

# 16. Reegel

## Väravaesine lahtilöök



# Märksõnad



- Protseduur
- Rikkumised ja karistused



# Väravaesine lahtilöök

- Väravaesine lahtilöök määratakse, kui pall ületab kas maas või õhus täielikult otsajoone ja viimasena puudutab palli ründava võistkonna mängija ning seejuures ei ole löödud väravat 10. reegli järgi.
- Otse väravaesisest lahtilöögist arvestatakse ainult vastasvõistkonnale löödud väravat. Kui pall lüüakse karistusalaast välja aga see läheb otse omaväravasse, määratakse vastasvõistkonnale nurgalöök.

# Protseduur



- Kaitsva võistkonna mängija lööb seisvat palli ükskõik millisest kohast väravaalas.
- Pall on mängus, kui seda lüüakse ja see liigub.
- Vastasmängijad jäävad väljapoole karistusala, kuni pall on mängus.

# Rikkumised ja karistused



- Kui pall on mängus ja lööja puudutab palli uuesti enne, kui pall on puutunud mõnda teist mängijat määratakse vastasvõistkonnale vabalöök. Kui lööja sooritab käega mängu rikkumise, :
  - ✓ määratakse vastasvõistkonnale karistuslöök;
  - ✓ määratakse vastasvõistkonnale penalti, kui rikkumine tehti lööja karistusallas, välja arvatud olukorras, kui rikkujaks oli väravavaht. Sellisel juhul määratakse vastasvõistkonnale vabalöök.

# Rikkumised ja karistused



- Kui väravaesise lahtilöögi ajal on keegi vastasmängijatest karistusallas, kuna neil ei olnud aega sealt lahkuda, laseb kohtunik mängul jätkuda. Kui vastasmängija on karistusallas või siseneb sinna ja puudutab palli või läheb vastasega võitlusesse enne, kui pall on mängus, lööki korratakse.

# Rikkumised ja karistused



- Kui vastasmängija siseneb karistuslasse enne, kui pall on mängus, ning kaitsja teeb tema vastu vea, siis lüüakse väravaesine lahtilöök uuesti ja olenevalt rikkumise iseloomust võib kaitsjat hoiatada või ta mängust eemaldada.
- Iga muu käesoleva reegli rikkumise korral lüüakse löök uuesti.

