



EESTI LAUATENNISELIIT



# JUHEND

## JALGPALLIKLUBIDE MEISTRIVÕISTLUSED LAUATENNISES

### **VÕISTLUSTE AEG JA KOHT:**

12.01.2025, algusega 11.00

A. Le Coq Arena, Jalgpalli 21, 11312 Tallinn.

### **KORRALDAJAD**

ELTL ja ETL

### **PEAKOHTUNIK**

Võistluse peakohtunik on Hr. Aleksandr Kirpu

### **OSALEJAD**

Jalgpalliklubide liikmed (ametiisikud, mängijad) saavad üritustel osaleda ja pole vahet, millisel tasemel nad antud ala harrastavad või on harrastanud. Ametiisik on klubiga seotud isik, kes on klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, klubi president, meditsiinitöötaja jne.

Osalema pääseb maksimaalselt kokku 32 klubi. Igast klubist võib võistkonda esindada kaks mängijat.

## REGISTREERIMINE

Registreerimine avatakse 5. septembril 2024, tähtaeg on 30. detsember 2024 või kuni kohtade täitumiseni.

Registreerimiseks tuleb täita ankeet: <https://forms.gle/wVJqF5R2DP9439X3A>.

Koos registreerumisega annab võistleja nõusoleku võistlusprotokollide avalikustamiseks, võistlustulemuste ning fotode kajastamiseks sotsiaalmeedias ja meedias (ajakirjandus, televisioon, raadio).

## OSALUSTASUD

Võistlustel osalemine on tasuta.

## VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Turniir on ühepäevane. Klubid loositakse alagruppidesse vastavalt registreerunud võistkondade arvule. Klubide nimesildid asetatakse loosiks ühte kaussi. Mängude ajagraafik otsustatakse pärast loosi.

Üks kohtumine toimub kahe geimi võiduni. Iga geimi järel võib võistkond mängijat vahetada. Otsustavas geimis võib ka vahetada mängijat, kui üks võistlejatest saab täis 5 punkti. Viie punkti pealt toimub otsustavas geimis poolte vahetus.

Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL ja ELTL esindajad.

Alagruppides punktiarvestus:

- a. Kõik mängud turniiril mängitakse parem kolmest ehk kahe seti võiduni.
- b. Võitja saab alagrupis tabelisse 2 punkti, kaotaja 1 punkti. Loobumiskaotuse korral saab võitja 2 ja loobuja 0 punkti.
- c. Kui kahel mängijal on võrdselt punkte, siis paremusjärjestuse otsustab omavaheline mäng.
- d. Kui alagrupis on nn "surnud ring" ehk punktid on kokku kolmel mängijal võrdsed, siis esimese asjana vaadatakse võidetud/kaotatud settide suhet. Kui see on ka võrdne, siis võidetud ja kaotatud punktide suhet. Kui ka see on võrdne, siis otsustab võitja loos.

Edasi põhiturniir (ühe kaotusega ehk olümpiasüsteemis). Põhiturniiril klubide asetused loositakse.

Alagruppide kaks paremat pääsevad edasi 1/16-finaali. Seal omakorda edasi 1/8-finaalid, veerandfinaalid, poolfinaalid ja finaali. Seejärel 3. koha mäng ja finaali.

## AUTASUSTAMINE

Turniiri esikolmikut autasustatakse medalitega ning võitjat lisaks ka karikaga.

## VARUSTUS

Võistlejatel peavad kaasas olema oma reketid. **Võistluspallid ja vajadusel reketid tagab korraldaja.** Kohustuslik on kasutada vahetusjalanõusid.

## REEGLID

- Mängitakse kehtivate võistlusmääruste kohaselt põhimõttel „parem kolmest“ ehk kahe seti võiduni.
- Seti võidab mängija, kes esimesena saavutab 11 punkti, kehtib kahe punkti vahe reegel.
- Serv
  - Servimisel peab mängija viskama palli võimalikult vertikaalselt ilma pöörideid andmata vähemalt 16 cm kõrgusele.
  - Palli löömisel peab pall pörkama esmalt servija lauapoollele ja seejärel vastase lauapoollele;
  - Iga kahe punkti järel vahetub serviv mängija, välja arvatud kui mõlemad mängijad on saavutanud 10 punkti. Sellisel juhul servitakse kordamööda.
  - Kui servilöök puutub võrku, tehakse uus serv, eeldusel, et serv oli teiste nõuete osas reeglipärane.
- Servimise, vastuvõtmise ja lauapoolle valik
  - Mängu alguses teevad mängijad loosi ning võitjal on õigus otsustada, kes alustab servimist või valida endale pool.
  - Mängija, kes eelmises setis alustas servimist, on järgmises setis esimeseks vastuvõtjaks.
  - Settide vahel vahetatakse lauapooli. Otsustavas setis vahetavad mängijad või paarid lauapooled, kui üks neist on saavutanud 5 punkti.

## MAJANDAMINE

Võistlusele lähetamise, majutamise ja toitlustamisega seotud kulud kannab lähetav klubi või sportlane ise.

## ÜLDINE

Oma tervisliku seisundi eest vastutab sportlane ise. Kõik juhendiga sätestamata küsimused ja võistluse korraldamise käigus tekkivad probleemid lahendab võistluse peakohtunik.

## VAIDLUSTE LAHENDAMINE

Võimalikud protestid mängude läbiviimise ja tulemuste kohta tuleb esitada võistluspäeval võistluse peakohtunikule Hr. Aleksandr Kirpule.