

3. Reegel Mängijad



Märksõnad



- Mängijate arv
- Vahetuste arv
- Mängija vahetamine
- Väravavahi vahetamine
- Rikkumised ja karistused
- Eemaldatud mängijad ja vahetusmängijad
- Liigne isik mänguväljakul
- Mängija väljaspool mänguväljakut
- Värava löömine liigse isikuga mänguväljakul
- Kapten

Mängijate arv



- Mäng käib kahe võistkonna vahel. Kummaski võistkonnas võib olla kuni 11 mängijat, kellest üks on väravavaht. Mängu ei või alustada ega jätkata, kui ühes võistkonnas on vähem kui 7 mängijat.
- Kui võistkonnas on vähem kui 7 mängijat, kuna üks või mitu mängijat on tahtlikult mänguväljakult lahkunud, siis kohtunik ei ole kohustatud mängu peatama ja võib kasutada eduandmist. Kui pärast palli mängust väljumist on võistkonnas vähem kui 7 mängijat, siis ei tohi kohtunik lubada mängul jätkuda.

Mängijate arv



- Kui võistluse reeglid sätestavad, et kõik mängijad ja vahetusmängijad peavad olema nimetatud enne avalööki ning võistkond alustab mängu vähem kui 11 mängijaga, siis võivad ainult protokollis märgitud isikud kohale saabudes mängust osa võtta.



Vahetuste arv

Ametlikud võistlused

- FIFA, selle konföderatsioonide või liikmesliitude egiidi all korraldatavatel ametlikel võistlustel võib mängus teha kõige rohkem 5 vahetust.
- Meeste ja naiste kõrgeimas klubisarjas ja „A“ rahvuskoondiste mängudes, kus võistluste reeglid lubavad teha kuni viis vahetust, võivad mõlemad võistkonnad:
 - kasutada vahetuste tegemiseks kuni kolme mänguseisakut*
 - teha lisavahetusi mängu vaheajal
- ❖ Kui võistkonnad teevad vahetusi samal ajal, loetakse mõlemal võistkonnal üks mänguseisak kasutatuks. Võistkonna poolt mitme vahetuse üheaegset tegemist, arvestatakse kui ühte kasutatud mänguseisakut.



Vahetuste arv

Ametlikud võistlused

Lisaaeg

- Kui võistkond ei ole kasutanud lubatud arvul vahetusmängijaid ja/või mänguseisakuid, siis võib neid kasutada lisaajal.
- Kui võistluste juhend lubab kasutada lisaajal ühte lisavahetust, siis saavad võistkonnad kasutada ühte lisa mänguseisakut.
- Vahetusi võib teha lisaks normaalaja ja lisaaja ning lisaaja poolaegade vahelisel ajal – neid ei arvestata kasutatud mänguseisakutena.



Vahetuste arv

Ametlikud võistlused

- Võistluste juhendis peab olema määratud:
 - ✓ mitu vahetusmängijat võib mänguks esitada – 3–12;
 - ✓ kas mängu lisaajal on üks lisa vahetus lubatud (olenemata sellest, kas võistkond on juba kasutanud kõik lubatud vahetused või mitte).



Vahetuste arv

Teised mängud

- „A“-rahvuskoondiste mängudel võib mänguks esitada kõige rohkem 12 vahetusmängijat, kellest kõige rohkem 6-te võib kasutada.
- Kõigis teistes mängudes võib teha rohkem vahetusi, eeldades, et:
 - ✓ võistkonnad lepivad omavahel kokku suurima vahetuste arvu;
 - ✓ kohtunikku on enne mängu sellest teavitatud.



Vahetuste arv

Tagasivahetused

- Tagasivahetused on lubatud ainult madalametes jalgpalli liigades (noored/veteranid/meelelahutus) ja kooskõlas alaliidu otsusega.

Mängija vahetamine



- Kõigis mängudes peab vahetusmängijate nimed teatama kohtunikule enne mängu algust. Vahetusmängija, kelle nime ei ole selleks ajaks esitatud, ei saa mängus osaleda.

Mängija vahetamine



- Mängijat vahetusmängijaga vahetades peab arvestama järgmiste tingimustega:
 - ✓ kohtunikku peab olema teavitatud enne kavatsetava vahetuse tegemist;

Mängija vahetamine



- ✓ Väljavahetatav mängija:
 - ✓ saab kohtunikult loa mänguväljakult lahkuda, kui ta ei ole juba mänguväljakult väljas;
 - ✓ mängija peab lahkuma mänguväljaku piirjoonele lähimast punktist, v.a. kui kohtunik näitab, et mängija võib lahkuda ka keskjoone kaudu või mõnest muust kohast (nt. turvalisuse või vigastuse tõttu);
 - ✓ peab minema kohe tehnilisse alasse või riietusruumi ja ei osale enam mängus (v.a. tagasivahetustega mängus).
- ✓ Kui väljavahetatav mängija keeldub väljakult lahkuma, siis mäng jätkub.

Mängija vahetamine



- Vahetusmängija siseneb mänguväljakule ainult:
 - ✓ mängupeatuse ajal;
 - ✓ keskjoonelt;
 - ✓ pärast seda, kui väljavahetatav mängija on mänguväljakult lahkunud;
 - ✓ pärast seda, kui on saanud kohtunikult loa.

Mängija vahetamine



- Vahetus on toimunud, kui vahetusmängija siseneb mänguväljakule. Sellest hetkest saab väljavahetatavast mängijast väljavahetatud mängija ja vahetusmängijast mängija, kellel on lubatud mistahes mängu taasalustamisviisist mängu jätkata.
- Kohtunikul on otsustusõigus kõigi vahetusmängijate puhul, olenemata sellest, kas nad osalevad mängus või mitte.



Värvavahiga kohtade vahetamine

- Iga mänguväljakul viibiv mängija võib värvavahiga kohti vahetada juhul, kui:
 - ✓ kohtunikku on teavitatud enne kohtade vahetuse tegemist;
 - ✓ kohad vahetatakse mängupeatuse ajal.

Rikkumised ja karistused



- Kui nimetatud vahetusmängija siseneb väljakule põhikoosseisu mängija asemel mängu alguses ja kohtunikku ei ole sellest teavitatud, siis:
 - ✓ lubab kohtunik nimetatud vahetusmängijal mängu jätkata;
 - ✓ distsiplinaarkaristust nimetatud vahetusmängija puhul ei rakendata;
 - ✓ nimetatud mängijat võib kasutada vahetusmängijana;
 - ✓ lubatud vahetuste arvu eksinud võistkonna puhul ei vähendata;
 - ✓ teavitab kohtunik vahejuhtumist vastavaid ametnikke.

Rikkumised ja karistused



- Kui vahetus tehakse poolajal või enne lisaaga, siis viiakse vahetus läbi enne teise poolaja või lisaaja algust. Kui kohtunikku sellest ei informeerita, siis mäng jätkub ning kohtunik kedagi ei karista vaid teavitab vahejuhtumist vastavaid ametnikke.
- Kui mängija vahetab väravavahiga kohad ilma kohtuniku eelneva loata, siis kohtunik:
 - ✓ lubab mängul jätkuda;
 - ✓ hoiatab vastavaid mängijaid järgmine kord, kui pall on mängust väljas kuid mitte siis, kui vahetus on tehtud poolaja või lisaaja vaheaegadel või enne penaltiseeriat.

Rikkumised ja karistused



- Iga muu käesoleva reegli rikkumise korral:
 - ✓ saavad vastavad mängijad hoiatuse;
 - ✓ jätkatakse mängu vabalöögiga vastasvõistkonna kasuks kohalt, kus pall asus mängu peatamise hetkel.

Eemaldatud mängijad ja vahetusmängijad



- Mängija, kes on eemaldatud:
 - ✓ enne protokollis esitamist, ei tohi olla märgitud protokollis üheski rollis;
 - ✓ peale protokollis esitamist ja enne lahtilööki, võib asendada esitatud vahetusmängijaga, keda omakorda ei saa asendada.
 - ✓ peale lahtilööki, ei saa asendada.
- Enne mängu algust või mängu ajal eemaldatud vahetusmängijat ei saa asendada uue vahetusmängijaga.

Üleliigne inimene mänguväljakul



- Võistkonna ametiisikuteks loetakse treenerit ja teisi ametiisikuid, kes on märgitud võistkonna nimekirja (välja arvatud mängijad või vahetusmängijad). Kõiki keda ei ole protokollis märgitud mängijana, vahetusmängijana või ametiisikuna loetakse väliseks teguriks.

Üleliigne inimene mänguväljakul



- Kui võistkonna ametiisik, vahetusmängija, väljavaahetatud mängija, eemaldatud mängija või väline tegur siseneb mänguväljakule, peab kohtunik:
 - ✓ peatama mängu ainult siis, kui sekkuti mängu;
 - ✓ laskma isiku mänguväljakult ära saata;
 - ✓ rakendama asjakohaseid distsiplinaarkaristusi.

Üleliigne inimene mänguväljakul



- Kui mäng on peatatud sekkuja tõttu kelleks oli:
 - ✓ võistkonna ametiisik, vahetusmängija, väljavahetatud mängija, eemaldatud mängija, siis taasalustatakse mängu karistuslöögi või penaltiga;
 - ✓ väline tegur, siis taasalustatakse mängu kohtuniku palliga.
- Kui pall on minemas väravasse peab kohtunik värava arvestama, kui sekkuja ei sega kaitsjatel väravasse suunduvat palli mängimast ning pall läheb väravasse (isegi kui sekkuja puudutas palli) v.a. juhul, kui pall läheb vastaste väravasse.

Mänguväljakult väljas olev mängija



- Kui mängija, kes vajab mänguväljakule taassisenemiseks kohtuniku luba, siseneb kohtuniku loata, siis peab kohtunik:
 - ✓ peatama mängu (kuigi mitte kohe, kui mängija ei sekku mängu, ei sega mängu ametnikke või on võimalik kasutada eduandmist);
 - ✓ hoiatama mängijat mänguväljakule loata sisenemise eest.



Mänguväljakult väljas olev mängija

- Kui kohtunik peatab mängu, siis seda jätkatakse:
 - ✓ karistuslöögiga vastasvõistkonna kasuks kohalt, kus toimus sekkumine;
 - ✓ vabalöögiga vastasvõistkonna kasuks kohalt, kus pall asus mängu peatamise hetkel, kui ei toimunud sekkumist.
- Kui mängija ületab juhuslikult mänguväljaku piirjooni, siis ei loeta seda rikkumiseks.

Üleliigse inimese mänguväljakul viibimise ajal löödud värav



- Kui kohtunik mõistab pärast värava löömist ja enne mängu taasalustamist, et värava löömise hetkel oli mänguväljakul üleliigne inimene ning see inimene sekkus mängu, siis peab kohtunik värava tühistama, kui see inimene oli:
 - ✓ värava löönud võistkonna mängija, vahetusmängija, väljavahetatud mängija, eemaldatud mängija või ametiisik. Mängu jätkatakse karistuslöögiga üleliigse inimese kohalt.
 - ✓ väline tegur ja ta sekkus mängu (välja arvatud eelnevalt kirjeldatud juhul). Mängu jätkatakse kohtuniku palliga.

Üleliigse inimese mänguväljakul viibimise ajal löödud värav



- Kui kohtunik mõistab pärast värava löömist ja enne mängu taasalustamist, et värava löömise hetkel oli mänguväljakul üleliigne inimene, siis peab kohtunik värava lugema, kui see inimene oli:
 - ✓ selle võistkonna mängija, vahetusmängija, väljavahetatud mängija, eemaldatud mängija või ametiisik kellele löödi värav;
 - ✓ väline tegur ja ta ei sekkunud mängu.



Üleliigse inimese mänguväljakul viibimise ajal löödud värav

- Igal juhul peab kohtunik laskma üleliigse inimese mänguväljakult eemaldama.
- Kui peale värava saavutamist ja mängu taasalustamist mõistab kohtunik, et värava saavutamise hetkel oli väljakul üleliigne inimene, siis ei saa väravat tühistada. Kui üleliigne inimene on ikka veel väljakul siis peab kohtunik:
 - ✓ peatama mängu;
 - ✓ laskma üleliigse inimese mänguväljakult eemaldada;
 - ✓ taasalustama mängu vastavalt kas kohtuniku palli või karistuslöögiga.
- Kohtunik kajastab juhtunut mänguprotokollis.

Kapten



- Kaptenil ei ole mängus eristaatust ega privileege, küll aga teatav vastutus võistkonna käitumise ees.

