb klubil EJL-ile tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, v.a artiklis 24 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 22.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
- 22.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 22.6 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängu osalevate võistkondade klubidele.

Artikkel 23 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 23.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 23.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

Artikkel 24 – Mängu ärajäämine

- 24.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.
- 24.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 24.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.

24.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja teatavad selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.

24.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 25 – Mängu katkestamine

25.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.

25.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpunimängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uus mänguaeg tuleb EJL-le kinnitamiseks teada anda hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.

25.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:

25.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;

25.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendile selle võistkonna eest õigus mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetumängijana;

25.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

25.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;

25.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;

25.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;

25.3.7 võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;

25.3.8 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

25.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

VII STAADIONID

Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 26.1 Mänge tohib pidada staadionitel, millele EJL-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile „Staadionite hindamise kriteeriumid“ – Teises liigas vähemalt 4. ja madalamates liigades 5. kategooria. Erandina on lubatud Teise liiga mängu korraldada 5. kategooria staadionil enne 15. maid ja pärast 15. oktoobrit 2016. a.
- 26.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama „Mängureeglites“ esitatud ja pädevate ametiasutuste määratud ohutus- ja turvanõuetele.
- 26.3 Kodumängu korraldava klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 24 või 25.
- 26.4 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 26.5 Teise ja madalamate liigade naturaalmuruga kodustaadioni väljaku koormus ei tohi olla suurem kui 24 tundi nädalas (soovituslikult 12 – 18 tundi).
- 26.6 Võistlustel osalevad klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele

- 27.1 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel. Kunstmuruväljak peab vastama Teises liigas vähemalt 4. kategooria, madalamates liigades vähemalt 5. kategooria nõuetele vastavalt dokumendile „Staadionite hindamise kriteeriumid“.
- 27.2 Madalamates liigades on lubatud mängida kunstmuruväljakutel, millel on EJL-i staadionite komisjoni heakskiit.

Artikkel 28 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus

- 28.1 Teises liigas peavad mängijate ja kohtunike rietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
- 28.1.1 duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korralikult hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);
- 28.1.2 mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;

28.1.3 võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);

28.1.4 kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).

28.2 Madalamate liigade võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad riietusruumid, peab koduvõistkonna klubi kindlustama vastasvõistkonnale riiete vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

Artikkel 29 – Valgustus

29.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 30 – Kell ja tabloo

30.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).

30.2 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

31.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 6 istekohaga (soovituslikult 13 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.

31.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE REGISTREERIMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine

32.1 Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:

32.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;

32.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis elamisõigust;

32.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;

32.1.4 teisest riigist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJL-i „Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga“;

- 32.1.5 elukutselise jalgpalluri lepingut omava mängija klubi on esitanud EJL-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni; Harrastusjalgpalluri kindlustamine on soovituslik;
- 32.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud.
- 32.3 Mängijate registreerimine klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 32.4 Teises liigas toimub mängijate ülesandmine võistkonda ainult punktides 32.5 ja 32.6 nimetatud ülesandmisperioodidel, v.a punktis 32.10 kirjeldatud juhul.
- 32.5 Hooajaeelne ülesandmisperiood Teises liigas algab 1. veebruaril 2016. a ja kestab kuni esimesele Teise liiga mängule eelneva päeva lõpuni.
- 32.6 Hooajasisene ülesandmisperiood on Teises liigas 22. juunist kuni 20. juulini 2016. a (k.a).
- 32.7 Madalamates liigades saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühe klubi võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 20. juulini 2016. a (k.a) ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini 2016. a (k.a). Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel meistrivõistlustel olnud üles antud ühessegi täiskasvanute võistkonda. Lisaks saavad mängijad võistkonda vahetada kuni 31. augustini 2016. a (k.a) 200 euro suuruse ülesandmistasu eest.
- 32.8 Madalamates liigades on meistrivõistluste jooksul lubatud võistkonda vahetada madalamast liigast kõrgemasse kogu hooaja vältel.
- 32.9 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral.
- 32.10 Teises ja madalamates liigades on duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda lubatud terve hooaja jooksul. Duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda on lubatud ainult juhul, kui mängija oli madalamasse liigasse või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.5 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.6 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu.
- 32.11 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu.
- 32.12 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
- 32.13 Võistlustele lubatakse mängijaid, kellel ei ole Eesti kodakondsust või Eestis väljastatud välismaalase passi, üles anda piiranguta, kuid nende mängijate elamisõigus või –luba peab olema välja antud vähemalt 8 kuud enne mängija Võistlustele ülesandmist ning elamisluba ei tohi olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina. Erandina peab Teise liiga võistkond, kelle klubi taotleb või omab mistahes klubi litsentsi, Võistlustele üles andma vähemalt 25 „Eestis treenitud mängijat“. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui 25 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv. Alates

2017. a hooajast peab 30-st ülesantavast mängijast 26 olema „Eestis treenitud mängijad“. Alates 2019. a hooajast peab 30-st ülesantavast mängijast 27 olema „Eestis treenitud mängijad“.

- 32.14 Teise liiga võistkonnal, kelle klubi taotleb või omab mistahes klubi litsentsi, on lubatud ühte võistkonda üles anda kuni 4 mängijat, kes ei ole Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik ega „Eestis treenitud mängija“.
- 32.15 Võistlustele tohib üles anda vaid harrastusjalgpalluritest mitte „Eestis treenitud mängijaid“ vastavalt EJL-i mängijate staatuse ja üleminekute korrale, v.a punktis 32.16 kirjeldatud juhul.
- 32.16 Teise liiga võistkond, kelle klubi taotleb või omab mistahes klubi litsentsi, tohib Võistlustele üles anda vaid elukutselise jalgpalluri lepingut omavat mitte „Eestis treenitud mängijat“. Erandina tohib harrastusjalgpallurina üles anda mitte „Eestis treenitud mängijat“, kelle elamisõigus või –luba on välja antud vähemalt 8 kuud enne tema Võistlustele ülesandmist, kusjuures elamisluba ei tohi olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina.
- 32.17 Võistlustele on lubatud üles anda elukutselisest jalgpallurist „Eestis treenitud mängijat“.
- 32.18 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 1999. aastal või varem. 2000. aastal sündinud mängijat tohib Võistlustele üles anda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Eesti 2016. a noorte jalgpalli meistrivõistlustele ega Eliitliigasse. Selliste mängijate üleminek noorte meistrivõistlustel osalevast või Eliitliiga võistkonnast täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda ja vastupidi on lubatud vaid ühe korra hooaja jooksul.
- 32.19 Juhul kui 1997. aastal sündinud mängija on üles antud noorte meistrivõistlustel U-19 vanuseklassi võistkonda, siis ei tohi teda üles anda täiskasvanute meistrivõistlustele.
- 32.20 Võistlustele on lubatud üles anda Eesti 2015/16. a saaljalgpalli meistrivõistlustel osalenud ning Eesti 2016. a rannajalgpalli meistrivõistlustel osalenud või osalevat mängijat.
- 32.21 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus

- 33.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud, v.a punktides 33.7, 33.8, 33.9, 33.10, 33.11 ja 33.17 toodud juhtudel.
- 33.2 Võistluste mängudes tohib duubelvõistkonna mängijana osaleda mängija, kes:
- 33.2.1 on esitanud EJL-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist elukutselise jalgpalluri puhul, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni.
- 33.3 Võistluste mängus lubatakse osaleda mängijal, kes on sündinud 1999. aastal või varem. 2000. aastal sündinud mängija tohib Võistluste mängus osaleda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Eesti 2016. a noorte jalgpalli meistrivõistlustele ega Eliitliigasse.

- 33.4 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes mängus.
- 33.5 Mängija, kes on sündinud 1998. aastal või hiljem, tohib ühe kalendrinädala (7-päevane periood) jooksul mängida kahes mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvusvõistkonna mängus.
- 33.6 Pärast mängija hooajasisest klubivahetust ei tohi ta seitsme järgneva kalendripäeva jooksul osaleda sama liiga või madalama liiga mängus, v.a juhul kui ta teeb ülemineku põhivõistkonna klubist duubelvõistkonna klubisse.
- 33.7 Juhul kui Premium, Esiliiga või Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonnaks on sama klubi Esiliiga, Esiliiga B või Teise liiga võistkond, võivad igas põhivõistkonna mängus osaleda kõik duubelvõistkonna mängijad ning igas duubelvõistkonna mängus kõik põhivõistkonna mängijad.
- 33.8 Juhul kui Premium, Esiliiga või Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonnaks on teise klubi Teise liiga võistkond, siis võib põhivõistkonna mängus osaleda 5 duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkonna mängus 3 põhivõistkonna mängijat.
- 33.9 Juhul kui Premium, Esiliiga, Esiliiga B, Teise või Kolmanda liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on sama klubi Kolmanda või Neljanda liiga võistkond, siis võib põhivõistkonna mängus osaleda 5 duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkonna mängus 3 põhivõistkonna mängijat.
- 33.10 Juhul kui Premium, Esiliiga, Esiliiga B, Teise või Kolmanda liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on teise klubi Kolmanda või Neljanda liiga võistkond, võib seitse (7) duubelvõistkonna mängijat üles andmata osaleda viies (5) põhivõistkonna mängus kuni esimese sügisringi täisvooruni (esimese täisvooruni pärast suvist mängupausi liigades, kus mängitakse kolm ringi) ja viies (5) põhivõistkonna mängus kuni Võistluste viimase mänguni, v.a üleminekumängud. Ühes põhivõistkonna mängus tohib korruga osaleda kuni viis (5) duubelvõistkonna mängijat. Sügisringide mängudes osalevad duubelvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringide mängudes.
- 33.11 Juhul kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond vastavalt punktile 12.8, siis võib viis (5) järelkasvuvõistkonna mängijat üles andmata osaleda viies (5) põhivõistkonna mängus kuni esimese sügisringi täisvooruni (esimese täisvooruni pärast suvist mängupausi liigades, kus mängitakse kolm ringi) ja viis (5) sama mängijat viies (5) mängus kuni Võistluste viimase mänguni (v.a üleminekumängud), tingimusel, et see mängija vastab punktis 33.2 ja 33.3 kirjeldatud tingimustele. Sügisringide mängudes osalevad järelkasvuvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringide mängudes.
- 33.12 Juhul kui noormängija on üles antud täiskasvanute võistkonda, ei saa ta enam osaleda järelkasvuvõistkonna mängijana mõne teise täiskasvanute võistkonna mängus.
- 33.13 Juhul kui 1997. aastal sündinud mängija on üles antud noorte meistrivõistlustel U-19 vanuseklassi võistkonda, siis ei tohi ta osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel.
- 33.14 Duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud enne põhivõistkonna liiga ülesandmistähtaja lõppu, Teises liigas hooajaeelsel

üleminekuperioodil enne punktis 32.5 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.6 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu ja mängija täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.

- 33.15 Juhul kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubel- ja/või järelkasvuvõistkonna mängijaid, käsitletakse neid kui ülesandmata mängijaid.
- 33.16 Üleminekmängudel on lubatud mängida ainult mängijal, kes on üles antud sellesse võistkonda enne 30. septembrit 2016. a, v.a punktis 32.18 toodud juhul.
- 33.17 Duubelvõistkonna üleminekmängus ei tohi osaleda sellesse võistkonda üles antud mängija, kes on alates 21. juulist 2016. a (k.a) kuni hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% Eesti meistrivõistluste mängudest.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 34 – Mänguvormid

- 34.1 Mänguvorm peab vastama „Mängureeglitele“ (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 34.2 Klubi registreerib oma mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna registreerimistaotlusel esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJK-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 34.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 34.4 Mänguvormi alt välja paistev alusriietus peab olema sama värvi, mis mängusärk või püksid.
- 34.5 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid mängusärgi tagaküljel peavad olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus nime alus olema ühte värvi.
- 34.6 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 10-15 cm.
- 34.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 34.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 34.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist „*UEFA Kit Regulations*“.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 35 – Lipud

- 35.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 35.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses „Eesti lipu seadusega“.

Artikkel 36 – Turvalisus ja ohutus

- 36.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 36.2 Teise liiga mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohaolek soovituslik.
- 36.3 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubi kohustatud panema vastasvõistkonna fännid eraldi sektoritesse või erinevatesse tribüüni otstesse.
- 36.4 Kodumängu korraldav klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 36.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 36.6 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, välja arvatud juhul, kui EJK on väljastanud klubile selleks loa vastavalt EJK-i pürotehniliste toodete kasutamise korrale jalgpallimängudel.
- 36.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 37 – Meditsiiniline abi

- 37.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed.
- 37.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 38 – Mängupallid

- 38.1 Mängupallid peavad vastama „Mängureeglitega“ kehtestatud nõuetele ja kandma märget „FIFA APPROVED“ või „FIFA INSPECTED“.
- 38.2 Teise liigas peab kodumängu korraldav klubi tagab mänguks 5, madalamates liigades 3 nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, peavad mängupallid olema punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

Artikkel 39 – Pallipoisid/-tüdrukud

- 39.1 Teise liiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi/-tüdrukut, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid/-tüdrukud peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud. Madalamates liigades on pallipoiste/-tüdrukute olemasolu soovituslik.

Artikkel 40 – Teadustus

- 40.1 Võistluste mängudel on teadustus soovituslik.
- 40.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.

Artikkel 41 – Mängukava

- 41.1 Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD

Artikkel 42 – Võistkondade saabumine

- 42.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 42.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 43 – Mänguprotokoll

- 43.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 43.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJK-i kodulehelt, täitma need vastavalt punktile 43.3 ning esitama täidetult kohtunikule hiljemalt 15 minutit enne mängu.
- 43.3 Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Mängijana protokolli kantud isikut ametiisikuna enam protokolli kanda ei ole lubatud. Kõik protokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad olema EJK-s registreeritud vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise korrale. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes on registreeritud vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise korrale. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Protokolli kantud

mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.

- 43.4 Võistkond võib ühes kohtumises protokollis kanda kuni 18 mängijat. Mängu peavad alustama need 11 mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 43.5 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.
- 43.6 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 43.7 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 43.8 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 43.9 Võistkonnad võivad mängijaid, kellel ei ole Eesti kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi, protokollis kanda piiranguta, v.a punktis 43.10 toodud juhul.
- 43.10 Teise liiga võistkonnad, kelle klubid taotleavad või omavad mistahes klubi litsentsi, peavad 18 mängija hulgas protokollis kandma vähemalt 13 „Eestis treenitud mängijat“. Juhul kui võistkond kannab protokollis vähem kui 13 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokollis kantavate mängijate arv. Alates 2017. a hooajal peab 18-st protokollis kantavast mängijast 14 olema „Eestis treenitud mängijat“.
- 43.11 Teise liiga võistkonnas, kelle klubi taotleb või omab mistahes klubi litsentsi, peab kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt üks „klubis treenitud mängija“, välja arvatud juhul kui „klubis treenitud mängija“ eemaldatakse, samuti siis, kui „klubis treenitud mängija“ saab vigastada või ei saa mõnel muul põhjusel mängu jätkata ja võistkonnal on kõik vahetused juba tehtud. Juhul kui „klubis treenitud mängijat“ ei saa asendada teise „klubis treenitud mängijaga“, peab võistkond jätkama mängu vähemuses. Alates 2018. a hooajast peab mängu alustama vähemalt kaks (2) ja kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt üks (1) „klubis treenitud mängija“, alates 2021. a hooajast peab mängu alustama vähemalt kolm (3) ja kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt kaks (2) „klubis treenitud mängijat“ ning alates 2024. a hooajast peab kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt kolm (3) „klubis treenitud mängijat“.
- 43.12 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 43.13 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 44 – Protokollis esitatud mängijate asendamine

- 44.1 Kui protokollis lehed on mõlema klubi poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

44.1.1 kui keegi protokollis esimesena esitatud 11 mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi kolm mängijat;

44.1.2 kui keegi protokollis esitatud seitsmest vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

Artikkel 45 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

45.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.

45.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 46 – Mängijate vahetamine

46.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad välja vahetada viis (5) mängijat.

46.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha kolm (3) vahetusmängijat mõlemast võistkonnast, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 47 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

47.1 Kõik ametiisikud, kes viibivad tehnilises alas, peavad olema EJK-is registreeritud vastavalt EJK-i „Jalgpalli ametiisikute registreerimise korrale“.

47.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) klubiametnikku ja seitse (7) vahetusmängijat, st kokku 13 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.

47.3 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

47.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 48 – Mänguprotokollis täitmine ja edastamine EJK-le

48.1 Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollis mängus löödud väravad koos minutiga, vahetused, hoiatused ja eemaldamised (koos minuti, põhjenduse, klubi ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:

59.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;

59.1.2 ametniku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;

59.1.3 kõik muud juhtumid.

48.2 Peale mänguprotokolli täitmist kohtuniku poolt kinnitavad mõlema võistkonna esindajad selle oma allkirjaga.

48.3 24 tunni jooksul peale protokolli allkirjastamist sisestab kohtunik selle EJL-i kodulehele. Protokolli koopia tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada kas e-posti või faksi teel 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i esimesel võimalusel.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 49 – Kohtunike määramine

49.1 EJL määrab Teises ja Kolmandas liigas mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ja kaks abikohtunikku.

49.2 EJL määrab Neljanda liiga mängudele väljakukohtuniku ning 50-le protsendile iga võistkonna mängudest lisaks kaks abikohtunikku. EJL kohtunike osakond otsustab, millistele mängudele abikohtunikud määratakse. Alates 2017. a hooajast määrab EJL 75-le protsendile Neljanda liiga võistkonna mängudest kaks abikohtunikku, alates 2018. a määratakse abikohtunikud kõikidele Neljanda liiga mängudele.

49.3 Kohtunikud ja abikohtunikud on EJL-i ametlikeks isikuteks mängul.

49.4 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika, tuleb sellest otsekohe teatada EJL kohtunike osakonnale. EJL peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui EJL peakohtunik otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 50 – Kohtunike saabumine mängupaika

50.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 51 – Kohtunike hilinemine

51.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik võtab vastu otsuse, kuidas olukorda lahendada. Kui kohtunike komisjon otsustab kohtuniku, abikohtunikud ja/või neljanda ametniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 52 – Kohtuniku terviserike

52.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 24 või 25.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 53 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 53.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 54 – Hoiatused ja eemaldamised

- 54.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 54.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 54.3 Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski meistrivõistluste mängus olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 54.4 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.
- 54.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast liigavõitjate ja üleminekumängudele ega liigavõitjate ning üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse.
- 54.6 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmist, välja arvatud punktides 54.8 – 54.11 kirjeldatud juhtudel. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades mängida mitte varem kui 48 tundi pärast vahelejäetud mängu lõppu. Duubel- või järeelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonnas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng 5 korra hulka, mida tal on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 54.7 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld või treenerile juhendamise keeld, siis kandub see automaatselt ülemineku- ja liigavõitjate mängudele või järgnevasse hooaegadesse. Kui ülemineku- või liigavõitjate mängudest jääb mängijale mängukeeld või treenerile juhendamise keeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängu- või juhendamise keeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 54.8 Juhul kui mitmes liigas mängiv mängija, kes põhivõistkonna eest on hooaja jooksul mänginud vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest, saab duubelvõistkonna hooaja viimases mängus karistuse, mille tõttu ta saab oma

karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles järgmisel hooajal, loetakse tema karistus kantuks järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes. Kui hooaja lõpus jääb mängijal karistuse kandmine pooleli, jätkab ta karistuse kandmist järgmisel hooajal samas liigas, kus see pooleli jäi.

- 54.9 Juhul kui mitmes liigas mängiv mängija saab hooaja viimases duubelvõistkonna mängus karistuse, jätab ta nõutud arvu mängu vahele põhivõistkonna liigas juhul, kui ta eelmise hooaja jooksul mängis põhivõistkonna eest vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest.
- 54.10 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel klubi, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 54.11 Juhul kui võistkond, millesse mängija oli eelmisel hooajal üles antud, tõuseb järgmisel hooajal üles või langeb madalamasse liigasse, peab mängija nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kuhu tema võistkond tõuseb või langeb.
- 54.12 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 55 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 55.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 42.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 55.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse puhul, jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Loobumise andnud võistkonna klubi, kes on EJL-i ja vastasvõistkonna klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i ja vastasvõistkonna klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 55.3 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJL-le tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 55.4 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 55.5 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud protokollis vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.

- 55.6 Juhul kui diskvalifitseeritud treener on kantud mänguprotokollis, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 55.7 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 55.8 Kui 1998. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib nädala (7-päevane periood) jooksul rohkem kui kahes mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 55.9 Kui mängija osaleb ühe päeva jooksul rohkem kui ühes mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 55.10 Juhendi punktide 28.1, 28.2, 38.2, 39.1 ja 43.3 esmakordse rikkumise korral teeb EJL klubile kirjaliku hoiatuse. Eeltoodud juhendi punktide teistkordse rikkumise korral määrab EJL klubile 30 euro, kolmanda rikkumise korral 150 euro ja neljanda rikkumise korral 300 euro suuruse rahatrahvi. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.
- 55.1 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat korda ühes meistrivõistluste mängus viis või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.

Artikkel 56 – Protesti esitamine

- 56.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest kohe kohtunikku;
 - c) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - d) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - e) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 56.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 56.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga otseselt seotud dokumendid saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.

- 56.4 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 56.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 56.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 56.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 56.8 Protesti arutamine toimub „EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis“ sätestatud protseduureegleid järgides.
- 56.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse „EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis“ distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIV DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE

Artikkel 57 – Doping

- 57.1 Dopingus kasutamiseks loetakse dokumendis „Eesti dopinguvastased reeglid“ sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 57.2 Dopingus kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 57.3 Mängijat võidakse dopingus suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingus Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 57.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingus Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos inspektoriga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 57.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingus kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduureegleid. Dopinguproovile mitteilumumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 57.6 Kodumängu korraldab klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

Artikkel 58 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 58.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale võistlustel, millest mängija osa võtab.
- 58.2 Mängija või klubi ametniku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, karistatakse mängijat ja/või klubi. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku

fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

XV LÖPPSÄTTED

Artikkel 59 – Vaidluste lahendamine

59.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse „EJL-i põhikirja“ IV peatükis sätestatud.

Artikkel 60 – Täpsustav asjaolu

60.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 61 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

61.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.

61.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 62 – Lisad

62.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 63 – Jõustumine

63.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 27. novembril 2015 ja kehtib jalgpalli 2016. a hooajal.

KLUBI KINNITUS 2016. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

LISA II: Liigade võitjate finaalide korraldamine

VALDKOND	KIRJELDUS/TEGEVUS	KOHUSTUSLIK/ SOOVITUSLIK	VASTU- TAJA	FINANT- SEERIJA
<u>Staadion ja selle varustus</u>				
Staadion	Mäng toimub selle võistkonna kodustaadionil, kellel on turniiritabelis rohkem punkte.	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Mänguväljak	Mänguväljaku ettevalmistamine vastavalt „Mängureeglitele“	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Riietusruumid	Mõlemale võistkonnale ning kohtunikele peavad olema tagatud riiete vahetamise ja pesemisvõimalused staadionil või selle vahetus läheduses	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Vahetusmängijate pingid	Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 6 istekohaga (soovituslikult 13 istekohaga ning varikatusega) vahetusmängijate pingid	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Neljanda kohtuniku positsioon	Teise liiga finaalsiks peab neljandale kohtunikule olema tagatud kahe tehnilise ala vahel väljaku keskjoone läheduses iste koos lauaga	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Lipud	Mängul peavad olema heisatud Eesti ja osalevate klubide lipud. Lisaks võivad olla heisatud UEFA, FIFA, UEFA Respect, linna vm lipud	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Tabloo	Staadionil peab olema mänguseisu kajastav tabloo	Kohustuslik	Klubi	Klubi
<u>Kohtunikud</u>				
Kohtunike määramine	EJL määrab mängule kohtuniku, kaks abikohtunikku ning Teise liiga finaalile lisaks neljanda kohtuniku	Kohustuslik	EJL	EJL
Vahetusmängijate tabloo	Teises liigas peab neljanda kohtuniku varustuse hulka kuuluma vahetusmängijate tabloo	Kohustuslik	EJL	EJL
Mänguprotokollid	Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokollide võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJL-i kodulehelt ning esitama need täidetult kohtunikule hiljemalt 45 minutit enne mängu	Kohustuslik	Klubid	Klubid

<u>Meedia</u>				
Pressiteade	Pressiteate koostamine ja edastamine	Kohustuslik	EJL	EJL
Mänguinfo	Mänguinfo levitamine meedias ning klubi kodulehel	Soovituslik	Klubid	Klubid
Fotograafid mängul	Fotograafid peavad olema eristatavad ja viibima mängu ajal selleks ettenähtud kohtadel	Kohustuslik	EJL	EJL
Mängu salvestamine	Koduklubi on kohustatud mängu salvestama algusest lõpuni kaameraga võimalikult heas kvaliteedis ja toimetama mängu salvestuse EJL-i hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Mängukava	Koduklubi võib koostada ja trükkida mängukava, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni. Mängukava võib asendada ka „start-list“	Soovituslik	Klubi	Klubi
<u>Ohutus ja turvalisus</u>				
Turvatöötajad	Mängul on nõutav turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek. Lisaks peab mängul olema turvalisuse tagamiseks piisav arv turvatöötajad või korrapidajaid	Kohustuslik	Klubi	EJL
Meditsiinitöötaja	Mängul peab viibima arst või meditsiinitöötaja	Kohustuslik	Klubi	EJL
Kanderaamid	Mängul peab olema vähemalt kaks kanderaami	Kohustuslik	EJL	EJL
Kanderaamikandjad	Mängul peab olema vähemalt neli (4) instrueeritud ning füüsiliselt tugevat kanderaamikandjat	Kohustuslik	Klubi	Klubi
<u>Mängukorraldus</u>				
Mängu korraldaja	Mängu korraldaja on EJL koos koduvõistkonna klubiga			
Helitehnika	Staadionil peab olema piisava võimsusega helisüsteem	Kohustuslik	Klubi	EJL
Teadustus	Mängudel peab olema teadustaja, kes edastab teateid eesti ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles	Kohustuslik	EJL	EJL
Piletimüük	Piletimüügi korraldamine mängudel on soovituslik, piletite eest saadav tulu	Soovituslik	Klubi	Klubi

	kuulub mängu korraldavale klubile			
Toitlustus	Mängudel võib olla korraldatud karastusjookide ja suupistete müük pealtvaatajatele. Lubatud on müüa vaid vähese alkoholisisaldusega (alla 6 protsendi) jooke	Soovituslik	Klubi	Klubi
VIP	Mängudel võib olla korraldatud mängu eel ja poolajal VIP toitlustus selleks eraldatud alal, kus alkoholitarbimine on lubatud. Eraldatud VIP alalt tribüünile alkoholise joogiga minek on keelatud	Soovituslik	Klubi	Klubi
Mängupallid	Mänguks peab olema tagatud vähemalt viis (5) „Mängureeglitele“ vastavat mängupalli	Kohustuslik	EJL	EJL
Pallipoisid/-tüdrukud	Võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi/-tüdrukut, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid/-tüdrukud peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Sildid ja viidad	Mängijate ja kohtunike riietusruumid ning varumängijate pingid peavad olema sildistatud, muud viited staadionil on soovituslikud	Kohustuslik/ soovituslik	Klubi	Klubi
Mängueelne koosolek	45 minutit enne mängu algust toimub staadionil koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunikud, mõlema võistkonna esindajad, ning mängu korraldaja	Kohustuslik	EJL	EJL
Ametlik mängu fotograaf	Mängul peab olema ametlik fotograaf. Liiga võitjast tehakse peale autasustamist ametlik foto liigavõitja bänneri taustal, mille tagab EJL	Kohustuslik	EJL	EJL
<u>Autasustamine</u>				
Karikas	EJL autasustab liiga võitjat karikaga	Kohustuslik	EJL	EJL
Medalid, diplomid	EJL autasustab kõikide liigade võitjaid diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega. Liigavõitjate finaalmängus teiseks tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega	Kohustuslik	EJL	EJL
Autasustaja	Auhinnad annab üle EJL esindaja	Kohustuslik	EJL	EJL

LISA III: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Teises liigas	1430
Liiga liikmemaks madalamates liigades	960
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
Täiendav mängijate ülesandmine peale ettenähtud tähtaega	200
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus etteteatamise korral	150
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral	300
Võistkonna võistlustelt mahavõtmine	300
Mänguõigust mitteomava mängija protokollil kandmine või osalemine mängus	100
1998. aastal või hiljem sündinud mängija osalemine ühe nädala (7-päevane periood) jooksul rohkem kui kahes mängus	100
Mängija osalemine ühe päeva jooksul rohkem kui ühes mängus	100
Mängude korralduslike nõuete rikkumine	Kuni 300