



Eesti 2024/25. a saaljalgpalli karikavõistluste ja Superkarika finaali juhend

Kinnitatud EJL juhatuse poolt 09.08.2024

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused.....	7
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused.....	7
Artikkel 6 – Aus mäng.....	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused.....	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused.....	8
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused.....	9
III AUTASUSTAMINE	10
Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid.....	10
IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE	11
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad.....	11
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks.....	11
Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus.....	11
V MÄNGUREGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	12
Artikkel 14 – Mängureeglid.....	12
Artikkel 15 – Mängupallid.....	12
Artikkel 16 – Võistluste süsteem.....	12
Artikkel 17 – Lisaaeg ja mängujärgsed penaltilöögid.....	12
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	13
Artikkel 18 – Mängupäevad.....	13
Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad.....	13
Artikkel 20 – Mängukoha ja –aja muutmine.....	13
Artikkel 21 – Mängu ärajäämine.....	14
Artikkel 22 – Mängu katkestamine.....	14
Artikkel 23 – Mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	15
VII SAALID	16
Artikkel 24 - Nõuded saalidele.....	16
Artikkel 25 – Valgustus.....	16
Artikkel 26 – Kell ja tabloo.....	16
Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	16
VIII MÄNGUVORMID	16
Artikkel 28 – Mänguvormid.....	16
IX MÄNGUDE KORRALDAMINE	17
Artikkel 29 – Mängude korraldamine.....	17
Artikkel 30 – Karikafinaal.....	17
Artikkel 31 – Mängueelse informatsiooni ankeet.....	18
X MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD	18
Artikkel 32 – Võistkondade saabumine.....	18
Artikkel 33 – Mänguprotokoll.....	18
Artikkel 34 – Mängueelne koosolek.....	19
Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine.....	20
Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele.....	20
Artikkel 37 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine.....	20
XI KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID	21
Artikkel 38 – Kohtunikud.....	21
Artikkel 39 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine.....	21
Artikkel 40 – Kohtuniku terviserike.....	21
Artikkel 41 – Mänguinspektor.....	21
XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	22
Artikkel 42 – EJL distsiplinaareeskirjad.....	22

Artikkel 43 – Hoiatused ja eemaldamised	22
Artikkel 44 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	23
Artikkel 45 – Protesti esitamine	24
Artikkel 46 – Doping	25
Artikkel 47 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine	25
XIII SUPERKARIKA FINAAL	26
Artikkel 48 – Üldsätted	26
Artikkel 49 – Süsteem ja osalejad	26
Artikkel 50 – Korraldamine	26
Artikkel 51 – Autasustamine	26
Artikkel 52 – Õigus osaleda mängus	26
Artikkel 53 – Mängueelse informatsiooni ankeet	27
Artikkel 54 – Mängueelne koosolek	27
XIV LÖPPSÄTTED	27
Artikkel 55 – Vaidluste lahendamine	27
Artikkel 56 – Täpsustav asjaolu	27
Artikkel 57 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	27
Artikkel 58 – Lisad	28
Artikkel 59 – Jõustumine	28
<i>LISA 1: Aus mäng</i>	29
<i>LISA 2: Saaljalgpalli väljak ja selle varustus</i>	31
<i>LISA 3: Mängude korraldamine</i>	35
Artikkel 1 – Mängupallid	35
Artikkel 2 – Turvalisus ja ohutus	35
Artikkel 3 – Piletimüük	35
Artikkel 4 – Teadustus	36
Artikkel 5 – Mängukava	36
Artikkel 6 – Toitlustus	36
Artikkel 7 – Meditsiiniline abi	36
Artikkel 8 – Kodumängude salvestamine	37
<i>LISA 4: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest</i>	38
<i>LISA 5: Tasud ja sanktsioonid</i>	39

Preambul

Eesti saaljalgpalli karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti saaljalgpalli karikavõitja.

Superkarika finaalis kohtuvad eelmise hooaja meister ja karikavõitja.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2024/2025. aasta saaljalgpalli karikavõistlustel ja 2023. a Superkarika finaalis osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

<u>Ametiisik</u>	<u>Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.</u>
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkrentsis saavutatud tulemust. Ausa mängu (<i>inglise keeles Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisa 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalamal liigatasandil mängiv võistkond. Duubelvõistkond saab olla vaid sama Klubi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.

	Saalijalgpallis arvestatakse hooajaks tervet saalijalgpalli hooaega.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid ja eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti saali- ja tavajalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Korrapidaja	Klubi poolt määratud isik, kes tagab sujuva kodumängu korralduse läbi talle määratud ülesannete (N: piletite kontrollimine, pealtvaatajate suunamine, turvalisuse tagamine jne.).
Mängija osalemine / mängimine mängus	Saalijalgpallis loetakse mängija mängimiseks tema protokollis kandmist. Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollis kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata.

	Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Rahvaliiga jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti rahvaliiga võistlustel. Rahvaliiga jalgpalluri litsents kehtib saalijalgpalli Rahvaliiga hooaja lõpuni.
Saalijalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saalijalgpalli reeglitele (<i>Futsal Laws of the Game</i>).
Saalijalgpalli meistriliiga	Eesti saalijalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti saalijalgpalli meister.
Sari	EJL-i poolt korraldatavad erinevad jalgpallivõistlused, näiteks Eesti saalijalgpalli meistrivõistlused, Eesti saalijalgpalli karikavõistlused, Eesti saalijalgpalli Superkarikas finaali jms.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (<i>International Football Association Board ehk IFAB</i>) poolt vastu võetud mängureeglitele.
Tehniline tsoon	Tehniline ala, lauakohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.
Turvatöötaja	Turvateenistuja või turvaettevõtte töötaja, kellele on väljastatud turvatöötaja või turvajahi kutsetunnistus. Turvatöötaja õigused ja kohustused on ära toodud Turvateenistuse seaduses.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide Klubidele, näiteks saalijalgpalli Meistriliiga.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmed ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL korraldab Võistluste finaalmängu.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 43 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (sh mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.7 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud kindlustama:
- 8.7.1 reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud, märgistatud soojendusala ja väravad vastavalt juhendi lisale 2;
 - 8.7.2 mängupallid;
 - 8.7.3 lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi ning elektroonilise tablooo mängudel, millest võtab osa saali jalgpalli meistriliiga või Esiliiga võistkond;

- 8.7.4 teadustuse mängudel, millest võtab osa saaljalgpalli meistriliiga võistkond;
- 8.7.5 valgustuse;
- 8.7.6 riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
- 8.7.7 korra saalis ja võistkondade, kohtunike ning pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse.
- 8.7.8 saalipõranda kuivatamist tagava töövahendi olemasolu väljaku ääres.
- 8.8 Kodumängu korraldav Klubi peab mängud läbi viima vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Kodumängu korraldav Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a finaalmängu ja Superkarika finaali korraldamisega seotud ning mängukohtunike ka -inspektorite kulud.
- 8.10 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.13 Kui sissepääs mängule on piletitega, on Klubi kohustatud EJL-i ametnikke lubama mängule töötõendi esitamisel ilma piletita.
- 8.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri või rahvaliiga jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid FIFA saaljalgpalli reegleid;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda;
 - 9.4.5
 - 9.4.6 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
 - 9.4.7 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.4.8 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ning EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid

- 10.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse kuni 25 kuldmedaliga.
- 10.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile hiljemalt üks kuu enne karikafinaali. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab Klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud. EJL graveerib võitjaks tulnud Klubi nime karikale.

- 10.3 Võitja võib tellida EJL-ilt karikast koopia, millele peab selgelt olema märgitud, et tegu on koopiaga. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab Klubi.
- 10.4 Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga ning võistkonna liikmeid kuni 25 hõbemedaliga.

IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Võistlustele lubatakse kõik võistkonnad, kes on registreeritud 2024/2025. a saalijalgpalli meistrivõistlustele ja saalijalgpalli rahvaliigasse, aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Võistkond, kes saalijalgpalli meistrivõistlustelt diskvalifitseeritakse, diskvalifitseeritakse ka Võistlustelt.
- 11.2 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks

- 12.1 Eesti 2024/2025. a saalijalgpalli meistrivõistlustel osaleva võistkonna Klubi registreerib oma võistkonna Võistlustele üheaegselt võistkonna registreerimisega Eesti saalijalgpalli meistrivõistlustele märkides sellekohase informatsiooni ERIS-e kaudu esitataval võistkonna ankeedil.
- 12.2 Rahvaliiga võistkond registreerib oma võistkonna Võistlustele koos võistkonna registreerimisega Eesti 2024/2025. a saalijalgpalli rahvaliigasse.
- 12.3 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 12.4 Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.
- 12.5 Liikmemaksu võistlustel ei rakendata.

Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus

- 13.1 Võistkondadesse mängijate ülesandmist ei toimu.
- 13.2 Võistlustel tohib osaleda mängija, kellel on õigus osaleda sama võistkonna eest käimasoleva hooaja saalijalgpalli meistrivõistlustel, k.a põhi- ja duubelvõistkonna mängija.
- 13.3 Saalijalgpalli rahvaliigas osaleva võistkonna eest tohivad Võistluste mängus osaleda kõik mängijad samadel tingimustel, nagu neil on lubatud osaleda saalijalgpalli rahvaliiga mängudel.
- 13.4 Põhi- ja duubelvõistkonna mängijad, kellel on vastavalt saalijalgpalli meistrivõistluste juhendile õigus osaleda Võistluste mängus, võivad ühes mängus osaleda piiranguta, st et ühes põhivõistkonna mängus tohib osaleda piiramatult arv duubelvõistkonna mängijaid ja vastupidi.
- 13.5 Mängijal on lubatud Võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest.

- 13.6 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 13.7 Mängija, kes on sündinud 2005. aastal või hiljem (alates 1. jaanuarist 2024 a. sündinud 2006. aastal või hiljem) ja mängib paralleelselt nii saaljalgpalli, kui ka tavajalgpalli, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a rahvuskoondise mängus.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 14 – Mängureeglid

- 14.1 Mängimisel järgitakse FIFA saaljalgpalli reegleid (*Futsal Laws of the Game*).
- 14.2 Võistlustel on mänguaeg 2 x 20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
- 14.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

Artikkel 15 – Mängupallid

- 15.1 Mängupall peab vastama FIFA saaljalgpalli reeglitele (ümberrõõd 62-64 cm) ning kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

Artikkel 16 – Võistluste süsteem

- 16.1 Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.
- 16.2 Kõik võistkonnad loositakse paaridesse enne igat ringi.
- 16.3 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i sekretariaadi esindajad.
- 16.4 Loosimised on avalikud.
- 16.5 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg ja kui lisaaeg võitjat ei selgita, lüüakse 6 meetri penaltilööke järgides FIFA saaljalgpalli reeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.

Artikkel 17 – Lisaaeg ja mängujärgsed penaltilöögid

- 17.1 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2 x 5 minutit.
- 17.2 Mängu- ja lisaaaja vahel on vaheaeg 5 minutit.
- 17.3 Lisaaaja viigilise tulemuse korral selgitatakse võitja viie (5) penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on tulemus viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 17.4 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viia olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 22 sätestatut.
- 17.5 Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 23 sätestatut.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 18 – Mängupäevad

- 18.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i juhatuse poolt kinnitatud Eesti saaljalgpalli tüüpkalendrile koostatud mängukalendrile.
- 18.2 Võistlustel algavad mängud 2024. a sügisel ja lõppevad 2025. a kevadel.
- 18.3 Mängude ajad määrab EJL-i võistluste osakond vastavalt tüüpkalendris toodud aegadele.
- 18.4 Karikafinaal toimub 2025. a veebruaris või märtsis.
- 18.5 Ühe võistkonna saaljalgpalli meistri- ja/või karikavõistluste mängu võib mängida kahel järjestikkusel päeval.
- 18.6 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
 - 18.6.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
 - 18.6.2 kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 18.6.3 lähtuvalt saali seisukorrast.

Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad

- 19.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 19.00 ja mitte hiljem kui 20.30. Laupäevadel, pühapäevadel ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.30.
- 19.2 Kahe järjestikkuse mängu korral ühel ja samal väljakul peab kahe mängu vahel olema vähemalt 30 minutit võistkondade soojenduseks, välja arvatud juhul kui mängukohas on soojenduseks ettenähtud eraldi väljak.
- 19.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 20 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 20.1 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või hõivatusest, mille eest ei vastuta Klubi.
- 20.2 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik vastasvõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 18.5.1 alusel.
- 20.3 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 21 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 21

toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.

- 20.4 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 20.2 ja 20.3 on vajalik vastasvõistkonna ja koduväljaku haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 20.5 Mänguaja muutmiseks punktis 18.6.1 toodud põhjusel peab Klubi esitama taotluse hiljemalt 24 tunni jooksul peale EJL-i poolse rahvuskoondise kogunemise kutse väljasaatmist.
- 20.6 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 20.7 EJL-il on erandkorras õigus teha mängukalendrisse muudatusi, teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguajaga, v.a artiklis 21 kirjeldatud juhul.
- 20.8 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 21 – Mängu ärajäämine

- 21.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, teavitab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust EJL-i võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 21.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, jääb mäng ära.
- 21.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 21.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Ärajäänud mäng tuleb uuesti mängida enne järgmise ringi paaride loosimist. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 21.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL, v.a. juhul kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva Klubi süül.

Artikkel 22 – Mängu katkestamine

- 22.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.

- 22.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb lõpuni mängida enne järgmise ringi paaride loosimist. Uue mänguaja teatab EJK-ile kinnitamiseks koduvõistkonna Klubi hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJK, kelle otsus on lõplik.
- 22.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 22.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - 22.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel oli õigus osaleda katkestatud mängus, välja arvatud mängijad, kes katkestatud mängu jooksul eemaldati või kes olid katkestatud mänguks diskvalifitseeritud;
 - 22.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - 22.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
 - 22.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
 - 22.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
 - 22.3.7 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 22.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJK edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK.

Artikkel 23 – Mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 21.6 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 21.7 Erandjuhtudel võib EJK-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

VII SAALID

Artikkel 24 - Nõuded saalidele

- 24.1 Mänge tohib pidada saalides, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja millele EJK-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile „Saalide hindamise kriteeriumid“.
- 24.2 Kuni poolfinaalideni peab koduväljak vastama vähemalt EJK-i saalide hindamise kriteeriumite 2. kategooriale ja alates poolfinaalidest 1. kategooriale.
- 24.3 Võistlustel viiakse mängud läbi võistkondade poolt saalijalgpalli meistrivõistluste ja saalijalgpalli rahvaliiga mängudeks üles antud saalides ja need peavad vastama punktis 24.2 toodud nõuetele.

Võistkond, kelle koduväljak nõuetele ei vasta, peab mängu korraldama saalis, mis vastab nõuetele.

Rahvaliiga võistkonnal, kelle koduväljak ei vasta nõuetele, on Võistlustele registreerudes võimalus loobuda koduväljakul mängimisest. Loosimisel lisatakse sellised rahvaliiga võistkonnad loosikasti alles peale seda, kui koduvõistkonnad on välja loositud.

- 24.4 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.

Artikkel 25 – Valgustus

- 25.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mis on varustatud prožektoritega, mille keskmine valgustihedus vastab vähemalt 500 luksile.

Artikkel 26 – Kell ja tabloo

- 26.1 Saalides, kus peetakse saalijalgpalli meistriliiga ja Esiliiga võistkonna kodumänge, peab olema mänguaega- ja seisu kajastav elektrooniline tabloo.

Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pingid

- 27.1 Saalis peavad olema mõlemale võistkonnale kuni 15 istekohaga vahetusmängijate pingid.
- 27.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 28 – Mänguvormid

- 28.1 Mänguvorm peab vastama FIFA Saalijalgpalli reeglitele (Reegel 4 – Mängijate varustus). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 28.2 Võistkond peab kasutama meistrivõistlusteks registreeritud mänguvorme.
- 28.3 Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid

kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Külalisvõistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima koduvõistkonna põhimänguvormi värve.

- 28.4 Mängudel, milles osaleb saaljalgpalli meistriliiga mängiv võistkond, määrab võistkondade mänguvormi värvid mängueelse informatsiooni ankeedis EJL, lähtudes punktis 28.3 kirjeldatud põhimõttest ja Klubi kinnitab need ERIS-es. Kui Klubi soovib EJL-i poolt määratud mänguvormi värve muuta, esitab ta koos mängueelse informatsiooni ankeediga EJL-ile põhjendatud taotluse hiljemalt üks tööpäev enne mängu toimumist.
- 28.5 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (erandkorras võivad väravavahi põlvikud olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 28.6 Ühe võistkonna väljakumängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, sama värvi pükse ja sama värvi põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
- 28.7 Vahetusmängijad peavad soojenduse ajal kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 28.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.

IX MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 29 – Mängude korraldamine

- 29.1 Võistlustel viiakse mängud läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga saaljalgpalli meistrivõistluste mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud Eesti 2024/2025. a saaljalgpalli meistrivõistluste juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ ning käesoleva juhendi lisa 3.
- 29.2 Rahvaliiga võistkondade omavahelisel kohtumisel tuleb mäng korraldada lähtudes Teise liiga meistrivõistluste mängu mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud Eesti 2024/2025. a saaljalgpalli meistrivõistluste juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ ning käesoleva juhendi lisa 3.

Artikkel 30 – Karikafinaal

- 30.1 Võistluste finaalmängu ehk karikafinaali korraldab EJL ja kannab mängu korraldamisega seotud kulud.
- 30.2 Võistluste finaalmängu toimumiskoha määrab EJL.
- 30.3 Karikafinaali kodu- ja külalisvõistkond loositakse poolfinaalide loosimisel.
- 30.4 Karikafinaal toimub igal aastal märtsis.

Artikkel 31 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 31.1 Kaks (2) tööpäeva enne mängu, milles osaleb saaljalgpalli meistriliiga võistkond, on mõlema võistkonna Klubid kohustatud ERIS-es kinnitama EJL-i poolt täidetud mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 31.2 Võistkonna poolt kinnitatud ankeet läheb automaatselt üles EJL-i kodulehele.

X MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD

Artikkel 32 – Võistkondade saabumine

- 32.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 60 minutit enne mängu algust. Karikafinaalis peavad võistkonnad saabuma hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.
- 32.2 Mäng peab algama ettenähtud ajal. Ootamatute asjaolude ilmnemisel ei tohi mängu alustamisega viivitada rohkem kui 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 33 – Mänguprotokoll

- 33.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on Klubide poolt võistkonna koosseisude kinnitamine ERIS-es.
- 33.2 Mängudes, kus vähemalt üks osaleja on saaljalgpalli meistriliiga võistkond, on võistkonnad kohustatud mänguprotokollis võistkondade koosseisu lehed täitma kooskõlas punktiga 33.5 ERIS-e kaudu hiljemalt 60 minutit enne mängu algust.
- 33.3 Esiliiga ja rahvaliiga võistkondade vahelistes mängudes on võistkonnad kohustatud mänguprotokollis võistkondade koosseisu lehed täitma kooskõlas punktiga 33.5 ERIS-e kaudu hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 33.4 Karikafinaalis tuleb koosseis kinnitada hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.
- 33.5 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-e mänguprotokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed. Kõik protokollis kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei tohi mängus osaleda.
- 33.6 Mänguprotokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 33.7 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 33.8 Juhul, kui enne mängu protokollis kantud mängija ei tulnud mängule, tuleb sellest kohe peale mängu teavitada kohtunikku, kes mängija protokollist eemaldab ja sellekohase teavituse protokollis kirjutab.

- 33.9 Mänguprotokollis saab treeneriks määrata vaid kehtivat EJL D treenerikvalifikatsiooni omavat treenerit.
- 33.10 Klubi poolt määratud lauakohtunik täidab lauakohtuniku protokollid ja edastab selle koheselt peale mängu kohtunikule.
- 33.11 Võistkond võib ühes kohtumises protokollid kanda kuni neliteist (14) mängijat. Mängu peavad alustama need viis (5) mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 33.12 Kõigil protokollid kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Vahetusi ei ole lubatud teha minutilise vaheaja (inglise keeles *time-out*) jooksul.
- 33.13 Iga mängija peab mänguprotokollid olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 33.14 Minimaalne mängija arv väljakul on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 33.15 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 33.16 Võistkonnal, kes osaleb saalijalgpalli meistrivõistlustel, peab neljateistkümnest (14) mänguprotokollid kantavast mängijast vähemalt üksteist (11) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkond kannab protokollid vähem kui üksteist (11) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokollid kantavate mängijate arv. Saalijalgpalli rahvaliigas osalev võistkond võib mängijaid, kes ei ole „Eestis treenitud mängijad“ protokollid kanda piiranguta.
- 33.17 Kõikidel protokollid kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikut tõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, vaheajal või pärast mängu identifitseerida protokollid kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 34 – Mängueelne koosolek

- 34.1 Mängudel, kuhu EJL on määranud mänguinspektori, toimub 45 minutit enne mängu algust koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunik, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokollid (sh treener, kes on mänguprotokollid kantud mängijana) ning soovituslikult kodumängu korraldaja.
- Karikafinaalil toimub mängueelne koosolek 60 minutit enne mängu algust.
- 34.2 Mängueelseks koosolekuks on koduvõistkonna Klubil soovituslik tagada eraldi ruum. Juhul kui eraldi ruumi mängueelseks koosolekuks ei ole võimalik tagada, toimub see kohtunike riietusruumis.

- 34.3 Mängueelset koosolekut juhib mänguinspektor.
- 34.4 Mängueelset koosolekul:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
 - b) kontrollitakse mängupalle;
 - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut;
 - d) kontrollitakse turvaplaani olemasolu;
 - e) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri finaalmängu korral.
- 34.5 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad saali ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat. Need puudujäägid peavad olema kõrvaldatud enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 35.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 35.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 36.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 36.2 Tehnilises alas tohib mängu ajal viibida kuni viis (5) Klubi ametiisikut ja kuni üheksa (9) vahetusmängijat, st kokku kuni neliteist (14) inimest. Kui varumängijate pingil ei ole piisavalt istekohti, tuleb tehnilise ala kõrvale paigutada puuduv arv lisaistekohti.
- 36.3 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal tehnilises alas.
- 36.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma pealtvaatajatele mõeldud alale või riietusruumi.
- 36.5 Kohtuniku poolt tehnilisest alast eemaldatud ametiisik peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.

Artikkel 37 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine

- 37.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik ERIS-es mänguprotokolli mängus löödud väravad, väravasöödud, hoiatused ja eemaldamised koos minutite, mängija nime ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollis intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult

teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu

- 37.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile futsal@jalgpall.ee.
- 37.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.
- 37.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 45.

XI KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID

Artikkel 38 – Kohtunikud

- 38.1 EJL määrab Võistluste mängudele vastavat saaljalgpalli kohtuniku litsentsi omavad kohtunikud.
- 38.2 Vastuvõttev võistkond peab tagama lauakohtuniku-ajamõõtja.
- 38.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 60 minutit enne mängu algust.

Artikkel 39 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 39.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunik ei ole saabunud ettenähtud ajaks mängupaika, tuleb sellest otsekohe teavitada EJL-i. EJL otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui EJL otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-il ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 21.

Artikkel 40 – Kohtuniku terviserike

- 40.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 21 või 22.

Artikkel 41 – Mänguinspektor

- 41.1 EJL-i kohtunike osakond määrab valitud Võistluste mängudele mänguinspektori. Millistele mängudele mänguinspektor määratakse, otsustab EJL-i kohtunike osakond.
- 41.2 Mänguinspektor peab mängule saabuma hiljemalt 60 minutit enne mängu algust, karikafinaalis hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.
- 41.3 Mänguinspektor hindab mängul mängu korraldust ja kohtunike tegevust.
- 41.4 Mänguinspektorid teevad koostööd kohtunike ja mängu korraldajatega mängu parima korralduse tagamiseks.
- 41.5 Mänguinspektori korraldused kodumängu korraldajale mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.

- 41.6 Mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse ja mängu korralduse eest.
- 41.7 Mänguinspektor on kohustatud sisestama ettekande ERIS-esse kolme tööpäeva jooksul pärast mängu. Vajadusel võib EJL küsida ettekannet ka varem.

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 42 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 42.1 Klubide, mängijate, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 43 – Hoiatused ja eemaldamised

- 43.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 43.2 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija peab lahkuma mänguväljakult või tehnilisest alast ning siirduma koheselt riietusruumi või tribüünile.
- 43.3 Tehnilisest alast eemaldatud treener, mängiv treener või muu ametiisik peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.
- 43.4 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mis on saadud kuni Võistluste poolfinaalideni.

Saadud üksikud hoiatused aeguvad peale Võistluste veerandfinaale ja poolfinaalidesse edasi ei kandu.

Kui veerandfinaalis saab mängija või ametiisik kolmanda hoiatuse või eemaldatakse, on ta poolfinaaliks diskvalifitseeritud.

- 43.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 43.6 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 43.7 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu.
- 43.8 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 43.9 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise

keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.

- 43.10 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises tsoonis ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud mängija ei tohi mängupaigas üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil kontakteeruda võistkonnaga.
- 43.11 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla treeneri või muu ametiisikuna mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises tsoonis enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele. Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril lubatud osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametiisikuna eemaldati. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi mängupaigas üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ja mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 43.12 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

Artikkel 44 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 44.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 32.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks ja mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 44.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastavõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 44.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub EJL-ile 300 euro suuruse trahvisumma.
- 44.4 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud protokolli ametiisikuna, sh treenerina, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 44.5 Juhul kui litsentsi mitteomav või diskvalifitseeritud treener või ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 44.6 Juhul kui protokolli kandmata ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui protokolli kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 44.8 sätestatud.

- 44.7 Juhul kui diskvalifitseeritud mängija, treener, mängiv treener või ametiisik juhendab mingil viisil võistkonda alates üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.8 Juhul kui Võistluste mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit, määrusi rikkunud võistkonna väravad ja söödud annuleeritakse ning mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad ja väravasöödud jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 44.9 Juhul, kui Klubi on rikkunud juhendit mille tulemusel tuleb võistkonnal tühistada eelmise ringi mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarkomisjon.
- 44.10 Kui 2008. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.11 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.12 Mängude korralduslike põhimõtete ning muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 4 toodud sanktsioone või esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 45 – Protesti esitamine

- 45.1 Protesti saab esitada:
- 45.1.1 mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - 45.1.2 kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - 45.1.3 kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - 45.1.4 mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 45.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 45.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul ERIS-e mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 45.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil

fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.

- 45.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt arutamisele ei kuulu.
- 45.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 45.7 Protesti rahuldamisel või läbi vaatamata jätmisel kautsjon tagastatakse.
- 45.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 45.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 46 – Doping

- 46.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 46.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 46.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidoping Sihtasutuse (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 46.4 Iga mängija peab olema valmis dopingukontrolliks. Dopingkontrollist keeldumist või dopingukontrollist kõrvalehoidmist käsitletakse dopingureegli rikkumisena.
- 46.5 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Mängijaid, kes peavad andma dopinguproovi, teavitatakse esimesel võimalusel peale mängu lõppu.
- 46.6 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingi kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

Artikkel 47 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine

- 47.1 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJK-i Distsiplinaarmäärusele. EJK teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ja riiklike struktuuridega.

XIII SUPERKARIKA FINAAL

Artikkel 48 – Üldsätted

- 48.1 Superkarika finaalis kehtivad juhendi peatükid I (Üldsätted), II (Osapoolte kohustused), VIII (Mänguvormid), X (Mänguga seotud toimingud), XI (Kohtunikud ja mänguinspektorid), XII (Distsiplinaarküsimused ja nende menetlemine) ja XIV (Lõppsätted) koos käesolevas peatükis kirjeldatud lisasätetega.
- 48.2 Lõplik sõna kõikides küsimustes on Peadirektoril.
- 48.3 Superkarika finaal on EJL-i poolt korraldatav eraldi võistlus, mis toimub enne meistrivõistluste hooaja algust.

Artikkel 49 – Süsteem ja osalejad

- 49.1 Superkarika finaal mängitakse ühe mänguna, kus kohtuvad eelmise hooaja Eesti saaljalgpalli meister ja karikavõistluste võitja. Juhul kui meister ja karikavõitja on üks ja sama võistkond, mängitakse Superkarika finaal eelmise hooaja Eesti saaljalgpalli meistri ja meistrivõistlustel 2. koha saavutanud võistkonna vahel.

Artikkel 50 – Korraldamine

- 50.1 Superkarika finaali korraldab EJL.
- 50.2 Superkarika finaal toimub igal aastal enne Eesti saaljalgpalli meistrivõistluste hooaja algust vastavalt EJL-i saaljalgpalli tüüpkalendrile.
- 50.3 Superkarika finaali toimumiskoha määrab EJL.

Artikkel 51 – Autasustamine

- 51.1 EJL autasustab saaljalgpalli Superkarika finaali võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga ning selle liikmeid kuni 20 kuldmedaliga.
- 51.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab Klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile üks kuu enne järgmist Superkarika finaali. EJL graveerib võitjaks tulnud Klubi nime karikale.
- 51.3 Finaalis 2. koha saavutanud võistkonda autasustatakse diplomiga ja selle liikmeid kuni 25 hõbemedaliga.

Artikkel 52 – Õigus osaleda mängus

- 52.1 Superkarika finaalis on õigus osaleda mängijal, kellel on mängu toimumise ajal õigus osaleda Eesti 2024/2025. a saaljalgpalli meistrivõistlustel selle võistkonna eest ja kes on võistkonda üles antud hiljemalt kaks (2) tundi enne Superkarika finaali algust.

Artikkel 53 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 53.1 Superkarika finaali eel täidab EJL ERIS-es mängueelse informatsiooni ankeedi, mille mängus osalevate võistkondade esindajad peavad kinnitama hiljemalt kaks (2) tööpäeva enne mängu.

Artikkel 54 – Mängueelne koosolek

- 54.1 60 minutit enne Superkarika finaali algust toimub koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunik, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokoll (sh treener, kes on mänguprotokoll kantud mängijana) ning mängu korraldaja.
- 54.2 Mängueelseks koosolekuks soovituslik tagada eraldi ruum. Juhul kui eraldi ruumi mängueelseks koosolekuks ei ole võimalik tagada, toimub see kohtunike riietusruumis.
- 54.3 Mängueelset koosolekut juhivad mänguinspektor.
- 54.4 Mängueelsel koosolekul tagastavad võistkonna esindajad kohtunikule täidetud mänguprotokollid ja mängijate eeldatava asetuse väljakul.
- 54.5 Mängueelsel koosolekul:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
 - b) kontrollitakse mängupalle;
 - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut;
 - d) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri.
- 54.6 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad saali ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

XIV LÖPPSÄTTED

Artikkel 55 – Vaidluste lahendamine

- 55.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatut.

Artikkel 56 – Täpsustav asjaolu

- 56.1 Juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

Artikkel 57 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 57.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 57.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 58 – Lisad

58.1 Kõik lisad moodustavad juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 59 – Jõustumine

59.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 9. august 2024. a ja kehtib saaljalgpalli 2024/2025. a hooajal.

LISA 1: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõimelise saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubi ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EKL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EKL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

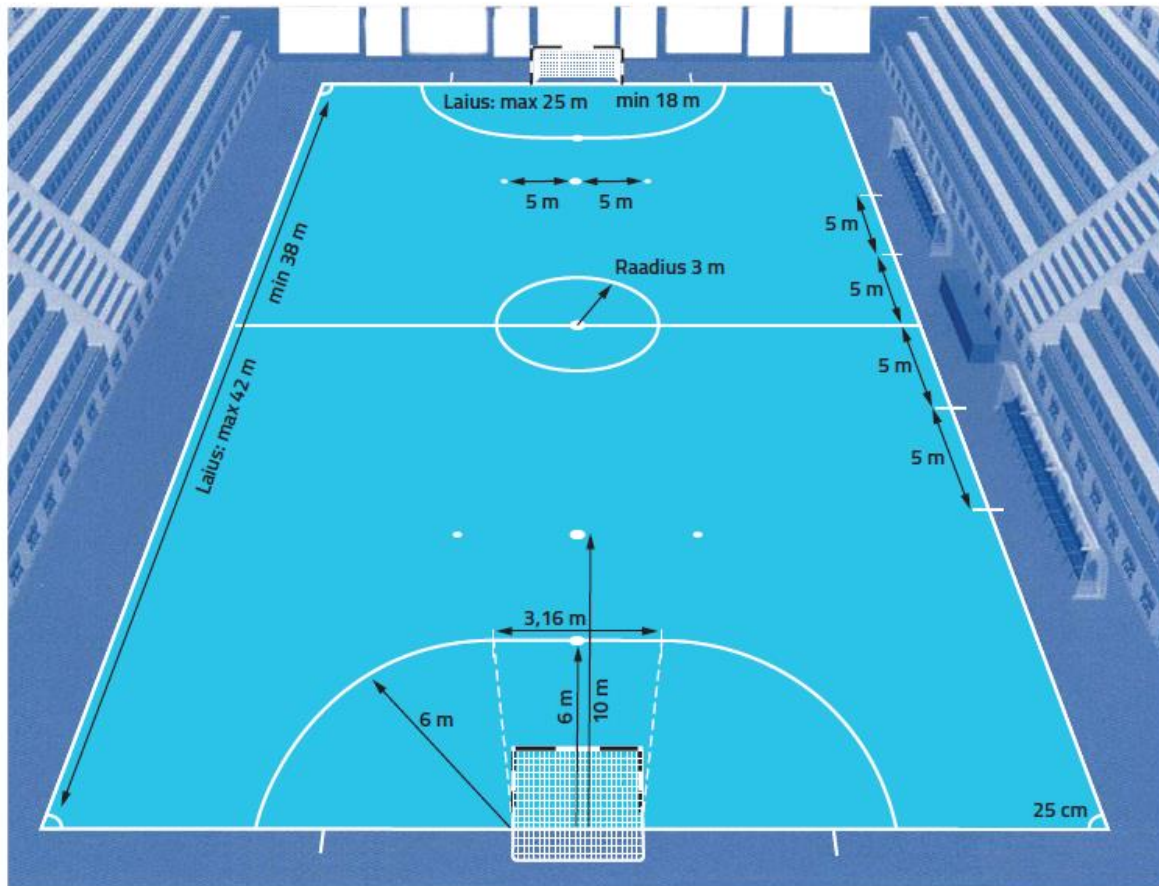
- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EKL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EKL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EKL-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EKL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;

- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

VÄLJAKU TÄHISTUS

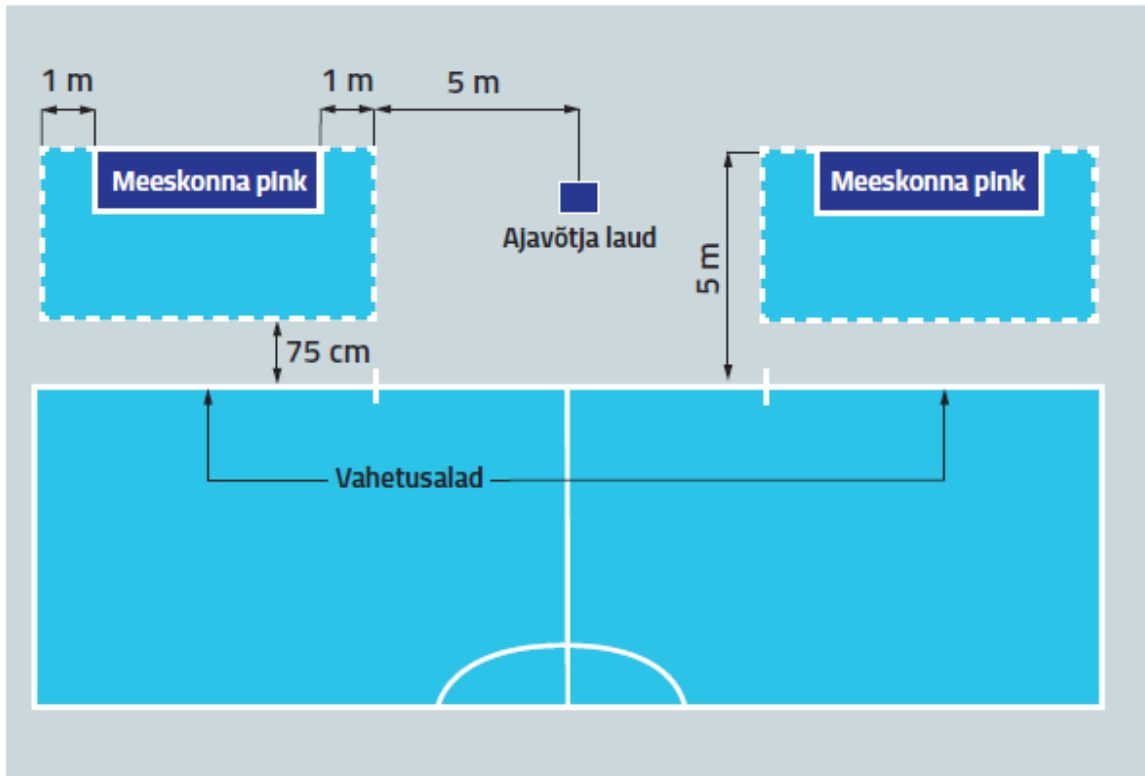


VÄLJAKU MÕÕTMED

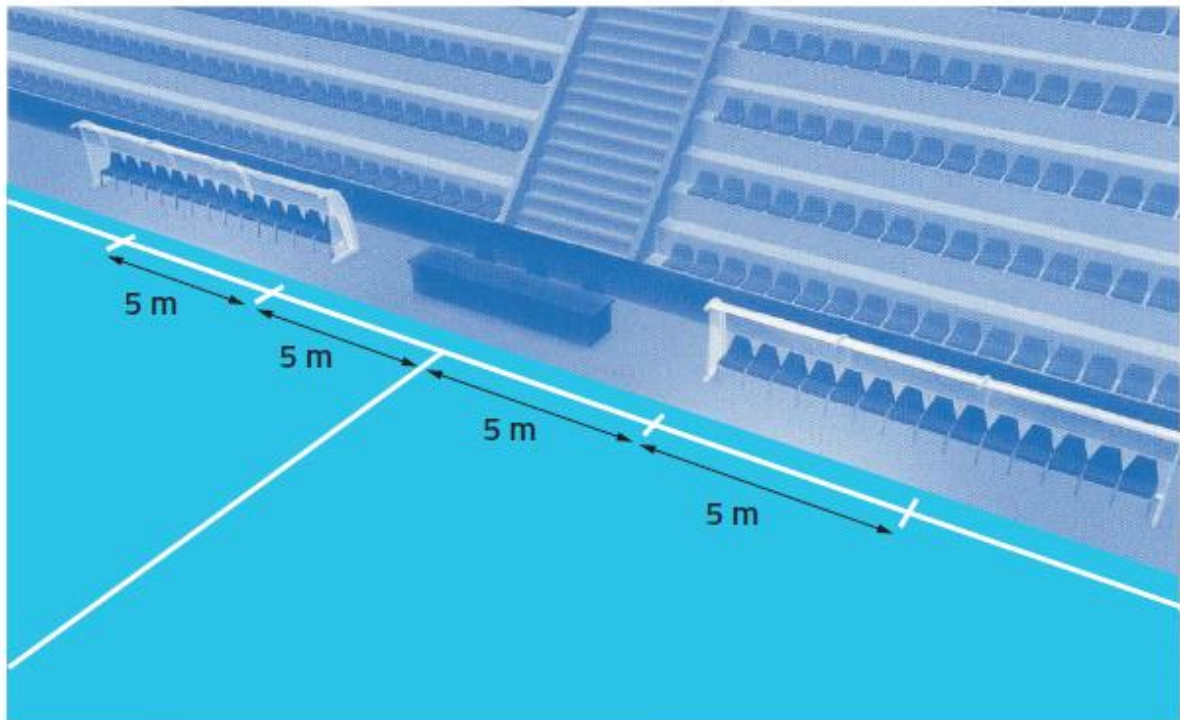


Kõik abimärgid 8 cm laiad

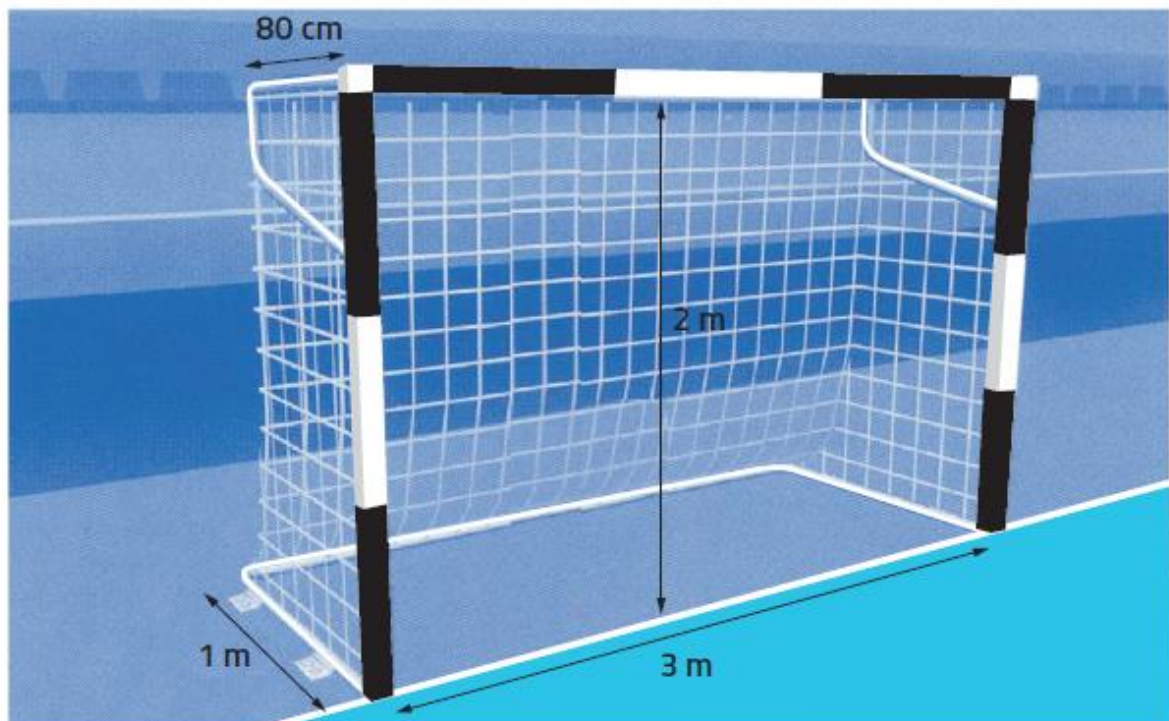
TEHNILINE ALA



VAHETUSALA



VÄRAV



LISA 3: Mängude korraldamine

Artikkel 1 – Mängupallid

- 1.1 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli.
- 1.2 Mängupall peab vastama FIFA saalijalgpalli reeglitele (übermõõt 62-64 cm) ning kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

Artikkel 2 – Turvalisus ja ohutus

- 2.1 Kodumängu korraldav Klubi peab järgima käesolevas juhendis või EJK-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 2.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab kõigi mänguga seotud isikute ja pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse ning vandalismi tõkestamise eest spordihoones ja selle vahetus läheduses (sh spordihoone parkla jms) enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav Klubi kindlustama, et isikud saaksid spordihoonesse ja mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 2.3 Mängudel, milles osaleb saalijalgpalli meistriliiga võistkond, peab kodumängu korraldav Klubi igale kodumängule määrama vähemalt ühe isiku, kes vastutab turvalisuse eest mängupaigas ning otsustab vastavalt prognoositavale pealtvaatajate arvule kvalifitseeritud turvatöötajate ja korrapidajate arvu mängul.
- 2.4 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise või rahvaliiga võistkond, on korrapidaja/turvatöötaja olemasolu soovituslik.
- 2.5 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama mängupaiga sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 2.6 Turvalisuse tagamiseks ei tohi mängupaika lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 2.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku vahele alates 60 minutit enne mängu algust kuni 15 minutit pärast mängu lõpuvilet.
- 2.8 Kodumängu korraldav Klubi peab kindlustama, et spordihoones oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades ning mängijate ja kohtunike riietusruumides.

Artikkel 3 – Piletimüük

- 3.1 Mängudel, on piletimüügi korraldamine soovituslik.
- 3.2 Piletimüügi organiseerib kodumängu korraldav Klubi, kes määrab pileti hinna. Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale Klubile.
- 3.3 Külalisvõistkonna Klubile tuleb reserveerida 15 tasuta piletit. Külalisvõistkonna Klubi lepib koduvõistkonna Klubiga kokku piletite kättetoimetamise.

- 3.4 EJL-i ametiisikutel on EJL-i töötõendi ettenäitamisel õigus külastada mänge tasuta. Sama õigus kehtib saaljalgpalli kohtunikele kehtiva saaljalgpalli kohtunikulitsentsi ettenäitamisel. Seni kuni EJL veel eraldi saaljalgpalli kohtuniku litsentsi ei väljasta, saavad saaljalgpalli kohtunikud mängudele vastava nimekirja alusel, mille väljastab EJL.

Artikkel 4 – Teadustus

- 4.1 Mängudel, milles osaleb saaljalgpalli meistriliiga võistkond, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama saalis piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti keeles ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles.
- 4.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase või kohtunike halvustamine.
- 4.3 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise või rahvaliiga võistkond, on teadustus soovituslik.

Artikkel 5 – Mängukava

- 5.1 Mängukava olemasolu mängudel on soovituslik.
- 5.2 Mängukava peab sisaldama mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava Klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

Artikkel 6 – Toitlustus

- 6.1 Toitlustuse korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 6.2 Kodumängu korraldav Klubi võib saalis organiseerida pealtvaatajatele karastusjookide ja suupistete müügi.
- 6.3 Lubatud on müüa vähese alkoholisisaldusega jooke (alkoholi sisaldus kuni 6%), juhul kui see ei lähe vastuollu saali sisekorraeeskirjadega.
- 6.4 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama, et kõik alkohoolsed ja mittealkhoolsed joogid oleksid müüdnud või serveeritud kuni 0,5 liitrise mahutavusega papptopsides või avatud plastikpudelites, mis ei ohusta inimeste turvalisust. Klaas- või plekktaaras jookide saali toomine ja müük on rangelt keelatud.
- 6.5 Kodumängu korraldaval Klubil on õigus mängu eel ja vaheajal organiseerida VIP toitlustust selleks eraldatud alal, kus alkoholitarbimine on lubatud. Eraldatud VIP alalt tribüünile alkohoolse joogiga minek on keelatud.

Artikkel 7 – Meditsiiniline abi

- 7.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,

- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed
- i) käte desinfitseerimise vahend,
- j) digitaalne termomeeter.

7.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 8 – Kodumängude salvestamine

- 8.1 Mängudel, milles osaleb saalijalgpalli meistriliiga võistkond, on koduklubi kohustatud salvestama kodumängu algusest lõpuni ja toimetama mängu salvestuse EJL-i 48 tunni jooksul pärast mängu toimumist. Salvestuse kvaliteedi minimaalsed nõuded on: resolutsioon 1280x720 (16:9), framerate 50 fps, datarate 5 Mb/sek. Salvestist ei ole vaja teha mängudest, mis kantakse algusest lõpuni üle televisiooni või interneti vahendusel. Salvestist ei ole vaja teha mängudest, mis kantakse algusest lõpuni EJL-i poolt üle televisiooni või interneti vahendusel.
- 8.2 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise ja rahvaliiga võistkond, on kodumängu salvestamine soovituslik.

LISA 4: Sanksioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest

	Meistriliiga	Esiliiga	Teine liiga / Rahvaliiga
Mängueelse informatsiooni ankeedi mittetähtaegne kinnitamine/ mittekinnitamine	20 / 50	-	-
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 100	kuni 75	kuni 50
Määratud mänguvormi mittekasutamine	kuni 50	30	20
Protokolli koosseisude mittetähtaegne sisestamine ERISes	30	20	10
Stardiloendist mittekinnipidamine	kuni 100	kuni 50	kuni 50
Riietusruumide ja pesemisvõimaluse puudumine või puudulik ettevalmistus.	50	30	20
Saalipõranda kuivatamist tagava töövahendi puudumine	50	-	-
Korrapidaja/turvalisuse eest vastutava isiku puudumine	50	-	-
Teadustuse puudumine	50	-	-
Nõutava arvu mängupallide puudumine	30	20	10
Mänguaega ja –seisu kajastava tabloos puudumine	50	30	-
Kodumängu videosalvestise mittetähtaegne esitamine/ mitteesitamine	kuni 100	-	-

LISA 5: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus	300
Mänguõigust mitteomava mängija protokollile kandmine või osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud mängija, treeneri või ametiisiku kandmine mänguprotokollile	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku, sh treeneri kandmine protokollile	100