



Saalijalgpalli reeglid 2024/2025

## 4. Mängijate varustus

### 1. Turvalisus

Mängija ei või kasutada varustust ega kanda midagi, mis on talle endale või teistele mängijatele ohtlik. Kõik ehted (kaelakeed, sõrmused, käevõrud, kõrvarõngad, nahkpaelad, kummipaelad jne.) on rangelt keelatud ning need tuleb eemaldada. Teibi kasutamine ehete katmiseks ei ole lubatud.

Mängijad ja vahetusmängijad enne mängu algust üle. Kui mängu ajal avastatakse, et mängija kannab lubamatut varustust või ehteid, siis kohtunik peab:

- teavitama mängijat, et kõnealune ese tuleb eemaldada;
- käskima mängijal järgmise mängupausi ajal mänguväljakult lahkud, kui ta ei saa või soovi nõuet täita;

Mängija, kes tahtlikult keeldub nõuet täitmast või kui tal on kästud kõnealune ese eemaldada ja avastatakse, et ta kannab seda taas, peab saama hoiatatud.

### 2. Kohustuslik põhivarustus

Mängijate kohustuslik põhivarustus koosneb järgmistest eraldi esemetest:

- varrukatega särk;
- lühikesed püksid;
- sokid – kui sokkide peal kasutatakse teipi või muud sarnast materjali, peab see värv olema sama värvi kui tema alla jääv osa;
- säärekaitsmed - peavad olema valmistatud sobivast materjalist ja olema sobiva suurusega, et tagada piisav kaitse ja kaetud sokiga. Mängijad vastutavad oma säärekaitsme suuruse ja sobivuse eest;
- kaptenil käepael - kapten peab kandma võistluste juhendiga vastavat käepaela, mis on võistluste korraldaja poolt heaks kiidetud või ühevärvilist käepaela, millele võib olla kirjutatud "kapten" (captain) või täht "C" (või K);
- jalanõud;

Kui mängija kaotab juhuslikult oma jalanõu või säärekaitsme, peab ta oma varustuse korrastama võimalikult kiiresti, kuid mitte hiljem kui järgmine mängupeatus. Kui enne mängupeatust ja varustuse korrastamist lööb kõnealune mängija värava, siis väravat arvestatakse.

### 3. Värvid

- võistkonnad peavad kandma värve, mis eristavad neid teineteisest ja mängu ametnikest;
- mõlemad väravavahid peavad kandma värve, mis eristavad neid teistest mängijatest ja mängu ametnikest;
- kui mõlemal väravavahil on sama värvi särk ja kummalgi ei ole teist värvi särki, lubavad kohtunikud mängul alata;

Alussärgid peavad olema ühevärvilised ja ühtima mängusärgi varruka põhivärviga, või olema täpselt sama mustriaga nagu varrukas.

Aluspesu või retuuside värv peab ühtima pükste põhi – või alumise osa värviga. Võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi aluspesu või retuuse.

Võistluste juhendiga võib kohustada tehnilises alas viibijad (v.a vahetusmängijad), kandma mängijatest ja mänguametnikest erinevat värvi riideid.



#### 4. Muu varustus

Ohutut kaitsvat varustust **nagu kindad**, pehmest ja kergest polsterdatud materjalist peakate, näomask ning põlve – ja käekaitse on lubatud nagu seda ka väravavahi nokamüts ja spordiprillid. **Väravavahid võivad kanda pikki pükse.**

##### Vestid

Vesti peab kandma üleni särgi peal, et tuvastada vahetusmängijaid. Vest peab olema mõlema võistkonna särkidest ja teise võistkonna vestidest erinevat värvi.

##### Peakate

- Kui kantakse peakatet (v.a väravavahi müts), peab see olema: must värvi või särgi põhivärviga sama värvi (eeldusel, et kogu võistkond kannab sama värvi);
- välimuselt kooskõlas mängijate varustusega;
- mitte ühendatud särgiga;
- ohutu nii kandjale, kui teistele mängijatele (näiteks kaela ümber olev kinnitus/avamismehhanism);
- ilma väljaulatuvate osadeta;

##### Põlve- ja küünarnukikaitsmed

Kui kantakse põlve- ja küünarnukikaitsmeid, siis need peavad olema sama värvi särgivarruka põhivärviga (küünarnukikaitsmed) või lühikeste/pikkade pükstega (põlvekaitsmed) ja ei tohi olla liialt välja ulatuvad.

Kui ei ole võimalik kasutada kaitsmeid mis ühtivad särgivarruka või pükste põhivärviga, võib kasutada musti või valgeid kaitsmeid. Kui kaitsmed ei kattu särgivarruka või pükste põhivärviga peab kasutama samu värvi kaitsmeid (must või valge).

##### Elektroonilised sidevahendid

Mängijatel (s.h. vahetusmängijad ja eemaldatud mängijatel) on keelatud kanda või kasutada igasugust elektroonilist sidesüsteemi (v.a. kus on lubatud elektrooniline esitus ja jälgimissüsteem).

Võistkonna ametiisikutel on lubatud kasutada erinevaid elektroonilisi sidesüsteeme, kui need on otseselt seotud mängija tervise jälgimisega või neid kasutatakse taktikalistel/juhendamise seotud põhjustel, kuid kasutada võib ainult väikeseid, mobiilseid käsiseadmeid (nt. mikrofoni, kõrvaklapid, mobiil/nutitelefoni, nutikell, tahvelarvuti, sülearvuti). Võistkonna ametiisik, kes kasutab mittelubatud seadmeid või seadmete kasutamisest tingitult käitub ebasobivalt eemaldatakse tehnilisest alast.

##### Elektroonilised monitooringuseadmed (EPTS)

Ametlikel võistlustel, kus on kasutusel EPTS, (vastavalt kokkuleppele riikliku jalgpalli alaliiduga/võistluste korraldajaga), võistluste korraldaja peab kindlustama, et informatsioon ja andmed, mis edastatakse läbi EPTS-i tehnilisele alale on usaldusväärsed ja täpsed.

FIFA töötas välja professionaalse standardi selleks, et toetada võistluste korraldajaid usaldusväärse ja täpse EPTS heakskiitmise protsessis.

Järgnev märk tähistab, et EPTS seade/tehnoloogia on ametlikult testitud ja vastab usaldusväärsuse ja täpsuse tingimustele saali jalgpallis.



Kus kantav tehnoloogia (WT) kui osa EPTS-st on kasutusel mängudes, mis mängitakse ametlikus võitluses, mis on korraldatud FIFA, konföderatsioonide ja rahvuslike alaliitude egiidi all, peab võistluste korraldaja kindlustama, et tehnoloogia, mis on lisatud mängija varustusele, ei ole ohtlik ja peab kandma järgnevat märki.



See märk tähistab, et tehnoloogia on ametlikult testitud ja vastab FIFA poolt välja töötatud rahvusvahelise mängu standardi miinimum ohutusnõuetele. Asutused, mis viivad neid teste läbi, peavad saama FIFA heakskiidu.

## 5. Avaldused, pildid ja reklaam

Varustusel ei tohi olla mingeid poliitilisi, usulisi või isiklike avaldusi ega pilte. Mängijad ei tohi paljastada alusriideid, millel on poliitilisi, usulisi või isiklike loosungeid, avaldusi, pilte või reklaame peale tootja logo. Mängijat/võistkonda, kes rikub seda reeglit karistab võistluste korraldaja, kohalik alaliit või FIFA.

### Põhimõtted

Reegel 4 kehtib kogu varustusele (sh. rõivastele) mida kannavad mängijad, vahetusmängijad; need põhimõtted kehtivad ka tehnilises alas olevatele võistkonna ametiisikutele.

- Järgnev on (üldjuhul) lubatud:
  - mängija number, nimi, võistkonna logo, austus ja ausameelsust propageerivad loosungid/embleemid ja samuti mistahes reklaam, mis on lubatud võistluste, liikmesorganisatsioonide või FIFA juhenditega;
  - mängu faktid, võistkonnad, kuupäev, võistlus/sündmus, koht;
- lubatud loosungid, avaldused või kujutised peavad asetsema särgi ees ja/või varrukal;
- teatud juhtudel võib loosung, avaldus või kujutis olla ainult kapteni paelal;

### Reegli tõlgendamine

Reeglit tõlgendades, kas loosung, avaldus või kujutis on lubatud, tuleb arvestada Reegluga 12 (Vead ja distsiplinaarkaristused), mis kohustab kohtunikku võtma meetmeid mängija vastu, kes on süüdi:

- ähvardavate, solvavate või sõimavate väljendite ja/või žestide kasutamises;
- provokatiivsete, naeruväärsete või „plahvatusohtlike“ žestide kasutamises;

Kõik loosungid, avaldused või kujutised, mis kuuluvad antud kategooriasse, ei ole lubatud.

Kuigi „usulised“ ja „isiklikud“ on suhteliselt kergesti mõistetavad, siis „poliitilised“ pole nii selged, kuid loosungitel, avaldustel või kujutistel on keelatud igasugused seosed:

- isiku(te)ga, nii elava(te) kui surnu(te)ga (v.a. ametliku võistlusnime osana);
- kohalike, piirkondlike, riiklike või rahvusvaheliste erakondadega/organisatsioonidega/rühmitustega jne.;



- kohalike, piirkondlike või riiklike valitsuste või mõne selle osakonna, büroo või ametnikega;
- diskrimineerivate organisatsioonidega;
- organisatsioonidega, mille eesmärgid/tegevused solvavad suure tõenäosusega märkimisväärset hulka inimesi;
- konkreetse poliitilise aktsiooni/sündmustega;

Märkimisväärse riikliku või rahvusvahelise sündmuse tähistamisel tuleks hoolikalt kaaluda vastasvõistkonna (sh. nende toetajate) tundlikkust antud teemal.

Võistlusjuhendid võivad sisaldada täiendavaid piiranguid, mis on seotud eelkõige lubatud loosungite, avalduste ja kujutiste suuruse, arvu ja asukohaga. Soovitatav on loosungite, avalduste ja kujutustega seotud vaidlused lahendada enne mängu/võistluste toimumist.

## 6. Rikkumised ja karistused

Nimetatud reeglit rikkudes ei ole mängu vaja peatada ja süüdi olev mängija:

- saab kohtunikult korralduse mänguväljakult lahkuda, et ta korrastaks oma varustuse reeglite järgi;
- lahkub mänguväljakult järgmise mängupeatuse ajal, välja arvatud juhul, kui ta on juba oma varustust korrastanud;

Mängijat kes on pidanud mänguväljakult lahkuma oma varustuse korrastamiseks või vahetamiseks:

- peab laskma mängu ametnikul enne väljakule taassisenemist varustuse üle kontrollida;
- taassiseneb ainult kohtunik loal;

Mängijat, kes siseneb mänguväljakule ilma loata, peab hoiatama kollase kaardiga ning kui mäng on hoiatuse andmiseks peatatud, siis määratakse vabalöök kohalt, kus pall asus mängu peatamise hetkel, välja arvatud kui toimus sekkumine mille puhul määratakse karistuslööök või penalti kui rikkumine toimus karistusallas;

Kui on määratud karistuslööök või penalti siis on tegemist akumuleeruva veaga.

## 7. Mängijate numbrid

Võistluste juhend peab määrama mängijate numbrid, mis tavaliselt on vahemikus 1 kuni 15, kus nr. 1 on ette nähtud väravavahile.

Võistluste korraldajad peavad meeles pidama, et väga raske ja ebasobiv on kohtunikel anda märku suurematest numbritest kui 15.

Iga mängija number peab olema tema seljal nähtav ja peab olema eristuv särgi värvist. Võistluste juhend peab sätestama kas numbrid on kohustuslikud, ning nende suuruse, samuti ka nende suuruse muudel mängija põhivarustuse esemetel.