

## MÄRKUSED SAALIJALGPALLI MÄNGUREEGLITE JUURDE

### Muudatused

Kooskõlastatult vastava rahvusliku alaliiduga võib antud reeglite põhimõtteid säilitades kohandada reegleid sobivaks alla 16- aastaste, naiste ja veteranide (üle 35 a.) ning puudega saaljalgpalli mängijate mängudeks.

Lubatud on kõik või osa järgnevatest muudatustest:

- mänguväljaku mõõtmed
- palli suurus, kaal ja materjal
- värava laius ja põikpuu kõrgus maast
- mängu poolaegade ja vaheaegade kestvus
- vahetused

Ülejäänud muudatused on lubatud üksnes Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) nõusolekul.

Käesolevates reeglites tehtud viited mängijatele, kohtunikele ning ametnikele kehtivad võrdselt nii meestele kui naistele. Reeglite lihtsustamiseks on kasutatud terminit “võistkond” .

## 1. REEGEL – MÄNGUVÄLJAK

### Mõõtmed

Mänguväljak peab olema ristküliku kujuline, kusjuures väljaku küljejoon peab olema pikem kui väravajoon (otsajoon).

Pikkus: minimaalselt 25 m  
maksimaalselt 42 m

Laius: minimaalselt 15 m  
maksimaalselt 25 m

Rahvusvahelistel mängudel

Pikkus: minimaalselt 38 m  
maksimaalselt 42 m

Laius: minimaalselt 18 m  
maksimaalselt 25 m

### Väljaku tähistus

Väljak on tähistatud joontega, mis piiravad väljaku alasid.

Kaks pikemat joont on küljejooned, otsmisi jooni nimetatakse väravajoonteks (otsajooned).

Kõik jooned on 8 cm laiused.

Väljak on keskjoonega jagatud kaheks pooleks.

Keskjoonele on märgitud väljaku keskpunkt, mille ümber on 3 m raadiusega keskring.

## Karistusala

Karistusala määratletakse mõlemas väljakupoole otsas järgnevalt:

Mõlema väravaposti siseküljest tõmmatakse 6 m raadiusega  $\frac{1}{4}$  ringi kujuline joon, mis saab alguse väravajoonest ning lõpeb väravapostiga täisnurga all olevas punktis. Mõlemad punktid ühendatakse omavahel 3,16 m joonega paralleelselt väravajoonega.

Kõverjoont, mis ümbritseb karistusala nimetatakse karistusala jooneks.

## Penaltikoht

Penaltikoht märgitakse väravapostide keskkohast 6 m kaugusele karistusala joonele.

## II Penaltikoht

II Penaltikoht märgitakse väravapostide keskkohast 10 m kaugusele väljakule.

## Nurgasektor

Igasse väljaku nurka märgitakse 25 cm raadiusega neljandik-kaar.

## Vahetusalad

Vahetusalad asuvad samal poolel kui vahetumängijate pingid ning otseselt nende ees. Ainult sealt võivad mängijad siseneda ning väljuda vahetuse korral.

- Vahetusalad asuvad otse vahetumängijate pingi ees ning nad on 5 m pikkused. Nad märgitakse 80 cm pikkuse joonega mõlemale poole küljejoont täisnurga all, kusjuures 40 cm asub väljaku sees ning 40 cm väljaspool mänguväljakut. Joone laius on 8 cm.
- Mõlema vahetusala kõrvale jääb 5 m pikkune ala kuni keskjooneni, mis asub ajamõõtja laua ees ning peab olema vaba kõrvalistest isikutest.

## Väravad

Väravad peavad olema paigutatud väravajoon (otsajoon) keskele. Väravad koosnevad kahest vertikaalsest nurgasektoritest võrdsel kaugusel asuvast postist, mis on omavahel ühendatud horisontaalse põikpuuga.

Postide vahe on 3 m ja värava kõrgus põikpuu alumise servani on 2 m.

Mõlemad väravapostid ja põikpuu peavad olema sama paksuse ja laiusega 8 cm.

Väravavõrgud peavad olema valmistatud sobivast materjalist ning kinnituvad väravate tagumisele küljele. Värava alumist osa toetab kaarjas tugi.

Värava sügavus peab olema 80 cm ülevalt ning 1 m maapinnalt mõõdetuna.

## Turvalisus

Väravatel peab olema kinnitussüsteem, mis takistab neid ümber minemast.

Liigutatavaid väravaid võib kasutada kui nad on kinnitatud sama kindlalt kui statsionaarsed väravad.

## Mänguväljaku kate

Mänguväljaku kate peab olema sile ja tasane ning mitte-abrasiivne.

Soovitav on kasutada puitu või kunstmaterjale. Betoonest ning bituumenist katete kasutamisest tuleks võimalusel hoiduda.

## RAHVUSVAHELISE JALGPALLI NÕUKOGU (IFAB) OTSUSED

Otsus 1.

Juhul kui mänguväljaku laius on 15-16 m, võib karistusala veerandkaare raadius olla 4 m. Sellisel juhul ei asetse penalti koht enam karistusala joonel vaid endiselt väravapostide keskel 6 m kaugusel värava joonest.

Otsus 2.

Muru, kunstmuru või mullapinnase kasutamine on lubatud kohalikel võistlustel kuid mitte rahvusvahelistel.

Otsus 3.

Nurgalöögi korral, vastasvõistkonna mängijate kauguse paremaks kontrollimiseks, peab väljaspool mänguväljakut olema 5 m kaugusel nurgakaarest, täisnurga all 8 cm laiune märg.

Otsus 4.

Meeskondade pingid asetsevad küljejoone taga ajamõõtja laua kõrval.

## 2. REEGEL - PALL

Mõõtmed ja omadused

Pall on:

- kerakujuline
- nahast või muust sobivast materjalist
- übermõõduga 62-64 cm
- kaaluga 400-440 g mängu alguses
- rõhuga 0,4-0,6 atmosfääri (400-600 g/cm<sup>2</sup>)

Mängukõlbmatu palli vahetamine

Kui pall mängu käigus lõhkeb või muutub muul moel kõlbmatuks, siis:

- mäng peatatakse
- mäng jätkub uue palli mängu panekuga kohal, kus pall muutus kõlbmatuks. Juhul kui pall muutus mängukõlbmatuks karistusallas, jätkatakse kohtuniku palliga karistusala joonelt kohalt, mis on mängu katkemise kohale kõige lähemal.

Kui pall muutub kõlbmatuks mängu peatamise ajal (lahtilöögi, väravaesise löögi, nurgalöögi, vabalöögi, karistuslöögi, penalti või palli sisseviske ajal):

- jätkatakse vastavalt kohalt

Ilma kohtuniku loata ei või palli mängu keskel vahetada.

## RAHVUSVAHELISE JALGPALLI NÕUKOGU (IFAB) OTSUSED

Otsus 1.

Vildist pallide kasutamine on keelatud rahvusvahelistel mängudel.

Otsus 2.

Pall ei tohi põrkuda vähem kui 50 cm ning rohkem kui 65 cm esimesel põrkel kui teda on lastud langeda 2 m kõrguselt.

Võistlustel võib kasutada üksnes Reeglis 2 toodud minimaalsetele tehnilistele nõudmistele vastavaid palle.

FIFA või konföderatsiooni egiidi all toimuval võistlusel on tingimuseks, et pall kannaks ühte järgnevatest kirjadest: "FIFA APPROVED"-FIFA poolt heaks kiidetud; "FIFA INSPECTED"-FIFA poolt kontrollitud; "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD"-vastab rahvusvaheliste mängude nõuetele. Ülaltoodud kirje näitab, et pall on ametlikult kontrollitud ja vastab tehniliselt vastava kategooria nõudmistele ja Reeglis 2 toodud minimaalnõudmistele. Erinevate kategooriate lisanõuded peavad olema IFAB poolt heaks kiidetud. Kontrolli läbiviiv organ kooskõlastatakse FIFA-ga. Rahvuslikud jalgpalliliidud võivad kasutada ükskõik milliseid neist kolmest ülaltoodud märgistusega pallidest. Kõikidel teistel mängudel peab pall vastama Reeglis 2 toodud nõuetele. FIFA või konföderatsiooni egiidi all toimuval võistlusel ei tohi pallil olla reklaami. Pallile võib olla kantud võistluse embleem, korraldaja embleem ja tootja kaubamärk. Võistluste määrustik võib ette näha nende märgiste arvu ja suuruse.

## REEGEL 3 – MÄNGIJATE ARV

### Mängijad

Mäng toimub kahe võistkonna vahel. Võistkonnas ei ole üle 5 mängija, kellest üks on väravavaht

### Mängija vahetamine (varumängija kasutamine)

FIFA, konföderatsiooni või assotsiatsiooni korraldatavatel võistlustel võib võistkond kasutada varumängijaid.

Lubatud vahetusmängijate arv on seitse.

Vahetuste arv mängu jooksul ei ole piiratud. Mängija, kes on välja vahetatud, võib uuesti siseneda mängu nüüd juba teise mängija asemele.

Vahetust võib sooritada ajal mil pall on mängus või mängust väljas ning järgida tuleb alljärgnevaid tingimusi:

- Mängija, kes lahkub vahetusse, peab seda tegema vahetustsoonis.
- Mängija, kes siseneb mängu, peab seda tegema samuti vahetustsoonis kuid mitte enne kui väljakult lahkuv mängija on ületanud küljejoone.
- Loa vahetuse sooritamiseks annab kohtunik.
- Vahetus on sooritatud, kui varumängija on tulnud väljakule ning sellest hetkest loetakse varumängija mängijaks ja asendatu lakkab olemast mängija.

Väravavahti võib asendada ükskõik milline väljakumängija.

### Rikkumised / Karistused

Kui vahetuse sooritamise ajal vahetusmängija siseneb väljakule enne kui sealt on lahkunud väljakumängija siis:

- Mäng peatatakse.
- Väljavahetatav mängija sunnitakse väljakult lahkuma.
- Vahetusmängijat hoiatatakse (kollane kaart).
- Mängu jätkatakse vaba löögiga vastasvõistkonna poolt kohalt, kus pall asus mängu katkestamise hetkel. Juhul kui pall asus mängu katkestamise hetkel karistusallas sees, jätkatakse mängu karistusala joonelt lähimast punktist palli asukohale.

Kui vahetuse sooritamise ajal vahetusmängija siseneb väljakule väljastpoolt vahetustsooni või kui sama rikkumise sooritab väljavahetatav mängija siis:

- Mäng peatatakse.
- Reegleid rikkunud mängijat hoiatatakse (kollane kaart).
- Mängu jätkatakse vaba löögiga vastasvõistkonna poolt kohalt, kus pall asus mängu katkestamise hetkel. Juhul kui pall asus mängu katkestamise hetkel karistusala sees, jätkatakse mängu karistusala joonelt lähimast punktist palli asukohale.

## RAHVUSVAHELISE JALGPALLI NÕUKOGU (IFAB) OTSUSED

Otsus 1.

Mängu alguses peab mõlemas võistkonnas olema 5 mängijat.

Otsus 2.

Mäng tuleb katkestada juhul kui võistkonda jääb vähem kui 3 mängijat (väravavaht kaasa arvatud).

## REEGEL 4 – MÄNGIJATE VARUSTUS

### Turvalisus

Mängija ei või kasutada ohtlikku varustust ega kanda midagi endale või teistele mängijatele ohtlikku (k.a. kõikvõimalikud ehted).

### Põhivarustus

Mängija kohustuslik põhivarustus, mis koosneb eraldi riietusesemetest on:

- jalgpallisärk
- spordipüksid (kui nende all kantakse elastikpükse, peavad need olema sama värvi)
- põlvikud
- säärekaitsed
- jalanõud – lubatud on vaid pehmed kummi- või analoogse tallaga spordijalanõud.

### Säärekaitsed

- on põlvikutega täielikult kaetud
- on valmistatud sobivast materjalist
- tagavad mõistliku kaitstuse astme

### Väravavahid

- Väravavahil on lubatud kanda pikki pükse.
- Mõlema võistkonna väravavahid peavad kandma värve, mis eristavad neid teistest mängijatest ja kohtunikest.
- Juhul kui väravavahti vahetab varumängija, peab särgil, mida ta kannab olema märgitud tema enda number.

### Rikkumised/Karistused

Antud reeglite rikkumise korral:

- Reegleid rikkunud mängija saab kohtunikult korralduse väljakult lahkuda ja oma varustus reeglitega vastavusse viia.

Mängija võib siseneda uuesti väljakule kui tema varustuse korrasolekut on kontrollinud üks kohtunikest.

## REEGEL 5 – KOHTUNIK

### Kohtuniku volitused

Iga mängu juhiv kohtunik, kellel on kõik volitused mängureeglite rakendamiseks mängul, kuhu ta on määratud alates spordikompleksi sisenemisest kuni sealte lahkumiseni.

### Õigused ja kohustused

Kohtunik:

- tagab mängureeglite täitmise
- ei peata reeglite rikkumise korral mängu hetkel, kui see tuleb kasuks rikkuja vastasvõistkonnale ja karistab rikkujat siis, kui võimalikku eelist ei järgnenud
- peab mängu üle arvestust ja täidab võistluse protokollid, kus on näidatud kõik mängijatele ja võistkonna ametnikele määratud karistused ning enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu toimunud reeglite rikkumised ja muud vahejuhtumid
- võtab aega kui mängule ei ole määratud vastavat ametnikku
- peatab, katkestab või lõpetab mängu oma äranägemisel reeglite rikkumise korral kui ta peab seda vajalikuks
- peatab, katkestab või lõpetab mängu igasuguse välise sekkumise korral
- määrab hoiatus- ja eemaldamiskaristuse vastava rikkumise sooritanule
- tagab, et kõrvalised isikud ei sisene väljakule
- peatab mängu, kui mängija on kohtuniku hinnangul tõsiselt vigastatud ja kindlustab mängija äraviimise väljakult
- juhul, kui mängija on kergemalt vigastatud, lubab mängul jätkuda, kuni pall on mängust väljas
- tagab kõigi kasutatavate pallide vastavuse Reegel 2 nõuetele
- karistab tõsisema rikkumise eest, kui mängija eksib mitme reegli vastu
- võtab tarvitusele meetmed võistkondade ametiisikute vastu, kes on süüdi reeglite rikkumises, ning eemaldab nad väljakult ja sellega piirnevalt alalt

### Kohtuniku otsused

Kohtuniku mänguga seotud otsused on lõplikud

## RAHVUSVAHELISE JALGPALLI NÕUKOGU (IFAB) OTSUSED

- 1 Juhul kui kohtunik ning teine kohtunik võtavad samaaegselt vastu erinevad otsused, siis peale jääb kohtuniku otsus.
- 2 Nii kohtunikul kui teisel kohtunikul on õigus mängijaid hoiatada ning eemaldada, kuid eriarvamuse korral jääb peale kohtuniku otsus.

## REEGEL 6 – TEINE KOHTUNIK

### Õigused ja kohustused

Teine kohtunik määratakse mängule teenendamaks mängu teisel pool väljakut ning tal on lubatud samuti vile kasutamine.

Teine kohtunik aitab kohtunikul mängu läbi viia vastavalt Reeglitele.

Abikohtunik:

- võib oma äranägemisel peatada mängu Reeglite rikkumise korral
- tagab koostöös kohtunikuga vahetuste toimumise vastavalt Reeglitele

Vale tegevuse korral vabastab kohtunik teise kohtuniku tema kohustustest, korraldab tema asendamise ning teeb selle kohta ettekande.

## RAHVUSVAHELISE JALGPALLI NÕUKOGU (IFAB) OTSUSED

Rahvusvahelistel mängudel on teise kohtuniku kasutamine kohustuslik.

## REEGEL 7 – AJAMÕÕTJA JA KOLMAS KOHTUNIK

### Kohustused

Ajamõõtja ja kolmas kohtunik (juhul kui nad on määratud) istuvad kahe võistkonna vahetustsoonide vahel väljaspool väljakut keskjoone kohal.

Ajamõõtja ja kolmas kohtunik on varustatud sobiva kella (kronomeetri) ning vajaliku varustusega fikseerimaks akumulunud vigu. Vastava varustuse eest vastutab vastuvõttev klubi või assotsatsioon, kelle väljakul mäng toimub.

### Ajamõõtja

- tagab mängu läbiviimise vastavalt Reeglile 8:
  - lülitab kella sisse peale lahtilööki
  - peatab kella kui pall on mängust väljas
  - käivitab selle taas peale sisselööki, väravaesist lööki, nurgalööki, vaba- ning karistuslööki, penaltit või teist penaltit, time-outi ja lahtiviset (kohtuniku pall)
- kontrollib time-outi
- kontrollib kahe-minuti eemaldamist
- annab märku I poolaja, mängu, lisaja poolte, time-outide lõppemisest helisignaaliga või vilega, mis erineb kohtuniku omast
- peab arvet time-outide üle ning võimaldab neid võtta vastavalt Reeglile 8
- peab arvet akumulunud vigade üle mõlemal poolajal ning annab sellest märku kohtunikule

### Kolmas kohtunik

Kolmas kohtunik aitab ajamõõtjat ning lisaks sellele:

- peab arvet akumulbeerunud vigade üle mõlemal poolajal ning annab sellest märku kohtunikule
- peab arvet mängu peatamiste ning nende põhjuste üle
- peab arvet väravalööjate üle
- peab arvet hoiatuste ning eemaldamiste üle
- kontrollib pallide vahetamist koostöös kohtunikuga
- kontrollib vahetusmängijate varustust enne nende sisenemist väljakule
- teavitab kohtunikku ilmselge eksimuse korral kollase kaardi või eemaldamise puhul, ning teavitab kohtunikku kõigist vägivalda juhtumitest seoses mänguga, mis jäävad kohtunikel märkamata. Lõplik otsus jääb siiski kohtuniku otsustada
- jälgib varumängijate pingil toimuvat ning teavitab kohtunikku võimalike rikkumiste korral
- varustab igasuguse informatsiooniga seoses mänguga

Vale tegevuse korral vabastab kohtunik ajamõõtja või kolmanda kohtuniku, korraldab võimalusel nende asendamise ja teeb selle kohta ettekande.

Vigastuse korral võib kolmas kohtunik asendada kohtunikku või teist kohtunikku.

## RAHVUSVAHELISE JALGPALLI NÕUKOGU (IFAB) OTSUSED

- 1 Rahvusvahelistel mängudel on ajamõõtja ja kolmanda kohtuniku kasutamine kohustuslik.
- 2 Rahvusvahelistel mängudel peab kell (kronomeeter) olema varustatud kõigi vajalike funktsioonidega (täpne ajavõtt, samaaegne karistusaegade fikseerimine, akumulbeeritud vigade näitamise võimalikkus mõlemal poolajal).
- 3 Kolmanda kohtuniku puudumisel võib tema kohustusi täita ajamõõtja.

## REEGEL 8 – MÄNGU KESTVUS

### Poolajad

Mäng koosneb kahest võrdsest 20-minutilisest poolajast. Ajavõtmene kuulub ajamõõtja kohustuste hulka vastavalt Reeglile 7.

Mõlema poolaja lõpus on lubatud penalti või akumulbeeritud vea karistuslöögi sooritamiseks mänguaega pikendada.

### Time-out

Võistkondadel on õigus üheminutilisele time-outile kummalgi poolajal juhul kui on täidetud järgmised tingimused:

- Võistkonna treener on teavitanud ajamõõtjat soovist saada time-out.
- Time-out on võimalik saada vaid siis kui võistkond valdab palli.
- Ajamõõtja teavitab time-outist vile või signaaliga, mis erineb kohtuniku vilest.
- Time-outi ajal peavad mängijad mänguväljakult lahkuma. Vahetusi võib teha vaid time-outi lõppedes. Ametiisik, kes jagab nõuandeid ei tohi siseneda väljakule.
- Võistkond, kes esimesel poolajal ei kasutanud time-outi, omab teisel poolajal õigust vaid ühele time-outile.



## Vaheaeg

Vaheaeg ei tohi ületada 15 minutit.

## RAHVUSVAHELISE JALGPALLI NÕUKOGU (IFAB) OTSUSED

1. Juhul kui mängule ei ole määratud ajamõõtjat, peab treener soovist võtta time-out teavitama kohtunikku.
2. Juhul kui võistluste juhend näeb ette lisaaja, siis lisaajal ei ole time-out lubatud.

## REEGEL 9 – MÄNGU ALUSTAMINE JA TAASALUSTAMINE

### Mängu alustamine

Väljakupoole valikuks visatakse “kulli ja kirja”, võitnud võistkond saab valida, kumba väravat ta ründab esimesel poolajal.

Teine võistkond saab lüüa mängu alguses lahtilöögi.

Kulli ja kirja võitnud võistkond lööb mängu lahti teise poolaja alguses.

Teisel poolajal vahetavad võistkonnad väljakupoole.

### Lahtilöök

Lahtilöögiga alustatakse mängu:

- mängu alguses
- pärast arvestatud väravat
- teise poolaja alguses
- iga lisaaja (kui seda rakendatakse) alguses

Otse lahtilöögist löödud väravat arvestatakse.

### Sooritus

- Kõik mängijad on oma väljakupoolel
- Lahtilööja võistkonna vastasmängijad on pallist kuni selle mängu löömiseni vähemalt 3 meetri kaugusel
- Pall seisab keskmärgil
- Kohtunik annab signaali
- Pall on mängus, kui ta pärast lööki liigub ettepoole
- Lahtilööja ei löö palli teist korda enne, kui seda on puutunud mõni teine mängija

Pärast võistkonna poolt saavutatud väravat sooritab lahtilöögi vastasvõistkond.

### Rikkumised/Karistused

Kui lahtilööja puutub palli teist korda, enne kui seda puutub mõni teine mängija, siis määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök kohalt, kus rikkumine toimus.

Kui määruste rikkumine toimus vastasvõistkonna karistusallas, sooritatakse vabalöök karistusala joonelt lähimast punktist rikkumise kohale.

Lahtilöögi protseduuri reeglite iga muu rikkumise korral korratakse lahtilööki.

### Lahtivise “kohtuniku pall”

Lahtivise on mängu jätkamise viis pärast mängu peatamist põhjustel, mida ei ole reeglites mainitud.

### Sooritus

Kohtunik laseb palli käest kukkuda kohta, kus see oli mängu peatamisel.

Juhul kui pall asus karistusallas, sooritatakse lahtivise karistusala joonelt lähimast punktist kohale, kus pall asus enne mängu peatamist.

### Rikkumised/Karistused

Lahtiviset korratakse, kui:

- mängija puutub palli enne, kui pall puutub maad
- kui pall läheb pärast väljakule kukkumist mängust välja ilma, et mängija oleks palli puutunud

## REEGEL 10 – PALL MÄNGUS JA MÄNGUST VÄLJAS

### Pall mängust väljas

Pall on mängust väljas, kui:

- pall on õhus või mööda maad tervikuna ületanud külje- või väravajoone
- kohtunik on peatanud mängu
- pall on põrkunud vastu lage

### Pall on mängus

Ülejäänud ajal on pall mängus, k.a. kui:

- pall põrkab väljakule tagasi väravapostist või värava põikpuust
- pall põrkab väljakule tagasi kohtunikust või teisest kohtunikust ajal, mil nad on väljakul

## RAHVUSVAHELISE JALGPALLINÕUKOGU (IFAB) OTSUSED

Juhul kui mäng toimub sisetingimustes ning pall põrkub vastu lage, jätkatakse mängu sisselöögiga viimasena väljakul palli puudutanud mängija vastasvõistkonna poolt.

Sisselöök sooritatakse küljejoonelt lähimast punktist, kus pall põrkus vastu lage.

## REEGEL 11 – TULEMUSE ARVESTAMINE

### Arvestatud värav

Väravat arvestatakse, kui pall läheb kogu ulatuses üle väravajoone väravapostide vahelt ja põikpuu alt, eeldusel, et värava löönud võistkond ei ole selleks rikkunud mängureegleid.

Väravavahi poolt käega visatud väravat ei loeta.

### Võitnud võistkond

Võistkond, kes on löönud mängu ajal rohkem väravaid, on võitnud. Kui mõlemad võistkonnad löid ühepalju väravaid või ei löödud ühtegi väravat, on mäng lõppenud viigiga.

Kui võistluste juhend näeb ette, et võitja peab selguma või kui play-off lõppeb viigiga, arvestatakse vaid järgnevaid protseduuri reegleid:

- ☐ võõrsil löödud väravad
- ☐ lisaaeg
- ☐ mängujärgsed penaltid

### RAHVUSVAHELISE JALGPALLI NÕUKOGU (IFAB) OTSUS

Ainult FIFA poolt kinnitatud protseduurid saavad olla võistlusjuhendites võitja selgitamise meetoditeks.

## REEGEL 12 – VEAD JA SÜNDSUSETU KÄITUMINE

Vigade ja sündsusetu käitumise korral karistatakse järgnevalt:

### Karistuslööök

Vastavõistkonna kasuks antakse karistuslööök, kui mängija sooritab ühe järgnevast kuuest rikkumisest, mida kohtunik hindab kui hoolimatut käitumist või liigse jõu kasutamist:

- lööb või üritab lüüa vastast jalaga
- paneb vastasele jala taha või üritab seda teha
- hüppab vastasele peale
- ründab vastast
- lööb või üritab lüüa vastast
- tõukab vastast

Karistuslööök antakse vastavõistkonna kasuks ka siis, kui mängija sooritab ühe järgnevast neljast rikkumisest:

- hoiab vastast kinni
- libistab püüdes mängida palli (nii ründav kui kaitsev mängija), v.a. väravavaht oma karistusallas ning kohtuniku poolt ei hinnata seda hooletu, hoolimatu või üleliigse jõu kasutamisenä
- puudutab palli tahtlikult käega (v.a. väravavaht oma karistusala piires)

Karistuslööök sooritatakse kohalt, kus toimus reeglite rikkumine v.a. juhul kui karistuslööök määratakse kaitsva meeskonna kasuks karistusallas, võib seda sooritada ükskõik millisest karistusala punktist.

Ülaltoodud rikkumised on akumulbeeruvad vead.

## Penalti

Penalti määratakse juhul, kui üks ülaltoodud kümnest rikkumisest sooritati oma võistkonna karistusallas, sõltumata palli asukohast, eeldusel, et pall oli mängus.

## Vabalöök

Vabalöök määratakse vastasvõistkonna kasuks juhul kui väravavaht sooritab ühe alljärgnevatest rikkumistest:

- puutub palli uuesti pärast palli käest andmist enne, kui pall on ületanud keskjoone või teda on puudutanud vastasmängija
- puutub palli käega siis, kui pall on oma võistkonna mängija poolt tahtlikult väravavahile löödud
- puutub palli käega vahetult pärast küljesisselööki võistkonnakaaslase poolt
- hoiab palli käes või kontrollib palli jalgadega oma väljakupoolel rohkem kui 4 sekundit

Vabalöök määratakse vastasvõistkonna kasuks samuti juhul kui kohtuniku arvates mängija:

- mängib ohtlikult
- tõkestab vastasmängija liikumist
- takistab väravavahil palli käest viskamast
- sooritab ükskõik millise muu rikkumise, mida ei ole mainitud Reeglis 12, milleks mäng on peatatud mängija hoiatamiseks või eemaldamiseks.

Vabalöök sooritatakse kohalt, kus toimus rikkumine.

Juhul kui rikkumine toimus karistusallas, siis sooritatakse vabalöök lähimast punktist karistusala joonelt.

## Distsiplinaarkaristused

### Rikkumised, mida karistatakse hoiatusega (kollane kaart)

Mängijat karistatakse hoiatusega ja näidatakse kollast kaarti, kui ta on sooritanud ühe järgnevatest rikkumistest:

- on süüdi ebasportlikus käitumises
- sõnas või teos näitab välja eriarvamust
- eirab järjekindlalt mängureegleid
- viivitab mängu jätkamisega
- eirab ettenähtud vahemaad nurgalöögi, külje sisselöögi, karistus- ja vabalöögi ning väravaesise sisseviske ajal
- siseneb või taassiseneb väljakule ilma kohtuniku loata või rikub vahetusprotseduuri reegleid
- lahkub tahtlikult väljakult ilma kohtuniku loata

### Rikkumised, mida karistatakse eemaldamisega

Mängija eemaldatakse mängust ja näidatakse punast kaarti, kui ta on sooritanud ühe järgnevatest rikkumistest:

- on süüdi tõsisetes reeglite rikkumises
- mängija käitub vägivaldselt
- sülitab vastase või mõne teise isiku suunas
- takistab vastasel lüüa väravat või hoiab tahtlikult ära värava, püüdes palli kätte (see ei kehti väravavahi kohta tema karistusallas)

- takistab vastast värava ärahoidmiseks teoga, mis on karistatav vabalöögi või karistuslöögiga
- kasutab ebasüüsaid ja solvavaid väljendeid või žeste
- saab sama mängu ajal teise hoiatuse (kollase kaardi)

## RAHVUSVAHELISE JALGPALLI NÕUKOGU (IFAB) OTSUSED

Mängija, kes on mängust eemaldatud ei tohi asuda vahetumängijate pingil ega siseneda enam mängu. Vahetumängija võib siseneda väljakule pärast 2 minuti möödumist peale võistkonnakaaslase eemaldamist ajamõõtja märguandel juhul kui:

- mängitakse 5 mängijat 4 vastu ning suurema arvu mängijatega võistkond saavutab värava, võib 4 mängijaga võistkond jätkata täiskoosseisus
- mängitakse 4 mängijaga mõlemas võistkonnas ning üks võistkondadest saavutab värava, jätkatakse sama arvu mängijatega
- mängitakse 5 mängijat 3 vastu, või 4 mängijat 3 vastu ning suurema arvu mängijatega võistkond saavutab värava, võib 3 mängijaga võistkond jätkata ühe mängija võrra rohkem koosseisus
- mängitakse 3 mängijaga mõlemas võistkonnas ning üks võistkondadest saavutab värava, jätkatakse sama arvu mängijatega
- kui väiksema arvu mängijatega võistkond saavutab värava, jätkatakse sama arvu mängijatega

## REEGEL 13 – KARISTUS- JA VABALÖÖK

### Karistus- ja vabalöögid

Enne karistus- ja vabalöögi sooritamist peab pall seisma. Löögi sooritanud mängija ei tohi palli teist korda puudutada enne, kui palli on puutunud mõni teine mängija.

### Karistuslök

Kui karistuslök lüüakse otse vastase väravasse, siis väravat arvestatakse.

### Vabalök

Väravat arvestatakse ainult juhul, kui pall puutus enne väravasse minekut mõnda teist mängijat.

### Karistus- ja vabalöögi koht

Kõik vastased on pallist vähemalt 5 meetri kaugusel ajani, mil pall on mängus.

Kui karistus- või vabalööki sooritab kaitsva võistkonna liige oma karistusallas, siis kõik vastased peavad asuma väljaspool karistusala. Pall on mängus peale seda kui ta on väljunud karistusallast.

### Rikkumised/Karistused

Kui vastane oli karistus- või vabalöögi sooritamise hetkel lubatust lähemal, siis lööki korratakse.

Kui pall on mängus ja löögi sooritanud mängija puutub palli teistkordselt ilma, et seda oleks vahepeal keegi teine puudutanud, siis määratakse vaba lök vastasvõistkonna

kasuks kohalt, kus reegleid rikuti. Juhul kui see toimus karistusallas, sooritatakse vabalöök lähimast punktist karistusala joonelt.

Kui võistkonnal, kes sooritab karistus- või vabalööki, võtab see aega üle 4 sekundi, määratakse vabalöök vastasvõistkonna kasuks.

## Signaalid

Karistuslööki:

- Kohtunik hoiab üht kätt horisontaalselt näidates löögi rünnakusuunas. Juhul kui viga läheb akumul eeruvate vigade hulka näitab kohtunik seda teise käe sõrmedega teavitamaks sellega kolmandat kohtunikku või laua taga istuvat mängu ametnikku.

Vabalöök:

- Kohtunikud näitavad vaba lööki hoides kätt vertikaalselt pea kohal kuni löök on sooritatud, või pall on puutunud mõnda teist mängijat, või pall on läinud mängust välja.

## Akumul eeruvad vead

- Need on vead, mida kohtunik karistab karistuslöögiga vastavalt Reeglile 12
- Esimesed viis akumul eeruvat viga, mis on sooritatud kummagi võistkonna poolt mõlemal poolajal märgitakse ära mängu kokkuvõttes.

## Karistuslöögi koht

Esimese viie akumul eeruva vea korral kummagi võistkonna poolt mõlemal poolajal:

- Vastasvõistkonna mängijad võivad moodustada kaitsva müüri.
- Vastasmängijad peavad asuma vähemalt 5 meetri kaugusel kuni pall on mängus.
- Karistuslöögist otse saavutatud väravat arvestatakse.

Alates kuuendast akumul eeruvast veast kummagi võistkonna poolt mõlemal poolajal:

- Vastasvõistkonna mängijad ei tohi moodustada kaitsvat müüri.
- Mängija, kes sooritab karistuslööki on enne lööki kindlaks määratud.
- Väravaaht peab asuma oma karistusallas ning vähemalt 5 meetri kaugusel.
- Kõik ülejäänud väljakumängijad peavad asuma palli taga paralleelselt väravajoonega vähemalt 5 meetri kaugusel pallist ning karistusallast väljas. Nad ei tohi takistada karistuslöögi sooritajat. Ükski mängija ei tohi ületada kujuteldavat palli joont enne kui pall on mängus.

## Sooritus (kuuenda ning kõigi järgnevate akumul eeruvate vigade korral)

- Mängija, kes sooritab karistuslööki peab seda tegema kavatsusega saavutada värav ning ei tohi sööta teisele mängijale.
- Juhul kui karistuslööki on sooritatud ei tohi ükski mängija puutuda palli enne, kui ta ei ole tagasi põrganud väravavahist, väravapostidest, põikpuust või lahkunud mängust.
- Juhul kui mängija sooritab oma võistkonna kuuenda akumul eerunud vea vastasvõistkonna väljakupoolel või oma väljakupoolel (keskjoone ning kujuteldava joone, mis läbib teist penalti märki) vahel, määratakse karistuslööki teise penalti punktist 10 m. vastavalt Reeglitele, mis on eespool nimetatud.

- Juhul kui mängija sooritab võistkonna kuuenda vea oma väljakupoolel 10 meetri joone ning väravajoone vahelisel alal kuid väljaspool karistusala, võib vastasvõistkond valida, kas sooritada karistuslöök teiselt penalti märgilt või sealt, kus toimus rikkumine.
- Mänguaja lõppedes peab kummalgi poolajal ning lisaajal karistuslöögi sooritamiseks lisama aega ning lubama sooritada löök.
- Lisaajal lisanduvad kõik sooritatud vead teisel poolajal akumuleerunud vigadele.

### Rikkumised/Karistused

Juhul kui kaitsva võistkonna mängija rikub antud Reeglit:

- Lööki korratakse juhul kui väravat ei saavutatud.
- Lööki ei korrata juhul kui värav saavutati.

Juhul kui lööki sooritava võistkonna mängija rikub antud Reeglit:

- Lööki korratakse juhul kui saavutati värav.
- Lööki ei korrata juhul kui väravat ei saavutatud.

Juhul kui löögi sooritaja rikub antud Reeglit peale seda kui pall on mängus:

- Vastasvõistkonna kasuks määratakse vabalöök kohast, kus toimus Reeglite rikkumine v.a. juhul kui rikkumine toimus karistusallas, siis jätkatakse karistusala joonelt lähimast punktist, kus rikkumine toimus

## REEGEL 15 – PENALTI

### Penalti löök

Penalti määratakse võistkonna vastu, kes sooritas palli mängusoleku ajal oma karistusala sees rikkumise, mille korral on ette nähtud karistuslöök.

Otse penaltist saavutatud väravat arvestatakse.

Penalti sooritamiseks on lubatud mängu aega poolaegade või lisaaja lõpus pikendada.

### Mängijate ja palli asend

Pall:

- pannakse penalti märgile

Mängija, kes sooritab penalti:

- on enne lööki kindlaks määratud

Kaitsev väravavaht:

- asetseb väravajoonel postide vahel, näoga lööja poole hetkeni, mil löök on sooritatud

Teised mängijad:

- asuvad väljakul
- väljaspool karistusala
- penalti märgi taga või külje peal
- vähemalt 5 m kaugusel penalti märgist

## Sooritus

- penaltit sooritav mängija lööb palli edasi
- ta ei puutu palli teist korda enne, kui seda on teinud mõni teine mängija
- pall on mängus, kui ta peale lööki liikus

Kui penalti sooritati normaalajal või poolaja või lisaaja lõpus penaltiks või selle kordamiseks määratud ajal, siis väravat arvestatakse ka juhul, kui pall enne väravapostide vahelt ja põikpuu alt läbimineku:

- puutus ühte või mõlemat väravaposti ja/või põikpuud ja/või väravavahti

## Rikkumised/Karistused

Juhul kui kaitsva võistkonna mängija rikub antud Reeglit:

- Lööki korratakse juhul kui väravat ei saavutatud.
- Lööki ei korrata juhul kui värav saavutati.

Juhul kui lööki sooritava võistkonna mängija rikub antud Reeglit:

- Lööki korratakse juhul kui saavutati värav.
- Lööki ei korrata juhul kui väravat ei saavutatud.

Juhul kui löögi sooritaja rikub antud Reeglit peale seda kui pall on mängus:

Vastavõistkonna kasuks määratakse vabalöök kohast, kus toimus Reeglite rikkumine v.a. juhul kui rikkumine toimus karistusallas, siis jätkatakse karistusala joonelt lähimast punktist, kus rikkumine toimus.

## REEGEL 16 – KÜLJESISSELOÖK

### Küljesisselöök

Küljesisselöök on üks mängu jätkamise viise.

Otse küljesisselöögist saavutatud väravat ei arvestata.

Küljesisselöök määratakse:

- kui pall on maas või õhus täielikult ületanud küljejoone, või pörkunud vastu lage
- punktist, kus pall ületas küljejoone
- viimasena väljakul palli puudutanud mängija vastasvõistkonnale

### Mängijate ja palli asend

Pall:

- peab asetsema küljejoonel
- palli võib lüüa mistahes suunas

Mängija, kes sooritab küljesisselööki:

- puutub vähemalt ühe jalaga küljejoont ning maapinda väljapool mänguväljakut palli sisselöögi hetkel

Kaitsva võistkonna mängijad:

- asetsevad vähemalt 5 meetri kaugusel palli sisselöögi punktist

## Sooritus



- Küljesisselööki sooritav mängija peab seda tegema 4 sekundi jooksul.
- Küljesisselööki sooritav mängija ei tohi palli puudutada enne kui seda on teinud mõni teine mängija.
- Pall on mängus, kui ta peale lööki liikus.

### Rikkumised/Karistused

Vaba löök määratakse vastasvõistkonna kasuks kui:

- Küljesisselööki sooritav mängija puudutab palli teist korda enne kui seda on puutunud mõni teine mängija. Vaba löök sooritatakse kohalt, kus rikkumine toimus v.a. juhul kui rikkumine toimus karistusallas, siis sooritatakse vabalöök karistusala joonelt lähimast punktist kohale, kus toimus Reeglite rikkumine.

Küljesisselööki korratakse vastasvõistkonna mängija poolt kui:

- Küljesisselöök on sooritatud mittekorrektelt.
- Küljesisselöök on sooritatud teisest kohast, kus pall väljus mängust.
- Küljesisselööki ei sooritatud 4 sekundi jooksul.
- Iga antud reegli muul viisil rikkumise korral.

Kui vastasmängija takistab või segab küljesisselööki sooritamast, karistatakse teda ebasportliku käitumise eest kollase kaardiga.

## REEGEL 17 – VÄRAVAESINE LAHTIVISE

### VÄRAVAESINE LAHTIVISE

Väravaesine lahtivise on üks mängu jätkamise viise.

Otse väravaesisest lahtiviskest saavutatud väravat ei arvestata.

Väravaesine lahtivise määratakse kui:

- Pall ületas maas või õhus täielikult otsajoone (väravajoone) ja palli puutus viimasena ründava võistkonna mängija ning ei arvestatud väravat vastavalt Reeglile 11.

### Sooritus

- Väravaesise sisseviske sooritab kaitsva võistkonna väravavaht ükskõik millisest karistusala punktist.
- Vastasmängijad peavad olema väljaspool karistusala seni, kuni pall ei ole mängus.
- Väravavaht ei puutu palli teist korda enne, kui seda on teinud mõni teine mängija või pall on ületanud keskjoone.
- Pall on mängus kui ta on otse väljunud karistusallast.

### Rikkumised/Karistused

Pall ei ole karistusallast otse välja visatud:

- Väravaesist sisseviset korratakse.

Juhul kui pall on mängus ja väravavaht puutub palli teistkordselt enne, kui mõni teine mängija või pall ei ole ületanud keskjoont:

- Määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök kohalt, kus rikkumine toimus v.a. juhul kui rikkumine toimus karistusallas, siis sooritatakse vabalöök karistusala joonelt lähimast punktist, kus toimus Reeglite rikkumine.

Kui väravavaht ei soorita väravaesist sisseviset 4 sekundi jooksul ajast, mil ta kontrollib palli:

- Määratakse vastasvõistkonna kasuks vabalöök karistusala joonelt lähimast punktist, kus toimus Reeglite rikkumine.

## REEGEL 18 – NURGALÖÖK

### NURGALÖÖK

Nurgalöök on üks mängu jätkamise viise.

Otse nurgalöögist vastasvõistkonnale löödud väravat arvestatakse, omaväravat ei loeta.

Nurgalöök määratakse kui:

- Pall ületas maas või õhus täielikult otsajoone (väravajoone) ja palli puutus viimasena kaitsva võistkonna mängija ning väravajoone ületamisel väravat ei arvestatud vastavalt Reeglile 11.

### Sooritus

- Pall pannakse lähima nurgalipu juures nurgakaare sisse.
- Vastased on vähemalt 5 m kaugusel nurgalöögi kaarest seni, kuni pall ei ole mängus.
- Palli lööb ründava võistkonna liige.
- Pall on mängus, kui ta peale lööki liikus.
- Lööja ei puutu palli teist korda enne, kui seda on teinud mõni teine mängija.

### Rikkumised/Karistused

Vastasvõistkonna kasuks määratakse vabalöök kui:

- Lööja puutub palli teist korda enne, kui palli puutub mõni teine mängija. Vabalöök sooritatakse kohalt, kus rikuti reegleid.
- Nurgalööki ei sooritatud 4 sekundi jooksul alates hetkest kui pall on asetatud nurgakaare sisse. Vabalöök sooritatakse nurgakaare seest.

Iga muu rikkumise korral:

- Nurgalööki korratakse.

## MÄNGUJÄRGNE VÕITJA SELGITAMINE

Võõrsil löödud väravad, lisaaeg ja mängujärgsed penaltid on meetodid võitja selgitamiseks kui võistlusjuhend seda ette näeb.

### VÕÕRSIL LÖÖDUD VÄRAVAD

Play-off mängudes:

Juhul kui peale kahte mängu on löödud ühepalju väravaid, siis arvestatakse võõrsil löödud väravaid topelt.

### LISAAEG

Lisaaeg koosneb kahest võrdsest 5 minutilise poolajast.

Juhul kui lisaajal väravaid ei saavutata või saavutatakse ühepalju, selgitatakse mängu võitja mängujärgsete penaltite löömisega.

#### MÄNGUJÄRGSED PENALTIID

- Kohtunik valib värava, kuhu hakatakse lööma mängujärgseid penaltideid.
- Kohtunik loosib penaltilöömist alustava võistkonna.
- Kohtunik peab sooritatud penaltide kohta arvestust.
- Mõlemad võistkonnad löövad viis penaltit.
- Võistkonnad löövad penaltideid vaheldumisi.
- Kui üks võistkondadest saab võitu tagava arvu väravaid enne viie löögi sooritamist, siis rohkem lööke ei tehta.
- Kui mõlemad võistkonnad on löönud viis lööki ja on saanud võrdse arvu väravaid või väravad jäid löömata, siis penaltite löömist jätkatakse samas järjekorras, kuni üks võistkond on sama löökide arvu korral saanud rohkem väravaid.
- Iga löögi sooritab eri mängija ja kõik lubatud mängijad peavad lööma ühe korra enne kui keegi võib lüüa teist korda.
- Iga mängija võib vahetada väravavahiga kohta enne penalti löömist.
- Ainult lubatud mängijad ning ametiisikud võivad viibida väljakul penaltite löömise ajal.
- Kõik mängijad peale penaltilööja ning kahe väravavahi peavad asuma teisel väljakupoolel.
- Penaltit sooritava mängija võistkonna väravavaht peab olema väljaspool karistusala otsejoonega ristumise kohal.
- Mängujärgsete penaltite löömisel kehtivad vastavad mängureeglid ja IFAB otsused, juhul kui ei ole teisiti määratud.
- Enne penaltite löömise algust peab kohtunik veenduma, et võrdne arv võistlejaid kummastki võistkonnast osaleb mängujärgsete penaltite löömisel.