



Saalijalgpalli reeglid 2024/2025

## 6. Reegel – Teised mängu ametnikud

### 1. Abikohtunikud

Mängule võidakse määrata kolm abikohtunikku (kolmas, neljas kohtunik ja ajamõõtja), kes päevad täitma oma kohustusi kooskõlas saaljalgpalli reeglitega. Nad asetsevad väljaspool väljakut, keskjooone juures ja samal poolel vahetusaladega. Ajamõõtja istub ajamõõtja laua taga, kolmas ja neljas kohtunik aga täidavad oma kohustusi kas istudes või seistes.

Ajamõõtja, kolmas ja neljas kohtunik peavad olema varustatud sobiva ajavõtusüsteemiga ja vajaliku varustusega akumulatsioonide vigade märkimiseks, mille peavad neile tagama mängu korraldava alaliit või klubi, nad abistavad kohtunikke rikkumiste puhul, kui neil on selgem vaade olukorrale.

Neile peab olema tagatud ajamõõtja laud, et nad saaksid oma kohustusi korrektselt täita.

### 2. Õigused ja kohustused

#### Kolmas kohtunik:

- abistab kohtunikke ja ajamõõtjat;
- peab arvestust mängus osalevate mängijate üle;
- jälgib kohtunike nõudmisel pallide vahetust;
- kontrollib vahetusmängijate varustust enne nende sisenemist väljakule;
- märgib üles väravalööjate numbrid;
- teavitab kohtunikke mängus osaleja mistahes rikkumisest, väär- ja ebasportlikust käitumisest mida omakorda kohtunikud võivad arvesse võtta või mitte;
- informeerib ajamõõtjat võistkonna soovist saada time-out, kui võistkonna ametiisik selle esitab;
- annab kohustusliku time-out'i tähistava signaali, pärast seda kui ajamõõtja on andnud helisignaali informeerimaks kohtunikke ja võistkondi loast time-out'i kasutada;
- märgib üles soovitud time-out'id;
- märgib mõlemal poolajal üles mõlema võistkonna akumulatsioonid, millest kohtunikud on talle märku andnud;
- annab kohustusliku märguande, et üks võistkond on teinud mängu poolajal viis akumulatsioonide vigade;
- asetab ajamõõtja lauale nähtava märgi tähistamiseks, et üks võistkond on teinud mängu poolajal viis akumulatsioonide vigade;
- märgib üles hoiatatud ja eemaldatud mängijate nimed ja numbrid;
- annab enne iga poolaja algust võistkondade ametiisikutele dokumendi, millega saab time-out'i paluda ning kogub need uuesti kokku poolaja lõpus, kui time-out'i pole soovitud;

**FIFA**

TIMEOUT  
TEMPS MORT  
TIEMPO MUERTO  
AUSZEIT



- annab võistkondade ametiisikutele dokumendi, milles on näidatud, millal võib vahetumängija siseneda väljakule asendamaks eemaldatud mängijat;



**THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE \_\_\_\_ MINUTE(S) AND \_\_\_\_ SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOMETER BEFORE THE END OF THE \_\_\_\_ PERIOD.**

**LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA \_\_\_\_ MINUTE(S) ET \_\_\_\_ SECONDE(S) AVANT LA FIN DE LA \_\_\_\_ PÉRIODE.**

**EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO INDIQUE \_\_\_\_ MINUTO(S) Y \_\_\_\_ SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL \_\_\_\_ PERIODO.**

**DER AUSWECHSELSPIELER DARF DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN IN DER \_\_\_\_ HALBZEIT NOCH \_\_\_\_ MINUTE(N) UND \_\_\_\_ SEKUNDE(N) ZU SPIELEN SIND.**

- jälgib, kohtunike järelevalve all, varustuse korrastamiseks väljakult lahkunud mängija taassisenemist;
- jälgib, kohtunike järelevalve all, vigastuse tõttu väljakult lahkunud mängija taassisenemist
- annab kohtunikele märku kui mängija hoiatamisel või eemaldamisel on tehtud ilmselge eksimus või kui nende nägemisulatusest väljas on toimunud vägivaldne käitumine. Igal juhul otsustavad kohtunikud kõigi mänguga seotud asjaolude üle;
- jälgib isikute käitumist tehnilises alas ja varumängijate pingil ning informeerib kohtunikke igasugusest kohatust käitumisest;
- märgib üles mänguseisakud, mis on tingitud välisest sekkumisest ja nende põhjused
- annab muud mänguga seotud informatsiooni;
- asetseb, kui see on vajalik, väljakul, nagu on kirjeldatud vastavas peatüki osas mis „Praktilisi soovitusi saaljalgpalli kohtunikele ning teistele mängu ametnikele“;
- asendab teist kohtunikku kui kohtunik või teine kohtunik saab vigastada või ei ole võimeline mängu jätkama;

#### **Ajamõõtja:**

tagab mängu kestvuse vastavuse reeglile 7:

- käivitab ajavõtusüsteemi pärast reeglite kohast lahtilööki;
- peatab ajavõtusüsteemi kui pall läheb mängust välja;
- peatab ajavõtusüsteemi kui lüüakse värav, peale seda kui on määratud penalti või karistuslööki, kui mängija on vigastatud;
- peatab ajavõtusüsteemi kui kohtunikud annavad talle sellekohase signaali;
- taaskäivitab ajavõtusüsteemi kui mäng jätkub reeglitepäraselt pärast sisselööki, väravaesist lahtiviset, nurgalööki, lahtilööki, karistus- ja vabalööki, penaltit, lööki 10m. penaltipunktilt või kohtniku palli;
- märgib üles väravad, akumuleeruvad vead ja mängu poolaja kõigile nähtaval tablool, kui võimalik;
- annab kohtunike omast erineva vilega või helisignaaliga märku võistkonna soovist saada time-out pärast seda, kui kolmas kohtunik on teda sellest informeerinud;
- mõõdab time-out'i jaoks ettenähtud 1-minutilist aega;



- annab kohtunike omast erineva vilega või helisignaaliga märku time-out'i jaoks ettenähtud 1-minutilise aja lõppemisest;
- annab kohtunike omast erineva vilega või helisignaaliga märku viiendast akumulereeruvast veast, pärast seda kui kolmas kohtunik on teda informeerinud;
- mõõdab mängija kaheminutilist väljakult eemaldamise aega;
- annab kohtunike omast erineva vilega või helisignaaliga märku esimese poolaja lõppemisest, mängu lõppemisest või lisaaja poolaegade lõppemisest;
- asetseb, kui see on vajalik, väljakul, nagu on kirjeldatud vastavas peatüki osas „Praktilisi soovitusi saaljalgpalli kohtunikele ning teistele mängu ametnikele“ ;
- täidab kolmanda kohtuniku ülesandeid viimase puudumisel;
- annab muud mänguga seotud informatsiooni;
- täidab kolmanda kohtuniku ülesandeid viimase puudumisel, kui neljandat kohtunikku pole määratud;

### **3. Rahvusvahelised mängud**

Rahvusvahelistes mängudes on kolmanda kohtuniku ja ajamõõtja olemasolu kohustuslik.

Rahvusvahelistes mängudes peab kasutatav ajavõtusüsteem sisaldama kõiki vajalikke funktsioone (täpne ajavõtt, seade mõõtmaks ühte või mitme mängija samaaegset kaheminutilist eemaldamist ning iga võistkonna akumulereeruvate vigade arvu näitamine mängu igal poolajal)