

7. Reegel

Mängu kestus



Märksõnad



- Poolajad
- Vaheaeg
- Lisaminutid
- Penalti
- Katkestatud mäng

Poolajad



- Mäng kestab kaks võrdset 45-minutilist poolaega, välja arvatud juhul, kui kohtuniku ja võistkondade vahel on kokku lepitud teisiti. Poolaegade kestuse muutmise otsus peab olema tehtud enne mängu algust ning peab vastama võistlusjuhendile.

Vaheaeg



- Mängijatel on õigus vaheajale poolaegade vahel, mis ei tohi ületada 15 minutit.
- Lühike joogipaus (mis ei tohiks olla pikem kui üks minut) on lubatud lisaaja poolaegade vahel.
- Vaheaja kestuse peab määrama võistlusjuhend ning seda kestust võib muuta ainult kohtuniku nõusolekul.

Lisaminutite määramine



- Mõlemal poolajal on lisaminutite määramise aluseks aeg, mis kaotatakse seoses:
 - ✓ vahetustega;
 - ✓ vigastatud mängija olukorra hindamise ning mänguväljakult lahkumisega;
 - ✓ aja raiskamisega;
 - ✓ distsiplinaarkaristustega;
 - ✓ värava tähistamisega;
 - ✓ võistlusjuhendiga lubatud meditsiiniliste protseduuridega nagu näiteks joogipausid (mis ei tohiks olla pikemad kui üks minut) või jahutuspausid (poolteist kuni kolm minutit);
 - ✓ viivitustega, mis on seotud VAR olukordade kontrollimiste või ülevaatamisega;
 - ✓ muude põhjustega ja mängupeatuste ülemäärase venimisega (nt. välise teguri sekkumine).

Lisaminutite määramine



- Neljas kohtunik näitab kummagi poolaja viimase minuti lõpus kohtuniku määratud vähimat lisatavat aega. Kohtunik võib lisatud aega vajaduse korral veel pikendada, kuid mitte kunagi vähendada.
- Kohtunik ei tohi esimese poolaja mänguaja arvestusel tehtud viga kompenseerida teise poolaja mänguaega pikendades või vähendades.

Penalti



- Penalti löömiseks või kordamiseks pikendatakse vastavat poolaega, kuni penalti loetakse sooritatuks.



Katkestatud mäng

- Katkestatud mäng mängitakse uuesti, kui võistlusjuhend ei sätesta teisiti.

