






TV8

MÄNGUPÄEVAD



3vs3
JALGPALL
5-7-AASTASTELE

-  Sobib mängija vanusele ja tasemele
-  Kõik on kaasatud
-  Hea võimalus arendada ja tunda pallimängust rõõmu

MIKS 3VS3?

- ✎ 5–7-aastaste laste tähelepanu on valdavalt suunatud iseendale ja pallile;
- ✎ Selles vanuses on 3 vs 3 jalgpall nii vaimselt kui füüsiliselt sobilik kõigile – mängija on kogu aeg mängu kaasatud, pall pole temast liiga kaugel ning kontakt mänguga on pidev;
- ✎ Selles vanuses mängija tunneb end 3 vs 3 jalgpallis rohkem mängu kaasatuna ning formaat toetab liikumisoskuste ja palli valdamise oskuse arengut;
- ✎ Suurem arv kontakte palliga ning selle toel kasvav meisterlikkus muudavad pallimängu laste jaoks lõbusamaks, mis toetab omakorda mängija oskuste edasist arengut ja kaasatust.







REEGLID

- ✎ **Minimaalne mängijate arv võistkonna osalemiseks/võistkonna kinnitamiseks:** 6;
- ✎ **Mängijate arv väljakul:** 3 mängijat mõlemas võistkonnas, ilma väravavahita. Sõltuvalt osalevate laste arvust võib kõigi aktiivseks kaasamiseks mängijaid kasutada ka 2 vs 2, 4 vs 4;
- ✎ **Klubi võib** moodustada sõltuvalt mängijate arvust mitu võistkonda – samaaegselt saab toimuda mitu mängu korraga;
- ✎ **Karistuslööki:** karistuslööki ei rakendata, vaid mängu jätkatakse vea tegemise kohast jalaga söötes või palliga triblades;
- ✎ **Küljejoonelt mängu jätkamine:** kui pall läheb mängust välja üle küljejoone, jätkatakse mängu palli väljumise kohast jalaga söötes või palliga triblades (*palli ei visata kätega*);
- ✎ **Lisamängija kasutamise võimalus:** jah (*vt. erireegel*);
- ✎ **Mänguaeg:** kuni 10 min (*ilma vaheajata*), treenerite kokkuleppel;
- ✎ **Osalejad:** võistkonda võib üles anda tüdrukuid, kes on sündinud aastatel 2018 – 2020.







ERIREEGLID

-  **Lisamängija kasutamine:** 4-väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal lubatud lisada mängu täiendavalt üks (1) väljakumängija. Lisamängija lahkub väljakult, kui väravate vahe väheneb 2-väravaliseks ning mäng jätkub 3 vs 3 formaadis;
-  Kaasamaks mängu kõiki mängijaid võib vastastikusel kokkuleppel:
 -  kasutada segavõistkondi, kus erinevate klubide mängijad mängivad samas võistkonnas;
 -  viia mäng läbi oma võistkonna mängijate vahel.







VÄLJAKU MÕÕTMED JA VAHENDID

-  **Väljak:** 10-18 x 15-27 m;
-  **Pall:** nr. 3;
-  **Karistusala:** ei;
-  **Väravad:** 1,0-2,0 x 0,5-1,5 m (väravate puudumisel võib märgistamiseks kasutada markereid vm tähiseid).



PUUDUB

-  Hoiatused ja eemaldamised (st. kollased ja punased kaardid);
-  Suluseis;
-  Kohtunik;
-  Väravavaht.



SOOVITUSED

- ✚ Mängupäevad viiakse läbi klubide poolt ja vastavalt osalejate omavahelisele kokkuleppele (osavõtivate võistkondade arv, millisel väljakul jms);
- ✚ Kokkuleppimisel võtta arvesse võistkondade mängijate taset;
- ✚ Mängupäeval on soovituslik mängude arv ühele võistkonnale 5 kuni 10 mängu;
- ✚ Märgistada pealtvaatajate ala.







MINA, TREENER

- ✚ Olen hooajaks enda ERIS-es allkirjastanud treeneri litsentsi ning oman vähemalt EJD treeneri kvalifikatsiooni;
- ✚ Tutvustan lastele jalgpallireegleid ning abistan mängupäeval nende järgimisel. Julgustan mängijaid ise kokkuleppele jõudma. Arvestan sellega, et lapsed jõuavad ise kokkuleppele;
- ✚ Viin mängud läbi selliselt, et omavahel mängivad võimalikult võrdse mängutasemega lapsed;
- ✚ Selgitan kõigile osalejatele Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtetet;
- ✚ Ausa mängu tunnustamiseks julgustan lapsi ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõppu lööma vastasmängijatega patsu või suruma kätt;
- ✚ Annan mängupäeval igale osalejale võimalikult palju mänguaega;
- ✚ Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu;
- ✚ Võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes ei osale U9 ja U10 võistkondades ning on sündinud aasatel 2018 – 2020;
- ✚ Mängija peab olema klubisse registreeritud ning omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.






MINA, MÄNGIJA



-  Olen 5 - 7 aastane;
-  Minu ema või isa on mulle ERIS-es loonud profiili;
-  Minu vanemad on mulle valinud klubi ja allkirjastanud jalgpalluri litsentsi;
-  Jalgpalluri litsents on mulle tasuta.



MINA, LAPSEVANEM

-  Olen loonud ERIS-es oma lapsele profiili;
-  Olen valinud oma lapsele klubi, mille võistkonnas laps mängupäevadel osaleb, ning allkirjastanud lapsel jalgpalluri litsentsi;
-  Mängupäevadel tunnen koos lastega mängupäevast rõõmu. Usaldan treenereid ning laste endi poolt väljakul tehtavaid otsuseid. Selleks leian väljakul endale koha treeneritest ja vahetusmängijatest teisel pool mänguväljakut. Tähtis pole mitte mängu tulemus, vaid laste mängurõõm ning uute oskuste omandamine.

MIS ON ERIS?

-  ERIS on registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja mängupäevade statistika haldamiseks;
-  ERIS annab võimaluse statistikaks (osalevate klubide, võistkondade ja mängijate arv).