



Saalijalgpalli reeglid 2020/2021

17. Reegel – Nurgalöök

Nurgalöök määratakse, kui pall ületab kas maas või õhus täielikult otsajoone ja viimasena puudutab palli kaitsva võistkonna mängija ning seejuures ei ole löödud väravat 10. reegli järgi.

Otse nurgalöögist võib lüüa värava, kuid ainult vastasvõistkonnale. Kui pall lüüakse nurgalöögist otse omaväravasse, määratakse vastasvõistkonnale nurgalöök.

1. Protseduur

- Pall peab olema asetatud sellesse nurgalöögi alasse, mis on lähemal kohale, kus pall ületas otsajoone.
- Pall peab olema liikumatult ja seda peab lööma ründava võistkonna mängija.
- Pall tuleb mängu panna nelja sekundi jooksul pärast seda, kui võistkond on valmis palli mängu panema või kui kohtunik annab märku, et võistkond on valmis mängima.
- Pall on mängus, kui seda lüüakse ja see selgelt liigub. Pall ei pea väljuma nurgalöögi alast.
- Vastasmängijad peavad olema vähemalt 5 meetri kaugusel nurgalöögi alast, kuni pall on mängus.
- ainult palli mängu panija tohib olla mänguväljaku piiridest väljas (va.FLOTG järgi)

2. Rikkumised ja karistused

Kui pall on mängus ja lööja puudutab palli uuesti enne, kui pall on puutunud mõnda teist mängijat, määratakse vastasvõistkonnale vabalöök. Kui lööja sooritab käega mängu rikkumise siis:

- määratakse vastasvõistkonnale karistuslööök;
- määratakse vastasvõistkonnale penalti, kui rikkumine tehti lööja karistusallas, välja arvatud olukorras, kui rikkujaks oli väravavaht. Sellisel juhul määratakse vastasvõistkonnale vabalöök;

Kui nurgalööki korrektselt sooritav mängija lööb palli tahtlikult vastu vastasmängijat kavatsusega palli uuesti mängida, kuid mitte hooletult, hoolimatult või ülemäärast jõudu kasutades, peab kohtunik lubama mängul jätkuda.

Kui nurgalööki ei sooritata 4 sekundi jooksul, määratakse väravaesine lahtivise vastasvõistkonna kasuks.

Igasuguse muu ründava võistkonna rikkumise korral määratakse väravaesine lahtivise kaitsva võistkonna kasuks. Igasuguse muu kaitsva võistkonna rikkumise korral läheb nurgalöök kordamisele.