



Saalijalgpalli reeglid 2025/2026

7. Reegel – Mängu kestus

1. Mänguaeg

Mäng kestab kaks võrdset 20-minutilist poolaega, mida võib vähendada ainult kooskõlas võistlusreeglitega.

2. Poolaja lõpetamine

Poolaeg lõpeb kui 20 minutit mänguaega on möödas. Kui mängitakse lisa-aeg, lõpeb lisa-aeg siis kui määratud mänguaeg on möödas.

Ajamõõtja annab poolajal, mängu lõpus, lisaaja poolajal ja lisaja lõpus märku kohtunike vilest erineva helisignaali. Mäng lõpeb helisignaali kõlamisel, isegi siis kui kohtunikud ei anna lõppemisest märku oma vilega, välja arvatud juhul kui ajamõõtja puudub või helisignaali ei saa tehnilise rikke tõttu edastada. Kui ajamõõtja helisignaali ei ole, lõpetab mängu kohtunik.

- Kui kohtunik määrab karistuslöögi kuuenda akumulbeerunud vea eest või penalti vahetult enne poolaja lõppu, loetakse poolaeg lõppenuks kui karistuslööki või penaltilööki on sooritatud. Lööki loetakse sooritatuks kui:
 - Pall jääb seisma või väljub väljaku piiridest.
 - Palli mängib mõni teine mängija peale kaitsva võistkonna väravavahi.
 - Kohtunik peatab mängu kui vea sooritab karistuslöögi lööja või tema võistkond.
 - Kui kaitsva võistkond sooritab rikkumise enne kui löök on sooritatud, kohtunikud jätkavad mängu karistuslöögi kordamisega või määravad uue karistuslöögi (DFKSAF) või penalti vastavalt Saalijalgpalli reeglitele.
 - Löödud värav vastavalt Reeglitele 1 ja 10 kuid peale poolaja lõppu, mida märgib akustiline signaal ajavõtja poolt loetakse ära ainult ülaltoodud juhtudel.

Mingil muul juhul poolajale ei lisandu mänguaega.

3. Timeout

Võistkondadel on õigus võtta minutiline *timeout* mõlemal poolajal.

Selleks kehtivad järgmised tingimused:

- Võistkonna ametnikud võivad esitada taotluse üheminutilise *timeout*'i võtmiseks kolmandale kohtunikule, või ajavõtjale kolmanda kohtuniku puudumisel, kasutades selleks ette nähtud dokumenti.
- Ajamõõtja annab märku *timeout*-ist, kasutades selleks kohtunike vilest erinevat helisignaali, kui pall on mängust väljas ja võistkond, kes *timeout*i kasutada soovis, omab õigust mänguga taasalustada, või neile kukutatakse kohtuniku pall.
- *Timeout*'i ajal:
 - Võivad mängijad viibida nii väljakul kui selle kõrval. Soovides juua, peab mängija väljakult lahkuma;
 - Vahetusmängijad ei tohi tulla väljakule;
 - Ametnikud ei tohi anda juhised väljaku peal;
- Vahetusi võib teha ainult peale seda, kui on kõlanud vile või akustiline signaal mis märgib *timeout*'i lõppu.
- Võistkond kes esimesel poolajal *timeout*'i ei taotle, saab teisel poolajal siiski kasutada ainult ühte *timeout*'i.



- Kui mängul ei ole ei ajavõtjat ega kolmandat kohtunikku võivad võistkonna ametnikud *timeout*'i küsida kohtuniku käest.
- Kui mängitakse lisaaega, siis seal ei ole *timeout*'e ette nähtud.

4. Poolaeg

Mängijatel on õigus vaheajale poolaegade vahel, mis ei tohi ületada 15 minutit. Kui mängitakse lisaaega, siis lisaaja poolajal vaheaega ei ole: võistkonnad vahetavad väljakul pooli ning vahetusmängijad ja ametnikud pinke. Lisaaja poolaegade vahel on lubatud joogipaus, mille pikkus ei tohi ületada ühte minutit. Võistluse reeglid peavad kehtestama poolaegade vahelise vaheaja pikkuse, ning seda võib muuta ainult kohtunike loaga.

5. Katkestatud mäng

Katkestatud mäng mängitakse uuesti, kui võistlusjuhend ei sätesta teisiti.