



Saalijalgpalli reeglid 2020/2021

3. Reegel - Mängijad

1. Mängijate arv

Mäng käib kahe võistkonna vahel. Kummaski võistkonnas võib olla kuni 5 mängijat, kellest üks on väravavaht. Mängu ei või alustada ega jätkata, kui ühes võistkonnas on vähem kui 3 mängijat.

Kui võistkonnas on vähem kui 3 mängijat, kuna üks või mitu mängijat on tahtlikult mänguväljakult lahkunud, siis kohtunik ei ole kohustatud mängu peatama ja võib kasutada edu andmist. Kui pärast palli mängust väljumist on võistkonnas vähem kui 3 mängijat, siis ei tohi kohtunik lubada mängul jätkuda.

Kui võistluse reeglid sätestavad, et kõik mängijad ja vahetusmängijad peavad olema nimetatud enne avalööki ning võistkond alustab mängu vähem kui 5 mängijaga, siis võivad ainult protokollis märgitud isikud kohale saabudes mängust osa võtta.

2. Vahetuste ja vahetusmängijate arv

Mängu jooksul tohib teha piiramatut arvu vahetusi.

Ametlikud võistlused

FIFA, konföderatsiooni või assotsiatsiooni korraldatavatel võistlustel võib võistkond kasutada maksimaalselt üheksat varumängijat. Võistluse reeglites peab varumängijate arv olema kirjeldatud.

Muud mängud

Mitteametlikes A-rahvuskoondiste mängudes võib kasutada maksimaalselt kümmet vahetusmängijat.

Kõikides teistes mängudes võib kasutada rohkem vahetusmängijaid, tingimusel et:

- võistkonnad saavutavad kokkuleppe maksimaalse vahetusmängijate arvu osas.
- kohtunikele on enne mängu vahetusmängijate arvust teavitatud.

Kui kohtunikele ei ole informeeritud enne mängu, või kui enne mängu võistkonnad kokkulepet ei saavuta, ei ole lubatud kasutada rohkem kui kümmet vahetusmängijat.

3. Algkoosseisu ja vahetusmängijate nimekirja esitamine

Kõikides mängudes tuleb enne mängu algust esitada kohtunikele algkoosseisu ja vahetusmängijate nimekiri, hoolimata sellest kas mängija on kohal või mitte. Mängija või vahetusmängija, kes ei ole nimekirjas, ei või mängust osaleda.

4. Vahetuse protseduur

Vahetusi võib teha igal ajal, olenemata sellest, kas pall on mängus või mitte, välja arvatud *time-out'i* ajal.

Mängija asendamiseks vahetusmängijaga kehtivad järgmised reeglid:

- väljakult lahkuv mängija peab seda tegema läbi oma võistkonna vahetusala, välja arvatud juhtudel mis on ära toodud mängureeglites;
- väljakult lahkuv mängija ei pea kohtunikelt saama luba väljakult lahkuda;
- kohtunikud ei pea andma vahetusmängijale luba väljakule sisenemiseks;
- vahetusmängija astub väljakule ainult siis, kui vahetataav mängija on väljakult lahkunud;
- vahetusmängija siseneb väljakule läbi oma võistkonna vahetusala;



- vahetus loetakse toimunuks kui vahetusmängija astub väljakule läbi oma võistkonna vahetusala peale vesti andmist välja vahetatavale mängijale, välja arvatud juhul kui välja vahetatav mängija on olnud sunnitud väljakult lahkuma muu ala kaudu põhjusel, mis on ära toodud mängureeglites. Sellisel juhul ulatab vahetusmängija vesti kolmandale kohtunikule.
- sellest hetkest saab vahetusmängijast väljakumängija ning väljakult lahkunud mängijast vahetusmängija;
- vahetusest võib keelduda teatud põhjustel, näiteks kui vahetusmängija varustus ei ole korras;
- vahetusmängija, kes ei ole läbinud korrektselt vahetusprotseduuri ei tohi mängu taasalustada sisselöögiga, penaltilöögiga, nurgalöögiga, väravaesise lahtiviskega või kohtuniku palliga;
- mängija, kes välja vahetatakse, võib mängus edasi osaleda;
- kõik vahetused kuuluvad kohtuniku vastutusalasse, ning kohtunik otsustab nende reeglipärasuse üle;

5. Soojendus

Maksimaalselt viis mängijat, ühest võistkonnast, võivad ühel ajal sooja teha.

6. Väravavahi vahetamine

- ükskõik milline vahetusmängija võib vahetada kohad väravavahiga ilma kohtunikku sellest teavitamata või mänguseisakut ootamata;
- ükskõik milline väljakul viibiv mängija võib vahetada kohad väravavahiga, kuid seda peab tegema mänguseisaku ajal, ning sellest teavitama kohtunikku.
- väljakumängija või vahetusmängija, kes väravavahti asendab, peab kandma väravavahi särki, millel on konkreetse mängija number seljal. Võistluste reeglid võivad ühtlasi nõuda, et mängija kes on „lendav väravavaht“ peab kandma sama värvi särki kui väravavaht.

7. Rikkumised ja karistused

Kui vahetusmängija siseneb väljakule enne kui asendatav mängija pole väljakult lahkunud või kui siseneb väljakule väljastpoolt vahetusala:

- kohtunikud peatavad mängu (kui ei saa eduprintsiipi rakendada)
- kohtunikud hoiatavad vahetusmängijat vahetusprotseduuri reeglite rikkumise ning annavad korralduse tal väljakult lahkuda.

Kui kohtunikud on mängu peatanud, siis mängu taasalustatakse vabalöögiga vastasvõistkonna kasuks. Kui vahetusmängija või tema võistkond on lisaks eksinud mõne teise reegli vastu, taasalustatakse mängu kooskõlas peatükiga „Praktilised tõlgendused ja soovitused saali jalgpalli kohtunikele“ (Reegel 3).

Kui vahetuse ajal väljakult lahkuv mängija teeb seda mujalt kui tema võistkonnale ettenähtud vahetusalast, põhjusel, mis ei ole kaetud mängureeglites, peatavad kohtunikud mängu (kui ei saa eduprintsiipi rakendada) ning hoiatavad mängijat vahetusprotseduuri reeglite rikkumise eest.

Kui kohtunikud on mängu peatanud, siis mängu alustatakse vabalöögiga vastasvõistkonna kasuks.

Muude eksimuste puhul:

- eksinud mängijaid hoiatatakse;
- mäng jätkub vabalöögiga vastasvõistkonna kasuks;

Erijuhtudel taasalustatakse mängu kooskõlas peatükiga „Praktilised tõlgendused ja soovitused saali jalgpalli kohtunikele“ (Reegel 3).

8. Eemaldatud mängijad ja vahetusmängijad



Mängija kes on eemaldatud:

- enne protokolli esitamist, ei tohi olla märgitud protokolli üheski rollis;
- peale protokolli esitamist ja enne lahtilööki võib asendada esitatud vahetusmängijaga, keda omakorda ei saa asendada.

Enne mängu algust või mängu ajal eemaldatud vahetusmängijat ei saa asendada uue vahetusmängijaga.

Vahetusmängija või asendada eemaldatud mängijat ning siseneda väljakule alles pärast kahe minuti möödumist eemaldamisest eeldusel, et tal on selleks luba ajamõõtjalt või kolmandalt kohtunikult (abikohtunikud), välja arvatud juhul kui lüüakse värav enne kahe minuti täitumist, millisel juhul rakenduvad järgmised tingimused:

- kui mängitakse viie mängijaga nelja vastu või nelja mängijaga kolme vastu ja suurema mängijate arvuga võistkond lööb värava, võib võistkond kellele värav löödi lisada ühe mängija;
- kui mõlemad võistkonnad mängivad neli nelja, või kolm kolme vastu ei saa lisamängijat platsile tuua enne kaheminutilise karistuse lõppu;
- Kui mängitakse viis kolme vastu ning viieliikmeline võistkond lööb värava, võib kolmeliikmeline võistkond platsile tuua ainult ühe lisamängija;
- kui värava lööb arvulises vähemuses mängiv võistkond, jätkub mäng mängijate arvu muutmata kuni kaheminutilise karistus on kantud, välja arvatud juhul, kui arvulises ülekaalus olev võistkond lööb omakorda värava,

9. Üleliigne inimene mänguväljakul

Võistkonna ametiisikuteks loetakse treenerit ja teisi ametiisikuid, kes on märgitud võistkonna nimekirja (va. mängijad või vahetusmängijad). Kõiki keda ei ole protokolli märgitud mängijana, vahetusmängijana või ametiisikuna loetakse väliseks teguriks.

Kui võistkonna ametiisik, vahetusmängija, eemaldatud mängija või väline tegur siseneb mänguväljakule, peavad kohtunikud:

- peatama mängu ainult siis, kui sekkuti mängu;
- laskma isiku mänguväljakult ära saata;
- rakendama asjakohaseid distsiplinaarkaristusi;

Kui mäng on peatatud sekkuja tõttu kelleks oli:

- võistkonna ametiisik, vahetusmängija, eemaldatud mängija, siis taasalustatakse mängu karistuslöögi või penaltiga;
- väline tegur, siis taasalustatakse mängu kohtuniku palliga;

Kohtunikud kajastavad juhtunut mänguprotokollis.

10. Üleliigse inimese mänguväljakul viibimise ajal löödud värav

Kui pall on minemas väravasse peab kohtunik värava arvestama, kui sekkuja ei sega kaitsjatel väravasse suunduvat palli mängimast ning pall läheb väravasse (isegi kui sekkuja puudutas palli) v.a. juhul, kui pall läheb vastaste väravasse.

Kui peale värava saavutamist ja mängu taasalustamist mõistavad kohtunikud, et värava saavutamise hetkel oli väljakul üleliigne inimene, siis ei saa väravat tühistada. Kui üleliigne inimene on ikka veel väljakul, siis peavad kohtunikud:

- peatama mängu;



- laskma üleliigse isiku mänguväljakult eemaldama;
- taasalustama mängu vastavalt kas kohtuniku palli või karistuslöögiga;

Kohtunikud kajastavad juhtunut mänguprotokollis.

Kui kohtunikud mõistavad pärast värava löömist ja enne mängu taasalustamist, et värava löömise hetkel oli mänguväljakul üleliigne inimene, siis kohtunikud peavad:

- värava tühistama, kui lisamängija oli:
 - värava löönud võistkonna mängija, vahetusmängija, eemaldatud mängija või ametiisik; sellisel juhul mängu jätkatakse karistuslöögiga üleliigse inimese kohalt.
 - väline tegur ja ta sekkus mängu (välja arvatud eelnevalt kirjeldatud juhul); sellisel juhul mängu jätkatakse kohtuniku palliga.
- värava lugema kui lisamängija oli:
 - selle võistkonna mängija, vahetusmängija, eemaldatud mängija või ametiisik kellele löödi värav;
 - väline tegur ja ta ei sekkunud mängu;

Igal juhul peavad kohtunikud laskma üleliigse inimese mänguväljakult eemaldama.

11. Mänguväljakult väljas olev mängija

Kui mängija, kes vajab mänguväljakule taassisenemiseks kohtuniku luba, siseneb kohtuniku loata, siis peavad kohtunikud:

- peatama mängu (kuigi mitte kohe, kui mängija ei sekku mängu, ei sega mängu ametnikke või on võimalik kasutada edu printsiipi);
- hoiatama mängijat mänguväljakule loata sisenemise eest;

Kui kohtunikud peatavad mängu, tuleb seda taasalustada:

- karistuslöögiga vastasvõistkonna kasuks kohalt, kus toimus sekkumine;
- vabalöögiga vastasvõistkonna kasuks kohalt, kus pall asus mängu peatamise hetkel, kui ei toimunud sekkumist;

Kui mängija ületab juhuslikult mänguväljaku piirjooni, siis ei loeta seda rikkumiseks.

12. Võistkonna kapten

Võistkonna kaptenil ei ole eristaatust ega privileege, küll aga teatav vastutus oma võistkonna käitumise ees.