



Saalijalgpalli reeglid 2023/2024

## 12. Reegel – Vead ja distsiplinaarrikkumised

Karistuslööke, vabalööke ja penalteid saab määrata ainult palli mängus oleku ajal toimunud rikkumiste korral.

### 1. Karistuslöök

Karistuslöök määratakse, kui mängija teeb vastasele ühe järgmisest seitsmest rikkumisest kohtuniku hinnangul hooletult, hoolimatult või üleliigset jõudu kasutades:

- lööb või üritab vastast jalaga lüüa;
- kukutab või üritab vastast kukutada;
- hüppab vastasele peale;
- kasutab kehamängu;
- lööb või üritab vastast käega lüüa (k.a. peaga);
- lükkab vastast;
- ründab vastast;

Kui rikkumine sisaldab kontakti, siis karistatakse seda karistuslöögi või penaltiga.

- “Hooletu” tähendab, et mängija ei ole võitluses vastase vastu piisavalt tähelepanelik või arvestav või toimib ettevaatamatult. Hooletuks hinnatud vea puhul pole distsiplinaarkaristus vajalik.
- “Hoolimatu” tähendab, et mängija on ignoreerinud teo ohtlikkust või selle võimalikke tagajärgi vastasele. Hoolimatult mängivat mängijat peab hoiatama.
- “Üleliigse jõu kasutamine” tähendab, et mängija on kasutanud vastase vastu vajalikust rohkem jõudu ning loonud vastasele vigastusohtliku olukorra. Üleliigset jõudu kasutanud mängija peab eemaldama.

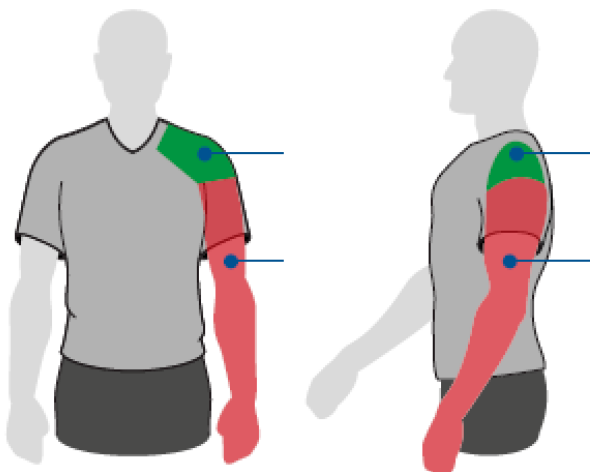
Karistuslöök määratakse vastasvõistkonnale ka siis, kui mängija teeb ühe järgmistest rikkumisest:

- käega mängu rikkumise korral, kui see oli tahtlik ja/või mängija tegi oma keha ebaloomulikult suuremaks (v.a väravavaht on karistusallas);
- hoiab vastast kinni;
- takistab vastase liikumist kontaktiga;
- hammustab kedagi, või sülitab isiku suunas, kes on märgitud mängu protokollis, kaasa arvatud mängu ametnikud;
- viskab eset palli, vastase või mängu ametniku suunas või puudutab palli käes oleva esemega, või tahtlikult liigutab väravat selliselt, et see läheb kontakti mängupalliga.

Kõiki eelnevalt nimetatud rikkumisi loetakse akumuleeruvaks veaks.

## Käega mäng

Õlavarre piirkondade eristamine käega mängu rikkumiste tuvastamiseks:



Roheline - Ei ole käega mängu rikkumine

Punane - On käega mängu rikkumine

Kõik mängija käe ja palli kokkupuuted ei ole rikkumised.

Tegemist on rikkumisega kui mängija:

- puudutab palli tahtlikult käega, näiteks käe liigutamine palli suunas;
- puudutab palli käe või käevarrega, mis tegi tema keha ebaloomulikult suuremaks. Mängija tegi oma keha ebaloomulikult suuremaks, kui ta käsi/käevars ei olnud keha liikumise tagajärjel loomulikus asendis. Käe/käevarre positsiooniga võttis mängija riski, et kui pall tabab kätt, siis on tegemist rikkumisega;

Kui kohe peale kogemata käega palli puutumist ei lööda väravat, peavad kohtunikud laskma mängul jätkuda, eeldusel et käsi ei teinud mängija keha ebaloomulikult suuremaks.

“Kohe peale” loetakse eraldiseisvalt sõltumata, kaugusest käe ja palli kokkupuutest kuulnud ajast, värava löömiseni. Kui mängija lööb värava peale seda kui toimub käe ja palli kokkupuude, ilma et palli mängiks keegi teine peale väravalööja, tuleb värav tühistada.

V.a väravavahid oma karistusallas, on tavaliselt tegemist rikkumisega, kui mängija:

- puudutab palli käega kui:
  - ✓ käsi on muutnud keha ebaloomulikult suuremaks;
  - ✓ käsi on õlaga samal tasapinnal või kõrgemal (välja arvatud kui mängija mängib tahtlikult palli, mis seejärel tabab tema kätt);

Eespool nimetatud rikkumised kehtivad ka siis, kui pall tabab mängija kätt otse lähedal asetseva mängija peast või kehast (samuti jalast).

Iga mängija puhul, k.a väravavahi puhul, on rikkumine, kui pall läheb vastasvõistkonna väravasse otse mängija käest või käevarrest, isegi kui see on kogemata.

Välja arvatud eespool nimetatud rikkumised, ei ole tegemist rikkumisega, kui pall tabab mängija kätt:

- otse mängija enda peast või kehast (kaasa arvatud jalast);
- otse lähedal asetseva mängija peast või kehast (kaasa arvatud jalast);
- kui mängija käsi on keha ligidal ja ei tee keha ebaloomulikult suuremaks;



- kui mängija kukub ja käsi on asetatud maapinnale keha toetuseks kuid samas ei ulatu küljelt ega vertikaalselt kehast eemale;

Värvavahil on palli käsitlemisel samad piirangud nagu teistel mängijatel väljaspool karistusala. Kui värvavaht puutub palli käega oma karistusallas, kui see pole lubatud, määratakse vabalöök, aga distsiplinaarkaristus pole vajalik. Kuigi, kui rikkumine on palli puutumine teist korda (käega või ilma käeta) pärast mängu taasalustamist enne, kui pall on puutunud teist mängijat, siis peab värvavahti karistama lubava rünnaku peatamise või ilmse värvavõimaluse ärahoidmise eest.

## 2. Vabalöök

Vabalöök määratakse vastasvõistkonnale siis, kui kohtuniku arvates mängija

- mängib ohtlikult;
- takistab vastase liikumist ilma kontaktita;
- näitab välja eriarvamust, kasutab solvavat, mõnitavat või alandavat kõnepruuki ja/või zeste või muid verbaalseid rikkumisi;
- segab värvavahil palli käest lahti mängimast;
- sooritab mõne muu 12. reeglis seni nimetamata rikkumise, mille tõttu mäng peatatakse mängija hoiatamiseks või eemaldamiseks;
- algatab teadliku trikitamise, söötes palli (ka. karistus- ja vabalöögist, ning värvavaesisest lahtiviskest) oma värvavahile pea, rinna, põlvega jne, hoides kõrvale reeglis sätestatust. Seejuures ei ole tähtis, kas värvavaht tegelikult puudutab palli kätega või mitte; värvavahti karistatakse kui tema on trikitamise algataja.
- lööb vastasele värava:
  - otse oma käega/käevarrega (k.a värvavaht), eeldusel, et see oli juhuslik ja ei teinud mängija keha ebaloomulikult suuremaks.
  - koheselt peale juhuslikku käe/käevarre kokkupuudet palliga, eeldusel, et käsi/käevars ei teinud keha ebaloomulikult suuremaks.

Kui mängija ei löö koheselt peale juhuslikku käe/käevarre kokkupuudet palliga väravat, siis mäng jätkub, eeldusel, et käsi/käevars ei teinud keha ebaloomulikult suuremaks.

Vabalöök määratakse vastasvõistkonnale, kui värvavaht teeb ühe järgmisest rikkumisest:

- kontrollib palli kätega, jalgadega kauem kui neli sekundit oma väljaku poolel;
- pärast palli mängimist/valdamist, ükskõik, mis kohas platsil, puutub palli uuesti oma poolel, kui selle on talle tahtlikult mänginud oma võistkonnakaaslane ilma, et vahepeal oleks palli puutunud vastasvõistkond;
- puudutab palli oma karistusallas käe või käevarrega, kui pall on talle võistkonnakaaslase poolt tahtlikult söödetud (ka sisselöögist);
- kui kohalike reeglitega noorte, veteranide, puuetega ja/või algajate (grassroots) saaljalgpallis on keelatud väravaesist lahtiviset visata otse üle keskjoone (määratakse vabalöök vastasvõistkonna kasuks kohalt, kus pall ületas keskjoone);



Pall on väravavahi kontrolli all, kui:

- pall on väravavahi käte või jalgade, tema käe või jala ja muu pinna (näiteks maapind, oma keha) vahel, välja arvatud olukorras, kus pall pörkab väravavahist juhuslikult tagasi või pärast tõrjet;
- väravavaht hoiab palli väljasirutatud käel;
- väravavaht pörgatab palli või viskab seda õhku.
- väravavaht triblab palli kas käe või jalaga

### Ohtlik mäng

Ohtlik mäng on iga tegevus, mille käigus palli mängida üritav mängija tekitab vigastusohtliku olukorra (sealhulgas endale). Selleks loetakse olukorda, kui vastane on lähedal ning ohtlikult mängimine takistab vastasel vigastuse kartuses palli mängida.

Käärilöök on lubatud juhul, kui see kohtuniku hinnangul ei ohusta vastast.

### Vastase liikumise takistamine

Vastase liikumise takistamine tähendab vastase trajektoorele liikumist siis, kui pall ei ole kummagi mängija mänguulatuses, eesmärgiga segada, blokeerida või aeglustada vastase liikumist või sundida teda suunda muutma.

Kõigil mängijail on õigus oma positsioonile mänguväljakul. Vastase liikumistrajektooriga asumine ei ole sama mis sinna liikumine.

Palli varjamine kehaga on lubatud. Mängija liikumine palli ja vastase vahele taktikalistel põhjustel ei ole rikkumine niikaua, kuni pall on mänguulatuses ja mängija ei hoiu vastast pallist eemal, kasutades käsi või keha. Kui pall on mänguulatuses, võib vastane mängija suhtes kasutada lubatud kehamängu.

### Vastasmängija blokeerimine

Vastasmängija blokeerimine on lubatud saaljalgpallis taktikalistel eesmärkidel seni kuni vastasmängijat blokeeriv mängija seisab kontakti ajal paigal ja ei tekita tahtlikku kontakti liikudes, või muutes oma keha suuremaks, vastasmängija tee ja vastasel on võimalus blokist kõrvale liikuda. Blokki saab teostada vastasmängijale, kes omab palli või ei oma palli.

## 3. Distsiplinaarkaristused

Kohtunikul on õigus määrata distsiplinaarkaristusi alates mänguväljakule sisenemisest mängueelseks väljaku kontrolliks kuni mänguväljakult lahkumiseni pärast lõpuvilet (sh. penaltiseeria).

Kui enne väljakule sisenemist mängu alustamiseks teeb mängija või võistkonna ametiisik eemaldamist vääriva teo, siis on kohtunikul õigus takistada seda mängijat või võistkonna ametiisikut mängu osalemast.

Kui kohtunikud peavad hoiatama mängijat, vahetusmängijat või võistkonna ametiisikut enne, kui mäng pole alanud, siis nad peavad seda tegema suuliselt, kui näitama kollast kaarti ja kirjutama asjakohastele organitele pärast mängu ettekande.

Kui sama isik sooritab järgmise hoiatust väärt rikkumise mängu ajal, siis kohtunikud hoiatavad teda näidates kollast kaarti. See ei lähe arvesse, kui eemaldamist väärt rikkumisena, sest see on ta esimene kollane kaart, mida on näidatud rikkunud mängijale mängu ajal.

Mängijat või võistkonna ametiisikut, kes sooritab hoiatus- või eemaldamisväärilise rikkumise, karistatakse rikkumise iseloomu järgi olenemata sellest, kas rikkumine oli mänguväljakul või väljaspool seda.

Kollast kaarti kasutatakse hoiatuse näitamiseks. Punast kaarti kasutatakse eemaldamise näitamiseks.

Ainult mängijale, vahetusmängijale, väljavahetatud mängijale või võistkonna ametiisikule võib näidata punast või kollast kaarti.



### Mängijad ja vahetusmängijad

Mängu taaslustamise edasilükkamine kaardi näitamiseks

Kui kohtunik on otsustanud näidata kaarti mängija hoiatamiseks või eemaldamiseks, ei tohi mängu jätkata, kuni kaart on näidatud.

### Edu mängimine

Kui kohtunik mängib edu olukorras, mille eest mängijat tulnuks hoiatada/eemaldada, kui mäng oleks koheselt peatatud, siis tuleb vastav distsiplinaarkaristus määrata järgmisel mängupausil. Kui aga rikkumiseks oli ilmse väravõimaluse peatamine, tuleb mängijat hoiatada ebasportliku käitumise eest. Kui rikkumiseks oli lubava rünnaku peatamine või vahemaa eiramine, siis mängijat ei karistata.

Edu ei tohiks mängida tõsise vea, vägivaldse käitumise, ja teise kollase kaardi olukordades, väljaarvatud ilmse väravõimaluse korral. Kohtunik peab antud mängija eemaldama järgmisel mänguseisakul, kuid kui mängija puudutab palli, läheb vastasega võitlema või segab teda, siis peab kohtunik mängu peatama, mängija eemaldama ja mängu vabalöögiga taaslustama, v.a. juhul kui rikkuja sooritab tõsisema rikkumise. Kui on kohaldatud edu ja teine kollane või punane kaart antud pärast seda, kui on löödud värav, siis jätkab karistatud võistkond sama arvu mängijatega, koos vahetusmängijaga, kes asendab eemaldatud mängijat. Kui väravat ei lööda, siis võistkond jätkab ühe mängijaga vähem.

Kui kaitsja alustab ründaja kinnihoidmist väljaspool karistusala ja jätkab hoidmist karistusallas, siis peab kohtunik määrama penalti.

### Hoiatusega karistatavad rikkumised

Mängijat hoiatatakse ja talle näidatakse kollast kaarti, kui ta sooritab ühe järgmistest rikkumistest:

- ebasportlik käitumine;
- eriarvamuse näitamine sõnas või teos;
- jalgpallireeglite korduv rikkumine;
- mängu taaslustamisega viivitamine;
- mängu kohtuniku pallist, nurgalöögist, karistus- ja vabalöögist või küljesisselöögist taaslustades ettenähtud vahemaa eiramine;
- kohtuniku loata mänguväljakule sisenemine ning kohtuniku loata tahtlikult mänguväljakult lahkumine;
- tahtlikult peatab palli väravasse minemast, seda käega mängides, olukorras, kus värav on väravavahi poolt kaitstud;

Vahetusmängijat hoiatatakse, kui ta sooritab ühe järgmistest rikkumistest:

- ebasportlik käitumine;
- eriarvamuse näitamine sõnas või teos;
- mängu taaslustamisega viivitamine;
- kohtuniku loata mänguväljakule sisenemine ;

Kui on toimunud kaks eraldi kollase kaardiga karistatavat rikkumist (isegi lähestikku), peaksid need tooma kaasa kaks kollast kaarti, näiteks kui mängija siseneb mänguväljale ilma loata ja sooritab hoolimatut vea või peatab lubava rünnaku veaga / käega mängides jne.

### Hoiatused ebasportliku käitumise eest

On erinevaid põhjuseid, mille puhul peab mängijat hoiatama ebasportliku käitumise eest, näiteks kui mängija:

- mängija üritab petta kohtuniku, teeseldes vigastust või vastase tehtud viga (simuleerimine);
- teeb hoolimatult ühe rikkumistest, mille eest määratakse karistuslööki;
- mängib käega palli segades või peatades lubava rünnaku;



- peatab palli tee väravasse käega mängides kui värav on kaitstud;
- teeb rikkumise peatades lubava rünnaku, v.a. penalti vääriline rikkumine, kui rikkuja üritas palli mängida;
- hoiab ära vastasvõistkonnal ilmse väravavõimaluse penalti väärilise rikkumisega, kui rikkuja üritas palli mängida;
- üritab lüüa väravat, mängides palli käega (olenemata sellest, kas katse oli edukas või mitte) või üritas ebaõnnestunult käega mängides värava saavutamist ära hoida;
- teeb mänguväljakule lubamatuid tähiseid;
- mängib palli pärast mänguväljakult lahkumiseks saadud luba;
- käitub viisil, mis näitab lugupidamatust mängu vastu;
- algatab teadliku trikitamise, söötes palli (ka. karistus- ja vabalöögist, ning väravaesisest lahtilöögist) oma väravavahile pea, rinna, põlvega jne, hoides kõrvale reeglis sätestatust. Seejuures ei ole tähtis, kas väravavaht tegelikult puudutab palli kätega või mitte; väravavahti karistatakse kui tema on trikitamise algataja.
- segab vastast häälega ajal, kui pall on mängus või mängu taasalustatakse;
- tahtlikult liigutab või lükkab värava ümber (millega ei hoiata ära vastasvõistkonna väravat või värava löömise võimalust);

### **Värava saavutamise tähistamine**

Kuigi mängijal on lubatud näidata rõõmu värava saavutamise puhul, ei tohi sellega liialdada. Mõistlikud tähistamised on lubatud, kuid koreograafiliste tähistamiste kasutamine ei ole soovitatav, kui sellega kaasneb liigne ajavenitamine, kohtunikele on antud juhised sellistel juhtudel sekkuda.

Mänguväljakult lahkumine värava tähistamiseks ei ole iseenesest hoiatusega karistatav rikkumine, kuid on oluline, et mängijad naaseksid mänguväljakule võimalikult kiiresti.

Mängijat peab hoiatama, isegi värava tähistamise korral, kui ta:

- teeb kohtuniku arvates žesti või tegevuse, mis on provokatiivne, naeruvääristav või solvav;
- läheneb pealtvaatajale viisil mis põhjustab turvaprobleemi;
- võtab särgi seljast või katab särgiga pea;
- katab enda pea või näo maski või mõne muu sellesarnase esemega;

### **Eemaldamisega karistatavad rikkumised**

Mängija, vahetusmängija või välja vahetatud mängija eemaldatakse, kui ta sooritab ühe järgmistest rikkumisest:

- takistades vastasvõistkonnal väravat või ilmse väravavõimalust ärahoidmist pannes toime käega mängu rikkumise (v.a. väravavaht oma karistusallas) või tahtlikult väravat liigutades või seda ümber lükates (juhul, kui see takistab pallil ületamast väravajoont)
- hoiab ära värava või ilmse väravavõimaluse (tingimusel, et väravat ei valva kaitsev väravavaht) vastasel, kelle üldine liikumine on rikkuja värava suunas, mis rikkumine on karistatav karistuslöögiga;
- tõsine viga;
- hammustamine või mistahes muu isiku poole sülitamine;
- vägivaldne käitumine;
- ähvardavate, solvavate või sõimavate väljendite ja/või žestide kasutamine;
- samas mängus teise hoiatuse saamine;

Eemaldatud mängija, vahetusmängija peab lahkuma mänguväljaku vahetust lähedusest ja tehnilisest alast.



### Värava või ilmse väravavõimaluse ärahoidmine (DOGSO)

Kui mängija takistab vastasvõistkonnal värava või ilmse väravavõimaluse ärahoidmist, pannes toime käega mängu rikkumise, siis mängija eemaldatakse, ükskõik, kus rikkumine toimus (v.a. väravavaht oma karistusallas).

Kui mängija teeb rikkumise vastase vastu enda karistusallas millega hoitakse ära ilmne väravavõimalus ja kohtunik määrab penalti, siis mängija saab kollase hoiatuskaardi kui rikkumine oli üritus palli mängida. Kõigil teistel juhtudel (hoidmine, tõmbamine, lükkamine või võimaluse puudus palli mängida) tuleb rikkuja eemaldada.

Kui mängija, vahetumängija, võistkonna ametiisik või eemaldatud mängija siseneb väljakule ilma kohtuniku loata ning sekkub mängu või segab vastast peatades ilmse värava või väravasaavutamise võimaluse, siis tuleb rikkuja eemaldada.

Kohtunik peab kaaluma järgmisi asjaolusid, otsustamaks mängija eemaldamise üle värava või ilmse väravavõimaluse ärahoidmise eest:

- vahemaa rikkumise ja värava vahel
- üldine mängu suund
- tõenäosus palli üle kontrolli säilitamisel või saamisel
- mängijate asukohta ja kaitsemängijate arv, lisaks väravavaht
- kas värav on kaitstud/kaitsmata

Kui kaitsva võistkonna väravavaht peatab vastasvõistkonnal värava või ilmse väravalöömise võimaluse käega väljaspool karistusala mängides, kui nende värav on kaitsmata või ainult väljakumängija poolt kaitstud, karistatakse väravavahti ilmse väravavõimaluse ära hoidmise eest punase kaardiga.

Kui ründava võistkonna aktiivsete mängijate arv on sama või suurem kui kaitsva võistkonna aktiivsete mängijate arv välja arvatud rikkuja ja värav on väravavahi poolt kaitsmata ning teised DOGSO kriteeriumid on olemas, siis seda saab arvestada kui DOGSO olukorda.

Kui kaitsva võistkonna mängija sooritab rikkumise ilma ürituseta palli mängida või palli pärast võidelda (näiteks hoidmine, tõmbamine, lükkamine, ei ole võimalust mängida palli jne) ja ründavate aktiivsete mängijate arv on suurem kui kaitsvate mängijate arv, siis tuleb seda arvestada kui DOGSO olukord, isegi kui värav on kaitstud väravavahi poolt;

Kui mängija, vahetumängija või eemaldatud mängija siseneb väljakule ilma kohtuniku loata ning võtab ära vastasvõistkonnal värava mängides palli käega või ükskõik millise kehaosaga, kaasa arvatud jalaga, või ilmse väravasaavutamise võimaluse, siis tuleb rikkuja eemaldada. Mängijate arvu vähendatakse vastavalt Reegel 3-le.

**Aktiivsed ründe-, kaitsemängijad: mängus aktiivselt osalevad mängijad, kellel on suur võimalus mängu tegevusse sekkuda, olenemata palli kontrollimisest/mittekontrollimisest.**

### Tõsine reeglite rikkumine

Võitlust vastasele ohtlikul moel või üleliigset jõudu kasutades tuleb tõlgendada tõsise reeglite rikkumisena. Iga mängija, kes hüppab palli pärast võideldes ühe või mõlema jalaga vastase poole küljelt, eest või tagant, kasutades üleliigset jõudu ning olles vastasele ohtlik, sooritab tõsise reeglite rikkumise.



### Vägivaldne käitumine

Mängija on süüdi vägivaldses käitumises, kasutades või üritades kasutada vastase vastu üleliigset jõudu või jõhkrust, kui ei toimu võitlust palli pärast. Samuti kui see toimub võistkonnakaaslase, pealtvaataja, kohtuniku või mõne muu isiku olenemata sellest kas kontakt toimus või mitte.

Vägivaldne käitumine võib esineda väljakul või väljaspool selle piire, sõltumata sellest, kas pall mängus või mitte.

Vägivaldse käitumise olukordades ei tohiks rakendada edu printsiipi, kui sellele ei järgne ilmset värava võimalust või ei saavutata väravat. Kohtunikud eelmaldavad vägivaldselt käitunud mängija, kui pall läheb mängust välja.

Kohtunikud peavad meeles pidama, et vägivaldne käitumine toob endaga sageli kaasa massilise vastasseisu, mistõttu peaksid nad seda üritama ära hoida kiire sekkumisega.

Mängija või vahetusmängija, kes on süüdi vägivaldses käitumises, tuleb eemaldada.

### Võistkonna ametiisikud

Kui toimub rikkumine ja rikkujat ei ole võimalik tuvastada, siis saab kollase hoiatuskaardi tehnilises alas viibiv „vanem“ treener.

### Suuline hoiatus

Järgnevad rikkumised peaksid üldjuhul kaasa tooma suulise hoiatuse; korduvad ja jultunud rikkumised peaksid kaasa tooma kollase hoiatuskaardi või eemaldamise:

- mänguväljakule sisenemine austaval/mittekonfliktisel viisil;
- puuduv koostöö mängu ametnikega, näiteks ignoreerides kohtuniku või kolmanda kohtuniku korraldust/nõuet;
- väiksem/madalatasemeline lahkarvamus otsusega (sõnas või teos);
- aeg-ajalt tehnilise ala piiridest väljumine ilma muud rikkumist sooritamata;

### Kollane hoiatuskaart

Kollase hoiatuskaardi võivad kaasa tuua järgmised rikkumised (kuid mitte ainult):

- selge/pidev tehnilisest alast väljumine
- jätkamisega viivitamine enda võistkonnal
- vastasvõistkonna tehnilisse alasse sisenemine (mittekonfliktisel viisil)
- tehnilises alas rahulolematuse näitamine sõnas või teos:
  - pudelite või muude esemete viskamine/löömine;
  - žestid mis näitavad lugupidamatust mängu ametnike vastu (näiteks sarkastiline plaksutamine);
- ülemäärane või pidev kaardi nõudmine;
- pidev lubamatu käitumine (sealhulgas korduvad suulised hoiatused);
- provokatiivne või ässitav käitumine;
- lugupidamatus mängu vastu;

### Eemaldamine

Eemaldamise võivad kaasa tuua järgmised rikkumised (kuid mitte ainult):

- jätkamisega viivitamine vastasvõistkonna takistamisel näiteks palli kinnihoidmine, palli ära löömine, mängija liikumise takistamine;
- tahtlik tehnilisest alast lahkumine:
  - eriarvamuse väljanäitamiseks või mängu ametnikuga vaidlemiseks;
  - provokatiivseks või ässitavaks käitumiseks;





- vastasvõistkonna tehnilisse alasse sisenemine agressiivsel või konfliktisel viisil;
- pudelite või muude esemete tahtlik väljakule viskamine/löömine;
- väljakule sisenemine:
  - kohtunikuga vastandamiseks (sh. vaheajal või peale mängu);
  - mängu sekkumiseks või vastasmängija või mängu ametnike segamiseks;
- füüsiline või agressiivne käitumine teise isiku suhtes (sh. sülitamine või hammustamine);
- teise hoiatuse saamine samas mängus;
- solvavate jmt. väljendite ja žestide kasutamine;
- keelatud elektroonika - või sidevahendite kasutamine ja /või selle kasutamisest tulenev väärkäitumine;
- vägivaldne käitumine;

#### **Esemega viskamise/löömisega toime pandud rikkumine (k.a pall)**

Kõikidel juhtudel teevad kohtunikud asjakohased distsiplinaarkaristused:

- hoolimatu – kollane kaart ebasportliku käitumise eest
- üleliigse jõu kasutamine – eemaldamine vägivaldse käitumise eest

#### **4. Mängu taaslustamine**

Kui pall on mängust väljas taaslustatakse vastavalt eelmisele otsusele.

Kui pall on mängus ja mängija teeb füüsilise rikkumise mänguväljakul:

- vastase vastu – määratakse karistus- või vabalöök või penalti;
- võistkonnakaaslase, vahetusmängija, eemaldatud mängija, ametiisiku, mängu ametniku vastu – määratakse karistuslööök või penalti;
- teiste isikute vastu – määratakse kohtuniku pall;

Kõikide verbaalsete rikkumiste puhul taaslustatakse mängu vabalöögiga.

Kui pall on mängus ja:

- mängija sooritab rikkumise mängu ametniku või vastasmängija, vahetusmängija, eemaldatud mängija või väljakult väljas oleva ametiisiku vastu
- vahetusmängija, eemaldatud mängija või võistkonna ametiisik sooritab rikkumise vastasmängija või väljakul mitte oleva mängu ametniku vastu:

mäng taaslustatakse karistuslöögiga lähima piirjoone punktist, kus rikkumine/sekkumine toimus; penalti määratakse, kui karistuslöögi vääriline rikkumine pannakse toime platsilt väljaspool, aga lähim punkti platsil asub karistusallas.

Kui rikkumine tehakse väljaspool mänguväljakut mängija poolt enda võistkonna mängija, vahetusmängija, välja vahetatud mängija või võistkonna ametiisiku vastu, siis määratakse vabalöök mänguväljaku piirjoonelt, mis on lähim kohale, kus rikkumine tehti.

Kui mängija puudutab palli käes oleva esemega (jalgpallisaabas, säärekaitse jne) määratakse karistuslööök (või penalti).

Kui mänguväljakul või sealt väljas olev mängija viskab või lööb eseme (välja arvatud mängupalli) vastasmängija pihta või viskab või lööb eseme (kaasaarvatud palli) vastaste vahetusmängija, eemaldatud mängija, võistkonna ametiisiku, mängu ametniku või mängupalli poole, siis jätkatakse mängu karistuslöögiga kohalt, kus ese tabas või oleks tabanud isikut või palli. Kui antud koht jääb mänguväljakult



välja siis määratakse karistuslööök väljaku piirjoonelt, mis on lähim kohale kus rikkumine tehti. Kui rikkumisele lähim koht jääb rikkuja karistusallasse, siis määratakse penalti.

Kui vahetusmängija, väljavahetatud mängija, eemaldatud mängija, ajutiselt mänguväljakult väljas olev mängija või võistkonna ametiisik viskab või lööb eseme mänguväljakule ja see sekkub mängu, segab vastast või mängu ametnikku, siis määratakse karistuslööök (penalti) kohalt kus ese mängu sekkus või tabas või oleks tabanud vastast, mängu ametnikku või palli.

Kui vahetusmängija, eemaldatud mängija või meeskonna ametiisik sooritab karistuslöögiga karistatava rikkumise, siis loetakse see akumuleeruvaks veaks.

Kui vahetusmängija, eemaldatud mängija või võistkonna ametiisik sooritab rikkumise vahetusmängija, eemaldatud mängija või ükskõik kumma võistkonna ametiisiku vastu, taasalustatakse mängu kohtuniku palliga (vaata reegel 8).

Kui kohtunikud peatavad mängu mängija rikkumise tõttu väljakul või väljaspool seda välise teguri vastu, siis taasalustatakse mängu kohtuniku palliga välja arvatud juhul, kui vabalöök on antud väljakult lahkumise eest ilma kohtunike loata; vabalöök mängitakse lähimast piirjoone punktist, kus mängija lahkus väljakult.